Historia de IATEX
IATEX
Estructura de un documento
Contenito
Un paso más allá
Arrader imientos

## Taller de LATEX

Hacer documentos de texto profesionales en poco tiempo

Manuel Méndez Calvo Marta Rodríguez Pérez Jorge Ramírez Castrillo

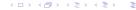
> <sup>1</sup>GUI Grupo Universitario de Informática ElInf, UVa

Talleres del GUI, 2020/21



- Historia de LATEX
  - Origen T<sub>E</sub>X
  - Ultimos años LATEX
- 2 LATEX

- 3 Estructura de un documento
- 4 Contenido
- Un paso más allá
- 6 Agradecimientos



## El origen

### Datos sobre T<sub>F</sub>X:

- Su creador fue Donlad E. Knuth.
- Se comenzó su desarrollo 1975 y finalizó a los 10 años.
- Versión actual 3,14159265.
- Cada versión nueva de ΤΕΧ desde la v3 se le añade un dígito del número π.
- Se cree un programa sin fallos, hasta tal punto que se ofrencen recompensas por encontrarlos.

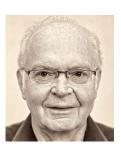


Figura: Donald Knuth

## El paso de TEX a LATEX



Figura: Leslie Lamport

### Datos sobre LATEX:

- Evoluciono de TEX, gracias a que TEX tiene código libre.
- Su desarrollador fue Leslie Lamport.
- Se comenzó su desarrollo 1984 y en 1993 se anunció una reestandarización.
- Versión actual LaT<sub>F</sub>X₂e.





- Historia de LATEX
- 2 LATEX
  - ¿Cómo funciona?
  - Texto fuente
  - Composición o complicación

- 3 Estructura de un documento
- 4 Contenido
- Un paso más allá
- Agradecimientos



# ¿Cómo funciona?

LATEX no es un editor de texto, es un procesador lo que significa que el usuario va creando su texto mediante instrucciones de edición de contenido. Esto nos permite tomar el control absoluto sobre nuestro documentos, al contrario que los editores de tipo WYSIWYG(What You See Is What You Get). La diferencia entre TEX y LATEX es que LATEX utiliza un conjunto de macros que nos permite simplificar la sintaxis de TEX

Todo esto en conjunto nos permite tener un documento más estructurado, claro y elegante donde podemos situar figuras, tablas, imágenes, texto, etc. Donde queramos, y como queramos





### El texto fuente

Las instrucciones se caracterizan por comenzar con un \ y utilizar { } o [ ] para los parámetros de cada instrucción.

### Código de ejemplo

```
\subsection{Texto fuente}
\begin{frame}{El texto fuente}
Este texto fuente que estructura el documento contiene
instrucciones basadas en \TeX.\\
Estas se caracterizan por comenzar con un \ y
utilizando \{ \} o [ ] para los parámetros de cada
instrucción.
\end{frame}
```

## Compositores

LATEX sistema de composición de textos compilado, lo cual implica que tras su edición, debemos compilarlo para obtener la salida como texto, como se ve en la siguiente imagen. 3.

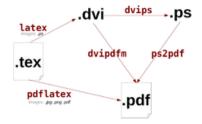


Figura: Sistema de composición de LATEX

- Historia de LATEX
- 2 LATEX
- 3 Estructura de un documento
  - Plantillas

- Preámbulo
- Contenido
- 4 Contenido
- Un paso más allá
- 6 Agradecimientos





## Tipos de plantillas

### LATEX nos puede servir para editar:

- Apuntes
- Presentaciones
- Publicaciones

- Posters
- Libros
- Cartas





## Antes de nada

La primera parte del documento, antes de \begin{document}.

#### Se incluye

```
\usepackage{nombrepaquete}
\usepackage[args] {nombrepaquete}
\newcommand*{nombreinstruccion}[1][argdefecto]{argumento1}
\renewcommand*{nombreinstruccion}[1]{argumento1}
\newenviroment*{nombreinstruccion}[1][argdefecto]{defentrada}{defsalida}
```

 $\verb|\nonline| The number of the construction | [1] [argdefecto] { defent rada } { def salida } | (argdefecto) |$ 





## begin{document}

El entorno del document acoge todo el contenido visual de nuestro documento, en él añadiremos:

- Estructura
- Párrafos
- Elementos flotantes
  - Tablas
  - Ecuaciones
  - Figuras
- Bibliografía
- Apéndice





## Portada y contenidos

Las primeras partes importantes del documento son:

