

ディープラーニングで名刺を解析する

Sansan株式会社

高際睦起



発表の内容と目的

- 開催中の画像認識コンペ紹介
 - 名刺に書かれた項目(名前、会社名、、、)を推定
- Deep Learningを使ったベンチマークコード公開中

スコアボードのbenchmarkとは違います。おそらく0.015~0.02程度のスコア(未計測)

https://github.com/takagiwa-ss/deepanalytics_compe26_benchmark

最新の手法を出来るだけ平易に書いたつもりです

※弊社Sansanで実際に使っている手法とは異なります
- ベンチマークコードを例に画像認識の方法を解説

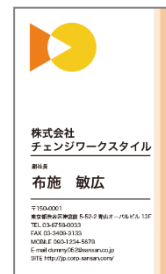


＞ コンペ内容の紹介



> データ

名刺画像



矩形情報・正解ラベルデータ

filename	left	top	right	bottom	company	full_name	position_r	address	phone_nu	fax	mobile	email	url
2842.png	491	455	796	485	0	0	0	0	0	0	1	0	0
182.png	24	858	311	886	0	0	0	0	0	0	1	0	0
95.png	320	498	865	521	0	0	0	0	0	1	1	0	0



＞ 訓練用のデータ = 例題

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1	filename	left	top	right	bottom	company	full name	position	r address	phone nu	fax	mobile	email	url
2	2842.png	491	455	796	485	0	0	0	0	0	0	1	0	0
3	182.png	24	858	311	886	0	0	0	0	0	0	1	0	0
4	95.png	320	498	865	521	0	0	0	0	0	1	1	0	0
5	2491.png	65	39	497	118	1	0	0	0	0	0	0	0	0
6	3301.png	271	83	333	463	0	1	1	0	0	0	0	0	0
7	3240.png	441	45	985	96	1	0	0	0	0	0	0	0	0
8	1102.png	338	197	637	259	0	1	0	0	0	0	0	0	0
9	2141.png	344	817	588	843	0	0	0	0	1	0	0	0	0
10	3595.png	354	262	674	326	0	1	0	0	0	0	0	0	0
11	1787.png	156	224	389	249	0	0	0	0	0	1	0	0	0
12	2022.png	58	43	813	103	1	0	0	0	0	0	0	0	0
13	3577.png	517	266	789	329	0	1	0	0	0	0	0	0	0

ATT

ATT株式会社

企業情報本部
部長

久胡 アユカ

〒150-0001
東京都渋谷区神宮前 5-52-2
青山オーバルビル 13F
TEL 03-6758-0033
FAX 03-3409-3133
MOBILE 090-1234-5678
E-mail dummy142@sansan.co.jp
SITE <http://jp.corp-sansan.com/>

株式会社 向龍薬品

プランニング部 プランナー

加 治 木 未 和

〒948-1864 広島県越前市城山 1-10-3
TEL 509-6050-0057 FAX 509-6050-0058 MOBILE 363-9182-8700
E-mail tomoyuki@md.kr.nnm SITE <http://m-dra.d.xom>





> 評価

	A	B	C	D	E	F	G
1		filename	left	top	right	bottom	
2	0	1942.png	57	114	361	173	
3	1	1128.png	58	373	519	422	
4	2	2719.png	62	289	297	314	
5	3	641.png	58	668	416	747	
6	4	2529.png	12	212	202	244	



評価用データは、画像と矩形座標のみ、項目ラベルは無し
コンペ参加者には項目ラベルを予測して頂きます

9種の項目それぞれ0～1の実数

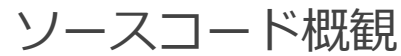


Deep Learningを使った名刺の画像認識の方法 と ベンチマークコードの解説



＞ ベンチマークコードの処理概要

1. 訓練用のcsv, png画像を読み込み、
訓練データとして格納
 - csvからpngファイル名と矩形座標、及び項目ラベルを得る
 - 訓練に使えるように画像を加工
2. 学習に使うDeep Learningモデルを定義し、
訓練データでモデルを訓練
 - ライブラリkerasを使う
3. 評価用のcsv, png画像を読み込み、予測を出力



