

Casos de uso expandidos

Visão Geral



Detalhes

Admin

1. Create Project Leader account

1. [IN] O admin acessa a página de gerenciamento de usuários
2. [IN] O admin preenche um campo com o identificador de um usuário experimentador

-
3. [IN] O admin finaliza a ação
 4. [OUT] O sistema atualiza a página informando o êxito da ação
 - 4.1. **Exceção:** O sistema informa que o identificador é inválido
 - 4.2. **Exceção:** O sistema informa que o experimentador já é um Project Leader
 5. [OUT] O sistema executa o módulo de notificação do experimentador

2.Update k8s nodes

1. [IN] O admin acessa a página de gerenciamento de k8s nodes
2. [IN] O admin seleciona quais workers estarão disponíveis para os usuários
3. [IN] O admin seleciona quais workers estarão visíveis para os usuários
4. [IN] O admin finaliza a ação
6. [OUT] O sistema atualiza a página informando o êxito da ação

3.CRUD Usuário

1. [IN] O admin acessa a página de gerenciamento de usuários
2. [OUT] O sistema lista os usuários, os projetos que estão vinculados e o tipo de conta (registro manual ou autenticação CAFE)
3. **Alternativa:** [IN] O admin seleciona a opção de visualizar um usuário
 - 3.1. [OUT] O sistema lista as informações do usuário
4. **Alternativa:** [IN] O admin seleciona a opção de criar um usuário
 - 4.1. [IN] O admin preenche as informações do usuário
 - 4.2. **Exceção:** [OUT] O sistema informa que o usuário é inválido
 - 4.3. [IN] O admin finaliza a ação de criar o usuário
 - 4.4. [OUT] O sistema confirma a ação e informa o admin
5. **Alternativa:** [IN] O admin seleciona a opção de atualizar um usuário
 - 5.1. [OUT] O sistema exibe a página de criação de um usuário com as informações já preenchidas
 - 5.2. O mesmo fluxo da **Alternativa 4** é realizada
6. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de deletar um usuário
 - 6.1. [OUT] O sistema pede a confirmação do usuário para excluir o usuário
 - 6.2. [IN] O admin confirma a deleção
 - 6.3. [OUT] O sistema confirma a ação e informa o admin

Project Investigator (PI)

4.Create project

1. [IN] O Project Leader acessa a página de projetos
2. [OUT] O sistema apresenta uma lista de projetos
3. [IN] O Project Leader seleciona a opção de solicitar criação projeto
4. [IN] O Project Leader informa a justificativa para criar o projeto
5. [IN] O Project Leader finaliza a ação
 - 5.1. **Exceção:** O sistema informa que algum campo é inválido
6. [OUT] O sistema atualiza a página informando o êxito da ação, e que os administradores irão analisar o pedido
7. [OUT] O sistema executa o módulo de notificação para informar os admins que há uma nova solicitação
8. [IN] O admin analisa a solicitação de projeto e escolhe entre sua aceitação ou negação
 - 8.1. **Exceção:** [IN] O admin recusa o pedido e informa os motivos
9. [OUT] O sistema executa o módulo de notificação para informar o Project Leader sobre a aceitação ou negação da solicitação

5.Delete project

1. [IN] O Project Leader acessa a página de projetos
2. [OUT] O sistema apresenta uma lista de projetos
3. [IN] O Project Leader seleciona a opção de deletar um projeto
4. [IN] O Project Leader informa a justificativa para deletar o projeto
5. [IN] O Project Leader confirma e finaliza a ação
6. [OUT] O sistema atualiza a página informando o êxito da ação, e que os administradores irão analisar o pedido
7. [OUT] O sistema executa o módulo de notificação para informar os admins que há uma nova solicitação
8. [IN] O admin analisa a solicitação de projeto e escolhe entre sua aceitação ou negação da solicitação
9. Exceção: [IN] O admin recusa o pedido e informa os motivos
10. [OUT] O sistema executa o módulo de notificação para informar o Project Leader sobre a aceitação ou negação da solicitação

6.Change Experimenter Role

1. [IN] O Project Leader acessa a página de gerenciamento de projetos
2. [OUT] O sistema apresenta uma lista de projetos, usuário e os seus Roles
3. [IN] O Project Leader seleciona novos Roles para cada usuário listado
4. [IN] O Project Leader finaliza a ação
5. [OUT] O sistema atualiza a página informando o êxito da ação
 - 5.1. **Exceção:** O sistema informa que nenhuma alteração foi realizada
6. [OUT] O sistema executa o módulo de notificação de cada usuário que teve seu Role atualizado

