

Hinweise

- Markieren Sie bei jeder Frage die am besten passende(n) Antwort(en)!
- Es gibt zwei Arten von Multiple-Choice-Fragen:
 - Fragen, die keine Punktzahl in Klammern angeben. Diese haben exakt eine richtige Antwort.
 - Fragen, die eine Punktzahl angeben. Hier müssen alle richtigen Antworten angekreuzt werden. Die Anzahl der korrekten Antworten kann sich von der Anzahl der Punkte unterscheiden.
- Falsch beantwortete Multiple-Choice-Fragen wirken sich negativ auf die Gesamtpunktzahl aus.

Lektion 2

Wenn einer float-Variablen ein int-Wert zugewiesen wird, ist eine explizite Typumwandlung notwendig.

- ☐ Falsch
- ☐ Richtig

Markieren Sie alle korrekten Aussagen über den primitiven Datentypen char: (2)

- ☐ wird im Speicher mit einer Zahl repräsentiert.
- ☐ char und byte haben die gleiche Größe
- ☐ Auf chars können arithmetische Operatoren angewendet werden.

Ganzzahlen in Java werden im Zweierkomplement gespeichert.

- ☐ Richtig
- ☐ Falsch

Wie werden Kommazahlen in Java gespeichert

- ☐ Einserkomplement
- ☐ Zweierkomplement
- ☐ nach der IEEE 754 Spezifikation

Das Ergebnis der Addition einer short-Variablen und einer byte-Variablen ist vom Type

- ☐ byte
- ☐ long
- ☐ int
- ☐ double
- ☐ short

Was ergibt der Ausdruck: (double) (3/2) ?

- ☐ 2
- ☐ 1.5
- ☐ 1,0

Wie ist das Zahlenäquivalent des Buchstabens 'A' im ASCII/Unicode?

- ☐ 27
- ☐ 65
- ☐ 1
- ☐ 97

Durch welche Anweisung ist es möglich das Zeichen " auszugeben?

- ☐ System.out.println("\\"");
- ☐ System.out.println("\\");
- ☐ System.out.println(");
- ☐ System.out.println(")");

Ein String ist kein primitiver Datentyp

- ☐ Richtig
- ☐ Falsch

Mit dem + Operator kann man zwei Strings aneinanderhängen

- ☐ Richtig
- ☐ Falsch

Mit dem * Operator kann man zwei Strings miteinander multiplizieren.

- ☐ Falsch
- ☐ Richtig

System.out.println(14 + " + " + 5 + " = " + 14 + 5); ergibt welche Ausgabe?

- ☐ 14 + 5 = 145
- ☐ 14 + 5 = 19
- ☐ 14+ + + 5 + = 14 + 5

Durch den Modifier final bei einer Variablendeklaration

- ☐ wird so spät wie möglich Speicher für die Variable geholt.
- ☐ wird verhindert, dass im weiteren Programmablauf der Wert der Variablen verändert wird.
- ☐ wird die Variable erst am Ende der main-Methode mit einem Wert belegt.