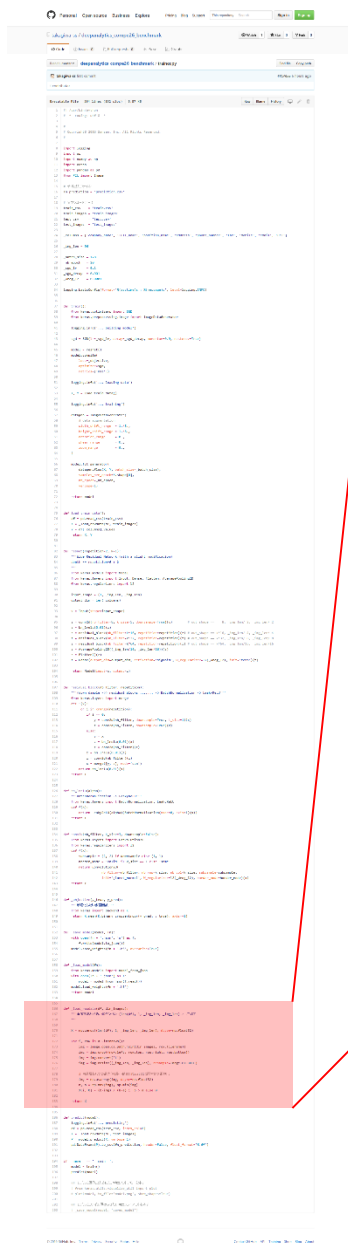
Deep Learningモデルの定義

画像の読み込み加工



＞ ベンチマークコードの処理概要

1. 訓練用のcsv, png画像を読み込み、
訓練データとして格納
 - csvからpngファイル名と矩形座標、及び項目ラベルを得る
 - 訓練に使えるように画像を加工
2. 学習に使うDeep Learningモデルを定義し、
訓練データでモデルを訓練
 - ライブラリkerasを使う
3. 評価用のcsv, png画像を読み込み、予測を出力



```

166 def _load_rawdata(df, dir_images):
167     '''画像を読み込み、4Dテンソル (len(df), 1, _img_len, _img_len) として返す
168     ...
169
170     X = np.zeros((len(df), 1, _img_len, _img_len), dtype=np.float32)
171
172     for i, row in df.iterrows():
173         img = Image.open(os.path.join(dir_images, row.filename))
174         img = img.crop((row.left, row.top, row.right, row.bottom))
175         img = img.convert('L')
176         img = img.resize((_img_len, _img_len), resample=Image.BICUBIC)
177
178         # 白黒反転しつつ最大値1最小値0のfloat32に画素値を正規化
179         img = np.asarray(img, dtype=np.float32)
180         b, a = np.max(img), np.min(img)
181         X[i, 0] = (b-img) / (b-a) if b > a else 0
182
183     return X
184

```

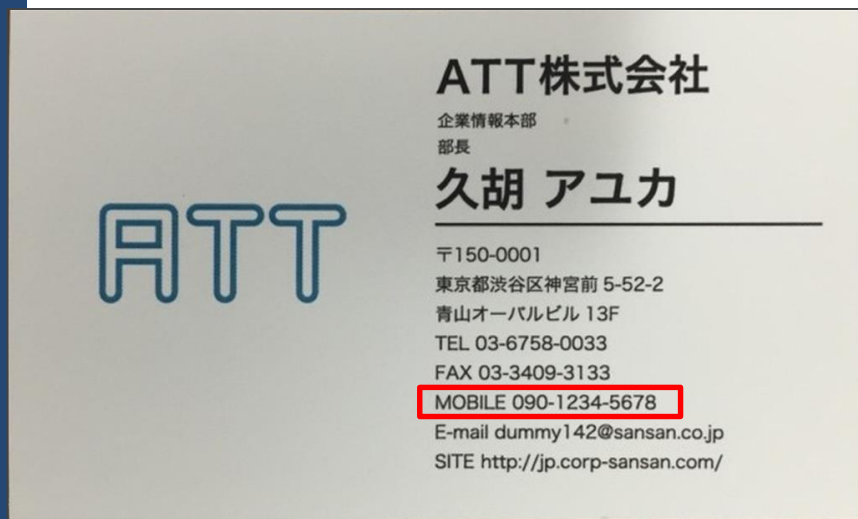


＞ 画像を扱う定番の方法

1. 本コンペのように、画像中の一部の矩形領域を使う場合、
矩形内の画像を切り抜く
2. 画像サイズを合わせる
矩形のサイズは**ばらばら**
リサイズして大きさをそろえ、扱いやすくする
3. 値のレンジをそろえる
輝度値(0～255のレンジ)を浮動小数(0～1)に変換
Deep Learningの計算を安定化
このコードではやってないが、平均値を引く、分散でわる、こ
ともよくある



