

Software para Persistência de Dados - 2025.03

Prof. Marcelo Akira

Atividade 0710 - Aplicar o tutorial em duas entidades

Discente:

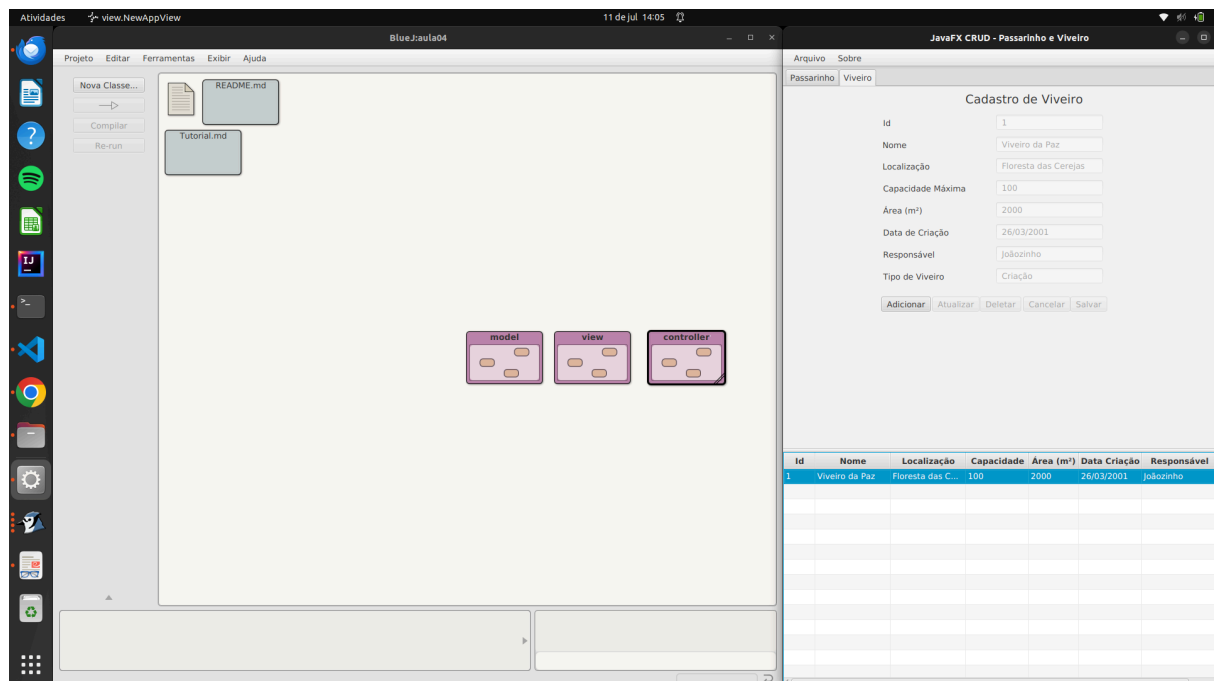
João Gabriel Cavalcante França - 202201695

Entidades: Viveiro e Passarinho

- 1 Viveiro pode ter N Passarinhos
- 1 Passarinho pertence a 1 Viveiro (ou nenhum)

