

Hinweise

- Markieren Sie bei jeder Frage die am besten passende(n) Antwort(en)!
- Es gibt zwei Arten von Multiple-Choice-Fragen:
 - Fragen, die keine Punktzahl in Klammern angeben. Diese haben exakt eine richtige Antwort.
 - Fragen, die eine Punktzahl angeben. Hier müssen alle richtigen Antworten angekreuzt werden. Die Anzahl der korrekten Antworten kann sich von der Anzahl der Punkte unterscheiden.
- Falsch beantwortete Multiple-Choice-Fragen wirken sich negativ auf die Gesamtpunktzahl aus.

Lektion 5

Eine do-while-Schleife ist

- ☐ kopfgesteuert
- ☐ fußgesteuert

Math.random liefert eine Zahl x, für die gilt

- ☐ $0 < x \leq 1$
- ☐ $0 \leq x \leq 1$
- ☐ $0 \leq x < 1$

Mit break (2)

- ☐ kann eine Endlosschleife vorzeitig verlassen werden.
- ☐ wird der aktuelle Schleifendurchlauf abgebrochen und mit dem nächsten fortgefahren.
- ☐ kann eine Schleife mit Laufbedingung vorzeitig verlassen werden.

Mit continue (2)

- ☐ wird der aktuelle Schleifendurchlauf abgebrochen und mit dem nächsten fortgefahren.
- ☐ kann eine Endlosschleife vorzeitig verlassen werden.
- ☐ kann eine Schleife mit Laufbedingung vorzeitig verlassen werden.

Die Kreisfläche von PI kann mithilfe einer Rechtecknäherung bestimmt werden.

- ☐ Falsch
- ☐ Richtig

Der Programmablauf kann modelliert werden durch (2)

- ☐ Nassi-Shneidermann-Diagramme/Struktogramme
- ☐ Aktivitätsdiagramme
- ☐ Klassendiagramme
- ☐ Schaltpläne
- ☐ Pseudocode

Unser Näherungsverfahren für die Quadratwurzel erzielt nach 5 Schritten immer eine ausreichende Genauigkeit.

- ☐ Richtig
- ☐ Falsch