

Aufgabe: Countdown

- a) Schreiben Sie ein Programm, das einen Countdown von 15 bis 0 herunterzählt und jeweils die verbleibende (Sekunden-)zahl ausgibt.
- b) **(optional)** Wenn Sie einen echten Countdown implementieren wollen, müssen Sie sekundlich herunterzählen. Dies ist durch den Befehl **Thread.sleep(*millis*)** möglich. Er legt das Programm für *millis* Millisekunden schlafen, bevor die nächste Anweisung ausgeführt wird, erzwingt aber die Behandlung einer `InterruptedException`. Sie können bei dieser Aufgabe einfach die Exception ignorieren, indem Sie hinter dem Kopf der `main`-Methode `throws InterruptedException` ergänzen:

```
public static void main(String[] args) throws InterruptedException
{
    ...
}
```