- Mecanismo para el diseño de clases que proveen los lenguajes basados en el paradigma de la Programación Orientada a Objetos
- Permite crear nuevas clases a partir de otras clases ya existentes.

- Las clases que se usarán para el diseño de otras clases se las llama clases bases.
- Las clases que se crearán a partir de las clases bases se denominan clases derivadas.
- Las clases derivadas heredarán todo lo que se haya definido en la clase base (propiedades y métodos).

UNIVERSIDAD

Edificios

UNIVERSIDAD

Edificios

UNIVERSIDAD

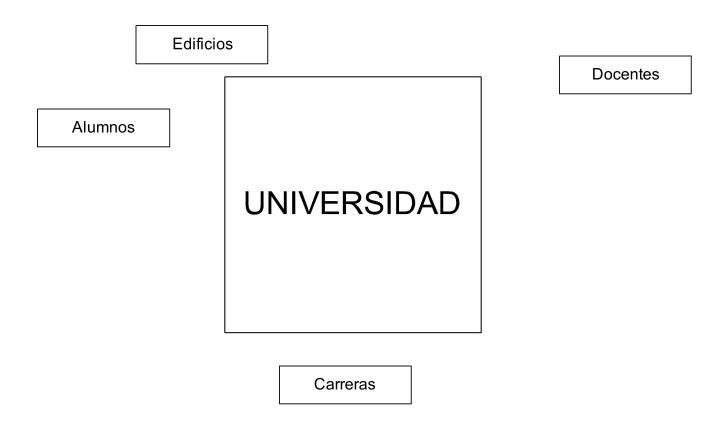
Carreras

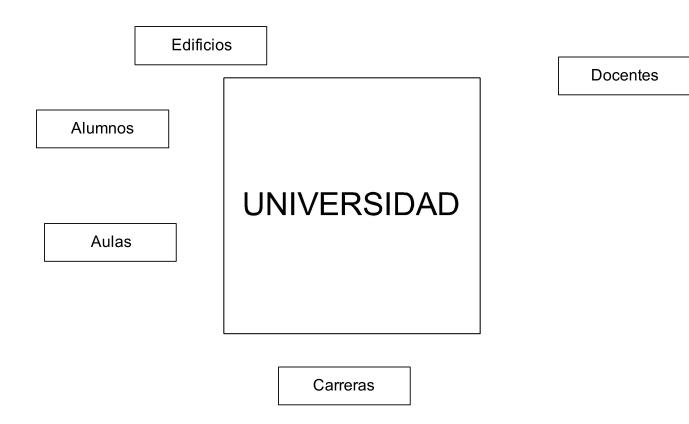
Edificios

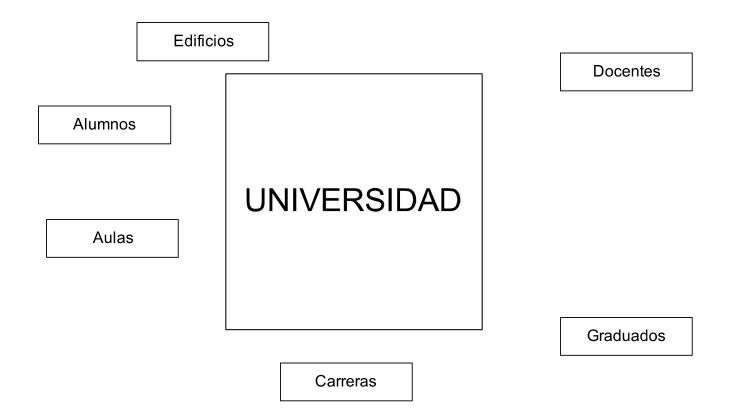
Alumnos

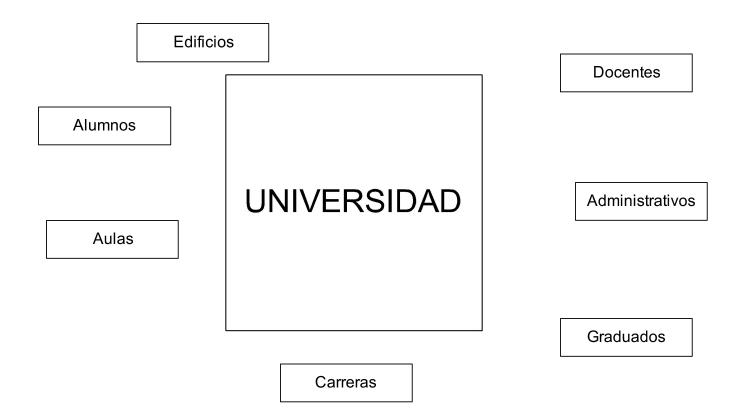
UNIVERSIDAD

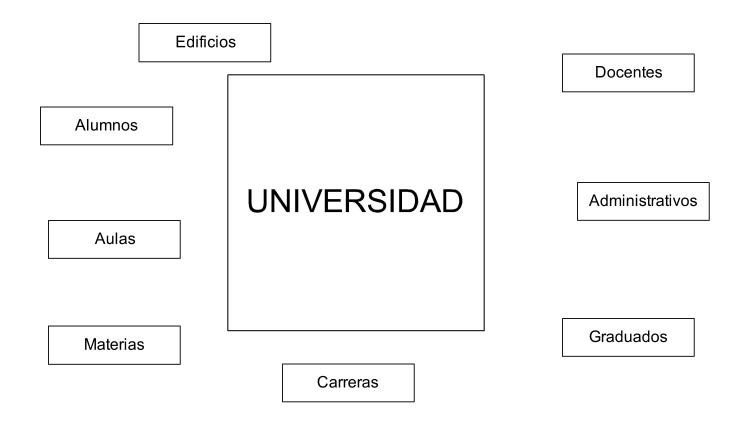
Carreras



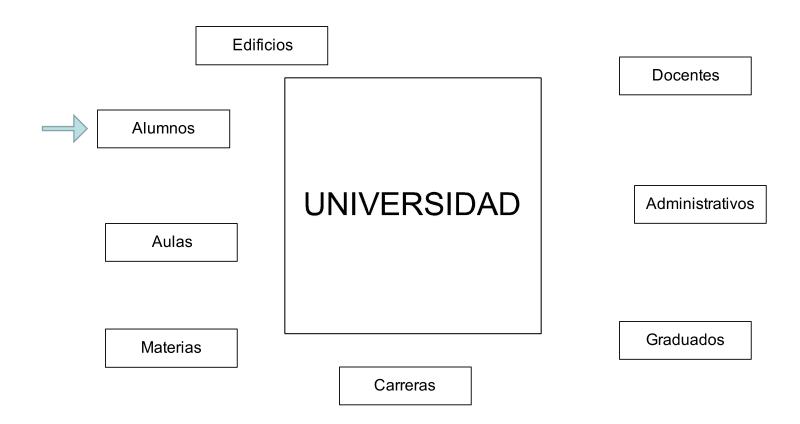


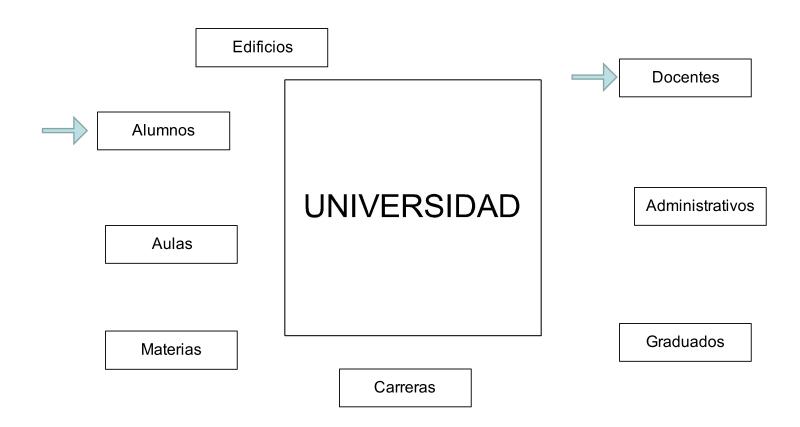


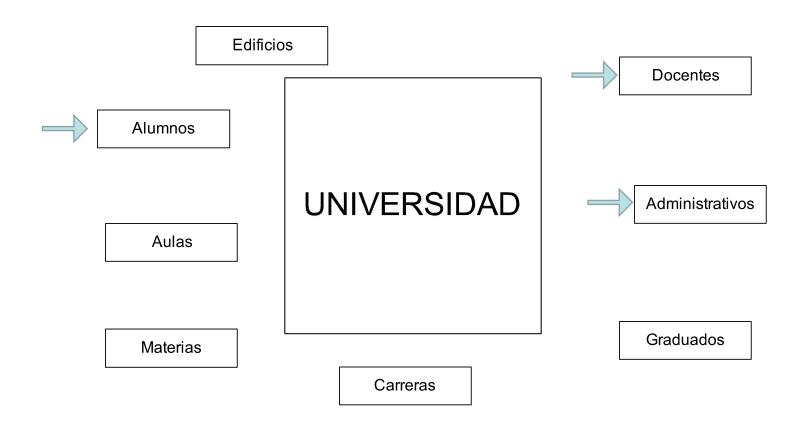


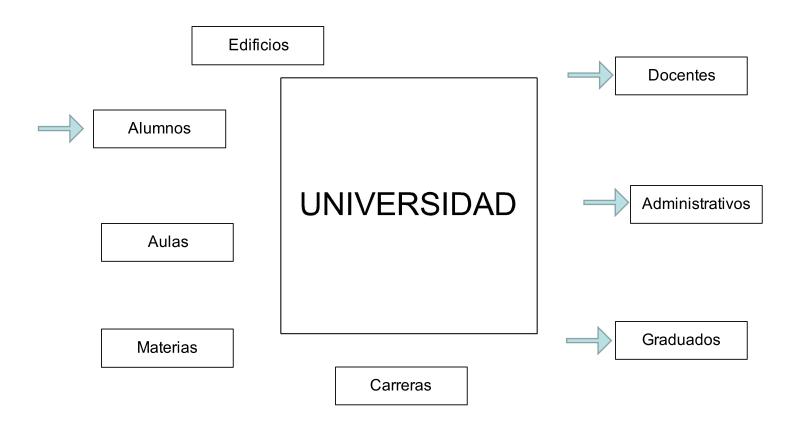


¿Hay objetos que puedan agruparse en una categoría común que los contenga?









