

Aufgabe: Auto, Attribute

Schreiben Sie eine Klasse Auto, die folgende Eigenschaften aus der Realität abbildet:

- Marke
- Hubraum
- Farbe
- weitere Merkmale, die Sie als wichtig erachten.

Schreiben Sie weiterhin eine Klasse, in der Sie Ihre drei Lieblingsautos anlegen, d.h. erstellen Sie drei Instanzen/Objekte der Klasse Auto und setzen Sie deren Attribute sinnvoll.

Ermitteln Sie das Auto mit dem größten Hubraum von den dreien (ohne das Wissen welches Sie aus der Erstellung der Objekte besitzen), und geben Sie die Daten dieses Autos auf der Standardausgabe aus!