

## 5/14(화) 프로젝트 1 차 평가 안내

프로젝트 1 차(중간) 평가는 1) 조별평가(발표) 2) 개별평가(구현물)로 진행됩니다.

- 2 차(최종) 평가는 6 월 둘째 주 진행 예정입니다.
- 중간 점검이므로 최종버전이 아닌, 평가시점의 개발물(전체 scope 의 60% 이상) 기준으로 평가가 진행됩니다.

### 1. 일정

#### CL1, CL2, CL3

시간	내용	장소
09:30 ~ 10:00	조별 준비	CL1(P1)
10:00 ~ 11:00	#조 구현물 점검	CL2(P2)
11:10 ~ 12:10	#조 구현물 점검	CL3(P3)
12:20 ~ 13:20	#조 구현물 점검	
13:20 ~ 14:40	Lunch	
14:40 ~ 15:40	#조 발표	강의장
15:50 ~ 16:50	#조 발표	
17:00 ~ 18:00	#조 발표	
18:00 ~ 18:30	마무리	강의장

#### CL4, CL5, CL6

시간	내용	장소
09:30 ~ 10:00	조별 준비	강의장
10:00 ~ 11:00	#조 발표	
11:10 ~ 12:10	#조 발표	
12:20 ~ 13:20	#조 발표	
13:20 ~ 14:40	Lunch	
14:40 ~ 15:40	#조 구현물점검	CL4(P1)
15:50 ~ 16:50	#조 구현물점검	CL5(P2)
17:00 ~ 18:00	#조 구현물점검	CL6(플젝)
18:00 ~ 18:30	마무리	강의장

### 2. 기준

1) 그라운드 룰 반영도 2) 난이도 및 갯수 3) 정합성 및 구동률 등을 기준으로 종합 평가

#### 2-1. 조별평가 - 프로젝트 발표

▷ 담당 강사님 & 사내강사님 피드백 포함 조별 1 시간 내로 진행

- 프로젝트 보고서 (Timeline, 현재 진행률 포함)
- 중점 프로그램 시연 (직접 시연)

▷ 시연은 (1 차평가 - 시나리오 평가 발표, 직접 시연)으로 진행됩니다.

- ↳ 1 차평가 조발표는 각 조 발표자 한 명이 시나리오 및 조별평가 (발표)
- ↳ 1 차평가 구현물은 시나리오 흐름을 보여주고 조원 각자 본인 프로그램을 직접 시연 설명

## 2-2. 개별 평가 - 구현물 점검

▷ 중간 점검용 테스트 시나리오에 따라 시연, 강사님 및 사내강사님 질문/피드백

▷ 시연 시, 해당 프로그램 주개발 담당자가 직접 시연/설명, 조 전원 시연/설명 필수

제출서류( ~평가일 전날 수업시간 내 강사님 및 사내강사님에게 제출)

- 1) 그라운드를 반영도(sheet1) + 프로그램 개발 리스트(sheet2)
- 2) 중간 프로젝트 시나리오
- 3) 팀별 프로젝트 중간 결과보고서

▷ 본 평가는 개별 구현물 점검이므로 개별 교육생분들이 만든 프로그램 및 시간 균등하게 보일 수 있도록 시나리오를 구성해주시기 바랍니다.