

Aufgabe: 3D-Punkt

- a) Schreiben Sie eine Klasse Punkt, die einen Punkt in einem dreidimensionalen Koordinatensystem abbilden kann.
- b) Ergänzen Sie die Klasse Punkt, um die Methode berechneAbstand(), die den Abstand zum Ursprung berechnet und zurückgibt. Der Abstand wird nach folgender Formel berechnet:

$$d = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$

- c) Überschreiben Sie die Methode toString(), so dass ein Punkt wie im Beispiel repräsentiert wird:

Beispiel für Punkt P(2,5,7):

a=2, b=5, c=7