＞ 画像→訓練データの具体例



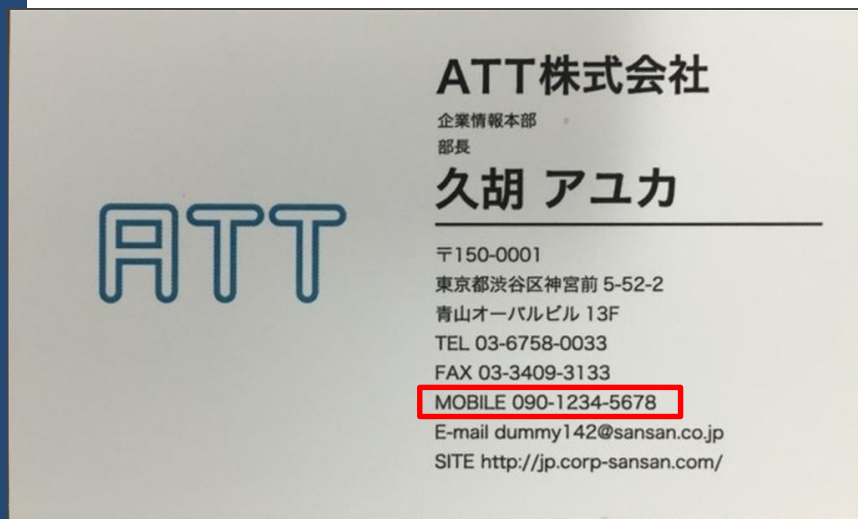
MOBILE 090-1234-5678





＞ 画像→訓練データ(1)画像切り抜き

PILのcropで矩形座標を指定して
画像切り抜き

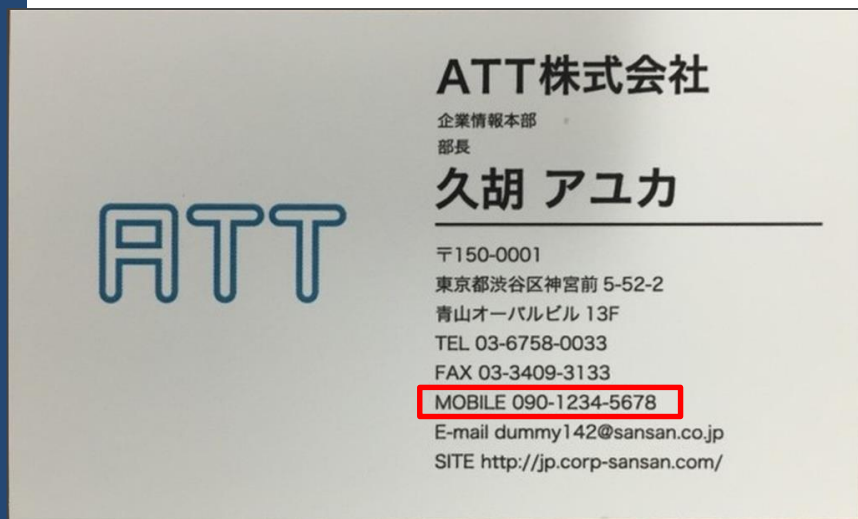


MOBILE 090-1234-5678





＞ 画像→訓練データ(2)サイズ変更



PILresizeで固定サイズに変換

長方形を無理やり正方形にする

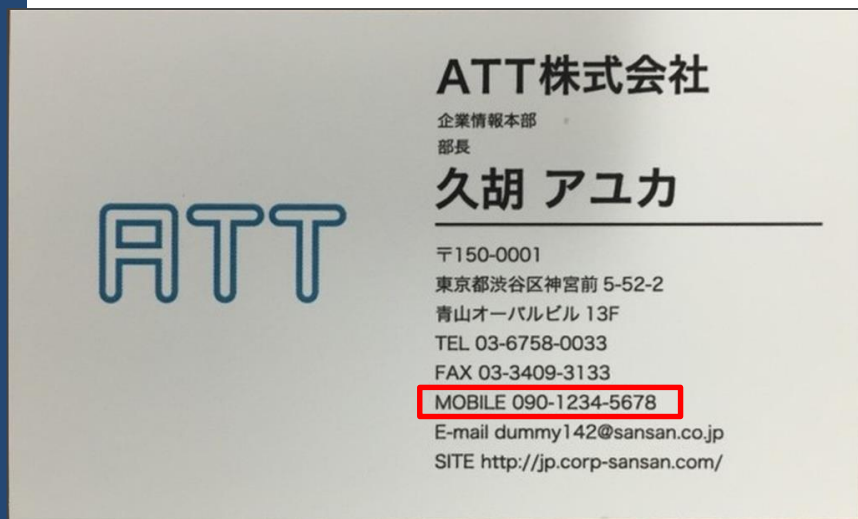
Deep Learningでは正方形にするのはよくやる方法

歪み激しいが学習してみたら
そこそこ精度出たのでまあいいか



