

# 이해원

신입

여, 1997 (27세)

이메일 woon\_nn@naver.com | 휴대폰 010-6211-5702

주소 (48499) 부산 남구 용소로8번길



학력

부경대학교

대학교(4년) 졸업



전공

영어영문학부

경영학부



경력

(주)제스아이앤씨

총 1년 1개월



희망연봉

회사내규에 따름



포트폴리오

<https://mento...>

## 간략 소개

백엔드/풀스택 개발자로서 새롭게 시작하고픈 이해원입니다.

공공기관의 전반적인 홈페이지 구성을 짜며 사용자에게 필요한 것이 무엇인지 파악하는 능력을 길렀습니다.

## 나의 스킬

HTML

CSS3

JavaScript

jQuery

Java

Spring Framework

Spring MVC

UI/UX디자인

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

웹기획

앱기획

## 학력 대학교(4년) 졸업

2016.02 ~ 2022.02

졸업

부경대학교(4년제) 영어영문학부

복수전공 경영학부 | 지역 부산 | 학점 3.7/4.5 | 주/야간 주간

2013.02 ~ 2016.02

졸업

영신고등학교 문과계열

## 경력 총 1년 1개월


2023.07 ~ 2024.02

8개월

(주)제스아이앤씨 웹기획

2019.03 ~ 2019.07

5개월

 **교토돈부리경성대2호점**

## 경험/활동/교육

2024.03 ~ 2024.09

**아이티월부산** 교육이수내역

[ 핀테크 디지털 금융서비스 자바 개발자 과정 ]

자바프로그래밍, 데이터베이스 활용, 백엔드 프로그래밍, 프론트엔드 프로그래밍 등의 능력을 함양

2023.02 ~ 2023.06

**그린컴퓨터아카데미** 교육이수내역

[디지털디자인] UI/UX 반응형 웹디자인&웹퍼블리셔(디자인&코딩)양성 23-1

정보설계, UI설계, 화면설계를 할 수 있는 능력을 함양

반응형 웹 사이트 제작 기술(디자인 및 코딩) 능력을 함양

2022.11 ~ 2023.01

**포스코 취업아카데미** 교육이수내역

1. 자기소개서 컨설팅, 모의면접을 통해 실질적 취업 역량 강화

2. design thinking을 통해 고객의 관점에서 창의적으로 문제를 해결할 수 있는 능력 함양

2020.03 ~ 2020.06

**부경대학교** 수행과제

제일기획 마케팅 공모전에 참가

2021.03 ~ 2021.12

**부경대학교** 동아리

부경대학교 테니스 동아리에서 홍보 부장, 부회장을 역임하며 sns에 업로드할 콘텐츠를 제작

2022.08 ~ 2023.11

**큐방탈출카페** 아르바이트

[단기 아르바이트]

고객 응대 및 매장 관리 전반

2021.03 ~ 2021.06

**동래키즈클럽** 아르바이트

[단기 아르바이트]

영어유치원 보조강사 (행정업무 병행)

2018.05 ~ 2019.06

교토돈부리

아르바이트

[아르바이트]

고객 응대, 매장 관리, 주방 보조 및 홀 청소

## 자격/어학/수상

2024.09 SQL개발자(SQLD자격) 최종합격 | 한국데이터베이스진흥센터

2023.06 GTQ(그래픽기술자격) 1급 최종합격 | 한국생산성본부

2019.02 2종보통운전면허 최종합격 | 경찰청(운전면허시험관리단)

2022.11 TOEIC 825점/PASS | 영어

## 포트폴리오 및 기타문서

### 포트폴리오

<https://mentoswon.github.io/Portfolio/>

작업기간 2024.09.20~2024.10.10 | 작업인원 1명

작업 툴 visual studio code

## 자기소개서

### 성장과정

"선택과 도전"

신입 기획자로 일하며 개발팀과 소통하는 일이 잦아지면서 생각을 구현해 내는 개발에 관심이 생겼습니다. 퍼블리셔 과정을 수료했지만, 기획자로 일을 하게 되면서 코딩에 대한 아쉬운 마음이 남았던 것도 같습니다. 퇴사하게 되면서 지금이야말로 개발자에 도전해 볼 때라는 생각이 강하게 들었습니다.

6개월 과정 수업을 2번이나 들으면서 '관련 없는 다른 일을 하게 되면 어쩌나'하는 불안이 생기기도 하였지만 그런 걱정은 수업과 프로젝트에 집중하면서 사라졌습니다. 현재 내가 하는 일에 최선을 다하였고 퍼블리셔 과정에서 배웠던 것이 프로젝트에 많은 도움이 되었습니다. 또한 오류코드를 발견하면 수업자료나 인터넷을 몇 시간씩 찾아보며 해결하려는 끈질김을 발휘했습니다. 포기하지 않고 문제의 원인을 깊이 파고들어 마침내 해결해 냈을 때 개발이라는 직업에 대한 매력을 더욱 강하게 느끼게 되었습니다. 그 과정을 통해 해결 능력을 키웠고 문제가 풀릴 때마다 성취감과 함께 더 나은 개발자로 성장할 수 있었습니다. 이런 경험은 저를 끊임없이 도전하게 했고, 새로운 기술과 문제 해결에 대한 열정을 키워주는 원동력이 되었습니다.

