

Aufgabe: 3D-Tic-Tac-Toe

Schreiben Sie ein Programm, welches ein 3D-Tic-Tac-Toe, also ein Tic-Tac-Toe-Spiel mit 3x3x3 Feldern, **initialisiert**. Verwenden Sie dazu ein dreidimensionales Array von `boolean`, d.h. `boolean[][][]`. Alle Elemente des Tic-Tac-Toe-Feldes sollen zufällig mit `true` oder `false` belegt werden. Überlegen Sie sich, wie sie das Tic-Tac-Toe-Feld visualisieren können. Jedes mit `true` belegte Feld soll als ‚x‘ ausgegeben werden, jedes andere als ‚o‘.