Espaço de Estados

Alocação de polos



Realimentação de estados

Seja o sistema dinâmico SISO (única entrada, única saída) abaixo

$$\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{A}\mathbf{x} + \mathbf{B}\mathbf{u}$$
$$\mathbf{y} = \mathbf{C}\mathbf{x} + \mathbf{D}\mathbf{u}$$

Propõe-se o seguinte sinal de controle:

$$u = -Kx$$

Em que $K \in \mathbb{R}^{1 \times n}$ (ou $r \times n$, se tivermos r sinais de controle)

Substituindo:

$$\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{A}\mathbf{x} + \mathbf{B}(-\mathbf{K}\mathbf{x}) \rightarrow \dot{\mathbf{x}} = (\mathbf{A} - \mathbf{B}\mathbf{K})\mathbf{x} \rightarrow \dot{\mathbf{x}} = \widetilde{\mathbf{A}}\mathbf{x}$$

Gera-se uma nova matriz de estados \widetilde{A} , com características dinâmicas possivelmente distintas de A.

Teorema: se o conjunto (A, B) é controlável, podem-se escolher arbitrariamente todos os autovalores de \widetilde{A} através do projeto de K. Se o posto da matriz de controlabilidade é m < n, podem-se escolher apenas m dos autovalores, e (m-n) autovalores ficarão inalterados.



Realimentação de estados

Comentários:

- A realimentação envolve todos os estados. Por exemplo, se é um sistema com 10 estados, são 10 realimentações, cada uma com um ganho k_i diferente
- É um caso mais geral que a realimentação de saída utilizada em controle via transformada de Laplace (LGR, Bode, por exemplo), que envolve apenas uma realimentação
- Há um custo extra da necessidade de se conhecer todos os estados:
 - Sensores extras, e/ou
 - Observador de estados
- Em um sistema não controlável, se os (m-n) autovalores não controláveis são estáveis, e se os autovalores instáveis são controláveis, tem-se um sistema estabilizável
- Não há entrada externa sistema de regulação:

$$x(0) \neq 0, \qquad x_{\infty} \to 0$$



Projetando K – Forma canônica controlável

Suponha que o sistema está na sua forma controlável:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ -a_n & -a_{n-1} & -a_{n-2} & \dots & -a_1 \end{bmatrix}, \qquad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Sabe-se que a equação característica é:

$$\lambda^{n} + a_1 \lambda^{n-1} + \dots + a_{n-1} \lambda + a_n = 0$$

Seja $K = [k_n \ k_{n-1} \ ... k_1]$, temos:

$$\mathbf{BK} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ k_n & k_{n-1} & k_{n-2} & \dots & k_1 \end{bmatrix}$$



Projetando K – Forma canônica controlável

Então:

$$\widetilde{A} = (A - BK)$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ -(a_n + k_n) & -(a_{n-1} + k_{n-1}) & -(a_{n-2} + k_{n-3}) & \dots & -(a_1 + k_1) \end{bmatrix}$$

Nova equação característica:

$$\lambda^{n} + (a_1 + k_1)\lambda^{n-1} + \dots + (a_{n-1} + k_{n-1})\lambda + (a_n + k_n) = 0$$

Desejam-se os polos $\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_n$. Eles fornecem a equação característica abaixo:

$$(\lambda - \mu_1)(\lambda - \mu_2) \dots (\lambda - \mu_n) = \lambda^n + \alpha_1 \lambda^{n-1} + \dots + \alpha_{n-1} \lambda + \alpha_n$$

Comparando ambas as equações, obtém-se K

$$a_i + k_i = \alpha_i$$



Exemplo 1

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & -5 & -6 \end{bmatrix}, \qquad B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \qquad u = -Kx$$

Autovalores desejados (polos de malha fechada desejados):

$$\lambda_{1.2} = -2 \pm j4$$
, $\lambda_3 = -10$

(dois polos dominantes, um que pode ser desprezado)



Exemplo 1

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & -5 & -6 \end{bmatrix}, \qquad B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \qquad u = -Kx$$

Autovalores desejados (polos de malha fechada desejados):

$$\lambda_{1,2} = -2 \pm j4$$
, $\lambda_3 = -10$

(dois polos dominantes, um que pode ser desprezado)