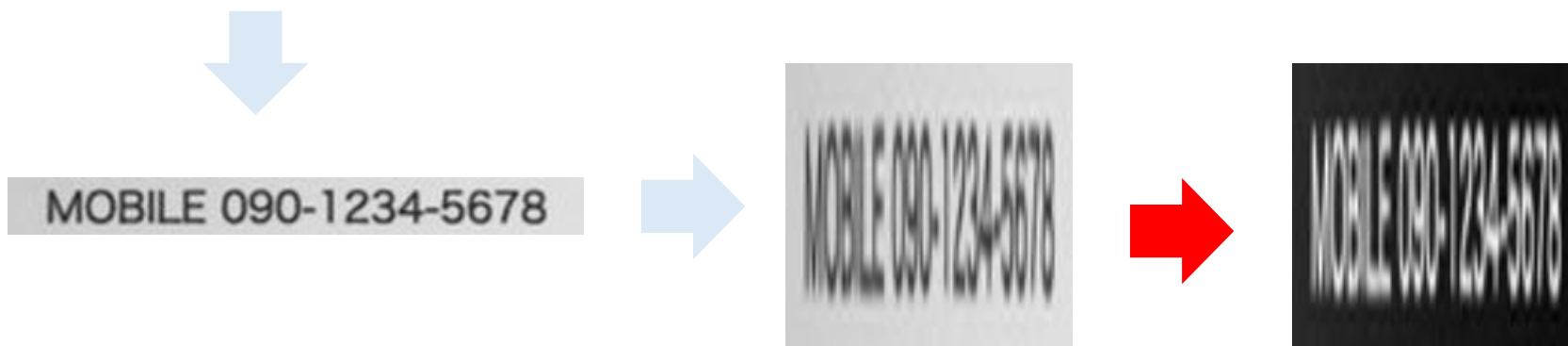


＞ 画像→訓練データ(3)レンジの正規化



pixel値の範囲(0~255)を
0~1の浮動小数に変換、白黒反転
float32を使うのはGPUの都合

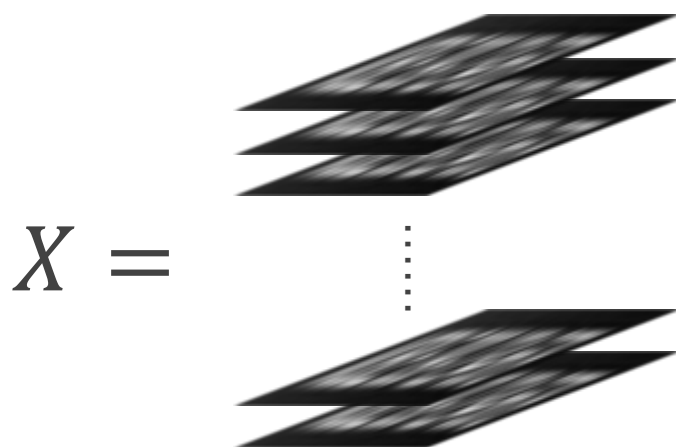
値のレンジをそろえないと
計算が発散して学習がうまく
うごかないことがある





＞ 画像→訓練データ

全画像を読み込んで、全画像(X)と項目ラベル(Y)を積み重ねて学習データとする



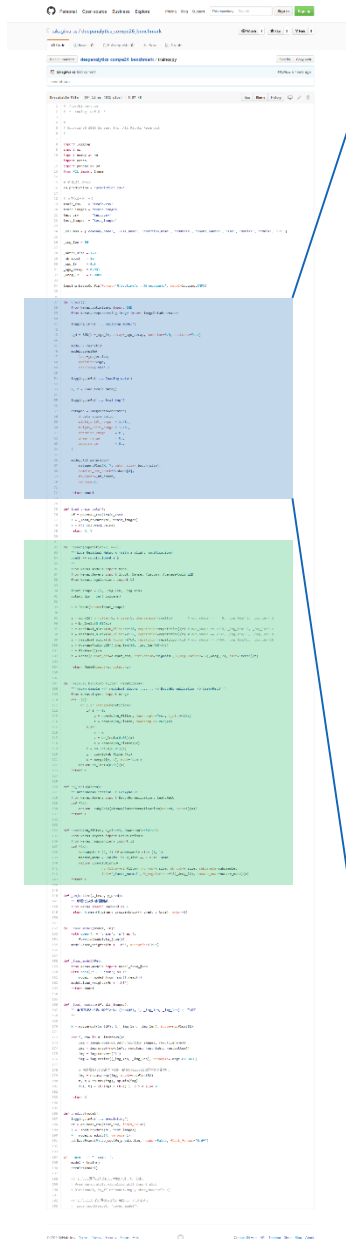
$Y =$

(0	1	...	0	0)
(0	0	...	1	0)
(1	0	...	0	0)
		⋮		
(0	0	...	0	1)
(1	0	...	0	0)



