

Takenoko

Présentation

- Style
- Règle
- Plateau évolutif

Conception global

- Sauvegarde
- Arborescence
- Type def

Gestion matrice

- Matrice image

L'organisation

- Gantt
- Git
- CDC

Gestion des tuiles

- La structure
- Le choix du pointeur
- Le tableau
- Extraction
- Shuffle

Gestion des cartes

- Structure
- Différents tableaux
- Extraction des données
- Algorithme de Mélange

Gestion des objectifs

- Panda
- Jardinier
- Parcelle
 - Triangle
 - Arc
 - Ligne
 - Losange

Gestion des personnages

- Structure
 - Pointeurs sur fonctions
- Choix des valeurs
- Fonctions de déplacement

Gestion texture

- Table
- Insertion
- Texte
- Affichage

Gestion Bouton

- Sélection
- Gestion souris
- Gestion clavier

Gestion plateau

- Hexagone
- Sélection
- Retour coordonnée

le plateau

- De tuile
- D'irrigation
- D'effet spéciaux

•