Solução:

- Verificar se o sistema é controlável. Sim, (forma canônica controlável).
- 2) Obter equação característica: $\lambda^3 + 6\lambda^2 + 5\lambda + 1$
- 3) Obter equação característica desejada: $(\lambda + 2 + j4)(\lambda + 2 j4)(\lambda + 10) = \lambda^3 + 14\lambda^2 + 60\lambda + 200$
- 4) Comparar equações características: $\lambda^3 + (6 + k_1)\lambda^2 + (5 + k_2)\lambda + 1 + k_3 = \lambda^3 + 14\lambda^2 + 60\lambda + 200$
- 5) Solução: $K = [k_3 \ k_2 \ k_1] = [199 \ 55 \ 8]$



Projetando **K** – Todos os casos

Se (A, B) não está na forma canônica controlável, pode-se transformar o espaço de estados para essa forma.

A matriz que transforma (A, B) para para a forma canônica controlável $(\widehat{A},\widehat{B})$ é T^{-1} , em que

$$T = CW$$

$$C = [\mathbf{B} \mid \mathbf{A}\mathbf{B} \mid \dots \mid \mathbf{A}^{n-1}\mathbf{B}]$$

$$W = \begin{bmatrix} a_{n-1} & a_{n-2} & \dots & a_1 & 1 \\ a_{n-2} & a_{n-3} & \dots & 1 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_1 & 1 & \dots & 0 & 0 \\ 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$x = T\widehat{x}, \qquad \widehat{A} = T^{-1}AT, \qquad \widehat{B} = T^{-1}B$$

E os coeficientes de W são os coeficientes da equação característica:

$$\lambda^n + a_1 \lambda^{n-1} + \dots + a_{n-1} \lambda + a_n = 0$$



Projetando *K* – Todos os casos

Nem sempre é conveniente trabalhar na forma canônica controlável. É possível, por exemplo, que os estados da forma original estejam sendo medidos por sensores, enquanto que os estados da forma canônica controlável não possuam significado físico

Solução 1: projetar controlador na forma canônica controlável e, depois, transformar de volta para a forma inicial. Ou seja:

1 Projete \widehat{K} assumindo que o sistema está na forma canônica:

$$\dot{\hat{\mathbf{x}}} = \widehat{\mathbf{A}}\widehat{\mathbf{x}} - \widehat{\mathbf{B}}\widehat{K}\widehat{\mathbf{x}}$$

Atenção: para projetar \widehat{K} , precisamos **apenas** da equação característica de $\widehat{\mathbf{A}}$ que é a mesma de A. Não é necessário transformar o sistema original para a forma controlável.

2) Transformando o sistema acima de volta para a forma original:

$$T^{-1}\dot{\mathbf{x}} = T^{-1}ATT^{-1}\mathbf{x} - T^{-1}B\widehat{K}T^{-1}\mathbf{x}$$
$$\dot{\mathbf{x}} = A\mathbf{x} - B\widehat{K}T^{-1}\mathbf{x}$$
$$\dot{\mathbf{x}} = A\mathbf{x} - BK\mathbf{x}, \qquad K = \widehat{K}T^{-1}$$

Solução apropriada para resolução via computador



Projetando *K* – Todos os casos

Solução 2 — Substituição direta: iguale a equação característica do sistema realimentado com a equação desejada:

$$|\lambda \mathbf{I} - (\mathbf{A} - \mathbf{B}\mathbf{K})| = (\lambda - \mu_1) \dots (\lambda - \mu_n) = \lambda^n + \alpha_1 \lambda^{n-1} + \dots + \alpha_n$$

Em que μ_1, \dots, μ_n são os autovalores desejados. Solução apropriada para se resolver manualmente, e apenas quando $n \leq 3$, pois determinante simbólico (com variáveis ao invés de número) de matriz n > 3 é complicado.

Solução 3 – Fórmula de Ackermann

O livro demonstra que

$$K = [0 \ 0 \ \dots 0 \ 1] C^{-1} \phi(A)$$

Em que $\phi(\cdot)$ é a equação característica desejada, ou seja,

$$\phi(\lambda) = (\lambda - \mu_1) \dots (\lambda - \mu_n) = \lambda^n + \alpha_1 \lambda^{n-1} + \dots + \alpha_n$$

 $E A \acute{e}$ a matriz de estado original (não realimentada)

A solução 3 é apropriada para ser resolvida via computador, e é a solução utilizada pelo MATLAB.

