# **Teorioppgave 1 - Exception**

Det finnes to typer exceptions i Python, egen definerte og innebygde exceptions laget av Python, som forklarer hva feilen i koden din er. For eksempel at du bruker feil data type, eller at du kaller på noe som ikke er definert enda. De exceptionsene vi lager selv, kan vi bruke til å forklare litt dypere hvor feilen foregikk når vi kjører programmet. Det kan være relevant å lage exceptions når vi vil ta høyde for at det går å gi programmet noe den ikke er laget for å håndtere, eller når vi ønsker å få en mer detaljert tilbakemelding på hvor programmet skulle ha krasjet. Vi kan bruke try til å teste en kodeblokk, som skal gi en except hvis den er spesifisert der problemet skjer. Vi kan også bruke finally til å gjøre en funksjon uansett om det skulle oppstå en feil i koden som kommer før denne.

# **Teorioppgave 2 - Klasse**

En klasse er måten vi lagrer metoder og egenskaper til et objekt. Vi kan bruke \_\_init\_\_() funksjonen til å gi objektet egenskaper og lage funksjoner inni klassen som kan kjøres når vi instansierer metoden. For eksempel

Class fruit:

Def \_\_init\_\_(self, navn, vekt, holdbarhet):

Self.navn = navn

Self.vekt = vekt

Self.utløpsdato = utløpsdato

Def print\_egenskaper(self):

Print(f’Vekten til {navn} er {vekt}gram og går ut på dato om {holdbarhet} dager’)

Banan = fruit(Banan, 20, 20)

# **Teorioppgave 3 – Objekt**

Et objekt er alle datatypene og funksjonene i Python, den inneholder egenskaper og metoder som er definert i dens klasse.

# Oppgave 2 dokumentasjon

Et bilde som inneholder tekst

Automatisk generert beskrivelse

Jeg slet med å forstå hvorfor en variabel, som var definert utenfor funksjon ikke kunne nås inni funksjonen. Måten jeg kom fram til løsningen var først å prøve alt mulig, det fungerte ikke på denne måten. Jeg prøvde deretter å google litt, spesifikt etter callbacken jeg fikk av Python terminalen, og kom fram til at jeg kan definere den allerede definerte variabelen som global innenfor funksjonen. Dette løste problemet.

Koden kunne vært bedre hvis jeg satte all gjentagende kode inn i funksjon, og brukte klasser til å kutte ned på mengden kode. Jeg burde også planlagt hvilke funksjoner jeg trenger før jeg begynte å skrive. Det ville gjort det enklere å skrive ryddig kode.