

Aufgabe: B-Sprachen-Spiel

Kinder spielen gerne das B-Sprachen-Spiel. Die B-Sprache funktioniert so, dass an jeden Vokal (**a,e,i,o,u**) eines Wortes ein **b** plus die Wiederholung des Vokals angefügt wird.

Schreiben Sie eine Methode namens `spielen`, die ein normales Wort entgegennimmt (Parameterdatentyp: `String`) und in ein Wort der B-Sprache übersetzt und dieses zurückgibt.

Beispiel:

übergebene Zeichenfolge:	<code>spiel mit mir</code>
zurückgelieferte Zeichenfolge:	<code>spibiebel mibit mibir</code>

Hinweise:

Verwenden Sie zur Lösung der Aufgabe keine Methoden der Klasse `String` außer `toArray()` und `String.valueOf()`!

Vorgehensweise:

- Wandeln Sie den an die Methode übergebenen `String` mit `toArray()` in ein `char-Array` um!
- Ermitteln Sie, wie lang der zurückzugebende `String` sein muss und erzeugen Sie ein neues `char-Array` der entsprechenden Länge. Speichern Sie in diesem `char-Array` das Wort der B-Sprache.
- Wandeln Sie das neue `char-Array` mit `String.valueOf()` zurück in einen `String` um und geben Sie diesen zurück.