

Microprocessadores e Microcontroladores (27146)



Hardware vs Software

Prof. Ricardo Menotti (menotti@ufscar.br)

Atualizado em: 26 de abril de 2021

Departamento de Computação

Centro de Ciências Exatas e de Tecnologia

Universidade Federal de São Carlos

A sequência de Fibonacci

Hardware é essencialmente espacial

Software é essencialmente temporal

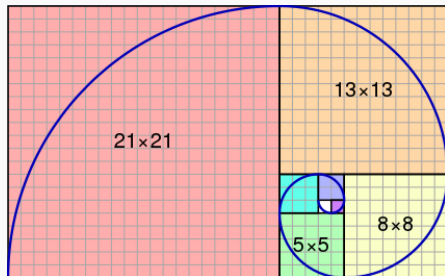
Referências

A sequência de Fibonacci

A sequência de Fibonacci [MatsIsFun.com()]

$$F_0 = 0, F_1 = 1, F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$$

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, ...

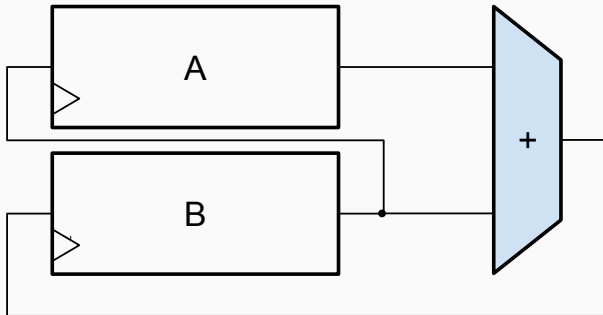


Leonardo Pisano Bogollo

- Fibonacci era seu apelido, que significa “Filho de Bonacci”.
- Seu nome verdadeiro era **Leonardo Pisano Bogollo**, e ele viveu entre 1170 e 1250 na **Itália**.
- Além de ser famoso pela sequência de Fibonacci, ele ajudou a espalhar os numerais hindu-arábicos (como nossos números atuais 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9) pela Europa no lugar dos numerais romanos (I, II, III, IV, V, etc).
- O Dia de Fibonacci é **23 de novembro**, pois possui os dígitos “1, 1, 2, 3” que fazem parte da sequência.

Hardware é essencialmente espacial

Uma solução possível

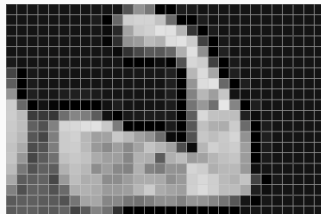
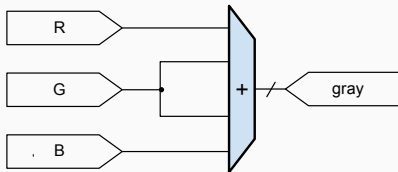
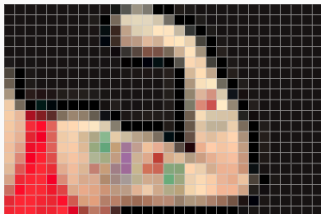


```
1 module fibonacci(  
2     input clk,  
3     output [31:0] fibo);  
4  
5     integer a = 0, b = 1;  
6  
7     always@(posedge clk)  
8         begin  
9             a <= b;  
10            b <= a + b;  
11        end  
12  
13     assign fibo = a;  
14 endmodule
```

Um problema paralelizável

$$\text{gray} = (R \times 0.299) + (G \times 0.587) + (B \times 0.114)$$

```
1 module gray(  
2   input  [23:0] i_rgb,  
3   output [23:0] o_rgb);  
4   wire [9:0] rgb;  
5   assign rgb = (i_rgb[23:16] + (i_rgb[15:8]<<1) + i_rgb[7:0])>>2;  
6   assign o_rgb = {rgb[7:0], rgb[7:0], rgb[7:0]};  
7 endmodule
```



https://github.com/menotti/convert_grayscale

Software é essencialmente temporal

Processador: hardware de propósito geral

- Máquina com instruções genéricas (lógicas, aritméticas, etc.);

