

# 动态规划选讲 (Preview)

Claris

中国膜 Q 学会

2019 年 1 月 23 日


# 写在前面

- 题目都比较简单，欢迎现场秒题。

# 写在前面

- 题目都比较简单，欢迎现场秒题。

【WA】[quailty\(864852302\)](#) 23:22:03

-  就是这种傻逼题？

# Knapsack

$n$  个物品,  $m$  容量的背包。每个物品最多选一个, 求能背走的  
的最大价值。

# Knapsack

$n$  个物品， $m$  容量的背包。每个物品最多选一个，求能背走的  
的最大价值。

Nephren【雀魂配信专用】([864852302](#)) 13:58:11

- 这题挺简单的，趁早 A 了吧



# Knapsack

$n$  个物品， $m$  容量的背包。每个物品最多选一个，求能背走的最大价值。

Nephren【雀魂配信专用】(864852302) 13:58:11

- 这题挺简单的，趁早 A 了吧



- $n \leq 500, m \leq 10^{17}$ 。保证数据随机生成。

# Knapsack

$n$  个物品， $m$  容量的背包。每个物品最多选一个，求能背走的最大价值。

Nephren【雀魂配信专用】([864852302](#)) 13:58:11

- 这题挺简单的，趁早 A 了吧



- $n \leq 500, m \leq 10^{17}$ 。保证数据随机生成。
- Source : Petrozavodsk Winter-2018. Carnegie Mellon U Contest

# Solution

- 01 背包裸题。



## Solution

- 01 背包裸题。
- 设  $f_{i,j}$  表示考虑了前  $i$  个物品, 容量为  $j$  的最大体积。

# 烧桥计划

给定一个长度为  $n$  的序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$  和一个参数  $m$ 。

## 烧桥计划

给定一个长度为  $n$  的序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$  和一个参数  $m$ 。

你要从中删掉若干个位置  $p_1, p_2, \dots, p_k$

( $1 \leq p_1 < p_2 < \dots < p_k \leq n$ ) , 耗费  $\sum_{i=1}^k i \times a_{p_i}$  的代价。

## 烧桥计划

给定一个长度为  $n$  的序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$  和一个参数  $m$ 。

你要从中删掉若干个位置  $p_1, p_2, \dots, p_k$

( $1 \leq p_1 < p_2 < \dots < p_k \leq n$ )，耗费  $\sum_{i=1}^k i \times a_{p_i}$  的代价。

上一步会把序列分割成  $k+1$  段，对于剩下的每段求和，如果某一段的和  $sum > m$ ，则要额外支付  $sum$  的代价。

## 烧桥计划

给定一个长度为  $n$  的序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$  和一个参数  $m$ 。

你要从中删掉若干个位置  $p_1, p_2, \dots, p_k$

( $1 \leq p_1 < p_2 < \dots < p_k \leq n$ )，耗费  $\sum_{i=1}^k i \times a_{p_i}$  的代价。

上一步会把序列分割成  $k+1$  段，对于剩下的每段求和，如果某一段的和  $sum > m$ ，则要额外支付  $sum$  的代价。

$k$  是你任选的，求最小总代价。

## 烧桥计划

给定一个长度为  $n$  的序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$  和一个参数  $m$ 。

你要从中删掉若干个位置  $p_1, p_2, \dots, p_k$

( $1 \leq p_1 < p_2 < \dots < p_k \leq n$ )，耗费  $\sum_{i=1}^k i \times a_{p_i}$  的代价。

上一步会把序列分割成  $k+1$  段，对于剩下的每段求和，如果某一段的和  $sum > m$ ，则要额外支付  $sum$  的代价。

$k$  是你任选的，求最小总代价。

- $n \leq 100000, 1000 \leq a_i \leq 2000$ 。

## 烧桥计划

给定一个长度为  $n$  的序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$  和一个参数  $m$ 。

你要从中删掉若干个位置  $p_1, p_2, \dots, p_k$

( $1 \leq p_1 < p_2 < \dots < p_k \leq n$ )，耗费  $\sum_{i=1}^k i \times a_{p_i}$  的代价。

上一步会把序列分割成  $k+1$  段，对于剩下的每段求和，如果某一段的和  $sum > m$ ，则要额外支付  $sum$  的代价。

$k$  是你任选的，求最小总代价。

■  $n \leq 100000, 1000 \leq a_i \leq 2000$ 。

■ Source : BZOJ 5424

## Solution

- 我会  $O(n^3)$  !