＞ ベンチマークコードの処理概要

1. 訓練用のcsv, png画像を読み込み、
訓練データとして格納
 - csvからpngファイル名と矩形座標、及び項目ラベルを得る
 - 訓練に使えるように画像を加工
2. 学習に使うDeep Learningモデルを定義し、
訓練データでモデルを訓練
 - ライブラリkerasを使う
3. 評価用のcsv, png画像を読み込み、予測を出力



```
37 def train():
38     from keras.optimizers import SGD
39     from keras.preprocessing.image import ImageDataGenerator
40
41     logging.info('... building model')
42
43     sgd = SGD(lr=_sgd_lr, decay=_sgd_decay, momentum=0.9, nesterov=True)
44
45     model = resnet()
46     model.compile(
47         loss=_objective,
48         optimizer=sgd,
49         metrics=['mae'])
50
51     logging.info('... loading data')
52
53     X, Y = load_train_data()
54
55     logging.info('... training')
56
57     datagen = ImageDataGenerator(
58         # data augmentation
59         width_shift_range = 1./8.,
60         height_shift_range = 1./8.,
61         rotation_range = 0.,
62         shear_range = 0.,
63         zoom_range = 0.,
64     )
65
66     model.fit_generator(
67         datagen.flow(X, Y, batch_size=_batch_size),
68         samples_per_epoch=X.shape[0],
69         nb_epoch=_nb_epoch,
70         verbose=1)
71
72     return model
73
```

