Thuật toán ứng dụng

Giảng viên : Đỗ Tuấn Anh, Lê Quốc Trung TA: Trần Thanh Tùng

> Viện Công Nghệ Thông Tin và Truyền Thông Trường Đai học Bách Khoa Hà Nôi

Tháng 5, năm 2020

Mục lục

MACHINE

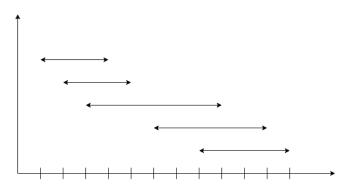
2 MARBLE

3 WAREHOUSE

- Cho n đoan, đoan thứ i bắt đầu từ s_i đến t_i.
- Số tiền nhân được khi chon đoạn thứ i là $t_i s_i$.
- 2 đoạn i, j được gọi là tách biệt nếu $t_i < s_i$ hoặc $t_i < s_i$.
- Cần chon 2 đoan tách biệt sao cho số tiền nhân được là lớn nhất.
- In ra số tiền nhân được

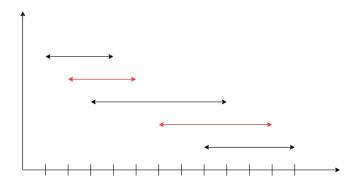
MACHINE 000000

■ Có 5 đoạn thẳng [8, 12]; [6, 11]; [3, 9]; [2, 5]; [1, 4]



Ví dụ

- Cách chọn tối ưu: chọn 2 đoạn [6,11] và [1,4].
- Số tiền nhận được : 8



Thuật toán 1

- Duyệt toàn bộ $\frac{n(n-1)}{2}$ cách chọn, mỗi cách chọn kiểm tra điều kiện và lấy kết quả tối ưu.
- Độ phức tạp $O(n^2)$

Thuật toán 2

- Sử dụng quy hoạch động.
- Gọi maxAmount[x] là giá trị đoạn lớn nhất có điểm cuối ≤ x
- Giả sử đoạn i là một đoạn được chọn và có điểm cuối t_i lớn hơn đoạn còn lại thì giá trị lớn nhất mà ta có thể nhận được là $t_i s_i + maxAmount[s_i 1]$
- Lấy giá trị max $t_i s_i + maxAmount[s_i 1]$ của tất cả các vị trí i
- Độ phức tạp : O(n)

Code

```
int main() {
        const int N = 2e6 + 5;
2
        for (int i = 1: i <= n: i++) {
3
            \max[t[i]] = \max(\max[t[i]], t[i] - s[i]);
        }
6
        for (int i = 1; i < N; i++) {</pre>
7
            \max s[i] = \max(\max s[i - 1], \max s[i]):
8
9
        }
10
        int ans = -1:
        for (int i = 1; i <= n; i++) {
            if (maxs[s[i] - 1] > 0) {
13
                 ans = max(ans.
14
                          \max[s[i] - 1] + t[i] - s[i]);
15
            }
16
        cout << ans << endl;
18
19
```

MARBLE

- Có một tấm đá có kích thước W × H.
- Cần cắt tấm đá thành các miếng có kích thước nằm trong W₁ × H₁, W₂ × H₂, ..., W_n × H_n.
- Tấm đá có vân nên không thể xoay, có nghĩa là miếng đá A × B khác miếng đá B × A.
- Các lát cắt phải thẳng và được cắt tại các điểm nguyên theo cột hoặc theo hàng, và phải cắt hết hàng hoặc hết côt.
- Các miếng đá không có kích thước như trên sẽ bị bỏ đi.
- Tìm cách cắt sao cho diên tích bỏ đi là ít nhất.

Thuật toán

Thuật toán 1: Duyệt hết tất cả các cách cắt.

Thuật toán 2 : Quy hoạch động : Gọi $dp_{i,j}$ là phần diện tích bỏ đi ít nhất khi miếng đá có kích thước là $i \times j$.

- Ta sẽ tính $dp_{i,j}$ dựa trên các giá trị của $dp_{i',j'}$ với $i' \leq i$ và $j' \leq j$ đã được tính từ trước.
- $dp_{i,j} = 0$ nếu $\exists k (1 \le k \le n) : (i,j) = (W_k, H_k)$.
- Nếu cắt theo chiều ngang, ta có:

$$dp_{i,j} = \min_{i_0=1}^{i-1} (dp_{i_0,j} + dp_{i-i_0,j})$$

■ Nếu cắt theo chiều dọc, ta có :

$$dp_{i,j} = \min_{j_0=1}^{j-1} (dp_{i,j_0} + dp_{i,j-j_0})$$

■ Kết quả là $dp_{W,H}$. ĐPT thuật toán O(WH(N+W+H)).

Code

```
int main() {
20
        for (int i = 1: i <= W: i++) {
21
            for (int j = 1; j <= H; j++) {
22
                 dp[i][j] = i * j;
23
                 for (int k = 1; k <= n; k++) {
24
                     if (i == w[k] && j == h[k]) {
25
                         dp[i][j] = 0;
26
                         break;
                     }
28
29
                 for (int k = 1; k < i; k++) {
30
                     dp[i][j] = min(dp[i][j],
31
                                  dp[k][j] + dp[i - k][j]);
32
34
                 for (int k = 1; k < j; k++) {
                     dp[i][j] = min(dp[i][j],
                                  dp[i][k] + dp[i][j - k]);
36
37
            }
38
39
40
```

WAREHOUSE

- N nhà kho được đặt tại các vị trí từ 1...N. Mỗi nhà kho có :
 - a_i là số lương hàng.
 - t_i là thời gian lấy hàng.
- Một tuyến đường lấy hàng đi qua các trạm

$$x_1 < x_2 < ... < x_k \ (1 \le x_j \le N, j = 1...k)$$
 thỏa mãn :

- Cần tìm tuyến đường có tổng số lượng hàng trên đường đi là tối đa.

Thuận toán

- Gọi dp[i][k] là số lượng hàng tối đa thu được khi xét các nhà kho từ 1...i, lấy hàng ở kho i và thời gian lấy hàng không quá k.
- Công thức

 - $dp[i][k] = max(dp[j][k t[i]] + a[i], j \in [i D, i 1]) \text{ n\'eu } k \ge t[i]$
- Kết quả $max(dp[i][k], i \in [1, n], k \in [1, T])$

Code

```
int main() {
41
        for (int i = 1; i <= n; i++) {
42
            for (int k = t[i]; k <= T; k++) {</pre>
43
                 for (int j = i-1; j >= max(0,i-D); j--)
44
                     dp[i][k] = max(dp[i][k],
45
                          dp[j][k-t[i]] + a[i]);
46
                 ans = max(ans, dp[i][k]);
47
48
49
50
        cout << ans << endl;
51
```