## Solution

- 我会  $O(n^3)$  !
- 设  $f_{i,j}$  表示考虑了前  $i$  个位置, 第  $i$  个位置被删除, 一共删除了  $j$  个位置的最小代价。

## Solution

- 我会  $O(n^3)$  !
- 设  $f_{i,j}$  表示考虑了前  $i$  个位置, 第  $i$  个位置被删除, 一共删除了  $j$  个位置的最小代价。
- 枚举上一个删除的位置进行转移。

## Solution

- 我会  $O(n^2)$  !

## Solution

- 我会  $O(n^2)$  !
- 设  $s_i$  为  $a_1 + a_2 + \dots + a_{i_0}$

## Solution

- 我会  $O(n^2)$  !
- 设  $s_i$  为  $a_1 + a_2 + \dots + a_{i_0}$
- $f_{i,j} = \min\{f_{k,j-1} + \text{cost}(s_{i-1} - s_k)\} + j \times a_{i_0}$

## Solution

- 我会  $O(n^2)$  !
- 设  $s_i$  为  $a_1 + a_2 + \dots + a_{i_0}$
- $f_{i,j} = \min\{f_{k,j-1} + \text{cost}(s_{i-1} - s_k)\} + j \times a_{i_0}$
- 按照  $s_{i-1} - s_k$  和  $m$  的大小关系可以把  $k$  分成两类。

## Solution

- 我会  $O(n^2)$  !
- 设  $s_i$  为  $a_1 + a_2 + \dots + a_{i_0}$
- $f_{i,j} = \min\{f_{k,j-1} + \text{cost}(s_{i-1} - s_k)\} + j \times a_{i_0}$
- 按照  $s_{i-1} - s_k$  和  $m$  的大小关系可以把  $k$  分成两类。
- 第一类是个前缀，可以维护前缀 min。

## Solution

- 我会  $O(n^2)$  !
- 设  $s_i$  为  $a_1 + a_2 + \dots + a_{i_0}$
- $f_{i,j} = \min\{f_{k,j-1} + \text{cost}(s_{i-1} - s_k)\} + j \times a_{i_0}$
- 按照  $s_{i-1} - s_k$  和  $m$  的大小关系可以把  $k$  分成两类。
- 第一类是个前缀，可以维护前缀 min。
- 第二类是个后缀，可以单调队列。



## Road Connectivity

$n$  个点的无向图，一开始是空的。每次操作会随机选择一条边  $(u, v) (1 \leq u < v \leq n)$ ，翻转它的存在状态，即存在  $\rightarrow$  不存在，不存在  $\rightarrow$  存在。

## Road Connectivity

$n$  个点的无向图，一开始是空的。每次操作会随机选择一条边  $(u, v) (1 \leq u < v \leq n)$ ，翻转它的存在状态，即存在  $\rightarrow$  不存在，不存在  $\rightarrow$  存在。

$q$  次询问，每次给定  $l, r$ ，求操作次数在  $[l, r]$  之间将这个图连通的概率。

## Road Connectivity

$n$  个点的无向图，一开始是空的。每次操作会随机选择一条边  $(u, v) (1 \leq u < v \leq n)$ ，翻转它的存在状态，即存在  $\rightarrow$  不存在，不存在  $\rightarrow$  存在。

$q$  次询问，每次给定  $l, r$ ，求操作次数在  $[l, r]$  之间将这个图连通的概率。

- $n \leq 5$ 。

## Road Connectivity

$n$  个点的无向图，一开始是空的。每次操作会随机选择一条边  $(u, v) (1 \leq u < v \leq n)$ ，翻转它的存在状态，即存在  $\rightarrow$  不存在，不存在  $\rightarrow$  存在。

$q$  次询问，每次给定  $l, r$ ，求操作次数在  $[l, r]$  之间将这个图连通的概率。

- $n \leq 5$ 。
- $q \leq 1000$ 。

## Road Connectivity

$n$  个点的无向图，一开始是空的。每次操作会随机选择一条边  $(u, v) (1 \leq u < v \leq n)$ ，翻转它的存在状态，即存在  $\rightarrow$  不存在，不存在  $\rightarrow$  存在。