Deep Learningのモデル
と最適化の方法を定義

“データ拡張”の機能を使う

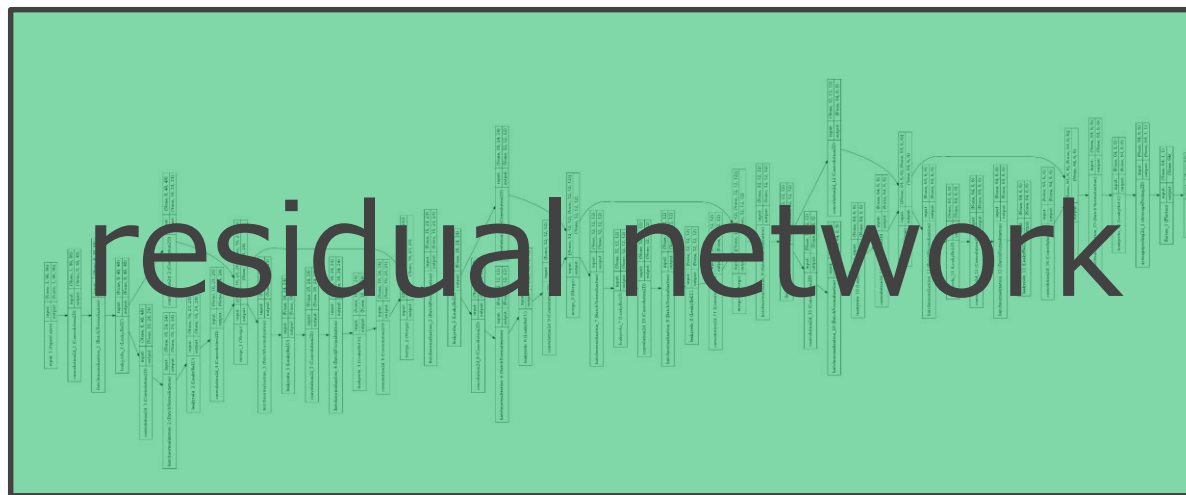
訓練を行う



› Deep Learningのモデル定義

residual networkはDeep Learningの一種

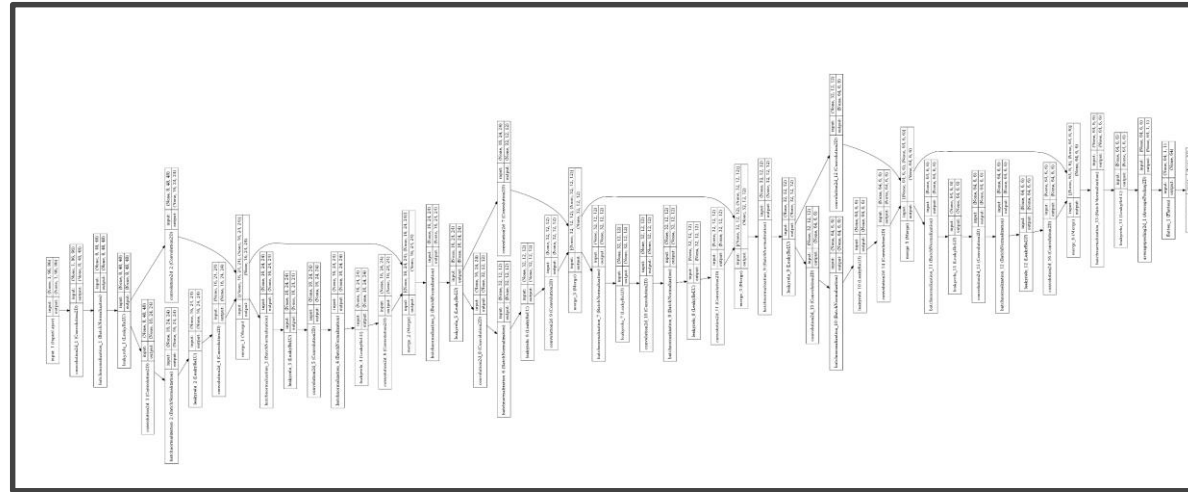
2016年時点、画像認識でトップの性能をもつ





ライブラリkerasを使って、Deep Learningモデルを定義

□と→の繋がり方を作る

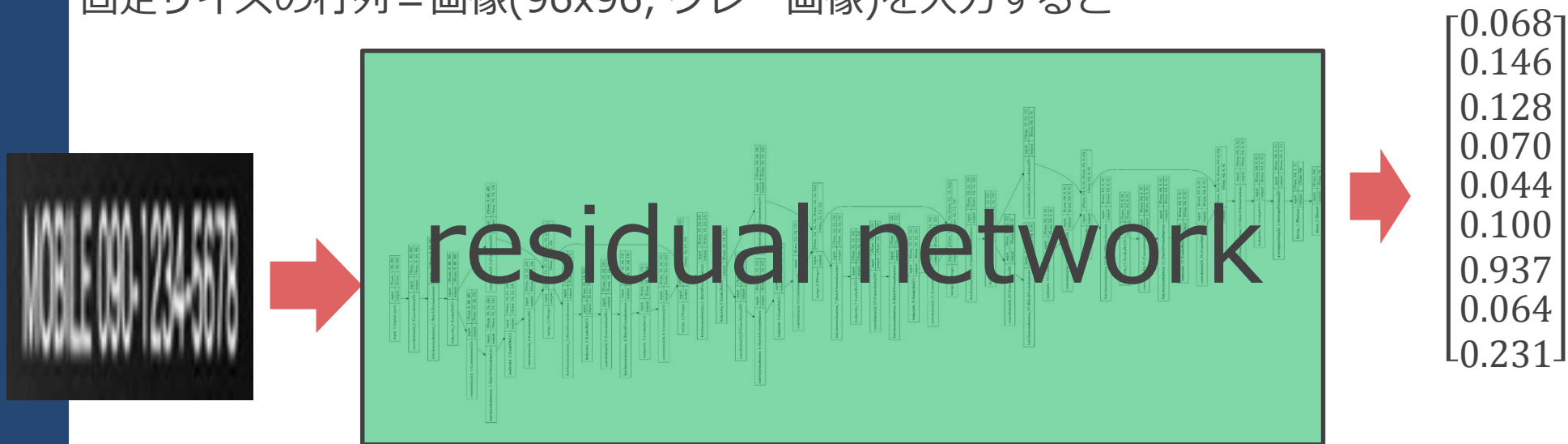


この発表では詳しい説明は省略



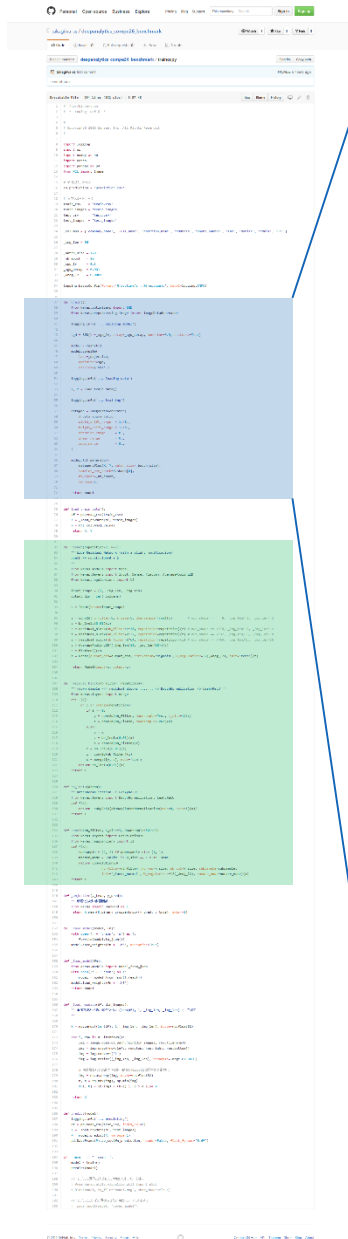
＞ モデルの定義

固定サイズの行列 = 画像(96x96, グレー画像)を入力すると



項目(9種)ごと"らしさ" = 予測を9次元ベクトル0~1で出力

と、するようにresidual networkのモデルを作る



```
37 def train():
38     from keras.optimizers import SGD
39     from keras.preprocessing.image import ImageDataGenerator
40
41     logging.info('... building model')
42
43     sgd = SGD(lr=_sgd_lr, decay=_sgd_decay, momentum=0.9, nesterov=True)
44
45     model = resnet()
46     model.compile(
47         loss=_objective,
48         optimizer=sgd,
49         metrics=['mae'])
50
51     logging.info('... loading data')