7.Request join project

1. [IN] O usuário seleciona a página de projetos
2. [OUT] O sistema lista os projetos
3. [IN] O usuário seleciona um projeto
4. **Alternativa:** [OUT] O sistema identifica que o usuário está no projeto selecionado e o redireciona para a página de projetos
5. **Alternativa:** [OUT] O sistema exibe as informações do projeto
 - 5.1. [IN] O usuário seleciona a opção de entrar no projeto
 - 5.2. [OUT] O sistema confirma a ação
 - 5.3. [OUT] O sistema aciona o módulo de notificação para avisar os Project Admins do projeto selecionado
 - 5.4. [IN] Um Project Admin acessa a página de configuração do projeto
 - 5.5. [OUT] O sistema lista os membros do projeto, seus Roles e as solicitações pendentes
 - 5.6. [IN] O Project Admin aceita ou recusa uma solicitação de acesso ao projeto
 - 5.7. [OUT] O sistema aciona o módulo de notificação para avisar o resultado da solicitação do usuário

8.Add experimenter to project

1. [IN] O Project Leader acessa a página de gerenciamento de projetos
2. [IN] O Project Leader escolhe um projeto e preenche um campo com o identificador de um usuário experimentador
3. [IN] O Project Leader finaliza a ação
4. [OUT] O sistema atualiza a página informando o êxito da ação

-
- 4.1. **Exceção:** O sistema informa que o identificador é inválido
 - 4.2. **Exceção:** O sistema informa que o experimentador já está no projeto
 5. [OUT] O sistema executa o módulo de notificação do experimentador

Schedule System

9.Execute experiment

1. [IN] O Schedule System verifica que um experimento agendado pode ser executado
 - 1.1. **Alternativa:** O usuário solicite a execução do experimento imediatamente
 - 1.1.1. **Exceção:** O sistema sistema informa que existe conflito na agenda e não executa o experimento
2. [OUT] O Schedule System inicializa o processo de execução do experimento
3. [OUT] O Schedule System executa o módulo de notificação do experimentador

Experimenter

10.Schedule experiment

1. [IN] O experimentador seleciona a página de experimentos
2. [OUT] O sistema lista os experimentos visíveis para o usuário
3. [IN] O usuário seleciona a opção de agendar para algum experimento
4. [OUT] O sistema lista os horários disponíveis para executar o experimento
 - 4.1. **Alternativa:** O usuário solicita a execução imediata do experimento
 - 4.1.1. **Exceção:** O sistema informa que não é possível executar o experimento no momento
5. [OUT] O sistema agenda o experimento e notifica o usuário

11.List k8s nodes

1. [IN] O usuário acessa a página de nós
2. [OUT] O sistema retorna os nós visíveis e seus status (disponível, indisponível, executando experimento)

12.Update notification method

1. [IN] O usuário acessa a página de configuração de perfil
2. [IN] O usuário seleciona quais meios serão habilitados para cada notificação de evento
3. [IN] O usuário finaliza a ação

13.CRUD Volume

1. [IN] O usuário acessa a página de gerenciamento de Volumes

-
2. [OUT] O sistema lista os volumes visíveis para o usuário
 3. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de visualizar um volume
 - 3.1. [OUT] O sistema lista a árvore de arquivos do volume
 4. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de criar um volume
 - 4.1. [IN] O usuário seleciona o projeto que o volume será associado
 - 4.2. [IN] O usuário faz upload dos arquivos que estarão inicialmente no volume
 - 4.2.1. **Exceção:** O sistema informa que o tamanho dos arquivos é muito grande
 - 4.3. [IN] O usuário escolhe se o volume será público
 - 4.4. [IN] O usuário finaliza a ação de criar o volume
 - 4.5. [OUT] O sistema confirma a ação e informa o usuário
 5. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de atualizar um volume
 - 5.1. [OUT] O sistema lista a árvore de arquivos do volume
 - 5.2. [IN] O usuário seleciona quais itens serão removidos
 - 5.3. [IN] O usuário faz upload dos arquivos que serão adicionados
 - 5.3.1. **Exceção:** O sistema informa que o tamanho dos arquivos é muito grande
 - 5.4. [IN] O usuário finaliza a ação de atualizar o Volume
 - 5.5. [OUT] O sistema confirma a ação e informa o usuário
 6. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de deletar um volume
 - 6.1. [OUT] O sistema pede a confirmação do usuário para excluir o volume
 - 6.2. [IN] O usuário confirma a deleção
 - 6.3. [OUT] O sistema confirma a ação e informa o usuário