Exemplo 2

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & -5 & -6 \end{bmatrix}, \qquad B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \qquad u = -Kx$$

Autovalores desejados (polos de malha fechada desejados):

$$\lambda_{1.2} = -2 \pm j4$$
, $\lambda_3 = -10$

(dois polos dominantes, um que pode ser desprezado)



Exemplo 1 – Solução 2

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & -5 & -6 \end{bmatrix}, \qquad B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \qquad u = -Kx$$

Autovalores desejados (polos de malha fechada desejados):

$$\lambda_{1.2} = -2 \pm j4$$
, $\lambda_3 = -10$

(dois polos dominantes, um que pode ser desprezado)

Solução 2 -

$$|sI - A + BK| = \lambda^3 + 14\lambda^2 + 60\lambda + 200$$

$$\begin{bmatrix} \lambda & -1 & 0 \\ 0 & \lambda & -1 \\ 1 & 5 & \lambda + 6 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ k_3 & k_2 & k_1 \end{bmatrix} = \lambda^3 + 14\lambda^2 + 60\lambda + 200$$

$$\lambda^3 + (6 + k_1)\lambda^2 + (5 + k_2)\lambda + 1 + k_3 = \lambda^3 + 14\lambda^2 + 60\lambda + 200$$

$$K = [k_3 \ k_2 \ k_1] = [199 \ 55 \ 8]$$



Exemplo 1 – Solução 3

Solução 3 –

$$\mathbf{K} = [0\ 0\ 1]\mathcal{C}^{-1}\phi(\mathbf{A})$$

$$\phi(\mathbf{A}) = \mathbf{A}^3 + 14\mathbf{A}^2 + 60\mathbf{A} + 200\mathbf{I} = \begin{bmatrix} 199 & 55 & 8 \\ -8 & 159 & 7 \\ -7 & -43 & 117 \end{bmatrix}$$

$$C = [\mathbf{B} \, \mathbf{A} \mathbf{B} \, \mathbf{A}^2 \mathbf{B}] = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -6 \\ 1 & -6 & 31 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{K} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -6 \\ 1 & -6 & 31 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 199 & 55 & 8 \\ -8 & 159 & 7 \\ -7 & -43 & 117 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 199 & 55 & 8 \\ 1 & 199 & 117 \end{bmatrix}$$

Exemplo 2 – Solução 1

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 5 & 0 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} u \quad \begin{array}{l} \text{Autovalores desejados:} \\ \lambda_{1,2} = -1,5 \pm j0,5 \\ \lambda_{3,4} = -1 \pm j \\ \lambda_{3,4} = -1 \pm j \\ \lambda_{4} + 5\lambda^{3} + 10.5\lambda^{2} + 11\lambda \\ \lambda_{5} + 10.5\lambda^{2} +$$

$$\lambda_{1,2} = -1.5 \pm j0.5$$

$$\lambda_{3,4} = -1 \pm j$$

$$\lambda^4 + 5\lambda^3 + 10.5\lambda^2 + 11\lambda + 5$$

Exemplo 2 – Solução 1

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 5 & 0 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} u \quad \begin{array}{l} \text{Autovalores desejados:} \\ \lambda_{1,2} = -1,5 \pm j0,5 \\ \lambda_{3,4} = -1 \pm j \\ \lambda_{3,4} = -1 \pm j \end{array}$$

$$y = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} x.$$

Solução:

Obter equação característica de A

$$|\lambda I - A| = \begin{vmatrix} \lambda & -1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda & -1 \\ 0 & 0 & -5 & \lambda \end{vmatrix} = \lambda \begin{vmatrix} \lambda & 1 & 0 \\ 0 & \lambda & -1 \\ 0 & -5 & \lambda \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & \lambda & -1 \\ 0 & -5 & \lambda \end{vmatrix}$$
$$= \lambda(\lambda^3 - 5\lambda) = \lambda^2(\lambda^2 - 5) = \lambda^4 - 5\lambda^2$$

Obs: o sistema em malha aberta é estável ou não? Por que?

