

## Hinweise

- Markieren Sie bei jeder Frage die am besten passende(n) Antwort(en)!
- Es gibt zwei Arten von Multiple-Choice-Fragen:
  - Fragen, die keine Punktzahl in Klammern angeben. Diese haben exakt eine richtige Antwort.
  - Fragen, die eine Punktzahl angeben. Hier müssen alle richtigen Antworten angekreuzt werden. Die Anzahl der korrekten Antworten kann sich von der Anzahl der Punkte unterscheiden.
- Falsch beantwortete Multiple-Choice-Fragen wirken sich negativ auf die Gesamtpunktzahl aus.

## Lektion 4

### Das Verknüpfen einer beliebigen positiven Zahl mit modulo 10

- ☐ entfernt die letzte Ziffer dieser Zahl.
- ☐ ergibt die letzte Ziffer dieser Zahl.

### Die while-Schleife ist

- ☐ kopfgesteuert
- ☐ fußgesteuert

### Die for-Schleife besteht in der Regel aus (2)

- ☐ Schleifenrumpf
- ☐ Initialisierung
- ☐ Laufbedingung
- ☐ Abbruchbedingung
- ☐ Schrittweite
- ☐ Ergebnisvariablen

### Das Teilen einer beliebigen positiven Zahl durch 10

- ☐ ergibt die letzte Ziffer dieser Zahl.
- ☐ entfernt die letzte Ziffer dieser Zahl.

### i-- ist die Kurzform für

- ☐  $i = i - n$
- ☐  $i = i - 1$
- ☐  $i = i + n$
- ☐  $i = i + 1$

**i-=n ist die Kurzform für**

- ☐  $i = i - n$
- ☐  $i = i + 1$
- ☐  $i = i + n$
- ☐  $i = i - 1$

**Bei der Schleife for (int i = 0; i < 10; i++)**

- ☐ nimmt i alle Werte von 1 bis 10 an
- ☐ nimmt i alle Werte von 1 bis 9 an
- ☐ nimmt i alle Werte von 0 bis 10 an
- ☐ nimmt i alle Werte von 0 bis 9 an