

# Examen

## Projet graphes et IA : jeu d'usines et gestion de ressources

- Usines et mines connectées par réseau de convoyeurs (gestion de flots).
- Schémas de construction automatisé (tri topologique).
- Trains et robots (calcul plus court chemin).
- Optimisation de placement (arbre couvrant minimal).

# Examen : notation

Par groupe de 2 ou 3 (en C ou en Python) :

- (4 points) gestion de flots / ressources.
- (4 points) tri topologique / graphe de dépendances.
- (4 points) plus court chemin / choix de déplacements.
- (4 points) arbre couvrant minimal / optimisation usines.
- (4 points) apport personnel libre (réseaux de neurones ou autres).

À rendre pour le 22 mai 2025 à 23h59 (soutenance le 23 mai 2025).