

JOBSHEET IX

LINKED LIST

9.1 Tujuan Praktikum

Setelah melakukan materi praktikum ini, mahasiswa mampu:

1. Membuat struktur data linked list
2. Membuat linked list pada program
3. Membedakan permasalahan apa yang dapat diselesaikan menggunakan linked list

9.2 Praktikum 1

Didalam praktikum ini, kita akan mempraktekkan bagaimana membuat Single Linked List dengan representasi data berupa Node, pengaksesan linked list dan metode penambahan data.

9.2.1 Langkah-langkah Percobaan

1. Pada Project **StrukturData** yang sudah dibuat pada Minggu sebelumnya, buat package dengan nama **minggu11**
2. Tambahkan class-class berikut:
 - a. Node.java
 - b. SingleLinkedList.java
 - c. SLLMain.java
3. Implementasi class Node

```
public class Node {  
    int data;  
    Node next;  
  
    public Node(int nilai, Node berikutnya) {  
        this.data=nilai;  
        this.next=berikutnya;  
    }  
}
```

4. Tambahkan atribut pada class SingleLinkedList

```
public class SingleLinkedList {  
  
    Node head; //posisi awal linked list  
    Node tail; //posisi akhir linked list
```

5. Sebagai langkah berikutnya, akan diimplementasikan method-method yang terdapat pada SingleLinkedList.
6. Tambahkan method **isEmpty()**.

```

public boolean isEmpty() {
    return head == null;
}

```

7. Implementasi method untuk mencetak dengan menggunakan proses traverse.

```

public void print() {
    if (!isEmpty()) {
        Node tmp = head;
        System.out.print("Isi Linked List:\t");
        while (tmp != null) {
            System.out.print(tmp.data + "\t");
            tmp = tmp.next;
        }
        System.out.println("");
    } else {
        System.out.println("Linked list kosong");
    }
}

```

8. Implementasikan method **addFirst()**.

```

public void addFirst(int input) {
    Node ndInput = new Node(input, null);
    if (isEmpty()) { //jika linked list kosong
        head = ndInput; //head dan tail sama dengan node input
        tail = ndInput;
    } else {
        ndInput.next = head;
        head = ndInput;
    }
}

```

9. Implementasikan method **addLast()**.

```

public void addLast(int input) {
    Node ndInput = new Node(input, null);
    if (isEmpty()) {
        head = ndInput; //head dan tail sama dengan node input
        tail = ndInput;
    } else {
        tail.next = ndInput;
        tail = ndInput;
    }
}

```

10. Implementasikan method **insertAfter**, untuk memasukkan node yang memiliki data input setelah node yang memiliki data key.

```

public void insertAfter(int key, int input) {
    Node ndInput = new Node(input, null);
    Node temp = head;
    do {
        if (temp.data == key) {
            ndInput.next = temp.next;
            temp.next = ndInput;
            if(ndInput.next==null) tail=ndInput;
            break;
        }
        temp = temp.next;
    } while (temp != null);
}

```

11. Tambahkan method penambahan node pada indeks tertentu.

```

public void insertAt(int index, int input) {
    if (index < 0) {
        System.out.println("indeks salah");
    } else if (index == 0) {
        {
            addFirst(input);
        } else {
            Node temp = head;
            for (int i = 0; i < index - 1; i++) {
                temp = temp.next;
            }
            temp.next = new Node(input, temp.next);
            if(temp.next.next==null) tail=temp.next;
        }
    }
}

```

12. Pada class SLLMain, buatlah fungsi main, kemudian buat object dari class SingleLinkedList.

```

public class SLLMain {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        SingleLinkedList singLL=new SingleLinkedList();
    }
}

```

13. Tambahkan Method penambahan data dan pencetakan data di setiap penambahannya agar terlihat perubahannya.

```

SingleLinkedList singLL=new SingleLinkedList();
singLL.print();
singLL.addFirst(890);
singLL.print();
singLL.addLast(760);
singLL.print();
singLL.addFirst(700);
singLL.print();
singLL.insertAfter(700, 999);
singLL.print();
singLL.insertAt(3, 833);
singLL.print();