Faculdade UnB Gama 💜



Exemplo 2 – Solução 1

$$\lambda^4 - 5\lambda^2$$

Obter equação característica desejada

$$\Delta_f(s) = (s+1, 5-j0, 5)(s+1, 5+j0.5)(s+1-j)(s+1+j)$$

= $s^4 + 5s^3 + 10, 5s^2 + 11s + 5$

Obter K apropriado para a forma canônica controlável

$$\bar{k} = [5-0 \ 11-0 \ 10,5+5 \ 5-0] = [5 \ 11 \ 15,5 \ 5]$$

• Calcular T = CW

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & -10 \\ -2 & 0 & -10 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & -5 & 0 & 1 \\ -5 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

Obter **K** $k = \bar{k}P^{-1} = \begin{bmatrix} -\frac{5}{3} & -\frac{11}{3} & -\frac{103}{12} & -\frac{13}{2} \end{bmatrix}$



Regulação: fazer estados irem para zero

Rastreamento: seguir uma entrada de referência r(t) (ex: degrau, rampa)

Seja o sistema dinâmico SISO (única entrada, única saída) abaixo, com D=0

$$\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{A}\mathbf{x} + \mathbf{B}\mathbf{u}$$
$$\mathbf{y} = \mathbf{C}\mathbf{x}$$

Propõe-se o seguinte sinal de controle:

$$u = -Kx + r$$

Substituindo:

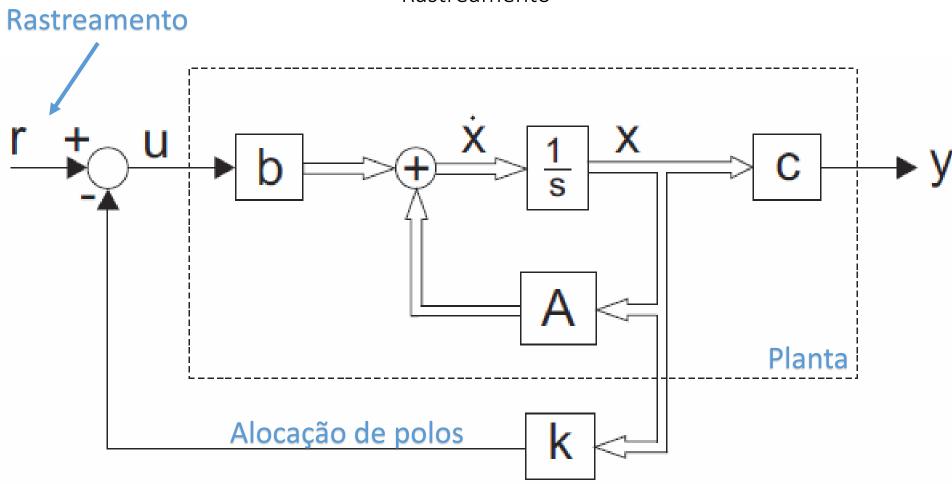
$$\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{A}\mathbf{x} + \mathbf{B}(-\mathbf{K}\mathbf{x} + r) \rightarrow \dot{\mathbf{x}} = (\mathbf{A} - \mathbf{B}\mathbf{K})\mathbf{x} + \mathbf{B}r$$

Obtém-se então:

$$\dot{\mathbf{x}} = \overline{\mathbf{A}}\mathbf{x} + \mathbf{B}r$$
$$\mathbf{y} = \mathbf{C}\mathbf{x}$$

Veja que tem-se um sistema igual ao inicial, mas com polos realocados.







Rastreamento / zeros da função

Forma canônica controlável

$$\frac{Y(s)}{U(s)} = \frac{b_1 s^{n-1} + \dots + b_{n-1} s + b_n}{s^n + a_1 s^{n-1} + \dots + a_{n-1} s + a_n}$$

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_{n-1} \\ x_n \end{bmatrix}, \quad \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ -a_n & -a_{n-1} & -a_{n-2} & \dots & -a_1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{C} = [b_n \ b_{n-1} \dots b_1], \quad D = 0$$

Veja que:

A matriz A depende apenas dos polos. Isso independe de ser canônica.