52
53     X, Y = load_train_data()
54
55     logging.info('... training')
56
57     datagen = ImageDataGenerator(
58         # data augmentation
59         width_shift_range = 1./8.,
60         height_shift_range = 1./8.,
61         rotation_range = 0.,
62         shear_range = 0.,
63         zoom_range = 0.,
64     )
65
66     model.fit_generator(
67         datagen.flow(X, Y, batch_size=_batch_size),
68         samples_per_epoch=X.shape[0],
69         nb_epoch=_nb_epoch,
70         verbose=1)
71
72     return model
73
```

Deep Learningのモデル
と最適化の方法を定義

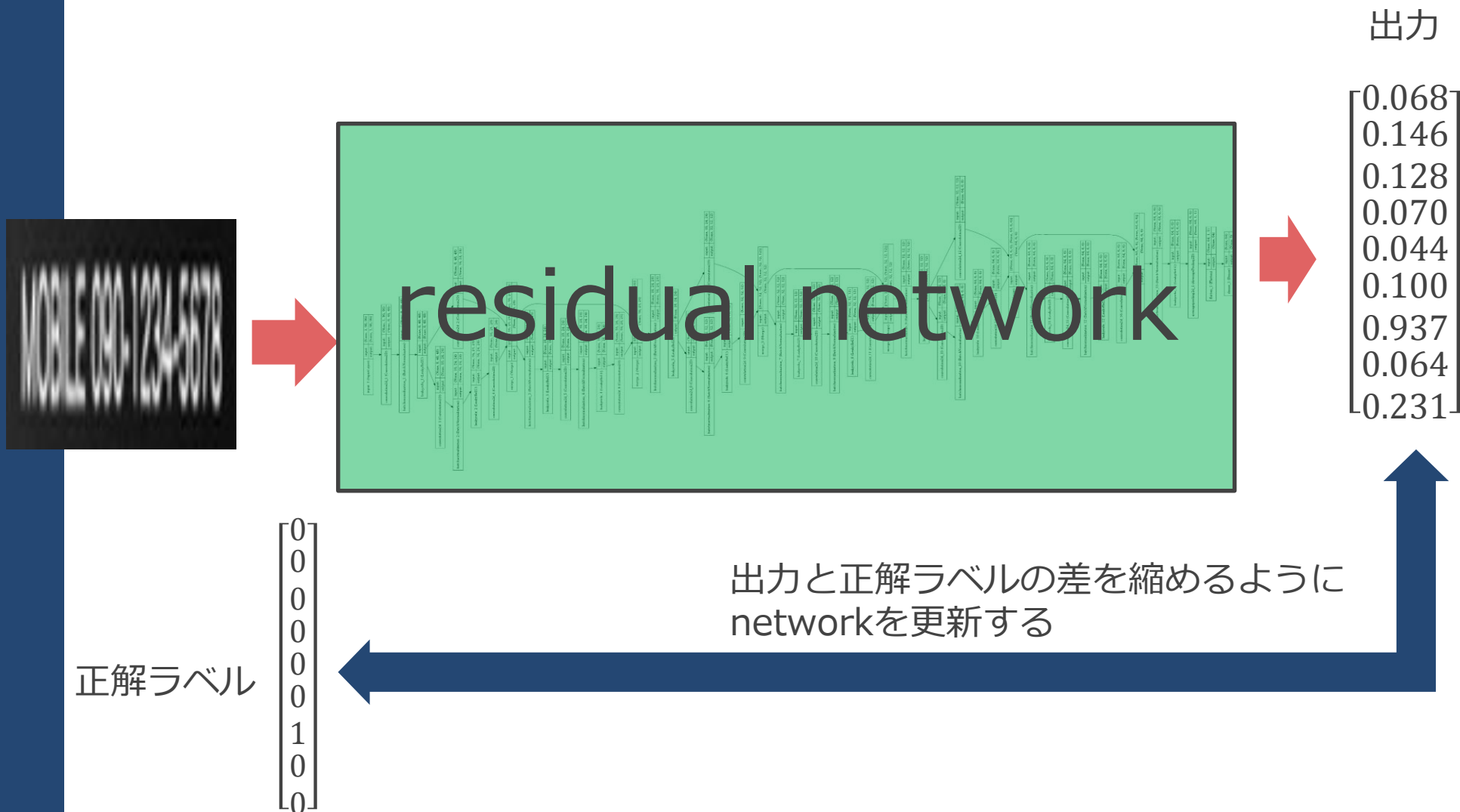
kerasの“データ拡張”の
機能を使う

訓練を行う



＞ 学習

fit_generatorを呼んで、画像と項目ラベルの対応を覚えさせる = 学習





＞ ベンチマークコードの処理概要

1. 訓練用のcsv, png画像を読み込み、
訓練データとして格納
 - csvからpngファイル名と矩形座標、及び項目ラベルを得る
 - 訓練に使えるように画像を加工
2. 学習に使うDeep Learningモデルを定義し、
訓練データでモデルを訓練
 - ライブラリkerasを使う
3. 評価用のcsv, png画像を読み込み、予測を出力

