

# **Chaos Engineering en AWS: Resiliencia más allá de la confianza en la nube**

Ramon Esparza



## Agradecimientos a nuestros patrocinadores



¡ Soy Ramón Esparza 🖐️ !



🎓 Ingeniero en  
Mecatrónica

🛡️ Staff SRE en  
Wizeline



**\* ¿Qué tan seguro estás de que tu aplicación en AWS sobreviviría si mañana falla una lambda?**

**\* ¿Qué prefieres: descubrir los puntos débiles de tu sistema en horario laboral... o a las 3 a.m. en producción?**

**\* ¿Conoces al 100% el sistema o tu aplicación?**





# Introducción: ¿Qué es Chaos Engineering?

- \* **Destruir para aprender.**
- \* La ingeniería del caos es el proceso de provocar fallas de manera controlada para descubrir como reaccionan nuestros sistemas.



# Complejidad: Desde el servidor hasta los microservicios.



Nuestras aplicaciones ya no son solo código.

- Tenemos infraestructura virtualizada
- Contenedores
- Microservicios
- API de terceros
- capa de red, almacenamiento y seguridad.

Cada capa agrega resiliencia... pero también nuevas formas de fallar.



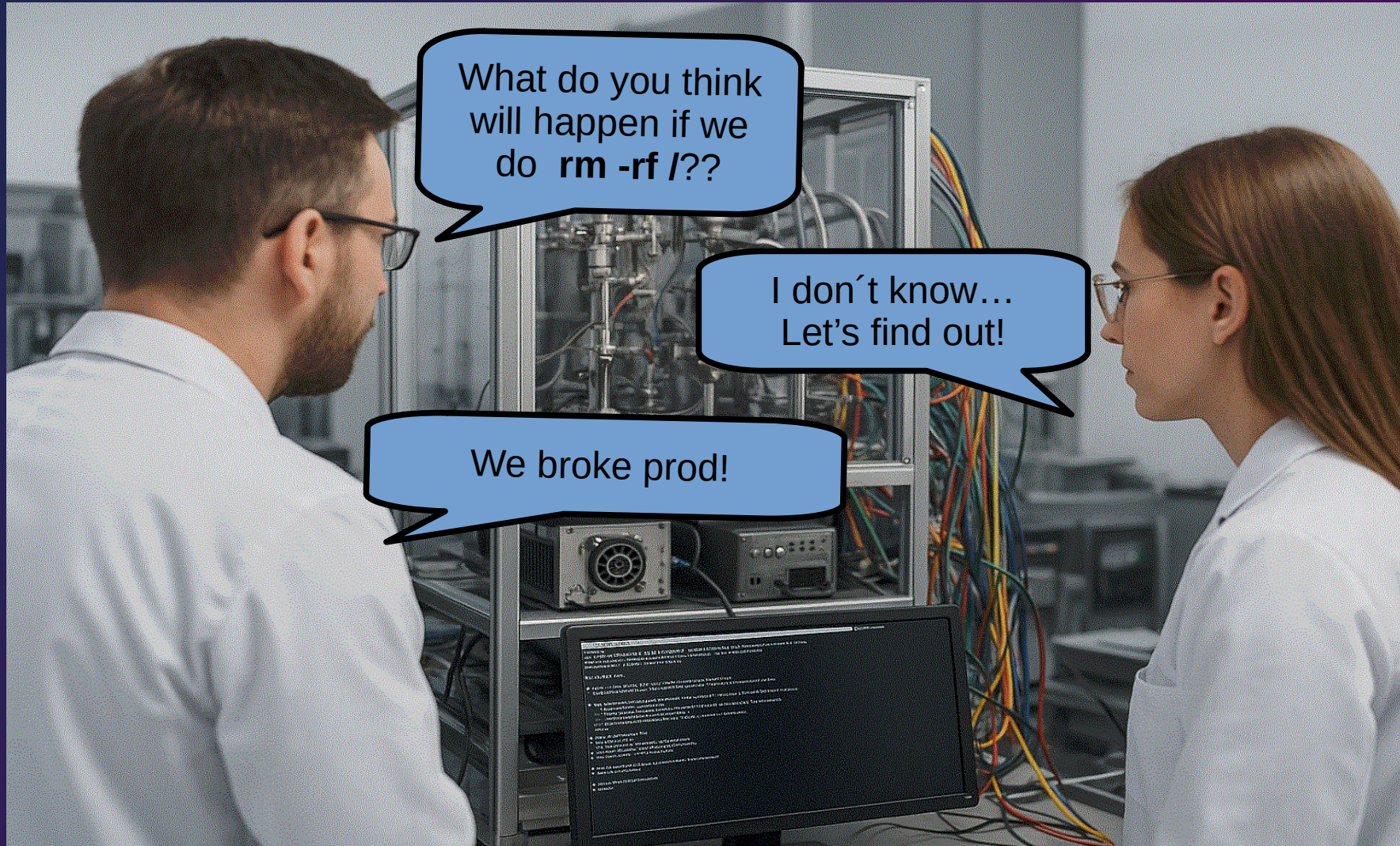
# ¿Por qué romper nuestros sistemas?