### 팀 활동 경험 및 배운점

"힘을 모아 산을 넘다"

아이티월에서 팀 프로젝트를 진행하면서 "내가 제대로 하지 않아서 팀에 피해를 주는 일은 없도록 하자"는 마음가짐으로 임했습니다. 하나의 프로젝트가 완성되려면 팀원 모두가 맡은 바를 충실히 해내야 하므로 서로 격려하며 함께 작업하는 것이 중요하다고 생각했습니다. 1차 프로젝트에서 팀원으로 참여했을 때는 프로젝트의 약 60~70%를 담당하게 되어 부담감이 컸지만, 다른 팀원들의 응원과 도움 덕분에 마지막에 성공적으로 시연할 수 있었습니다. 2차 프로젝트에서는 팀장으로서 팀원들을 격려하며 어려운 점을 함께 해결해 나갔습니다. 소통에 어려움을 겪는 팀원이 부담스럽지 않게 의견을 나누고 팀원이 성공적으로 구현해냈을 때는 격려와 칭찬을 아끼지 않았습니다. 그 결과, 팀원들이 스스로 아이디어를 제안하거나, 다른 팀원이 어려움을 겪을 때 먼저 나서서 도와주는 모습을 볼 수 있었습니다.

또한, 몇 해 전 겨울 포스코가 주최한 취업 아카데미에 참여한 경험도 있습니다. 소비자 관점에서 문제점을 찾아내고 도시를 개선하는 것이 주제였는데 진행 속도가 느렸던 탓에 2주 동안 한 번도 교육 후에 방에서 쉬지 않고 팀원들과 모여 회의하고 작업을 이어갔습니다. 발표를 맡았지만 발표 경험이 많지 않아 다른 팀원들이 늦은 시간까지 연습을 도와주었습니다. 그 덕분에 두 번의 발표를 모두 성공적으로 마쳤고 코치님과 다른 팀들로부터 칭찬을 들을 수 있었습니다. 또한 프로토타입도 시간에 쫓기지 않고 완성할 수 있었습니다.

이러한 경험을 통해 팀원 간의 시너지가 팀 활동에서 얼마나 중요한지 깨달았고 서로 격려하며 하나의 자랑스러운 결과물을 만들어낸 것은 잊을 수 없는 소중한 경험이 되었습니다.

---

## 성격 및 보유역량

"작은 습관의 큰 변화"

일을 급하게 하지 않고 일찍 시작해 천천히 시간을 들여서 하는 습관이 있습니다. 미루다 보면 끝이 없고 급하게 하면 실수하기 쉬워 완성도가 떨어지기 때문입니다. 아르바이트할 때도 지각 한 번도 하지 않은 것은 물론, 미리미리 부족한 게 있는지 점검하여 급하게 주문하지 않아도 되게 하였습니다. 이런 저의 꼼꼼함과 성실함을 바탕으로 오류를 해결하고 주석 작성을 통해 협업에 지장이 없도록 할 것 입니다.

본래 이런 습관을 지니고 있지는 않았습니다. 대학교에 다닐 때는 과제, 시험을 벼락치기로 준비했었는데 그러다 보니 늘 마음이 조급하고 불안했습니다. 당연히 결과도 만족스럽지 못했습니다. 친구들과 기상 모임을 만들어 하루 생활 패턴도 건강하게 만들고 꾸준히 조금씩 할 일을 할 수 있도록 했습니다. 갑자기 생활 패턴을 바꾸려니 적응이 안 돼서 초반에는 늦게 일어나서 벌금을 낼 때도 많았습니다. 그러나 끈기를 갖고 꾸준히 해나가니 일찍 자고 일찍 일어나는 것이 습관이 되었습니다.

하루를 길게 쓰면서 할당량을 무리 없이 끝내고 이후에는 온전한 휴식 시간을 가졌습니다. 일과 휴식을 잘 구분하니까 오히려 집중이 잘 되었습니다. 나아가 워클리 플래너나 앱을 사용해서 제출 날짜와 체크리스트를 점검한 후 일정을 수행하니 더는 서두르지 않게 되었고, 자연스레 하루가 끝났을 때의 만족도가 높아 걱정 없이 잠이 들 수 있었습니다.

이 작은 습관의 변화는 저에게 큰 성장을 가져다주었습니다. 일을 미리 준비하고 계획적으로 실행하는 습관 덕분에 실수나 불안함 없이 높은 완성도를 유지할 수 있었으며, 이러한 방식은 협업에서도 큰 강점이 될 것이라 확신합니다. 앞으로도 이 습관을 유지하며 개발자로서 맡은 일을 철저하고 성실하게 수행해 나갈 것입니다.

---

## 입사 후 포부

"함께 일하고 싶은 인재"

함께 일하고 싶은 인재로 성장하고 싶습니다. 회사에서 주는 업무를 하는데 급급한 사람이 아닌, 끊임없이 스스로를 발전시킬 것입니다. 멈추지 않고 발전하는 사람이 되어 함께 일하고 싶은 사람이 되겠습니다.

먼저, 자신을 성장시키는 사람이 되겠습니다. 현실에 안주하여 항상 하던 일, 하던 방식만 고수하는 것이 아니라 다방면으로 탐구하며 저 스스로를 지속해서 갈고 닦아나가겠습니다. 이를 통해 더욱 효율적으로 업무를 처리하는 사람이 되겠습니다.

둘째, 도움을 청할 줄 알고 도움을 줄 수 있는 사람이 되겠습니다. 함께 일하는 직장에서 혼자서 끙끙 앓다가 일을 망쳐버리지 않고, 주변에 물어보며 또다시 한 단

계 발전할 수 있는 사람이 되겠습니다. 마찬가지로 고민이 있거나 잘 풀리지 않는 문제를 가지고 있는 동료들 본다면 거리낌 없이 손을 내밀어 주는 사람이 되겠습니다.