$q$  次询问，每次给定  $l, r$ ，求操作次数在  $[l, r]$  之间将这个图连通的概率。

- $n \leq 5$ 。
- $q \leq 1000$ 。
- $0 \leq l \leq r \leq 10^{15}$ 。

## Road Connectivity

$n$  个点的无向图，一开始是空的。每次操作会随机选择一条边  $(u, v) (1 \leq u < v \leq n)$ ，翻转它的存在状态，即存在  $\rightarrow$  不存在，不存在  $\rightarrow$  存在。

$q$  次询问，每次给定  $l, r$ ，求操作次数在  $[l, r]$  之间将这个图连通的概率。

- $n \leq 5$ 。
- $q \leq 1000$ 。
- $0 \leq l \leq r \leq 10^{15}$ 。
- Source : XIX Open Cup GP of Udmurtia

## Solution

- 考虑反面：求  $[l, r]$  不连通的概率。

## Solution

- 考虑反面：求  $[l, r]$  不连通的概率。
- 也就是从空图开始自由生长到  $l-1$ ，然后生长到  $r$ ，满足中间任何时刻都不连通。



## Solution

- 考虑反面：求  $[l, r]$  不连通的概率。
- 也就是从空图开始自由生长到  $l-1$ ，然后生长到  $r$ ，满足中间任何时刻都不连通。
- $f_{i,S}$  表示  $i$  次操作后邻接矩阵为  $S$  的概率。

## Solution

- 考虑反面：求  $[l, r]$  不连通的概率。
- 也就是从空图开始自由生长到  $l-1$ ，然后生长到  $r$ ，满足中间任何时刻都不连通。
- $f_{i,S}$  表示  $i$  次操作后邻接矩阵为  $S$  的概率。
- 两个阶段的转移可以分别用矩阵表示。

## Solution

- 对于多个询问的情况，预处理出转移矩阵的 2 的幂次方。

## Solution

- 对于多个询问的情况，预处理出转移矩阵的 2 的幂次方。
- 每次询问只需要用  $O(\log r)$  个矩阵乘以向量。

## Solution

- 对于多个询问的情况，预处理出转移矩阵的 2 的幂次方。
- 每次询问只需要用  $O(\log r)$  个矩阵乘以向量。
- 状态数  $m = 2^{\frac{n(n-1)}{2}}$ ，时间复杂度  $O(m^3 \log r + qm^2 \log r)$ 。

## Solution

- 对于多个询问的情况，预处理出转移矩阵的 2 的幂次方。
- 每次询问只需要用  $O(\log r)$  个矩阵乘以向量。
- 状态数  $m = 2^{\frac{n(n-1)}{2}}$ ，时间复杂度  $O(m^3 \log r + qm^2 \log r)$ 。
- 好像不太能过。

## Rikka with Subsequences

给定一个长度为  $n$  的序列  $q$  , 每个位置是  $[1, n]$  之间的整数。

## Rikka with Subsequences

给定一个长度为  $n$  的序列  $q$  , 每个位置是  $[1, n]$  之间的整数。

给定  $n \times n$  的 01 矩阵  $g$  , 定义一个序列  $a_1, a_2, \dots, a_m$  是好的 , 当且仅当且对于任意的  $1 \leq i < m$  ,  $g_{a_i, a_{i+1}} = 1$  恒成立。



## Rikka with Subsequences

给定一个长度为  $n$  的序列  $q$  , 每个位置是  $[1, n]$  之间的整数。

给定  $n \times n$  的 01 矩阵  $g$  , 定义一个序列  $a_1, a_2, \dots, a_m$  是好的, 当且仅当且对于任意的  $1 \leq i < m$  ,  $g_{a_i, a_{i+1}} = 1$  恒成立。

假设有一个 `std::map` 保存了  $q$  的每个好的子序列的出现次数, 你需要统计它们的出现次数的立方和。

## Rikka with Subsequences

给定一个长度为  $n$  的序列  $q$  , 每个位置是  $[1, n]$  之间的整数。

给定  $n \times n$  的 01 矩阵  $g$  , 定义一个序列  $a_1, a_2, \dots, a_m$  是好的, 当且仅当且对于任意的  $1 \leq i < m$  ,  $g_{a_i, a_{i+1}} = 1$  恒成立。

假设有一个 `std::map` 保存了  $q$  的每个好的子序列的出现次数, 你需要统计它们的出现次数的立方和。

- $n \leq 200$ 。

## Rikka with Subsequences

给定一个长度为  $n$  的序列  $q$  , 每个位置是  $[1, n]$  之间的整数。

给定  $n \times n$  的 01 矩阵  $g$  , 定义一个序列  $a_1, a_2, \dots, a_m$  是好的, 当且仅当且对于任意的  $1 \leq i < m$  ,  $g_{a_i, a_{i+1}} = 1$  恒成立。