Processador: hardware de propósito geral

- Máquina com instruções genéricas (lógicas, aritméticas, etc.);
- Programa escrito em **linguagem de alto nível**;

Processador: hardware de propósito geral

- Máquina com instruções genéricas (lógicas, aritméticas, etc.);
- Programa escrito em **linguagem de alto nível**;
- Compilador traduz para a **linguagem da máquina**;

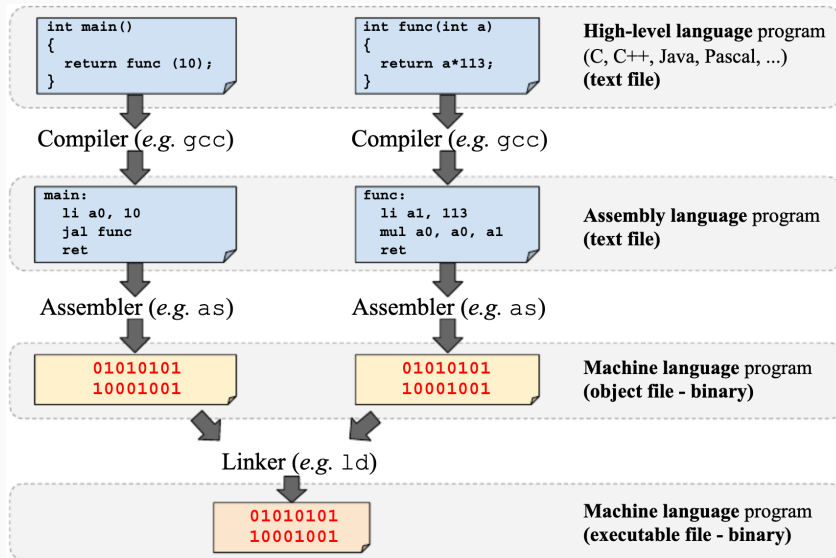
Processador: hardware de propósito geral

- Máquina com instruções genéricas (lógicas, aritméticas, etc.);
- Programa escrito em **linguagem de alto nível**;
- Compilador traduz para a **linguagem da máquina**;
- Sistema operacional **carrega** programa na memória;

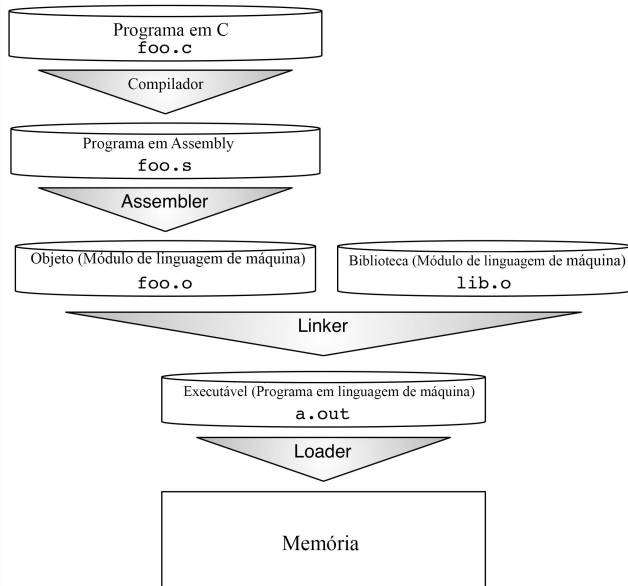
Processador: hardware de propósito geral

- Máquina com instruções genéricas (lógicas, aritméticas, etc.);
- Programa escrito em **linguagem de alto nível**;
- Compilador traduz para a **linguagem da máquina**;
- Sistema operacional **carrega** programa na memória;
- Processador busca **uma instrução de cada vez** e executa.

Geração de um executável nativo [Borin(2021)]



O ciclo de vida de um programa



Sequência de Fibonacci

```
1 def fibo(n):  
2     x, y = 0, 1;  
3     for i in range(n):  
4         x, y = y, x + y;  
5     return x
```

```
1 int fibo(int n) {  
2     int x = 0;  
3     int y = 1;  
4     int z;  
5     for (int i=0; i<n; i++) {  
6         z = x;  
7         x = x + y;  
8         y = z;  
9     }  
10    return y;  
11 }
```

ou...