1. 訓練の時と同じように評価用の画像を加工
2. 学習したモデルで predict を呼ぶと全予測を行列として出力
3. 行列をcsvファイルに書き出し



＞ ベンチマークコードの改良ポイント

※公開したベンチマークコードコードで用いているパラメータ類は最適値ではありません※

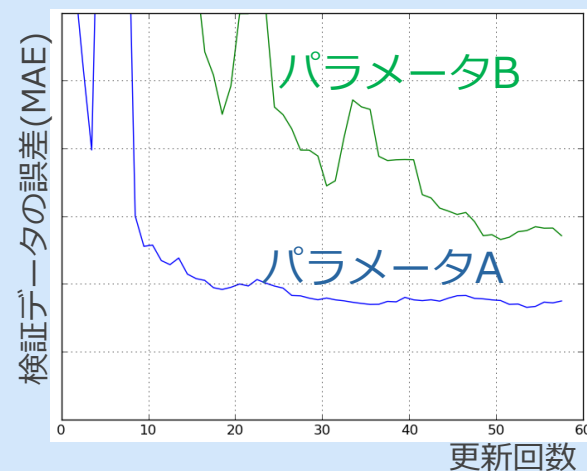
- 訓練データを分割(80%:20%)し、
訓練用(80%)と検証用(20%)として使えるようにする
 - 訓練に使っていない検証データで精度を評価する
 - 次ページ以降のようなパラメータをチューニングするときに、手元で精度評価して、パラメータの良し悪しを判断



ベンチマークコードの改良ポイント

- 最大更新回数(`_nb_epoch`)を増やす
 - モデルを更新するループの回数
 - ベンチマークでは20回の更新で終了最適値で無い
 - ベストの値は他のパラメータや最適化方法にも依存
- 正規化画像サイズ(`_img_len`)を大きく
 - ベンチマークの96x96の画像では文字が小さい
 - 辺長128~512程度がよさそうかな?
コードの都合上 16 の倍数

パラメータを変えた学習例





＞ ベンチマークコードの改良ポイント

- Deep Learningのモデルを深く、幅広く
 - 構造を定義するパラメータ 2 個
(trainer.pyの45行目: `model = resnet()`)
 - ＞ 深さパラメータ(`repetition=2`) □の数
 - ＞ 幅広さパラメータ(`k=1`) □の大きさ
- `repetition=2~5`, `k=2~8`程度がよさそうかな?
- 過適合を抑える
 - ＞ Dropout
 - ＞ データ拡張(trainer.pyの59~63行目: ImageDataGenerator)
みかけの訓練データ数を増やす
- Deep Learning職人とは、Deep Learningの気持ちを理解してパラメータチューニングがうまくできる人

Sansan 主催のデータサイエンティスト向け分析コンテスト @Datapalooza Tokyo

人工知能は名刺をどこまで 解読できるのか

🔍 人工知能 名刺

手のひらサイズの小さな画像に特化した画像解析の限界に挑む

開催期間 : 2016年8月8日～9月30日

懸賞金 : 1位 **30万** 2位 **20万** 3位 **10万**



日本アイ・ビー・エム株式会社



ご参加お待ちしております



＞ Bibliography

- Keras <https://keras.io/>
- <https://github.com/fchollet/keras/tree/master/examples>
にある畳み込みニューラルネットワーク例
 - ＞ [mnist_cnn.py](#) 手書き数字0～9の画像認識
 - ＞ [cifar10_cnn.py](#) 一般物体10種(犬、猫、船、…)の画像認識
 - ＞ [resnet_50.py](#) 一般物体認識の学習済みモデルを使う例
- Deep Learning(Residual Network)関連
 - [Deep Residual Learning for Image Recognition](#)(2015)
 - [Identity Mappings in Deep Residual Networks](#)(2016)
 - [Wide Residual Networks](#)(2016)
 - [Weighted Residuals for Very Deep Networks](#)(2016)
 - Residual Network作者Kaiming HeのICML2016での解説スライド
http://icml.cc/2016/tutorials/icml2016_tutorial_deep_residual_networks_kaiminghe.pdf
 - 産総研片岡さんの解説スライド
<http://www.slideshare.net/HirokatsuKataoka/deep-residual-learning-ilsvrc2015-winner>