1. CRUD VIVEIRO

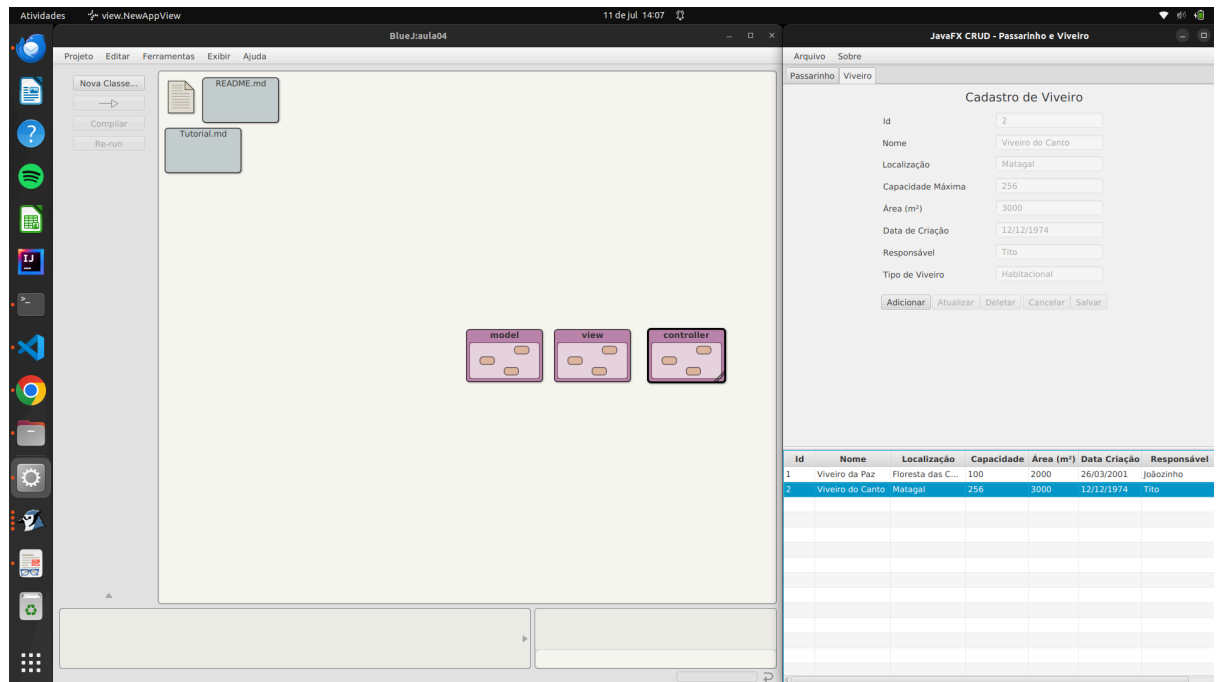
1.1 Create



Para criar um novo viveiro, o usuário acessa a aba "Viveiro" e clica no botão "Adicionar". Os campos são habilitados para preenchimento: Nome (obrigatório), Localização e Data de Criação. O sistema valida se o nome não está vazio e, ao clicar em "Salvar", cria um novo registro no repositório. A interface é atualizada automaticamente, mostrando o novo viveiro na tabela com um ID único gerado pelo sistema.