- Chaos Engineering no se trata solo de romper cosas, sino de hacerlo de forma **controlada, medible y repetible**, mediante la **experimentación**.
- Las fallas ya no son simples ni aisladas. Romper de forma controlada nos ayuda a entender cómo reaccionan esos componentes bajo presión.
- La organización permite aprender, documentar y evolucionar los sistemas.



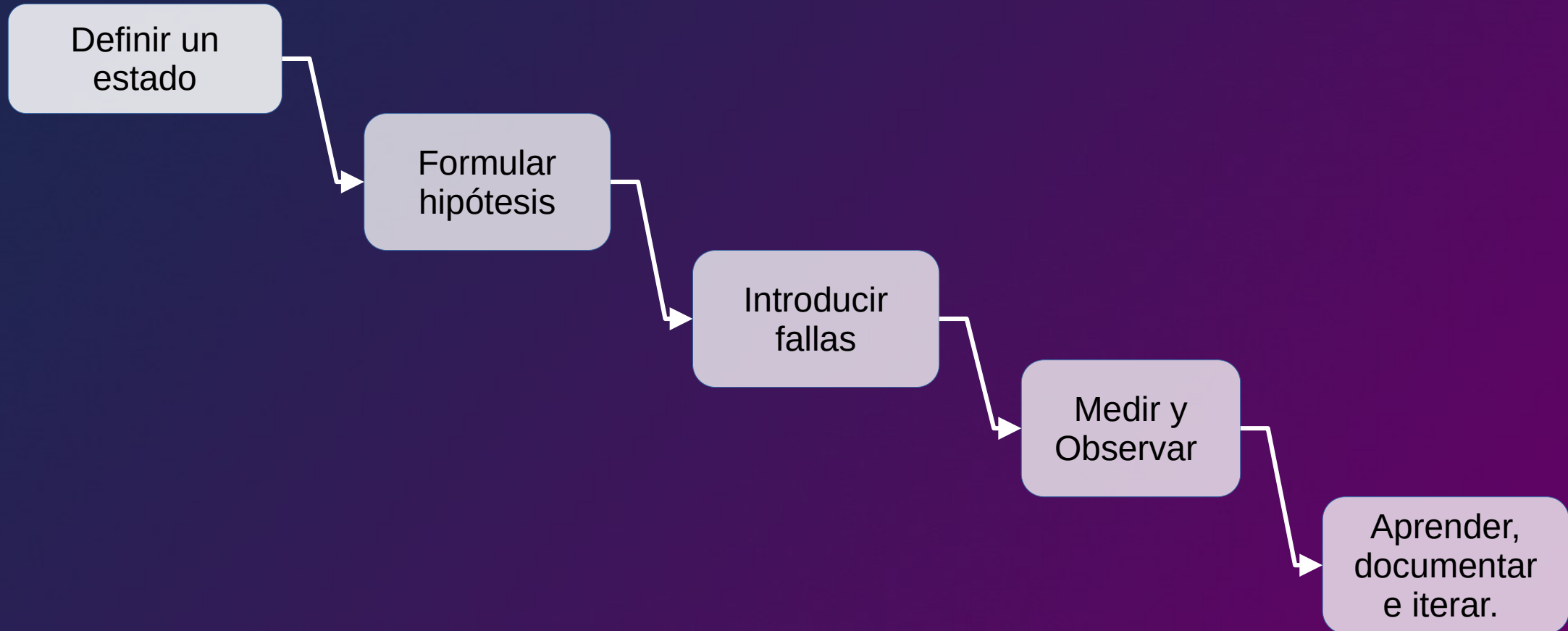


# Bueno pero ¿qué es un experimento?





# El ciclo de vida de los experimentos.



# Organiza los experimentos.

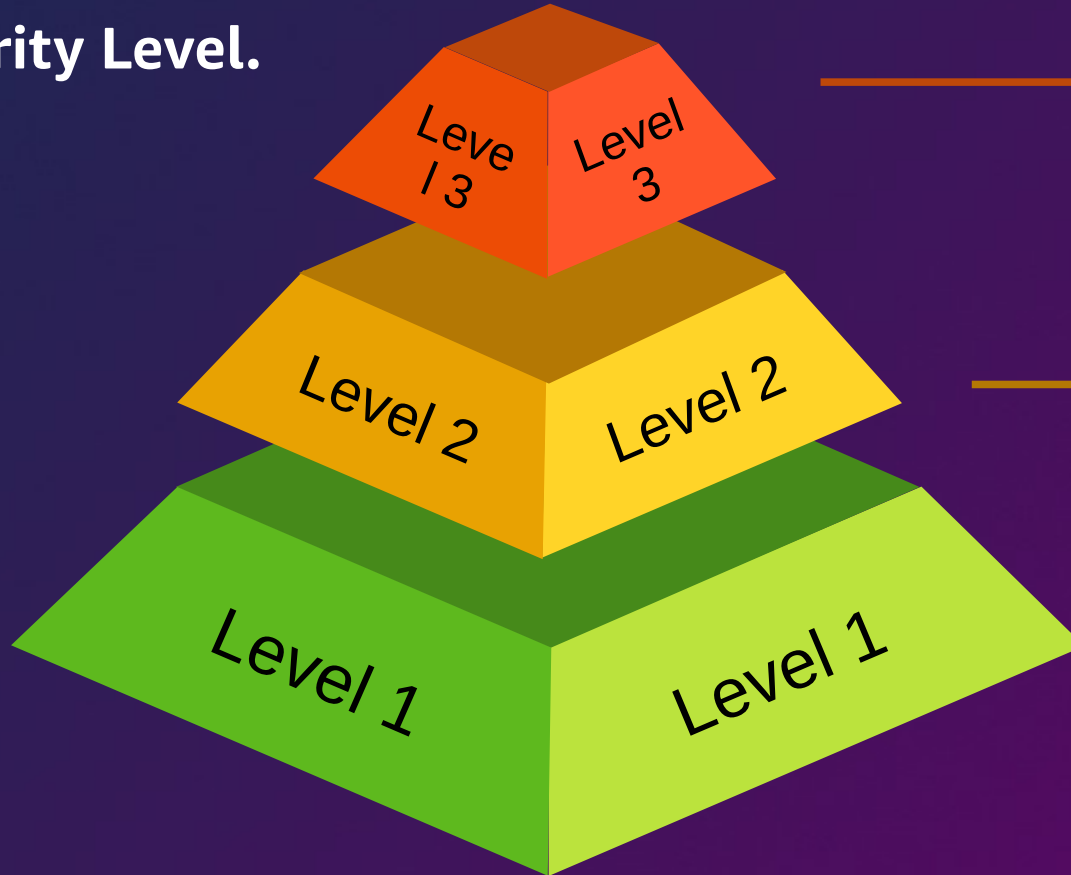
- **Chaos as Code:** Genera plantillas como código, versionar en GIT.
- **Automatiza la ejecución:** Crear flujos en Github, AWS FIS, Jenkins.
- **Etiqueta los recursos que quieres afectar.**
  - `chaos-ready=true`
  - `enviroment=qa`
  - `app=taxes`
- **Observabilidad y Alarmas.**
- **Documenta y aprende.**



# Escalar la experimentación.

➤ **Chaos Playbook.** Un manual sobre las prácticas que se han ejecutado hasta el momento.

➤ **Chaos Maturity Level.**



## Experimentación Continua

Experimentos automatizados y ejecución constante.

## Chaos days.

Periodos de tiempo donde se concentre en el caos y resiliencia.

## Ad-hoc

Experimentos simples y sencillos.







# ¡Muchas gracias por tu atención!

Nos vemos en 2026



Con el apoyo de :