#### Portada

\titlepage La información que aparece:

- \[sub]title
- \author
- \date

#### Índices

\tableofcontents También se pueden generar índices especiales de:

- \tableoffigures
- \tableoftables
- \tableoflistings
- \tableofcontents





## Seccionando el documento

### Posibles secciones en LATEX

```
\chapter{chapter}
\section{section}
\subsection{subsection}
\subsubsection{subsubsection}
\paragraph{paragraph}
\subparagraph{subparagraph}
```

Todos los apartados aparecerán en el índice mostrando su jerarquía





# Y al final los apéndices

El apéndice es un apartado especial del documento que comienza con \appendix y sigue una estructuración igual a la del documento, y por supuesto también aparecerá referida en el índice al igual que la bibliografía o las secciones.

Párrafos
Enumeraciones y listas
Tablas
Elementos flotantes
Notas y Citas
Referencias cruzadas

- Historia de LATEX
- <sup>2</sup> LATEX
- Estructura de un documento
- 4 Contenido
  - Párrafos

- Enumeraciones y listas
- Tablas
- Elementos flotantes
- Notas y Citas
- Referencias cruzadas
- Un paso más allá
- 6 Agradecimientos





Historia de LAT<sub>E</sub>X LAT<sub>E</sub>X Estructura de un documento **Contenido** Un paso más allá Párrafos Enumeraciones y listas Tablas Elementos flotantes Notas y Citas

### Parrafeando

Se pueden separar los párrafos según hemos visto en Secciones. También podemos separar los párrafos mediante \\ o \par.

#### Alineación de textos

```
\begin{flushleft}
\begin{center}
```

#### Identación del párrafo

```
\setlength{\parindent}{10ex}
\noindent
```



Enumeraciones y listas
Tablas
Elementos flotantes
Notas y Citas

## **Enumeraciones**

En La se utilizan los entornos enviroments que se definirán más adelante.??. Cada uno de estos entornos estarán compuesto por un conjunto de elementos etiquetados por \item Los distintos tipos de listas que hay son:

### Enumeraciones ordenadas

enumerate. Este entorno nos permite listar mediante números u otros formatos un conjunto de elementos.

El paquete homónimo enumerate, nos permite además cambiar el formato de las enumeraciones mediante el comando.

\begin{enumerate}[a.]

Donde el argumento entre [] se considerarán número si se añade 1, letras con a, letras en mayúscula con  $\mathbb{A}$ , o números romanos con i, números romanos en mayúsculas I, seguidos de los caracteres que queramos, en el caso de ejemplo '.' .

Historia de LATEX
LATEX
Estructura de un documento
Contenido
Un paso más allá

Enumeraciones y listas
Tablas
Elementos flotantes
Notas y Citas
Referencias cruzadas

### Listas no ordenadas

### Listas no ordenadas

itemize. Este entorno nos permite listar elementos con una etiqueta al principio.

Esta la podemos cambiar mediante el argumento \item[etiqueta].



Parratos
Enumeraciones y listas
Tablas
Elementos flotantes
Notas y Citas

### Tablas I

El entorno tabular nos permite dibujar en nuestro documento una tabla con distintos estilos.

- 1 2 3
  - 7 0 0

Los parámetros del entorno nos dicen:

- Número de columnas
- Elemento separador entre ellas
   , | | ...

Cada línea se separa mediante un \ y cada columna con &, para añadir un separador o línea horizontal deberemos utilizar la instrucción \hline. Podemos cambiar el tamaño de una celda, expandiéndola a más de una columna mediante \multicolumn{columns}{aling}{elemento} o de filas con \multirow{columns}{aling}{elemento}.^1

<sup>1</sup>https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Tables sobre coloreado y estilos.

Enumeraciones y listas Tablas Elementos flotantes Notas y Citas Referencias cruzadas

## Figuras y elementos flotantes I

Algunos elementos como las tablas que acabamos de ver, figuras, ecuaciones... se consideran elementos flotantes que no siguen la alineación del texto y pueden ser colocados en distintas posiciones. Los entornos de:

Flotante	Entorno
Tabla	table
Figura	figure
Ecuación	equation

Cuadro: Tabla de entornos





Párrafos
Enumeraciones y listas
Tablas
Elementos flotantes
Notas y Citas
Referencias cruzadas

# Figuras y elementos flotantes II

Todos estos entornos tienen en común unos parámetros al comienzo \begin{entorno} [parámetros]:

- h Colocar el elemento flotante en el mismo sitio en el que se define.
- t Colocar el elemento al comienzo de la página, top.
- b Colocar el elemento al final de la página, bottom.
- p Colocar el elemento en una página, page, especial dedicada sólo para elementos flotantes.
- ! Forzar los parámetros del usuario ante la composición de LATEX.