```

9.2.2 Verifikasi Hasil Percobaan

Cocokkan hasil compile kode program anda dengan gambar berikut ini.

```

run:
Linked list kosong
Isi Linked List:      890
Isi Linked List:      890      760
Isi Linked List:      700      890      760
Isi Linked List:      700      999      890      760
Isi Linked List:      700      999      890      833      760
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

```

9.2.3 Pertanyaan

1. Mengapa hasil compile kode program di baris pertama menghasilkan “Linked List Kosong”?
2. Pada step 10, jelaskan kegunaan kode berikut

```

ndInput.next = temp.next;
temp.next = ndInput;

```

3. Perhatikan class **SingleLinkedList**, pada method **insertAt** Jelaskan kegunaan kode berikut

```

if(temp.next.next==null) tail=temp.next;

```

9.3 Praktikum 2

Didalam praktikum ini, kita akan mempraktekkan bagaimana mengakses elemen, mendapatkan indeks dan melakukan penghapusan data pada Single Linked List.

9.3.1 Langkah-langkah Percobaan

1. Implementasikan method untuk mengakses data dan indeks pada linked list
2. Tambahkan method untuk mendapatkan data pada indeks tertentu pada class Single Linked List

```

public int getData(int index) {
    Node tmp = head;
    for (int i = 0; i < index; i++) {
        tmp = tmp.next;
    }
    return tmp.data;
}

```

3. Implementasikan method `indexOf`.

```

public int indexOf(int key) {
    Node tmp = head;
    int index = 0;
    while (tmp != null && tmp.data != key) {
        tmp = tmp.next;
        index++;
    }

    if (tmp == null) {
        return -1;
    } else {
        return index;
    }
}

```

4. Tambahkan method `removeFirst` pada class `SingleLinkedList`

```

public void removeFirst() {
    if (isEmpty()) {
        System.out.println("Linked List masih Kosong, tidak dapat dihapus!");
    } else if (head == tail) {
        head = tail = null;
    } else {
        head = head.next;
    }
}

```

5. Tambahkan method untuk menghapus data pada bagian belakang pada class `SingleLinkedList`

```

public void removeLast() {
    if (isEmpty()) {
        System.out.println("Linked List masih Kosong, tidak dapat dihapus!");
    } else if (head == tail) {
        head = tail = null;
    } else {
        Node temp = head;
        while (temp.next != tail) {
            temp = temp.next;
        }
        temp.next = null;
        tail = temp;
    }
}

```

6. Sebagai langkah berikutnya, akan diimplementasikan method `remove`

```

public void remove(int key) {
    if (isEmpty()) {
        System.out.println("Linked List masih Kosong, tidak dapat dihapus!");
    } else {
        Node temp = head;
        while (temp != null) {
            if ((temp.data == key) && (temp == head)) {
                this.removeFirst();
                break;
            } else if (temp.next.data == key) {
                temp.next = temp.next.next;
                if (temp.next == null) {
                    tail = temp;
                }
                break;
            }
            temp = temp.next;
        }
    }
}

```

7. Implementasi method untuk menghapus node dengan menggunakan index.

```

public void removeAt(int index) {
    if (index == 0) {
        removeFirst();
    } else {
        Node temp = head;
        for (int i = 0; i < index - 1; i++) {
            temp = temp.next;
        }
        temp.next = temp.next.next;
        if (temp.next == null) {
            tail = temp;
        }
    }
}

```

8. Kemudian, coba lakukan pengaksesan dan penghapusan data di method main pada class SLLMain dengan menambahkan kode berikut

```

System.out.println("Data pada indeks ke-1="+singLL.getData(1));
System.out.println("Data 3 berada pada indeks ke-"+singLL.indexOf(760));

singLL.remove(999);
singLL.print();
singLL.removeAt(0);
singLL.print();
singLL.removeFirst();
singLL.print();
singLL.removeLast();
singLL.print();