假设有一个 `std::map` 保存了  $q$  的每个好的子序列的出现次数, 你需要统计它们的出现次数的立方和。

- $n \leq 200$ 。
- Source : 2018-2019 ICPC, Asia Xuzhou Regional Contest

## Solution

■  $x^3 = \sum_{i=1}^x \sum_{j=1}^x \sum_{k=1}^x 1。$

## Solution

- $x^3 = \sum_{i=1}^x \sum_{j=1}^x \sum_{k=1}^x 1$ 。
- 题目等价于把  $q$  复制成三份  $a, b, c$  , 求  $a, b, c$  的公共好子序列的方案数。

## Solution

- 我会  $O(n^6)$  !

## Solution

- 我会  $O(n^6)$  !
- 设  $f_{i,j,k}$  表示考虑了  $a[1..i], b[1..j], c[1..k]$  , 公共好子序列的最后一项分别为  $a_i, b_j, c_k$  的方案数。

## Solution

- 我会  $O(n^6)$  !
- 设  $f_{i,j,k}$  表示考虑了  $a[1..i], b[1..j], c[1..k]$  , 公共好子序列的最后一项分别为  $a_i, b_j, c_k$  的方案数。
- 枚举下一个位置  $x, y, z$  转移。



## Non-palindromic cutting

给定一个长度为  $n$  的字符串  $S$ 。

## Non-palindromic cutting

给定一个长度为  $n$  的字符串  $S$ 。

将  $S$  划分为若干段非空连续子串，使得每段都不是回文串。

## Non-palindromic cutting

给定一个长度为  $n$  的字符串  $S$ 。

将  $S$  划分为若干段非空连续子串，使得每段都不是回文串。

求最多能划分成多少段。

## Non-palindromic cutting

给定一个长度为  $n$  的字符串  $S$ 。

将  $S$  划分为若干段非空连续子串，使得每段都不是回文串。

求最多能划分成多少段。

- $n \leq 200000$ 。

## Non-palindromic cutting

给定一个长度为  $n$  的字符串  $S$ 。

将  $S$  划分为若干段非空连续子串，使得每段都不是回文串。

求最多能划分成多少段。

- $n \leq 200000$ 。
- Source : Ural 2057

## Solution

- 设  $f_i$  表示前  $i$  个最多划分成多少段,  $f_i = \max(f_j + 1)$ , 其中  $j < i$  且  $[j+1, i]$  不是回文串。

## Solution

- 设  $f_i$  表示前  $i$  个最多划分成多少段,  $f_i = \max(f_j + 1)$ , 其中  $j < i$  且  $[j+1, i]$  不是回文串。
- 发现非常难转移。

## Solution

- 设  $f_i$  表示前  $i$  个最多划分成多少段,  $f_i = \max(f_j + 1)$ , 其中  $j < i$  且  $[j+1, i]$  不是回文串。
- 发现非常难转移。



