

Aufgabe: Würfelwurf

Der Befehl *Math.random()* gibt eine zufällige double-Zahl zwischen 0 (inklusive) und 1 (exklusive) zurück. Für eine zurückgegebene Zahl  $x$  gilt also  $x \in [0..1)$ .

Simulieren Sie den Wurf eines 6-seitigen Würfels. Wenn eine 1 gewürfelt wurde, soll der Text „Eins gewürfelt“ ausgegeben werden, bei einer 2 „Zwei gewürfelt“, etc.