A matriz C depende apenas dos zeros, na forma canônica.

Alocação de polos: mexe apenas na matriz A. Resultado final mantém forma canônica controlável. Conclusão: zeros não são afetados por alocação de polos (ou qualquer tipo de realimentação de estados)



Do slide anterior, vê-se que:

$$\frac{Y(s)}{R(s)} = \frac{b_1 s^{n-1} + \dots + b_{n-1} s + b_n}{s^n + \alpha_1 s^{n-1} + \dots + \alpha_{n-1} s + \alpha_n}$$

Em que $s^n + \alpha_1 s^{n-1} + \cdots + \alpha_{n-1} s + \alpha_n$ é o polinômio característico do sistema realimentado.

Vê-se que a resposta transitória do rastreador é a mesma do regulador (mesmos polos, mesmos zeros)

Assumindo uma entrada de referência degrau unitário, a saída, em regime permanente, é:

$$\lim_{t \to \infty} y(t) = \lim_{s \to 0} s \frac{Y(s)}{R(s)} R(s) = \frac{b_n}{\alpha_n}$$

Veja que o erro, em regime permanente à uma referência degrau, é dado por:

$$e_{ss} = 1 - \frac{b_n}{\alpha_n}$$

Se
$$\frac{b_n}{\alpha_n} \neq 1$$
, $e_{SS} \neq 0$



Para que seja possível atingir erro nulo, propõe-se o seguinte sinal de controle:

$$u = -Kx + pr = -Kx + \bar{r}$$

Assim

$$\frac{Y(s)}{\overline{R}(s)} = \frac{Y(s)}{pR(s)} = \frac{b_1 s^{n-1} + \dots + b_{n-1} s + b_n}{s^n + \alpha_1 s^{n-1} + \dots + \alpha_{n-1} s + \alpha_n}$$

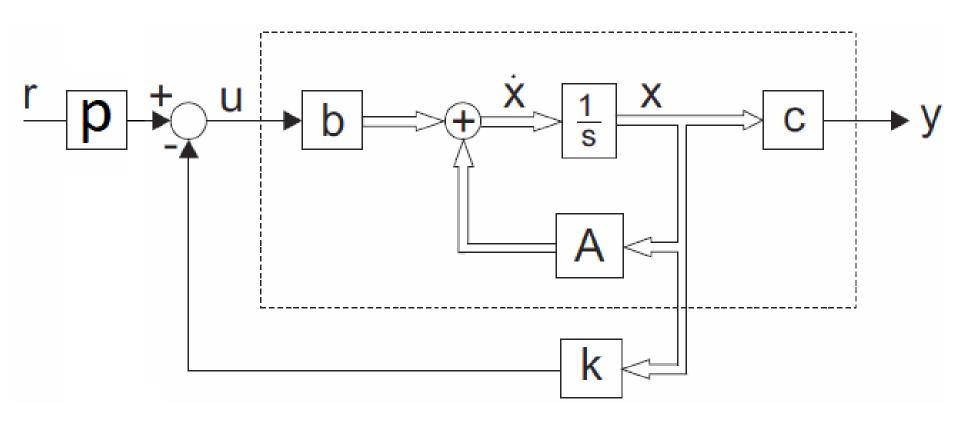
$$\frac{Y(s)}{R(s)} = p \frac{b_1 s^{n-1} + \dots + b_{n-1} s + b_n}{s^n + \alpha_1 s^{n-1} + \dots + \alpha_{n-1} s + \alpha_n}$$

$$\lim_{t \to \infty} y(t) = \lim_{s \to 0} s \frac{Y(s)}{R(s)} R(s) = p \frac{b_n}{\alpha_n} = 1, \text{ se } p = \frac{\alpha_n}{b_n}$$