■



## Modern Art Plagiarism

给定两棵无根树  $A$  和  $B$ ，判断是否存在  $A$  的一个子连通块和  $B$  同构。

## Modern Art Plagiarism

给定两棵无根树  $A$  和  $B$ ，判断是否存在  $A$  的一个子连通块和  $B$  同构。

- $n \leq 100$ 。

## Modern Art Plagiarism

给定两棵无根树  $A$  和  $B$ ，判断是否存在  $A$  的一个子连通块和  $B$  同构。

- $n \leq 100$ 。
- Source : Google Code Jam 2008 APAC Onsites

# 波浪

考虑 1 到  $n$  的一个排列  $a_1, a_2, \dots, a_n$  , 定义它的波浪值为

$$\sum_{i=1}^{n-1} |a_i - a_{i+1}|。$$

## 波浪

考虑 1 到  $n$  的一个排列  $a_1, a_2, \dots, a_n$  , 定义它的波浪值为

$$\sum_{i=1}^{n-1} |a_i - a_{i+1}|.$$

给定  $m$  , 求有多少排列的波浪值不小于  $m$ 。

## 波浪

考虑 1 到  $n$  的一个排列  $a_1, a_2, \dots, a_n$  , 定义它的波浪值为

$$\sum_{i=1}^{n-1} |a_i - a_{i+1}|.$$

给定  $m$  , 求有多少排列的波浪值不小于  $m$ 。

- $n \leq 100$ 。

## 波浪

考虑 1 到  $n$  的一个排列  $a_1, a_2, \dots, a_n$  , 定义它的波浪值为

$$\sum_{i=1}^{n-1} |a_i - a_{i+1}|.$$

给定  $m$  , 求有多少排列的波浪值不小于  $m$ 。

- $n \leq 100$ 。
- Source : ZJOI 2012

## Solution

- ### ■ 如何 DP 一个排列？



## Solution

- 如何 DP 一个排列？
- 我会  $O(2^n)$  状压 DP！

## Solution

- 如何 DP 一个排列？
- 我会  $O(2^n)$  状压 DP！
- $n \leq 100$ 。

## Solution

- 如何 DP 一个排列？
- 我会  $O(2^n)$  状压 DP！
- $n \leq 100$ 。



# 小 C 的独立集

给定一棵仙人掌，请选择最多的点，使得任意两点不相邻。

## 小 C 的独立集

给定一棵仙人掌，请选择最多的点，使得任意两点不相邻。

- $n \leq 50000$ 。

## 小 C 的独立集

给定一棵仙人掌，请选择最多的点，使得任意两点不相邻。

- $n \leq 50000$ 。
- Source : BZOJ 4316

## 共鸣

给定平面上  $n$  个白点和  $m$  个黑点，请挑选其中若干个白点，使得它们的凸包内部或边上都没有黑点，且面积最大。

## 共鸣

给定平面上  $n$  个白点和  $m$  个黑点，请挑选其中若干个白点，使得它们的凸包内部或边上都没有黑点，且面积最大。

- $n \leq 100$ 。



## 共鸣

给定平面上  $n$  个白点和  $m$  个黑点，请挑选其中若干个白点，使得它们的凸包内部或边上都没有黑点，且面积最大。

- $n \leq 100$ 。
- $m \leq 100$ 。

## 共鸣

给定平面上  $n$  个白点和  $m$  个黑点，请挑选其中若干个白点，使得它们的凸包内部或边上都没有黑点，且面积最大。

- $n \leq 100$ 。
- $m \leq 100$ 。
- Source : BZOJ 3778

## Solution

- 如何 DP 一个凸包？

## DP 套 DP

- DP 套 DP 是给定一个 DP 问题  $A$ ，用另一个 DP  $B$  去计算一种可能的  $A$  的输入，使得  $A$  的 DP 结果为  $x$ 。

## DP 套 DP

- DP 套 DP 是给定一个 DP 问题  $A$ ，用另一个 DP  $B$  去计算一种可能的  $A$  的输入，使得  $A$  的 DP 结果为  $x$ 。
- 一般的做法是直接将  $A$  这个 DP 每个状态的 DP 值作为状态进行 DP。

# Subsequences

给定  $n$  个小写字符串，考虑  $n!$  种连接它们的顺序，问有多少种连接顺序最后得到的字符串有偶数个本质不同的子序列。

# Subsequences

给定  $n$  个小写字符串，考虑  $n!$  种连接它们的顺序，问有多少种连接顺序最后得到的字符串有偶数个本质不同的子序列。

- $n \leq 20$ 。

# Subsequences

给定  $n$  个小写字符串，考虑  $n!$  种连接它们的顺序，问有多少种连接顺序最后得到的字符串有偶数个本质不同的子序列。

- $n \leq 20$ 。
- $\sum len \leq 100000$ 。



## Subsequences

给定  $n$  个小写字符串，考虑  $n!$  种连接它们的顺序，问有多少种连接顺序最后得到的字符串有偶数个本质不同的子序列。

- $n \leq 20$ 。
- $\sum len \leq 100000$ 。
- 时限 5 秒。

## Subsequences

给定  $n$  个小写字符串，考虑  $n!$  种连接它们的顺序，问有多少种连接顺序最后得到的字符串有偶数个本质不同的子序列。

- $n \leq 20$ 。
- $\sum len \leq 100000$ 。
- 时限 5 秒。
- Source : XIX Open Cup GP of Siberia

## Solution

- 考虑如何计算本质不同的子序列数量。

## Solution

- 考虑如何计算本质不同的子序列数量。
- 设  $f[i]$  表示以字符  $i$  为结尾的本质不同子序列数量,  $sum$  表示本质不同子序列数量 (包括空串)。