CRUD Viveiro

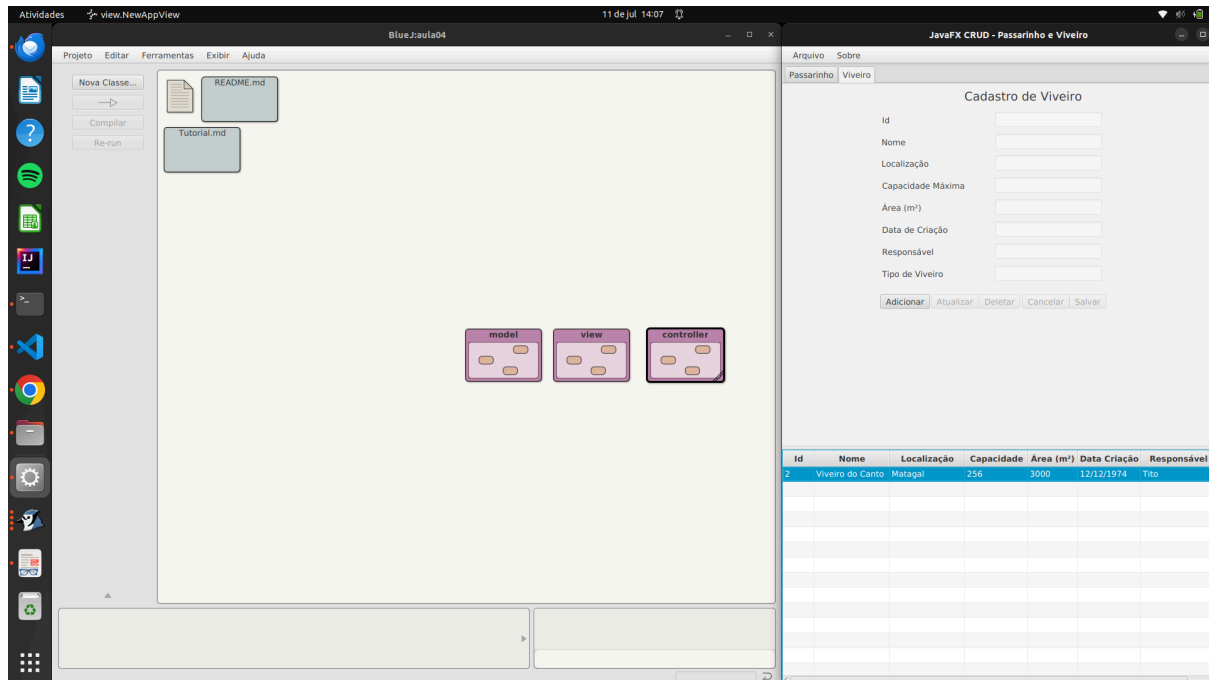
1.2 Retrieval



A consulta de viveiros é realizada automaticamente ao carregar a interface. Todos os viveiros são exibidos na TableView com colunas para ID, Nome, Localização e Data de Criação formatada. O usuário pode selecionar qualquer linha da tabela para visualizar os detalhes nos campos do formulário. A busca é realizada através do repositório genérico que mantém todos os registros em memória, permitindo acesso rápido e eficiente aos dados.

