

Hinweise

- Markieren Sie bei jeder Frage die am besten passende(n) Antwort(en)!
- Es gibt zwei Arten von Multiple-Choice-Fragen:
 - Fragen, die keine Punktzahl in Klammern angeben. Diese haben exakt eine richtige Antwort.
 - Fragen, die eine Punktzahl angeben. Hier müssen alle richtigen Antworten angekreuzt werden. Die Anzahl der korrekten Antworten kann sich von der Anzahl der Punkte unterscheiden.
- Falsch beantwortete Multiple-Choice-Fragen wirken sich negativ auf die Gesamtpunktzahl aus.

Lektion 6

Eine Methode (2)

- ☐ ist eine Art Unterprogramm.
- ☐ ermöglicht Code-Wiederverwendung.
- ☐ verarbeitet in der Regel einen oder mehrere Eingaben zu einem Resultat.
- ☐ ist ein mathematischer Algorithmus.

Durch return kann eine Methode verlassen werden.

- ☐ Richtig
- ☐ Falsch

Durch break kann eine Methode verlassen werden.

- ☐ Falsch
- ☐ Richtig

Methoden werden i.d.R. nach

- ☐ Tätigkeiten benannt.
- ☐ Prozessen benannt.
- ☐ Normen benannt.
- ☐ Substantiven benannt.

Eine rekursive Methode ist eine Methode,

- ☐ die sich (wiederholt) selbst aufruft.
- ☐ die andere Methoden aufruft.

Rekursionen kann man anstelle von Schleifen verwenden.

- ☐ Falsch
- ☐ Richtig

Variablen, die innerhalb einer Methode deklariert wurden,

- ☐ sind in und außerhalb der Methode sichtbar.
- ☐ sind nur innerhalb der Methode sichtbar.
- ☐ sind in der Methode und in der aufrufenden Methode sichtbar.

Methodennamen

- ☐ werden komplett in Kleinbuchstaben geschrieben
- ☐ beginnen mit einem Großbuchstaben und verwenden ansonsten CamelCase
- ☐ beginnen mit einem Großbuchstaben und verwenden ansonsten CamelCase
- ☐ werden komplett in Großbuchstaben geschrieben