Aufgabe: Das kleine Einmaleins

Schreiben Sie ein Programm, welches das kleine 1x1 ausgibt.

Ausgabe:

 $1 \times 1 = 1$

 $1 \times 2 = 2$

 $1 \times 3 = 3$

. . .

 $2 \times 1 = 2$

 $2 \times 2 = 4$

 $2 \times 3 = 6$

. . .

 $10 \times 8 = 80$

10 x 9 = 90

10 x 10 = 100

Hinweis: Beginnen Sie damit, zunächst die ersten zehn Produkte mit Hilfe einer Schleife auszugeben, d.h. 1x1=1, 1x2=2, ... 1x9=9, 1x10=10.