

Hinweise

- Markieren Sie bei jeder Frage die am besten passende(n) Antwort(en)!
- Es gibt zwei Arten von Multiple-Choice-Fragen:
 - Fragen, die keine Punktzahl in Klammern angeben. Diese haben exakt eine richtige Antwort.
 - Fragen, die eine Punktzahl angeben. Hier müssen alle richtigen Antworten angekreuzt werden. Die Anzahl der korrekten Antworten kann sich von der Anzahl der Punkte unterscheiden.
- Falsch beantwortete Multiple-Choice-Fragen wirken sich negativ auf die Gesamtpunktzahl aus.

Lektion 10

Der Modifier `static`

- ☐ ordnet eine Methode dem Objekt zu.
- ☐ ordnet eine Methode der Klasse zu.

Über die `this`-Referenz kann zugegriffen werden (2)

- ☐ auf Methoden des aktuellen Objekts.
- ☐ auf Konstruktoren des aktuellen Objekts.
- ☐ auf Attribute des aktuellen Objekts.

Aus dem Tell, don't ask Prinzip folgt: (2)

- ☐ Daten und Programmlogik werden zusammengehalten.
- ☐ Das aufrufende Objekt fragt Daten ab, um eine Berechnung durchzuführen.
- ☐ Das Objekt, das Daten hält, weiß selbst WIE bspw. eine Berechnung mit den Daten erfolgt.
- ☐ Daten und Programmlogik werden getrennt.

Auf `static` Attribute und `static` Methoden greift man zu

- ☐ über die Objektreferenz
- ☐ über die `this`-Referenz
- ☐ über die `null`-Referenz
- ☐ über den Klassennamen

Durch die `null`-Referenz

- ☐ wird sichergestellt, dass eine Referenz auf kein Objekt verweist.
- ☐ wird auf das aktuelle Objekt zugegriffen.
- ☐ wird ein Integer-Objekt mit dem Wert 0 initialisiert.

Mit einem Standardwert initialisiert werden (2)

- ☐ Instanzattribute
- ☐ Lokale Variablen
- ☐ Elemente eines Arrays
- ☐ Arrayreferenzen
- ☐ Klassenattribute

Der Garbage Collector kann immer dann Speicher für Objekte freigeben, (2)

- ☐ wenn diese nicht mehr referenziert werden.
- ☐ wenn eine Referenz, die auf ein Objekt verweist, auf null gesetzt wird.
- ☐ wenn explizit der Destruktor aufgerufen wird.