

# JeuDeLaVie

PUREN Mewen

Avril 2024

## 1 Lancement de l'application

Pour effectuer la compilation du programme, une fois à la racine du projet, il faut taper la commande :

```
mvn package
```

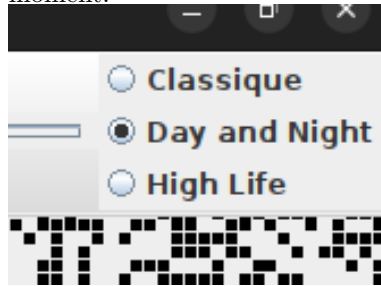
Pour exécuter le programme, au même endroit, il faut effectuer :

```
java -jar ./target/JeuDeLaVie.jar
```

## 2 fonctionnalités

### 2.1 mode de "Jeu"

L'application propose trois modes de "jeu" différent pouvant être changé à tout moment.



les trois modes de jeux proposés sont :

- le mode "Classique"
- le mode "High Life"
- le mode "Day and Night"

## **2.2 visualisation**

L'application permet de zoomer et dézoomer sur la représentation graphique du jeu. on peut également activer une option de colorisation des cellules en fonction de leur nombre de voisines.

## **2.3 inteface**

Comme demandée dans le sujet, on peut faire passer les générations une à une. Si on clique sur ce bouton pendant que la simulation est active, cela met le jeu en pause. Le slider à droite du bouton pour la génération suivante permet de régler la vitesse se la simulation.

Il y a également la possibilité de réglée la Densité de génération de la matrice avec un slider dans le coin inférieur gauche.

Au-dessus de ce slider se trouve les boutons pour pouvoir déplacer la matrice. Encore au-dessus, on peut trouver le slider pour régler la taille de la zone avec laquelle, on pose/supprime des cellules.