## Solution

- 考虑如何计算本质不同的子序列数量。
- 设  $f[i]$  表示以字符  $i$  为结尾的本质不同子序列数量,  $sum$  表示本质不同子序列数量 (包括空串)。
- 初始值:  $f[i] = 0, sum = 1$ 。

## Solution

- 考虑如何计算本质不同的子序列数量。
- 设  $f[i]$  表示以字符  $i$  为结尾的本质不同子序列数量,  $sum$  表示本质不同子序列数量 (包括空串)。
- 初始值:  $f[i] = 0, sum = 1$ 。
- 考虑加入字符  $x$  后的变化:

$$f'[i] = f[i] (i \neq x)$$

$f'[x] = sum$ , 表示所有方案末尾都加上  $x$ , 而所有不加  $x$  的方案都可以通过去掉最后一个  $x$  然后加上一个  $x$  得到。

$$sum' = 2sum - f[x]$$

## Independent Set

给定  $m$ ，请构造一棵点数不超过 15 的无根树，满足它的非空独立集个数恰好为  $m$ 。

## Independent Set

给定  $m$ ，请构造一棵点数不超过 15 的无根树，满足它的非空独立集个数恰好为  $m$ 。

- $m \leq 2000$ 。



## Independent Set

给定  $m$ ，请构造一棵点数不超过 15 的无根树，满足它的非空独立集个数恰好为  $m$ 。

- $m \leq 2000$ 。
- Source : ZOJ 3951

# 动态线性 DP

- 序列上相邻几项之间进行转移的 DP。

## 动态线性 DP

- 序列上相邻几项之间进行转移的 DP。
- 一般方法是将 DP 改造成可以区间合并信息的方式。

## 动态线性 DP

- 序列上相邻几项之间进行转移的 DP。
- 一般方法是将 DP 改造成可以区间合并信息的方式。
- 比如知道  $[A, B]$  和  $[B + 1, C]$  的 DP 值，可以很方便地算出  $[A, C]$  的 DP 值，那么用线段树维护区间 DP 值就可以了。

# Soldier Game

给定一个长度为  $n$  的序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$ 。

## Soldier Game

给定一个长度为  $n$  的序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$ 。

你要把这个序列分成若干个连续区间，使得每个区间最多 2 个数。

## Soldier Game

给定一个长度为  $n$  的序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$ 。

你要把这个序列分成若干个连续区间，使得每个区间最多 2 个数。

请最小化你的划分方案中，每个区间的和的极差。

## Soldier Game

给定一个长度为  $n$  的序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$ 。

你要把这个序列分成若干个连续区间，使得每个区间最多 2 个数。

请最小化你的划分方案中，每个区间的和的极差。

- $n \leq 100000$ 。



## Soldier Game

给定一个长度为  $n$  的序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$ 。

你要把这个序列分成若干个连续区间，使得每个区间最多 2 个数。

请最小化你的划分方案中，每个区间的和的极差。

- $n \leq 100000$ 。
- $|a_i| \leq 10^9$ 。

## Soldier Game

给定一个长度为  $n$  的序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$ 。

你要把这个序列分成若干个连续区间，使得每个区间最多 2 个数。

请最小化你的划分方案中，每个区间的和的极差。

- $n \leq 100000$ 。
- $|a_i| \leq 10^9$ 。
- Source : The 2018 ICPC Asia Qingdao Regional Contest

## 最大连通子块和

给出一棵  $n$  个点，以 1 为根的有根树，点有点权。 $m$  次操作：

## 最大连通子块和

给出一棵  $n$  个点，以 1 为根的有根树，点有点权。 $m$  次操作：

1. 修改某个点的点权。

## 最大连通子块和

给出一棵  $n$  个点，以 1 为根的有根树，点有点权。 $m$  次操作：

1. 修改某个点的点权。
2. 求以  $x$  为根的子树的最大连通子块和。

## 最大连通子块和

给出一棵  $n$  个点，以 1 为根的有根树，点有点权。 $m$  次操作：

1. 修改某个点的点权。
2. 求以  $x$  为根的子树的最大连通子块和。

■  $n, m \leq 200000$ 。

## 最大连通子块和

给出一棵  $n$  个点，以 1 为根的有根树，点有点权。 $m$  次操作：

1. 修改某个点的点权。
2. 求以  $x$  为根的子树的最大连通子块和。

■  $n, m \leq 200000$ 。

■ Source : BZOJ 5210

Thank you!