```

9. Method SLLMain menjadi:

```

public class SLLMain {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        SingleLinkedList singLL=new SingleLinkedList();
        singLL.print();
        singLL.addFirst(890);
        singLL.print();
        singLL.addLast(760);
        singLL.print();
        singLL.addFirst(700);
        singLL.print();
        singLL.insertAfter(700, 999);
        singLL.print();
        singLL.insertAt(3, 833);
        singLL.print();

        System.out.println("Data pada indeks ke-1="+singLL.getData(1));
        System.out.println("Data 3 berada pada indeks ke-"+singLL.indexOf(760));

        singLL.remove(999);
        singLL.print();
        singLL.removeAt(0);
        singLL.print();
        singLL.removeFirst();
        singLL.print();
        singLL.removeLast();
        singLL.print();
    }
}

```

10. Jalankan class SLLMain

9.3.2 Verifikasi Hasil Percobaan

Cocokkan hasil compile kode program anda dengan gambar berikut ini.

```

run:
Linked list kosong
Isi Linked List:      890
Isi Linked List:      890      760
Isi Linked List:      700      890      760
Isi Linked List:      700      999      890      760
Isi Linked List:      700      999      890      833      760
Data pada indeks ke-1=999
Data 3 berada pada indeks ke-4
Isi Linked List:      700      890      833      760
Isi Linked List:      890      833      760
Isi Linked List:      833      760
Isi Linked List:      833
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

```

9.3.3 Pertanyaan

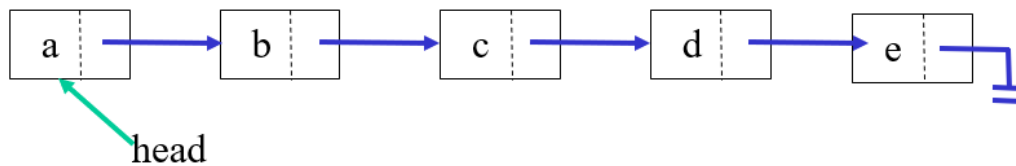
1. Mengapa digunakan keyword break pada fungsi remove? Jelaskan!
2. Jelaskan kegunaan kode dibawah pada method remove

```
else if (temp.next.data == key) {
    temp.next = temp.next.next;
}
```

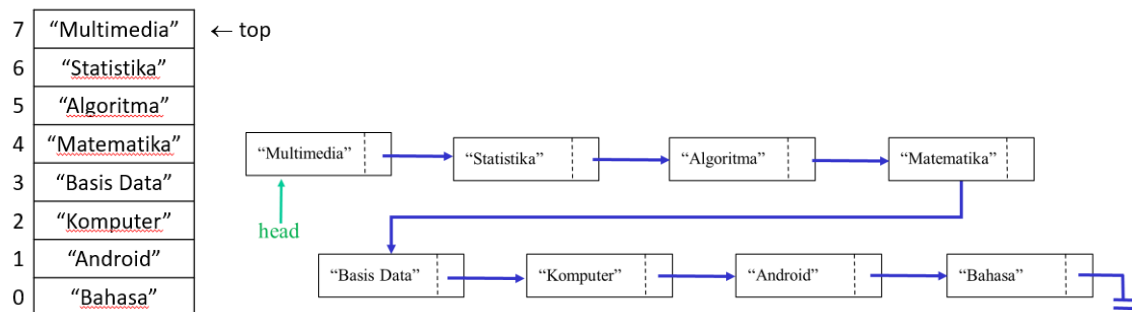
3. Apa saja nilai kembalian yang dapat dikembalikan pada method indexOf? Jelaskan maksud masing-masing kembalian tersebut!

9.4 Tugas

1. Buat method insertBefore untuk menambahkan node sebelum keyword yang diinginkan
2. Implementasikan ilustrasi Linked List Berikut. Gunakan 4 macam penambahan data yang telah dipelajari sebelumnya untuk menginputkan data.



3. Buatlah Implementasi Stack berikut menggunakan Linked List



4. Buatlah implementasi program Nasabah Bank menggunakan LinkedList dengan data berupa nama, alamat dan nomor rekening nasabah
5. Implementasikan Queue pada antrian Nasabah pada nomor 4 dengan menggunakan konsep LinkedList!