Sequência de Fibonacci

```
1 def fibo(n):
2     x, y = 0, 1;
3     for i in range(n):
4         x, y = y, x + y;
5     return x
```

```
1 int fibo(int n) {
2     int x = 0;
3     int y = 1;
4     int z;
5     for (int i=0; i<n; i++) {
6         z = x;
7         x = x + y;
8         y = z;
9     }
10    return y;
11 }
```

OU...

```
1 int fibo_rec(int n) {
2     if (n < 3)
3         return n-1;
4     else
5         return fibo_rec(n-1) + fibo_rec(n-2);
6 }
```

Compiler Explorer

godbolt.org

COMPILER EXPLORER

Add... More

Sponsors intel PC-lint Solid Sands

Share Other Policies

Python source #1

Python 3.8

Compiler options...

```
1 def fibo(n):
2     x, y = 0, 1;
3     for i in range(n):
4         x, y = y, x + y;
5     return x
```

Python 3.8

Output... Filter... Libraries Add new... Add tool...

```
1 1 0 LOAD_CONST 0 (<code object fibo at 0x560bc0f27620, file "example.py", 1)
2 2 LOAD_CONST 1 ('fibo')
3 4 MAKE_FUNCTION 0
4 6 STORE_NAME 0 (fibo)
5 8 LOAD_CONST 2 (None)
6 10 RETURN_VALUE

Disassembly of <code object fibo at 0x560bc0f27620, file "example.py", 1
9 2 0 LOAD_CONST 1 ((0, 1))
10 2 UNPACK_SEQUENCE 2
11 4 STORE_FAST 1 (x)
12 6 STORE_FAST 2 (y)

14 3 8 LOAD_GLOBAL 0 (range)
15 10 LOAD_FAST 0 (n)
16 12 CALL_FUNCTION 1
17 14 GET_ITER
18 >> 16 FOR_ITER 18 (to 36)
19 18 STORE_FAST 3 (i)

21 4 20 LOAD_FAST 2 (y)
22 22 LOAD_FAST 1 (x)
23 24 LOAD_FAST 2 (y)
24 26 BINARY_ADD
25 28 ROT_TWO
26 30 STORE_FAST 1 (x)
```

Output (0/0) Python 3.8 - cached (1275B)

Compiler Explorer

godbolt.org

Sponsors intel PC-lint Solid Sands

Share Other Policies

Compiler options...

ARM gcc 8.2 (linux) (Editor #1, Compiler #1) C

ARM gcc 8.2 (linux)

Output... Filter... Libraries Add new... Add tool...

```
1 int fibo(int n) {
2     int x = 0;
3     int y = 1;
4     int z;
5     for (int i=0; i<n; i++) {
6         z = x;
7         x = x + y;
8         y = z;
9     }
10    return x;
11 }
```

```
9     str    r3, [fp, #-12]
10    mov     r3, #0
11    str     r3, [fp, #-16]
12    b       .L2
13
.L3:
14    ldr     r3, [fp, #-8]
15    str     r3, [fp, #-20]
16    ldr     r2, [fp, #-8]
17    ldr     r3, [fp, #-12]
18    add     r3, r2, r3
19    str     r3, [fp, #-8]
20    ldr     r3, [fp, #-20]
21    str     r3, [fp, #-12]
22    ldr     r3, [fp, #-16]
23    add     r3, r3, #1
24    str     r3, [fp, #-16]
25
.L2:
26    ldr     r2, [fp, #-16]
27    ldr     r3, [fp, #-24]
28    cmp     r2, r3
29    blt     .L3
30    ldr     r3, [fp, #-8]
31    mov     r0, r3
32    add     sp, fp, #0
33    ldr     fp, [sp], #4
34    bx      lr
```

Output (0/0) ARM gcc 8.2 (linux) - 2109ms (4612B)

