

Hinweise

- Markieren Sie bei jeder Frage die am besten passende(n) Antwort(en)!
- Es gibt zwei Arten von Multiple-Choice-Fragen:
 - Fragen, die keine Punktzahl in Klammern angeben. Diese haben exakt eine richtige Antwort.
 - Fragen, die eine Punktzahl angeben. Hier müssen alle richtigen Antworten angekreuzt werden. Die Anzahl der korrekten Antworten kann sich von der Anzahl der Punkte unterscheiden.
- Falsch beantwortete Multiple-Choice-Fragen wirken sich negativ auf die Gesamtpunktzahl aus.

Lektion 7

Damit eigene Klassendateien i.d.R. von anderen Entwicklern genutzt werden können, (2)

- ☐ muss die Klasse in einem Package sein
- ☐ muss die Klasse über import eingebunden werden
- ☐ muss die Klasse im gleichen Package sein.

Ein switch-Statement ist eine Alternative

- ☐ zur for-Schleife
- ☐ zu if- und else-if-Statements

Ein switch-Statement kann (2)

- ☐ eine ganze Zahl entgegennehmen (außer long)
- ☐ einen String entgegennehmen
- ☐ eine ganze Zahl entgegennehmen

Arrays

- ☐ gruppieren Variablen des gleichen Datentyps.
- ☐ gruppieren zusammengehörige Methoden.

float[] f

- ☐ holt Speicher für float-Variablen
- ☐ deklariert eine Referenz namens f auf ein Array von float-Variablen

new float[3]

- ☐ deklariert eine Referenz auf ein Array von 3 float-Variablen
- ☐ holt Speicher für 3 float-Variablen

Die Länge eines Arrays

- ☐ kann zur Laufzeit mit `.length` abgefragt werden.
- ☐ kann zur Laufzeit nicht abgefragt werden.

Bei der Anweisung `int[] zahlen = {5, 7, 23, 34, 39, 41}` (2)

- ☐ kann das erste Element mit dem Index 1 angesprochen werden.
- ☐ kann das letzte Element mit dem Index 5 angesprochen werden.
- ☐ wird ein Array der Länge 6 erstellt.
- ☐ kann das letzte Element mit dem Index 6 angesprochen werden.
- ☐ kann das erste Element mit dem Index 0 angesprochen werden.