14. CRUD Device Software

1. [IN] O usuário acessa a página de gerenciamento de Device Softwares
2. [OUT] O sistema lista os Device Softwares visíveis
3. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de visualizar um Device Software
 - 3.1. [OUT] O sistema lista as informações do Device Software
4. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de criar um Device Software
 - 4.1. [IN] O usuário seleciona o projeto que o Device Software será associado
 - 4.2. [IN] O usuário seleciona o tipo de Device Software (Link para docker image, ou arquivo compactado com códigos em python)
 - 4.3. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de link para um docker image
 - 4.3.1. [IN] O usuário preenche um campo com o link para o docker image
 - 4.3.1.1. **Exceção:** O sistema informa que o link é inválido
 - 4.4. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de link para um docker image
 - 4.4.1. [IN] O usuário faz upload de um arquivo compactado
 - 4.4.2. [OUT] O sistema extrai os arquivos e verifica sua validade

-
- 4.4.2.1. **Exceção:** O sistema informa que não existe um arquivo chamado “main.py”
 - 4.4.2.2. **Exceção:** O sistema informa que o tamanho dos arquivos é muito grande
 - 4.5. [IN] O usuário escolhe se o Device Software será público
 - 4.6. [IN] O usuário finaliza a ação de criar o Device Software
 - 4.7. [OUT] O sistema confirma a ação e informa o usuário
 - 5. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de atualizar um Device Software
 - 5.1. [OUT] O sistema exibe a página de criação de um Device Software com as informações já preenchidas
 - 5.2. O mesmo fluxo da **Alternativa 4** é realizada
 - 6. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de deletar um Device Software
 - 6.1. [OUT] O sistema pede a confirmação do usuário para excluir o Device Software
 - 6.2. [IN] O usuário confirma a deleção
 - 6.3. [OUT] O sistema confirma a ação e informa o usuário

15.CRUD Networking

- 1. [IN] O usuário acessa a página de gerenciamento de Networkings
- 2. [OUT] O sistema lista os Networkings visíveis
- 3. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de visualizar um Networking
 - 3.1. [OUT] O sistema lista as informações do Networking
- 4. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de criar um Networking
 - 4.1. [IN] O usuário seleciona o projeto que o Networking será associado
 - 4.2. [OUT] O sistema lista os nós disponíveis para criar o networking
 - 4.3. [IN] O usuário especifica quais nós serão utilizados
 - 4.4. [IN] O usuário especifica quais links serão criados
 - 4.4.1. **Alternativa:** [IN] O usuário configura algum link para adicionar traffic shaping
 - 4.5. **Exceção:** O sistema informa que o Networking é inválido
 - 4.6. [IN] O usuário escolhe se o Networking será público
 - 4.7. [IN] O usuário finaliza a ação de criar o Networking
 - 4.8. [OUT] O sistema confirma a ação e informa o usuário
- 5. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de atualizar um Networking
 - 5.1. [OUT] O sistema exibe a página de criação de um Networking com as informações já preenchidas
 - 5.2. O mesmo fluxo da **Alternativa 4** é realizada
- 6. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de deletar um Networking
 - 6.1. [OUT] O sistema pede a confirmação do usuário para excluir o Networking

-
- 6.2. [IN] O usuário confirma a deleção
 - 6.3. [OUT] O sistema confirma a ação e informa o usuário

16. CRUD Experiment

- 1. [IN] O usuário acessa a página de gerenciamento de Experiments
- 2. [OUT] O sistema lista os Experiments visíveis
- 3. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de visualizar um Experiment
 - 3.1. [OUT] O sistema lista as informações do Experiment
- 4. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de criar um Experiment
 - 4.1. [IN] O usuário seleciona o projeto que o Experiment será associado
 - 4.2. [OUT] O sistema lista os Volumes, Device Softwares e Networkings visíveis
 - 4.3. [IN] O usuário escolhe quais Device Softwares serão utilizados (o mesmo Device Software pode ser utilizado mais de uma vez)
 - 4.4. [IN] Para cada Device Software, o usuário escolhe quais Volumes serão utilizados, variáveis de ambiente e o número de réplicas
 - 4.5. [OUT] O sistema informa as variáveis de ambientes padrões para o usuário identificar cada réplica dentro dos contêineres
 - 4.6. [IN] O usuário seleciona um Networking
 - 4.7. [IN] O usuário especifica em qual nó do networking cada instância de Device Software será executada
 - 4.8. [IN] O usuário escolhe se o Experiment será público
 - 4.9. **Exceção:** [OUT] O sistema informa que o Experiment é inválido
 - 4.10. [IN] O usuário finaliza a ação de criar o Experiment
 - 4.11. [OUT] O sistema confirma a ação e informa o usuário
- 5. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de atualizar um Experiment
 - 5.1. [OUT] O sistema exibe a página de criação de um Experiment com as informações já preenchidas
 - 5.2. O mesmo fluxo da **Alternativa 4** é realizada
- 6. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de deletar um Experiment
 - 6.1. [OUT] O sistema pede a confirmação do usuário para excluir o Experiment
 - 6.2. [IN] O usuário confirma a deleção
 - 6.3. [OUT] O sistema confirma a ação e informa o usuário

