Einführung in mathematische Symbole mit Latex

Erstelle die folgenden Beispiele mit Latex. Ein ganz guter Startpunkt kann hierbei https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Mathematics sein.

1.
$$x^2 + 3x^2$$

$$2.2x^3 - 4x^2 + 2x - 1 + x^2$$

$$3. \frac{3}{4} - 2 + \frac{x^2}{3x}$$

4.
$$\sqrt{4-x^2}$$

5.
$$3x_1 + 2x_2 - 4x_3 = 12$$

Die Mitternachtsformel lautet:

$$x_{1,2}=rac{-b\pm\sqrt{b^2-4ac}}{2a}$$

Klammern richtig wählen mit \left(und \right)

$$\left(\frac{3}{23} + \frac{7}{12}\right)^2 = \left(\frac{3}{23} + \frac{7}{12}\right)^2$$

Hier noch ein Integral:

$$\int_{2}^{3}xdx=\left[rac{1}{2}x^{2}
ight]_{2}^{3}=rac{1}{2}\cdot3^{2}-rac{1}{2}\cdot2^{2}=4,5-2=2,5$$

Mit \limits kann man die Grenzen auch wirklich unten und oben vom Integralzeichen setzen:

$$\int\limits_{2}^{3}xdx$$

Definition der Ableitung:

$$f'(x) = \lim_{\Delta x o 0} rac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$$

Wichtige Formeln:

$$1.\sin^2 x + \cos^2 x = 1$$

2.
$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$$

Eine einfache Summe:

$$\sum_{i=1}^{10} t_i$$

Im folgenden definieren wir eine Funktion:

$$f(n) = egin{cases} n/2 & ext{falls n gerade} \ -(n+1)/2 & ext{falls n ungerade} \end{cases}$$

Binomialkoeffizient:

$$\frac{n!}{k!(n-k)!} = \binom{n}{k}$$

Noch etwas mit Vektoren (nutze dafür \begin{pmatrix} ... \end{pmatrix}):

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+1 \\ b+2 \\ c+3 \end{pmatrix}$$