Compiler Explorer

godbolt.org

COMPILER EXPLORER

Add... More

C source #1

Save/Load Add new... Vim

```
1 int fibo(int n) {
2     int x = 0;
3     int y = 1;
4     int z;
5     for (int i=0; i<n; i++) {
6         z = x;
7         x = x + y;
8         y = z;
9     }
10    return x;
11 }
```

ARM gcc 8.2 (linux) (Editor #1, Compiler #1) C

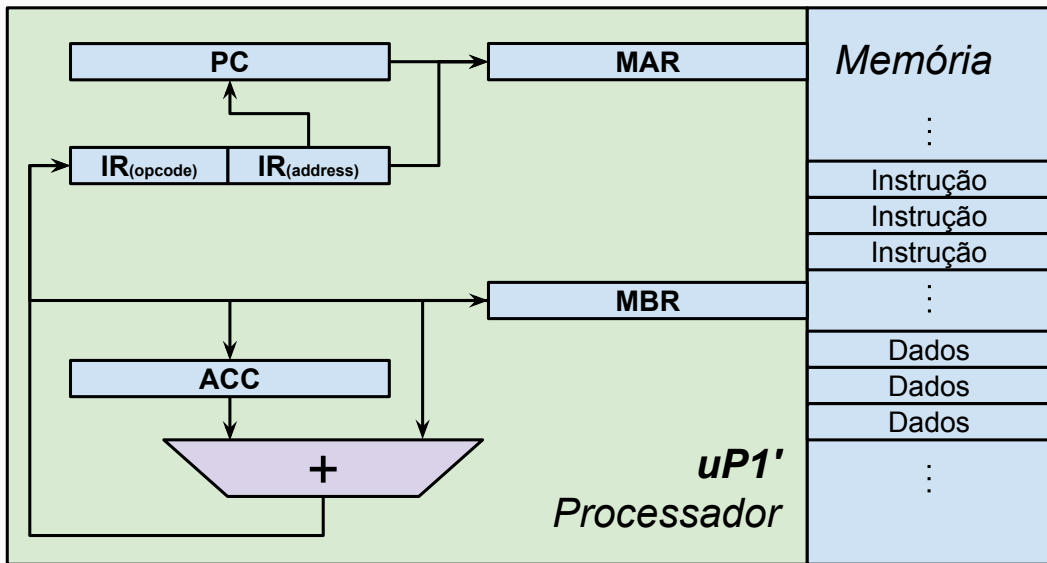
ARM gcc 8.2 (linux) -O2

Output... Filter... Libraries Add new... Add tool...

```
1 fibo:
2     subs    ip, r0, #0
3     ble     .L4
4     mov     r3, #0
5     mov     r1, #1
6     mov     r2, r3
7 .L3:
8     add     r3, r3, #1
9     cmp     ip, r3
10    add     r0, r2, r1
11    mov     r1, r2
12    bxeq     lr
13    mov     r2, r0
14    b       .L3
15 .L4:
16    mov     r0, #0
17    bx      lr
```

Output (0/0) ARM gcc 8.2 (linux) - cached (7193B)

Processador - uP1' (8 bits) [Hamblen and Furman(2001)]



Conjunto de instruções (ISA) do uP1' - 8 bits - 4 instruções - 2 formatos

- Formato M

- Endereço: 0x1111_endereço_D

7	6	5	4	3	2	1	0	bits
0	0	0	0	endereço D			não usada	
0	0	0	1	endereço D			não usada	
0	0	1	0	endereço D			não usada	
0	0	1	1	endereço D			STORE	
0	1	0	0	endereço D			LOAD	
0	1	0	1	endereço D			ADD	
0	1	1	0	endereço D			não usada	
0	1	1	1	endereço D			não usada	

- Formato J

- Endereço: 0x0_endereço_I

7	6	5	4	3	2	1	0	bits
1	endereço I (+7 bits)							JUMP

Organização de memória do uP1'

- Instruções

endereço								<i>palavras</i>
0	0	0	0	0	0	0	0	
				.				
				.				$2^7 = 128$
				.				
0	1	1	1	1	1	1	1	