17. Choose Volume

- 1. [OUT] O sistema lista os volumes do projeto que o Experimenter está acessando e também os volumes públicos
- 2. [IN] O usuário seleciona um ou mais volumes

-
3. **Exceção:** [OUT] O sistema informa que um dos volumes é público e não relacionado ao projeto, e portanto será *Read-Only*
 4. [IN] O usuário finaliza a ação
 5. [OUT] O sistema confirma a ação e informa o usuário

18.Create Volume

Descrito na alternativa 10.CRUD Volume - 4

19.Choose Device Software

1. [OUT] O sistema lista os Device Softwares do projeto que o Experimenter está acessando e também os Device Softwares públicos
2. [IN] O usuário seleciona um ou mais Device Softwares
3. [IN] O usuário finaliza a ação
4. [OUT] O sistema confirma a ação e informa o usuário

20.Create Device Software

Descrito na alternativa 11.CRUD Device Software - 4

21.Choose Networking

1. [OUT] O sistema lista os Networkings do projeto que o Experimenter está acessando e também os Networkings públicos
2. [IN] O usuário seleciona um ou mais Networkings
3. **Exceção:** [OUT] O sistema invalida a escolha e informa que um dos nós do Networking não pode ser utilizado pelo projeto
4. [IN] O usuário finaliza a ação
5. [OUT] O sistema confirma a ação e informa o usuário

22.Create Networking

Descrito na alternativa 12.CRUD Networking - 4

23.Access experiment logs

1. [IN] O usuário acessa a página de Experiments de um projeto
2. [OUT] O sistema lista os experimentos do projeto e os experimentos públicos
3. [IN] O usuário seleciona um experimento
4. [OUT] O sistema lista todas as execuções do experimento e os seus status
5. [IN] O usuário seleciona um experimento que foi finalizado
6. [OUT] O sistema informa o STDOUT e STDERR dos experimentos e os logs gerados pelo Mentored Testbed

24.Download experiment logs

1. [IN] O usuário acessa os logs de um experimento e seleciona a opção Download
2. [OUT] O servidor gera um arquivo compactado com os logs dos experimentos

25.CRUD SSH key

1. [IN] O usuário acessa a sua página de perfil e seleciona a opção de gerenciar chaves
2. [OUT] O sistema lista as chaves SSH registradas pelo usuário
3. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de adicionar uma nova chave
 - 3.1. [IN] O usuário preenche o campo com sua chave pública e finaliza a ação
 - 3.2. [OUT] O sistema informa que a chave foi registrada
4. **Alternativa:** [IN] O usuário seleciona a opção de deletar uma das chaves
 - 4.1. [OUT] O sistema pede confirmação do usuário
 - 4.2. [IN] O usuário confirma a ação
 - 4.3. [OUT] O sistema aciona o *ClearingHouse*, que removerá o acesso em todos os containers que estão utilizando a chave pública
 - 4.4. [OUT] O sistema confirma a ação e informa o usuário

26.Access container

1. [IN] O usuário acessa a página de Experiments de um projeto
2. [OUT] O sistema lista os experimentos do projeto e seus status
3. [IN] O usuário seleciona um experimento que está em execução
4. [OUT] O sistema lista o identificador de cada container e o endereço e porta que devem ser utilizados para acessá-lo via SSH
5. [IN] O usuário acessa um dos containers utilizando uma de suas chaves públicas registradas no Mentored

27.Create experimenter account

1. [IN] O usuário acessa a página inicial do Mentored
2. **Alternativa:** [IN] O usuário escolhe fazer um registro manual
3. [IN] O usuário informa seu nome completo, instituição, email, senha e o motivo para utilizar o Mentored
4. [IN] O usuário finaliza a ação
 - 4.1. **Exceção:** [OUT] O sistema informa que os dados são inválidos
5. [OUT] O sistema confirma a ação

28.CAFE Authentication

1. [IN] O usuário acessa a página inicial do Mentored

-
2. [IN] O usuário acessa o Mentored utilizando o seu email institucional via CAFE
 3. **Exceção:** [OUT] O sistema identifica que o usuário nunca fez login e cria uma conta para o email institucional, que poderá ser acessada via CAFE