

## Guía Sobre estructuras de condición, operadores and, or , mod .

1-Ingresa un número y determinar si es positivo negativo o cero

2-Ingresa un número y determinar cuántas cifras tiene deberá de llagar hasta cuatro cifras, cuando tenga más solo indicar tiene más de cuatro.

3-Ingresa un número e indicar si es par o impar.

4-Ingresa el día de la semana en entero e indicar de acuerdo al número ingresado entre 1-7, el día de la semana.

5-Ingresa la nota acumulada y examen, sumar las notas y si esta entre 57-59 ajustarla a 60.

6-Se ingresa el tipo de cliente 1,2,3, luego la cantidad de producto, el precio y calcular el subtotal ,descuento usando la siguiente tabla

| Tipo de cliente | descuento |
|-----------------|-----------|
| 1               | 7-%       |
| 2               | 8%        |
| 3               | 10%       |

Luego el total a pagar y deberá de presentar los datos.

7-ingresar 3 números y determinar cuál es el mayor.

8-Ingresa 3 notas del alumno y luego calcular su promedio de las 2 mejores notas.

9- Escribir un programa que detecte si se han introducido en orden ascendente tres números introducidos por el usuario.

10-Escribir un programa que lea un carácter e indique si es o no una vocal usar switch

11-Escribir un programa que lea dos números desde el teclado y si el primero es mayor que el segundo intercambie sus valores y los presente.

12-Ingresa tres números y presentarlos de forma descendente.

13-generar un número aleatorio entre 1-200 y presentar en que rango se encuentra.

14-60,61-90,91-160,161-200

15-ingresar un número de tres cifras y presentarlo al reves, usando mod (%)