

Hinweise

- Markieren Sie bei jeder Frage die am besten passende(n) Antwort(en)!
- Es gibt zwei Arten von Multiple-Choice-Fragen:
 - Fragen, die keine Punktzahl in Klammern angeben. Diese haben exakt eine richtige Antwort.
 - Fragen, die eine Punktzahl angeben. Hier müssen alle richtigen Antworten angekreuzt werden. Die Anzahl der korrekten Antworten kann sich von der Anzahl der Punkte unterscheiden.
- Falsch beantwortete Multiple-Choice-Fragen wirken sich negativ auf die Gesamtpunktzahl aus.

Lektion 1

Wie ist die korrekte Schreibweise der main-Methode?

- ☐ public static void main(String[] args)
- ☐ public void main(String[] args)
- ☐ public static void main(String)
- ☐ public static void main(String args)

Wofür steht das EVA-Prinzip?

- ☐ Eingabe, Verarbeitung, Ausgabe
- ☐ Einschalten, Verarbeiten, Ausschalten
- ☐ Electronic Vålued Arts

Jedes Java-Programm hat mind. eine Klasse

- ☐ Falsch
- ☐ Richtig

Die Quellcodedatei zur Klasse MeinErstesProgramm muss wie folgt benannt werden:

- ☐ MeinErstesProgramm.txt
- ☐ MeinErstesProgramm.class
- ☐ MeinErstesProgramm.java

Der Standard-Java-Compiler heißt

- ☐ java
- ☐ notepad
- ☐ javac
- ☐ cd

Eine Zuweisung ist

- ☐ ein lesender Zugriff auf eine Variable.
- ☐ ein schreibender Zugriff auf eine Variable.

Es gibt folgende Arten von Kommentaren: (2)

- ☐ Zeilenkommentare
- ☐ Anweisungskommentare
- ☐ Dokumentationskommentare
- ☐ Blockkommentare
- ☐ Ausgabekommentare

Arithmetische Operatoren in Java sind (2)

- ☐ *
- ☐ .
- ☐ add
- ☐ -
- ☐ mod

Markieren das richtige Ergebnis folgenden Ausdrucks: 2/6

- ☐ 1
- ☐ 3
- ☐ 0
- ☐ 1/3

In Java gilt Punkt-vor-Strich-Rechnung.

- ☐ Richtig
- ☐ Falsch

int wird verwendet

- ☐ um Kommazahlen zu speichern.
- ☐ um Ganzzahlen zu speichern.

Markieren Sie gültige Variablennamen, die die Namenskonventionen für Variablen einhalten. (2)

- ☐ zähler
- ☐ Multiplechoicequestion
- ☐ anzahlStudenten
- ☐ Test
- ☐ exam