CRUD Viveiro

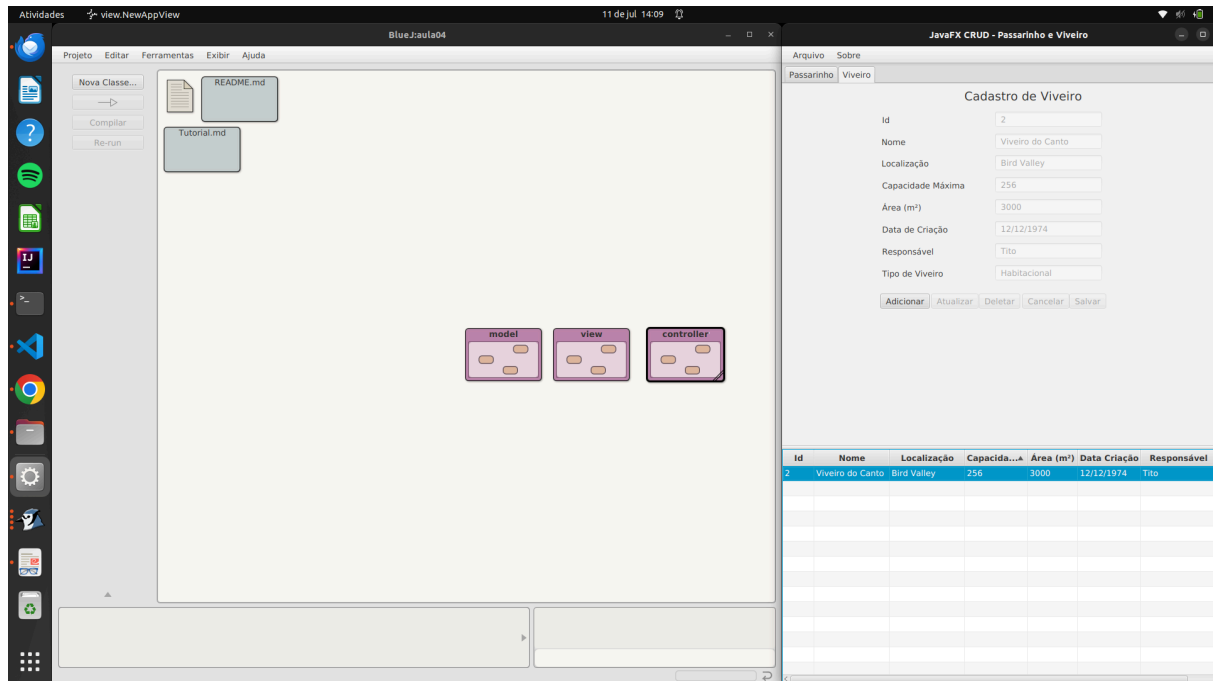
1.3 Delete



A exclusão de um viveiro é realizada selecionando o registro na tabela e clicando em "Deletar". O sistema verifica se existem passarinhos associados ao viveiro antes de permitir a exclusão (implementação de integridade referencial). Se não houver dependências, o viveiro é removido do repositório e a interface é atualizada automaticamente. Caso existam passarinhos no viveiro, o sistema deve primeiro transferir ou remover os passarinhos antes de excluir o viveiro.

CRUD Viveiro

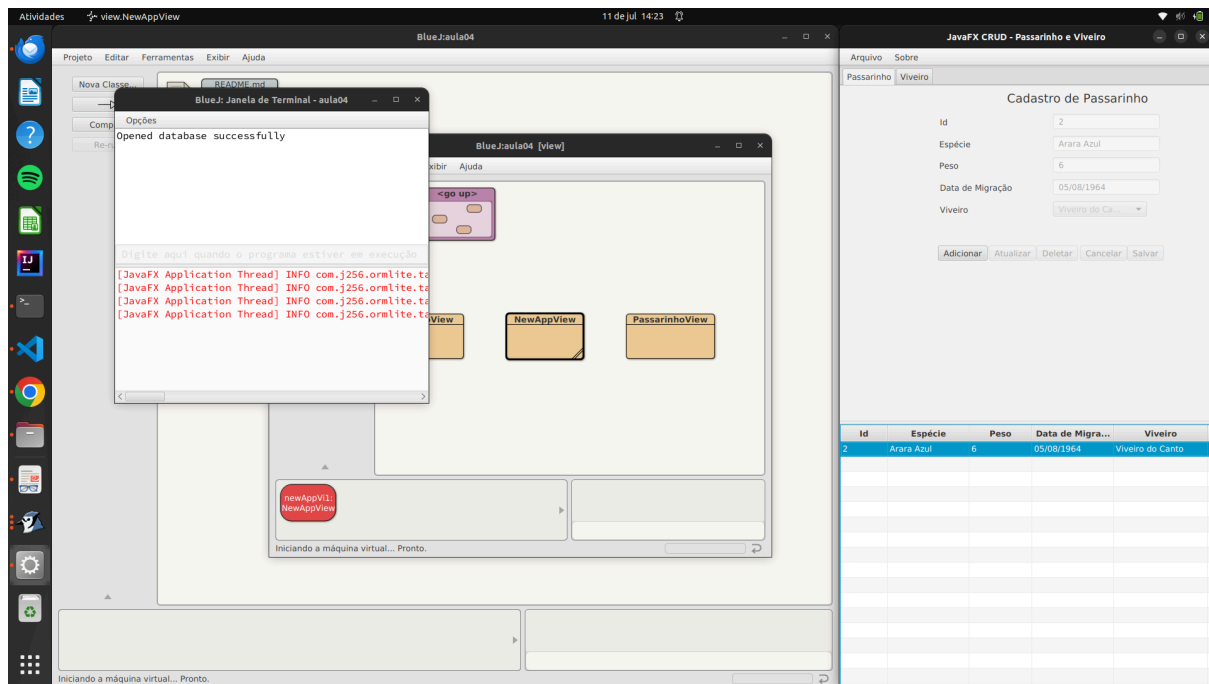
1.4 Update - alterando a localização



Para atualizar um viveiro existente, o usuário seleciona o registro desejado na tabela e clica em "Atualizar". Os campos são habilitados para edição, mantendo os valores atuais como ponto de partida. É possível modificar o nome e a localização (a data de criação permanece inalterada). Após as modificações, o usuário clica em "Salvar" para confirmar as alterações. O sistema atualiza o registro no repositório e recarrega a interface, refletindo as mudanças imediatamente na tabela.

