Hinweise

- Markieren Sie bei jeder Frage die am besten passende(n) Antwort(en)!
- Es gibt zwei Arten von Multiple-Choice-Fragen:
 - Fragen, die keine Punktzahl in Klammern angeben. Diese haben exakt eine richtige Antwort.
 - Fragen, die eine Punktzahl angeben. Hier müssen alle richtigen Antworten angekreuzt werden.
 Die Anzahl der korrekten Antworten kann sich von der Anzahl der Punkte unterscheiden.
- Falsch beantwortete Multiple-Choice-Fragen wirken sich negativ auf die Gesamtpunktzahl aus.

Lektion 9

Klassennamen (2)

$\hfill\Box$ beginnen mit einem Großbuchstaben
$\hfill\Box$ beginnen mit einem Kleinbuchstaben und folgen Camel Case
$\hfill\Box$ beschreiben ihre Eigenschaften über Methoden und Attribute
Der Zugriff auf den Zustand eines Objekts einer Klasse
$\hfill\Box$ erfolgt i.d.R. über die Attribute
$\hfill\Box$ erfolgt i.d.R. über die Methoden
Der private Modifier
$\hfill\Box$ erlaubt den Zugriff aus derselben Klasse
$\hfill \Box$ erlaubt den Zugriff aus derselben Klasse mit Ausnahme der main-Methode
$\hfill\Box$ erlaubt den Zugriff von überall im Programm
Bei der Erzeugung eines Objekts durch den new-Operator
$\hfill\Box$ wird ein Konstruktor aufgerufen.
$\hfill\Box$ wird immer der Standardkonstruktor aufgerufen.
Wenn eine Klasse über einen Konstruktor verfügt,
$\hfill\Box$ wird ein Standardkonstruktor ergänzt.
$\hfill\Box$ wird kein Standardkonstruktor ergänzt
Ein Konstruktor kann Parameter haben.
□ Falsch
□ Richtig

Ein Konstruktor hat
\Box keinen Rückgabetyp.
□ den Rückgabetyp void.
$\hfill\Box$ den Rückgabetyp int.
Der direkte Schreibzugriff auf Attribute kann eingeschränkt werden, indem
$\hfill\Box$ ein getter für das Attribut zur Verfügung gestellt wird.
$\hfill\Box$ der Modifier private dem Attribut vorangestellt wird.
Wie heißt nach den Namenskonventionen der getter für das Attribut anzahlStudenten?
\Box getanzahlstudenten
$\hfill\Box$ get_anzahl_studenten
$\hfill\Box$ getanzahl Studenten
$\hfill\Box$ get Anzahl Studenten
Eine Klasse setzt Information Hiding um, wenn sie
$\hfill \square$ nur Zugriff auf die Attribute zulässt, die von außen unbedingt erreicht werden müssen.
$\hfill\Box$ getter und setter für ihre Attribute bereitstellt.
$\hfill\Box$ wenn sie alle Attribute private macht.