Alumno

Alumno

Docente

Alumno

Docente

Administrativo

Alumno

Docente

Administrativo

Graduado

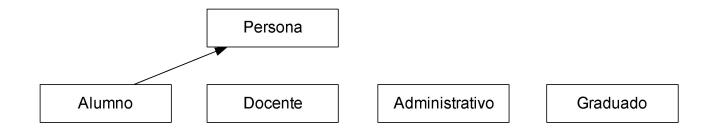
Persona

Alumno

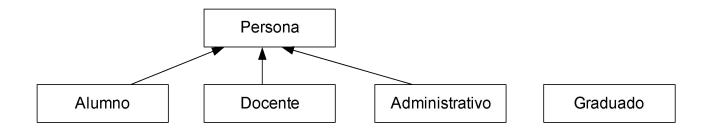
Docente

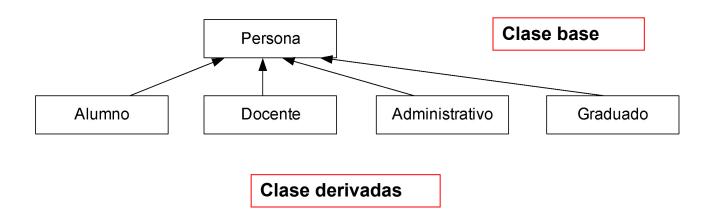
Administrativo

Graduado



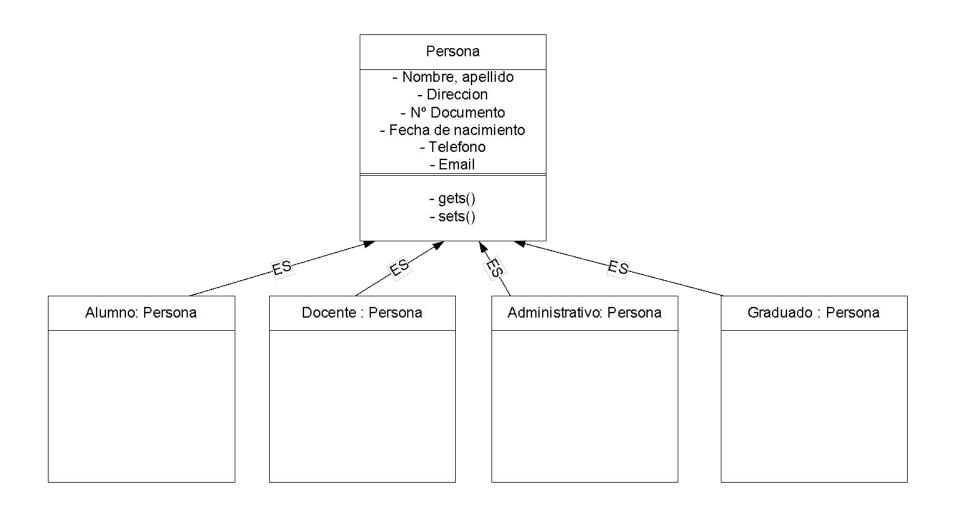


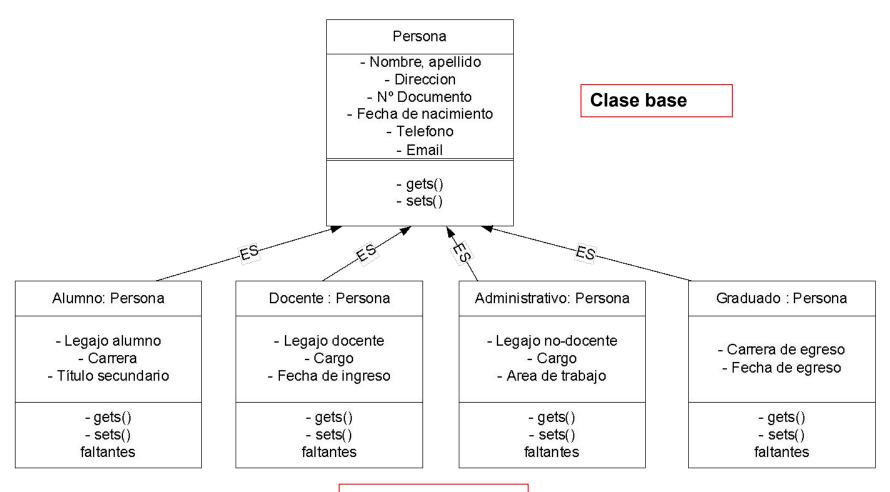




Persona

- Nombre, apellido
 - Direccion
- Nº Documento
- Fecha de nacimiento
 - Telefono
 - Email
 - gets()
 - sets()





Clase derivadas

