

Hinweise

- Markieren Sie bei jeder Frage die am besten passende(n) Antwort(en)!
- Es gibt zwei Arten von Multiple-Choice-Fragen:
 - Fragen, die keine Punktzahl in Klammern angeben. Diese haben exakt eine richtige Antwort.
 - Fragen, die eine Punktzahl angeben. Hier müssen alle richtigen Antworten angekreuzt werden. Die Anzahl der korrekten Antworten kann sich von der Anzahl der Punkte unterscheiden.
- Falsch beantwortete Multiple-Choice-Fragen wirken sich negativ auf die Gesamtpunktzahl aus.

Lektion 3

System.in repräsentiert die Standardausgabe.

- ☐ Richtig
- ☐ Falsch

Die Methode nextLine() der Klasse Scanner liest...

- ☐ bis zur nächsten Zahl oder zum nächsten String
- ☐ bis zum nächsten Leerzeichen
- ☐ bis zum nächsten `\r\n`

Ein Einzelzeichen kann eingelesen werden (2)

- ☐ über den Umweg einen String einzulesen und dann davon das erste Zeichen zu verwenden
- ☐ durch `System.in.read()`
- ☐ mit der `nextChar()`-Methode der Klasse Scanner

Auf was sollte beim Aufruf von `close()` auf einem Scanner, der von `System.in` liest geachtet werden.

- ☐ Der Scanner muss möglichst nach jeder Verwendung geschlossen werden, um Ressourcen frei zu geben.
- ☐ Der Scanner wird erst geschlossen, wenn im restlichen Programm keine Eingaben mehr vom Nutzer möglich sein sollen.
- ☐ Wird der Scanner vor dem Programmende geschlossen, tritt ein Fehler auf.

Eine bedingte Anweisung... (2)

- ☐ dient zur Speicherung einer Bedingung in einer Variablen
- ☐ kann überall auftreten, wo normale Anweisungen auftreten können.
- ☐ ist eine Anweisung, die nur unter einer bestimmten Bedingung ausgeführt wird

Durch welchen Operator können zwei Operanden auf Gleichheit überprüft werden?

- ☐ ==
- ☐ =
- ☐ <>
- ☐ !=

Durch Verzweigungen... (2)

- ☐ können Fallunterscheidungen durchgeführt werden.
- ☐ kann bspw. entweder ein Codeblock oder ein anderer Codeblock ausgeführt werden.

Durch welchen Operator können zwei Operanden auf Ungleichheit überprüft werden?

- ☐ ==
- ☐ !=
- ☐ =
- ☐ <>

Zwei Strings lassen sich auf Gleichheit überprüfen durch (2)

- ☐ die Methode equals
- ☐ <>
- ☐ !=
- ☐ ==
- ☐ die Methode compareTo
- ☐ =

Zwei Strings lassen sich auf ihre Reihenfolge im ASCII-Code/Unicode überprüfen durch (2)

- ☐ !=
- ☐ <>
- ☐ die Methode equals
- ☐ die Methode compareTo
- ☐ =
- ☐ ==

Kommazahlen kann man sinnvoll auf Gleichheit überprüfen

- ☐ innerhalb eines kleinen Bereichs um die Zahl herum.
- ☐ mit dem Gleichheitsoperator.

Don't Repeat Yourself (DRY) steht

- ☐ für die Speicherung von wiederverwendbaren bool'schen Ausdrücken
- ☐ für die Vermeidung von doppelten Code

Der primitive Typ boolean wird verwendet

- ☐ um bool'sche Ausdrücke in einer Variablen zu speichern.
- ☐ um bedingte Anweisungen zu realisieren.
- ☐ um eine Verzweigung zu ermöglichen.

Bei der Verknüpfung zweier Operanden durch ||

- ☐ muss mind. einer der beiden Operanden wahr sein, damit der Ausdruck wahr ist.
- ☐ muss genau einer der Operanden wahr sein, damit der Ausdruck wahr ist.
- ☐ müssen beide Operanden wahr sein, damit der Ausdruck wahr ist.

Name und Matrikelnr:

Programmieren 1
Dozenten: Prof. Dr. S. Heinzl und W. Rauch