Estos tienen a parte un comentario \caption{comentario} y una etiqueta \label{}, de las que hablaremos más adelante.





Historia de LATEX LATEX Estructura de un documento Contenido Un paso más allá

Enumeraciones y listas
Tablas
Elementos flotantes
Notas y Citas

## Anotando y citando

#### **Anotaciones**

\footnote{anotación} instrucción para añadir una anotación a pie de página.

#### Citas

\cite{código} instrucción para añadir una referencia a un elemento de la bibliografía, código es el nombre que le hayamos dado al elemento.



Historia de LATEX
LATEX
Estructura de un documento
Contenido
Un paso más allá

Enumeraciones y listas
Tablas
Elementos flotantes
Notas y Citas
Referencias cruzadas

### Referencias cruzadas

Las referencias cruzadas en Las Instrucciones \label{} y \ref{}. La primera nos ayuda a marcar secciones, figuras, tablas, o demás partes del texto para poder ser referenciadas desde cualquier parte del documento.

Para elementos concretos se debe añadir las siguientes etiquetas ch:, sec:, subsec:, fig:, tab:, eq:, lst:, itm:, alg:, app:.

Las referencias pueden variar entre:

- \ref referencia numérica.
- \pageref referencia a la página.
- \nameref nombre de la referencia, es necesario el uso del paquete hyperref.
- otras más según el tipo de elemento o sección al que se le referencie.

- Historia de LATEX
- <sup>2</sup> LATEX
- Estructura de un documento

- Contenido
- Un paso más allá
  - Documentos con columnas
  - Incluyendo matemáticas
  - Mostrando código
- 6 Agradecimientos





Documentos con columnas Incluyendo matemáticas Mostrando código

### Más de una columna

Para escribir documentos de más de una columna podemos referenciar a la clase de documento twocolumn, o con el paquete multicol.

#### Multicol

Los entornos multicolumna se definen mediante  $\left[ \text{multicols} \right]$  (n columnas) donde especificamos el número de columnas.

Si se quisiesen tener columnas de distinto tamaño abría que utilizar el entorno multicols\*. Se pueden modificar la anchura de la columna o poner reglas verticales de separación mediante:

```
\setlength{\columnseprule){1pt}
\def\columnseprulecolor{\color{blue}}
```



## Añadiendo fórmulas al documento

Hay distintos paquetes de matemáticas para la inclusión de fórmulas en La Mandal Manda

### **Entornos**

```
$ equation $ - Ecuaciones en la misma línea.
```

\[equation\] - Ecuaciones en un nuevo párrafo y centradas.

\begin{equation} - Entorno flotante para las ecuaciones.



<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Para tener una referencia completa sobre los símbolos y como escribir fórmulas en LAT<sub>E</sub>Xse aconseja visitar las páginas de documentación

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Existen generadores online de ecuaciones como http://www.sciweavers.org/free-online-latex-equation-editor ó https://www.codecogs.com/latex/eqneditor.php

Documentos con columr Incluyendo matemáticas Mostrando código

# View page source

### Código

El paquete listings ofrece la inclusión de código como elementos flotantes en nuestro documento. También dispone de un estilos para la sintaxis de cada lenguaje.

Entorno: \begin{lstlistings}

Una alternativa a listings es verbatim. Un paquete más sencillo con el que también podremos mostrar código sin estilo.

#### Pseudocódigo

También hay paquetes para LaTEXque permite meter pseudocódigo y descripciones de algoritmos en nuestro documento.

#### Estos son:

- algorithmic
- algorithm2e
- ullet algorithmicx
- program

De la misma manera que los *listings*, estos se crean en entornos flotantes con la posibilidad de crear un índice con ellos.

- Historia de LATEX
- 2 LATEX
- Estructura de un documento

- 4 Contenido
- Un paso más allá
- AgradecimientosMenciones





## Menciones

Hacer especial mención a los colaboradores del taller: **Jorge Ramírez Castrillo y Marta Rodríguez Pérez** Mención honorífica a **Ismael J. Taboada Rodero** Por ayudarnos en la preparación del taller y facilitarnos el trabajo



# Gracias por su atención

Gracias por venir, toda pregunta será bien recibida.