E, com isso, $e_{ss} = 1$

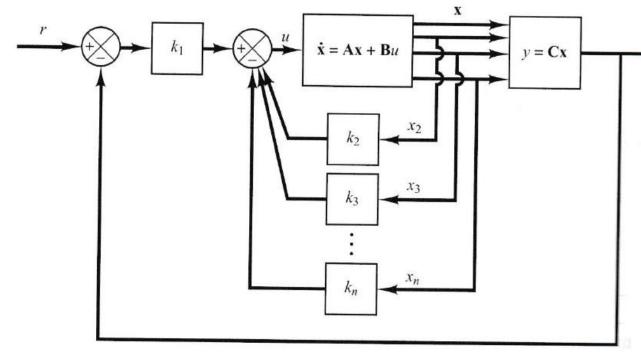
Entretanto, é necessário conhecer perfeitamente o valor de $\frac{b_n}{\alpha_n}$, e o valor tem que se manter constante mesmo com o desgaste de componentes, fatores externos e etc. Além disso, solução não é imune à perturbação.





Veja que, se $p = k_1$ e $y = x_1$, tem-se na parte mais externa realimentação usual do controle clássico

Perceba também que o modelo de segunda ordem do servomecanismo com realimentação tacométrica pode ser visto como uma um modelo com polos realocados.



$$u = -\begin{bmatrix} 0 & k_2 & k_3 & \cdots & k_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} + k_1(r - x_1)$$



Estudando regime permanente, viu-se que sistemas tipo 1 apresentam erro nulo ao serem realimentados. O mesmo efeito tem que acontecer em espaço de estados.

Como no slide anterior, sistema na forma canônica controlável, $y=x_1$, $p=k_1$

Se sistema é tipo 1, então equação característica:

$$s^{n} + a_{1}s^{n-1} + \dots + a_{n-1}s + a_{n}$$

Tem $a_n = 0$

Assim:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \\ 0 & -a_{n-1} & \dots & -a_1 \end{bmatrix}, \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{C} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix}, \quad D = 0$$



Sabe-se que a função de transferência do sistema realimentado é:

$$\frac{Y(s)}{R(s)} = p \frac{b_1 s^{n-1} + \dots + b_{n-1} s + b_n}{s^n + \alpha_1 s^{n-1} + \dots + \alpha_{n-1} s + \alpha_n}$$

Veja, porém, que:

$$b_n = 1$$
, $\alpha_n = 0 + k_1 = k_1$, $p = k_1$

Veja que $\alpha_n=p=k_1$, de forma que, mesmo que haja variação no valor de k_1 , $p/\alpha_n=1$.

Comparada com a solução anterior $\left(p=\frac{\alpha_n}{b_n}\right)$, a solução atual é robusta à mudanças/incertezas de parâmetros. Além disso, não será demonstrado, mas viu-se em reposta em regime permanente que a presença do integrador ajuda o sistema a rejeitar perturbações constantes.

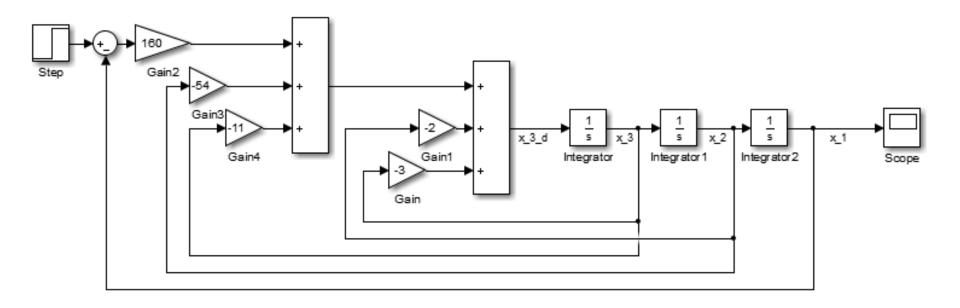


Exemplo via MATLAB (resolução em sala) – sistema tipo 1

```
% Sistema original
% lambda = 0, -1, -2
A = [0 \ 1 \ 0; \ 0 \ 0 \ 1; \ 0 \ -2 \ -3];
B = [0; 0; 1];
C = [1 \ 0 \ 0];
MA = ss(A,B,C,0);
% Projeto
% Polos desejados
J = [-2+2j*sqrt(3) -2-2j*sqrt(3) -10];
K = acker(A, B, J);
A novo = A - B*K;
B \text{ novo} = B * K(1);
MF = ss(A novo, B novo, C, 0);
step (MF)
```