2. CRUD Passarinho

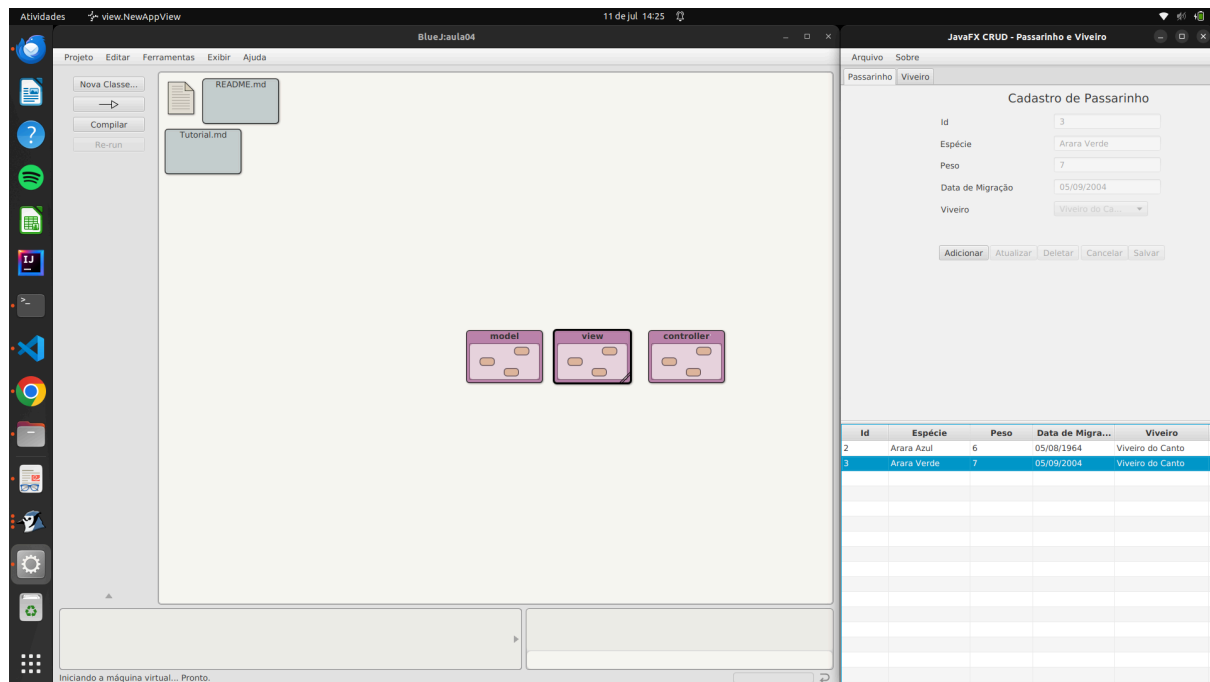
2.1 Create



Para criar um novo passarinho, o usuário acessa a aba "Passarinho" e clica em "Adicionar". Os campos são habilitados: Espécie (obrigatório), Peso (BigDecimal), Data de Migração (formato dd/MM/yyyy) e Viveiro (selecionado via ComboBox). O ComboBox é automaticamente populado com todos os viveiros disponíveis, exibindo apenas o nome para facilitar a seleção. Ao salvar, o sistema cria a entidade Passarinho com a referência ao viveiro selecionado, estabelecendo o relacionamento 1:N corretamente.

