

## Hinweise

- Markieren Sie bei jeder Frage die am besten passende(n) Antwort(en)!
- Es gibt zwei Arten von Multiple-Choice-Fragen:
  - Fragen, die keine Punktzahl in Klammern angeben. Diese haben exakt eine richtige Antwort.
  - Fragen, die eine Punktzahl angeben. Hier müssen alle richtigen Antworten angekreuzt werden. Die Anzahl der korrekten Antworten kann sich von der Anzahl der Punkte unterscheiden.
- Falsch beantwortete Multiple-Choice-Fragen wirken sich negativ auf die Gesamtpunktzahl aus.

## Lektion 8

**Beim Programmstart können Argumente an die main-Methode übergeben werden**

- ☐ Richtig
- ☐ Falsch

**Ein String (2)**

- ☐ verwendet im Hintergrund ein char-Array, um die einzelnen Buchstaben zu verwalten.
- ☐ kann verändert werden.
- ☐ kann nicht verändert werden.

**Ein String stellt folgende Methoden zur Verfügung: (3)**

- ☐ indexOf
- ☐ reverse
- ☐ replace
- ☐ charAt
- ☐ length
- ☐ println
- ☐ equals
- ☐ compareTo
- ☐ substring
- ☐ toCharArray
- ☐ print

**Zu jedem primitiven Datentypen gibt es eine entsprechende Klasse.**

- ☐ Richtig
- ☐ Falsch

**Mit `Double.valueOf("27.1")` kann aus dem String der double-Wert 27.1 extrahiert werden.**

- ☐ Richtig
- ☐ Falsch

**Der Zustand eines Objekts wird durch die Belegung seiner Attribute repräsentiert?**

- ☐ Richtig
- ☐ Falsch

**Der Zustand eines Objekts wird durch seine Attribute und Methoden repräsentiert?**

- ☐ Falsch
- ☐ Richtig

**Attribute beschreiben das Verhalten eines Objekts.**

- ☐ Falsch
- ☐ Richtig

**Methoden beschreiben das Verhalten eines Objekts.**

- ☐ Falsch
- ☐ Richtig

**Was ist ein komplexer Datentyp?**

- ☐ Ein Array eines gleichartigen Datentyps.
- ☐ Eine Sammlung von zusammengehörigen Attributen.

**Wozu dient allgemein eine Klasse?**

- ☐ Zur Sammlung von Objekten.
- ☐ Als "Bauplan/Schablone" zur Erstellung von Objekten.
- ☐ Zur Sammlung von Arrays.

**Beim Modellieren werden**

- ☐ wichtige Details aus der Realität weggelassen.
- ☐ alle Details aus der Realität berücksichtigt.
- ☐ unwichtige Details aus der Realität weggelassen.

**Der new Operator... (2)**

- ☐ gibt eine Referenz auf das neu erstellte Objekt zurück.
- ☐ holt Speicher für das zu erstellende Objekt.
- ☐ gibt den Speicher nach Verwendung des Objekts wieder frei.
- ☐ erstellt einen primitiven Datentypen.

**Primitive Datentypen können Referenzen speichern.**

- ☐ Falsch
- ☐ Richtig

Name und Matrikelnr:

Programmieren 1  
Dozenten: Prof. Dr. S. Heinzl und W. Rauch

---