

Aufgabe: Primzahlen (Refactoring)

Schreiben Sie eine Methode, die überprüft, ob es sich bei einer übergebenen Zahl um eine Primzahl handelt. Die Methode soll *true* zurückgeben, falls es sich bei der übergebenen Zahl um eine Primzahl handelt, ansonsten *false*.

Modifizieren Sie Ihr Primzahl-Programm aus Lektion 4 so, dass die von Ihnen geschriebene Methode verwendet wird, anstatt die Primzahlberechnung direkt in der main-Methode vorzunehmen.