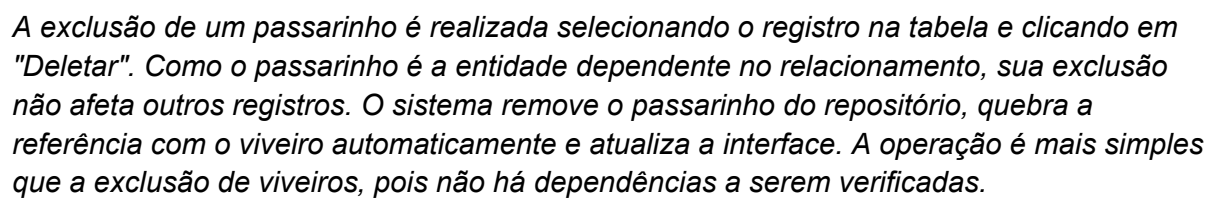
CRUD Passarinho

2.2 Retrieval



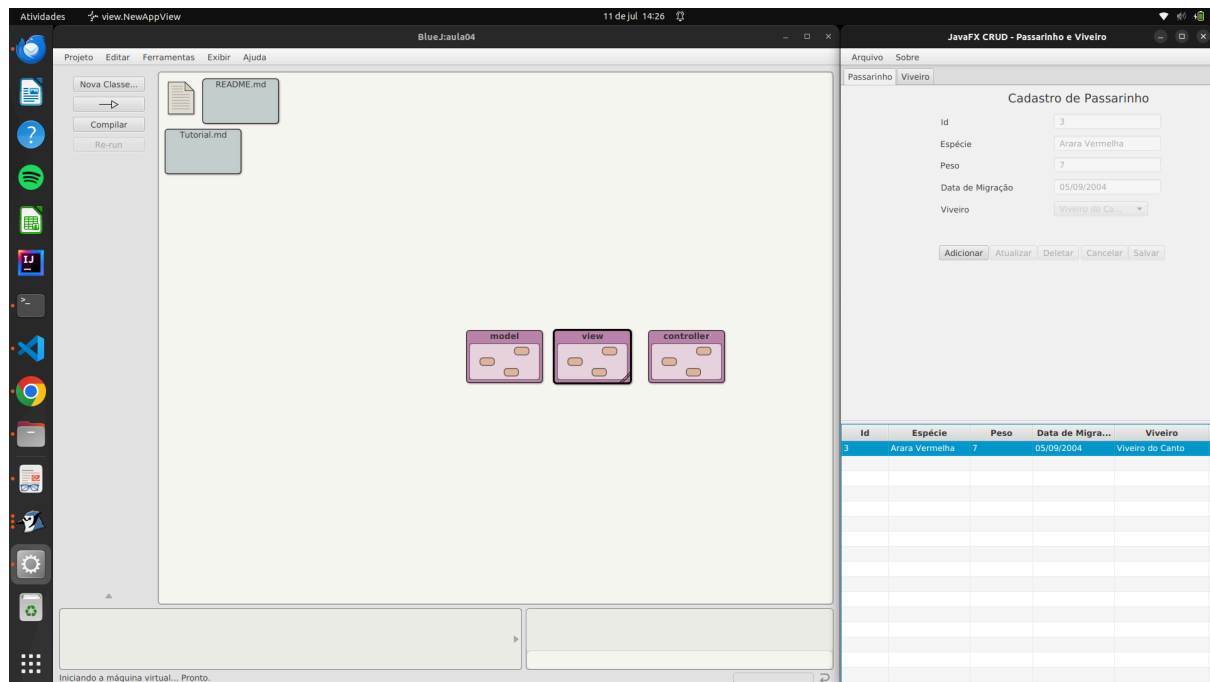
A consulta de passarinhos exibe todos os registros na TableView com colunas para ID, Espécie, Peso, Data de Migração e Nome do Viveiro. O relacionamento com o viveiro é resolvido automaticamente, mostrando o nome do viveiro em vez do ID. Quando o usuário seleciona um passarinho na tabela, os campos do formulário são preenchidos automaticamente, incluindo a seleção do viveiro correto no ComboBox. A busca utiliza o repositório genérico com acesso eficiente aos dados.

2.3 Delete



CRUD Passarinho

2.4 Update - atualizando a espécie



Para atualizar um passarinho, o usuário seleciona o registro na tabela e clica em "Atualizar". Todos os campos são habilitados para edição, incluindo o ComboBox do viveiro. É possível modificar a espécie, peso, data de migração e transferir o passarinho para outro viveiro. O ComboBox mantém a seleção atual e permite escolher um novo viveiro da lista. Após as alterações, o usuário clica em "Salvar" para confirmar. O sistema atualiza o registro mantendo a integridade do relacionamento.