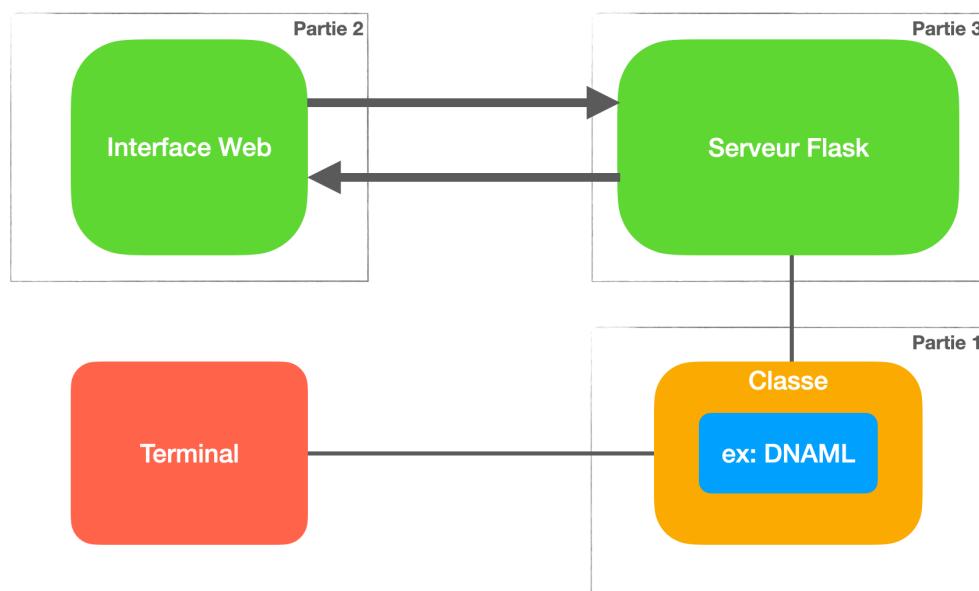


Projet de session

Ce TP peut être réalisé seul ou en groupe de 2. Vous pouvez bien sûr vous entraider et discuter des algorithmes que vous utilisez mais attention, l'entraide s'arrête là où commence la copie de code (=fraude)...



Partie 2 et 3

Vous devez mettre en place le serveur Web Flask (<https://flask.palletsprojects.com/en/2.0.x/>). Vous devez créer une page web qui va permettre de saisir, dans un formulaire, les paramètres, qui seront envoyés au serveur pour l'exécution de votre programme. Vous pouvez faire l'envoi de façon standard ou en utilisant des appels AJAX. L'exécution de votre programme doit se faire suivant les étapes suivantes :

Envoyer les données du formulaire au serveur (20 points)

Les données du formulaires doivent être validées avant d'être envoyées. Le serveur retournera une réponse (une page et/ou un code) vous indiquant que les données ont correctement été reçues et que le programme est prêt à être exécuté.

Lancer l'exécution du programme et connaitre son statut (20 points)

En cliquant sur un lien ou un bouton, vous lancerez l'exécution du programme. Un page indiquant le statut de l'exécution apparaîtra. Cette page peut être mise à jour automatiquement ou en cliquant sur un lien de rafraîchissement.

Réinitialiser l'exécution (10 points)

En cliquant sur un lien ou un bouton, vous pourrez interrompre l'exécution du programme et effacer tous les fichiers générés.

Obtenir la liste des fichiers (10 points)

Quand l'exécution est terminée, vous devez afficher la liste des fichiers générées.

Obtenir le contenu d'un fichier (10 points)

En cliquant sur un des fichiers vous afficherez son contenu.

Votre interface doit être conviviale, suffisamment documentée et facile à utiliser **(30 points)**.

Vous pouvez vous inspirer des versions présentes sur le site Trex (www.trex.uqam.ca).