

李孟洋

2000/04/04 | 18738958124 | 2658983211@qq.com



教育背景

浙江大学 - 工业设计工程（硕士）

2023.09 - 2026.07

- 成就：优秀研究生、五好研究生，人机交互CCF-A CHI LBW一作，CCF-C DIS24 学生6作

东北林业大学 - 工业设计（本科）

2019.09 - 2023.07

- 成就：连续四年获得本科优秀专业奖学金；“可穿戴动力救生衣”外观设计专利第一发明人；省级大学生创新创业大赛核心成员；省级大学生创新训练负责人；新加坡金沙设计比赛·铜奖；NCDA设计比赛三等奖

项目经历

浙江省半山村- 社会创新设计 | 核心成员

2021.10-2022.04

- 项目简介**：为建设半山零碳未来村，进行竞品分析并借助未际研究公益组织影响力。基于半山村已有旧物回收体系，与城市咖啡馆进行合作旧物改造，0-1建设旅游路线和web端小程序高保真页面，从而改善一个村庄的运营模式并迈进零碳未来村
- 用户调研**：分析竞品，实地走访村庄和民宿，采访了4位村民，并和半山村乡村经理人进行深入访谈，得出在半山村现有盈利模式下村民和民宿老板的痛点，得出旧物改造是半山村可以的发展方向
- 需求管理**：根据访谈和乡村经理人的价值主张，得出我们的FIT，并且根据需求分析得出我们的商业策略和服务蓝图，形成核心商业路线，共输出16项功能模块
- 系统构建**：构建了社区、咖啡厅、村庄三位一体的路线、依托于咖啡厅和半山村之间可以存在的旧物改造商业模式，输出旧物资源提供、旧物改造活动、店铺合作的核心功能点，帮助研发和设计理解业务流程
- 商业分析**：从半山村的已有资源出发，主张乡村经理人的价值主张，分析业务流程的利益相关者，利用精益画布梳理商业模式

VEGChem实体教具设计 | 负责人

2024.07 - 2024.10

- 项目简介**：VegChem是一款适合9-12岁儿童的生活化化学学习教具类设计，通过生活化学习，拉近儿童与化学的距离，从而提高儿童对于化学的接受度和学习兴趣，更好地帮助儿童学习
- 竞品分析**：寻找出3种化学学习直接竞品，以及2种化学教具的间接竞品，调研同类教具的核心机制、设计风格、交互玩法和材料选择，提出学习生活中的化学，生活中学习化学的设计核心方针
- 测试分析**：通过实体设计原型和网站demo录屏，分别让9-12岁的儿童进行初步实体学习和网站长期学习，根据用户反馈，做出趣味交互流程和简化主界面的功能调整，修改后采用AB测试的方式，决定最终的学习网站版本

安踏设计 - 用户研究和竞品分析

2024.01 - 2024.07

- 项目制实习**：为了解高端跑鞋市场竞品用户群的特征、需求和触达方式，以及安踏跑鞋的服务改进和竞争优势，开展了用户访谈
- 竞品分析**：竞品分析维度确定，调研20种中、高端跑鞋分析，探索在跑鞋设计方面的可能方向
 - 参与制定访谈框架**：聚焦于用户购买跑鞋的决策因素、不同场景下的需求和痛点、重点功能体验以及未来跑鞋的新功能期望
 - 访谈与总结**：分别负责访谈和记录，整理有效信息，完成竞品用户信息卡和本品用户信息卡的撰写

科研经历

智慧材料形态实验室（浙江大学计算机系） | 低成本水转印可穿戴设备

2023.12 - 2024.04

低成本可穿戴设备的材料和工艺探索，通过采用低成本导电墨水和水转印技术，适用于用户个性化制造和可定制

- 设计目的**：针对现在人机交互的个性化制造领域，探索低成本的材料，降低用户个性化制造可穿戴设备的成本和门槛
- 成就**：已被CCF-A CHI24 LBW会议接收

个人总结

- 沟通能力**：沟通能力强，能有效协调各方资源和意见；学习能力强能快速上手：在本科期间有使用unity探索经验
- 团队协作**：小组协作经验丰富，注重团队效率和团队精神；注重条理，抽象概括能力强；且时间管理能力、抗压能力强
- 技能**：精通Figma、Xmind、Axure、SQL、Midjourney、Python，可高效输出Prd、流程图、原型图、高保真图