Exemplo

Exemplo via MATLAB (resolução em sala) – Sistema tipo 1





Exemplo

Exemplo via MATLAB (resolução em sala) – sistema tipo 0 – solução 1

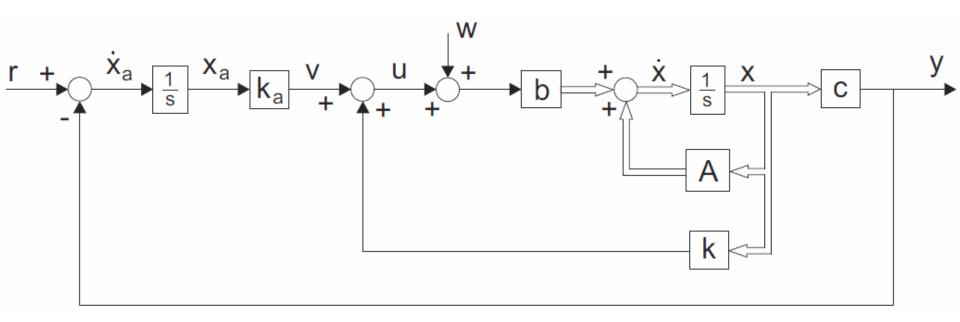
```
% Sistema original
% lambda = -1, -2, -3
A = [0 \ 1 \ 0; \ 0 \ 0 \ 1; \ -6 \ -11 \ -6];
B = [0; 0; 1];
C = [1 \ 0 \ 0];
MA = ss(A,B,C,0);
% Projeto
% Polos desejados
J = [-2+2j*sqrt(3) -2-2j*sqrt(3) -10];
K = acker(A, B, J);
A novo = A - B*K;
B \text{ novo} = B * K(1);
MF = ss(A novo, B novo, C, 0);
step (MF)
B novo 1 = -A \text{ novo}(3, 1) * B;
MF 1 = ss(A novo, B novo 1, C, 0);
step (MF 1)
```



Variável de estado aumentada

Pode-se transformar um sistema tipo zero em um sistema tipo 1 adicionando-se um integrador após e=r-y, da mesma forma que se faz com funções de transferência

Integrador extra, entretanto, aumenta ordem do sistema, de forma que é necessário adicionar um estado a mais: variável de estado aumentada





Variável de estado aumentada

$$\dot{x} = Ax + bu
y = cx
\dot{x}_a = r - y = r - cx
u = kx + k_a x_a = \begin{bmatrix} k & k_a \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ x_a \end{bmatrix}
\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{x}_a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & 0 \\ -c & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ x_a \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b \\ 0 \end{bmatrix} u + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} r
y = \begin{bmatrix} c & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ x_a \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{x}_a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A+bk & bk_a \\ -c & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ x_a \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} r$$

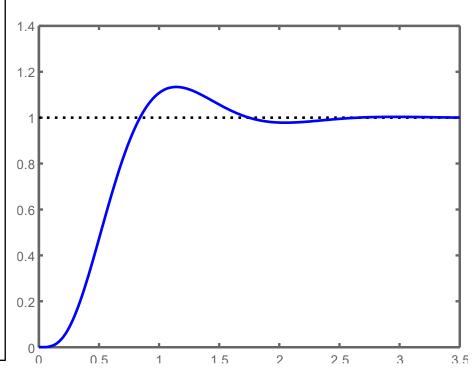
$$y = \begin{bmatrix} c & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ x_a \end{bmatrix}$$



Exemplo

```
% Sistema original
% lambda = -1, -2, -3
A = [0 \ 1 \ 0; \ 0 \ 0 \ 1; \ -6 \ -11 \ -6];
B = [0; 0; 1];
C = [1 \ 0 \ 0];
MA = ss(A,B,C,0);
% Projeto
A aug = [A zeros(3,1); -C 0];
B = [B; 0];
C \text{ aug} = [C \ 0];
% Polos desejados
J = [-2+2j*sqrt(3) -2-2j*sqrt(3)]
-10 -10];
K = acker(A aug, B aug, J);
```

```
A novo = A aug - B aug*K;
B novo = [0;0;0;1];
MF = ss(A novo 1, B novo, C aug, 0);
step (MF)
```





Exemplo