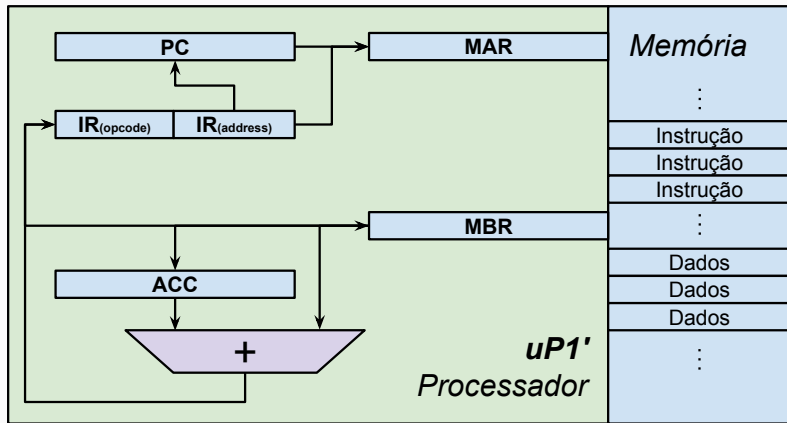
- Não usada

endereço								<i>palavras</i>
1	0	0	0	0	0	0	0	
				.				$2^7 - 2^4 = 112$
1	1	1	0	1	1	1	1	

- Dados

endereço								<i>palavras</i>
1	1	1	1	0	0	0	0	
				.				$2^4 = 16$
1	1	1	1	1	1	1	1	

Processador - uP1'



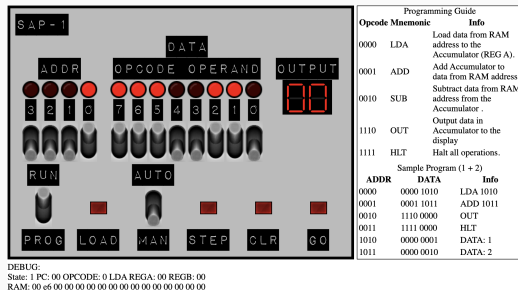
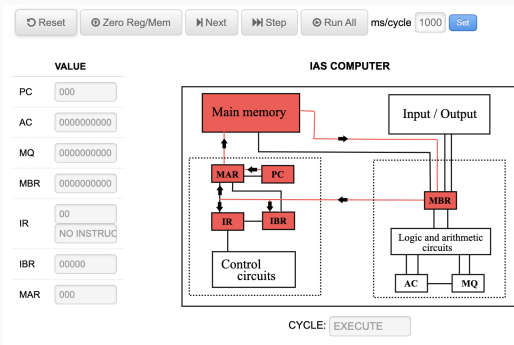
Memória

0	41	0100 0001	LOAD	A
1	52	0101 0010	ADD	B
2	33	0011 0011	STORE	C
3	42	0100 0010	LOAD	B
4	31	0011 0001	STORE	A
5	43	0100 0011	LOAD	C
6	32	0011 0010	STORE	B
7	80	1000 0000	JUMP	0
...				
240	FF	1111 1111	//	Dados
241	00	0000 0000	//	A
242	01	0000 0001	//	B
243	00	0000 0000	//	C

Experimente ele aqui!

Referências

Outros processadores didáticos



- IAS

- Instruções
- Simulador

- SAP-1

- Instruções
- Simulador

Para saber mais...

- How does a computer do recursion from a hardware standpoint?
- Tail recursion in Hardware
- Recursion in Hardware: Applicability and Implementation Strategies
- Recursive functional hardware descriptions using CλaSH
- Mapping recursive functions to reconfigurable hardware





Edson Borin.

An Introduction to Assembly Programming with RISC-V.

2021.

URL <https://riscv-programming.org/>.



J. O. Hamblen and M. D. Furman.

Rapid Prototyping of Digital Systems.

Kluwer, 2001.



MatsIsFun.com.

Fibonacci sequence, 2021.

URL <https://www.mathsisfun.com/numbers/fibonacci-sequence.html>.



Matt Godbolt.

Compiler explorer, 2021.

URL <https://godbolt.org/>.