

### 殷志忠 Chih-Chung Yin Google / Oracle 原廠認證講師 teach.yin@gmail.com





Certified Professional
Java EE 7Application Developer

ViewPager2新增 XML layoutquestion layout.xml新增 PagerActivityactivity\_pager.xmlPagerActivity.kt

TabLayout

新增 XML layout

tab\_fragment1\_layout.xml

tab\_fragment2\_layout.xml

新增 TabActivity
 activity\_tab.xml
 TabActivity.kt

Handler (週期任務、換圖片)
 新增 AnimationActivity
 activity\_animation.xml
 AnimationActivity.kt

# ViewPager2

https://developer.android.com/guide/navigation/navigation-swipe-view-2?hl=zh-tw

## 新增 XML layout

### question\_layout.xml

```
題號
這裡是題目
○A 答案
○B 答案
○C 答案
左滑
```

#### <TextView

```
android:id="@+id/tv_question"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="250dp"
android:textSize="36sp"
android:text="這裡是題目"
android:layout gravity="center"/>
```

#### < RadioGroup

```
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:orientation="vertical"
android:layout_gravity="center">
```

```
< RadioButton
           android:id="@+id/tv op a"
           android:layout_width="wrap_content"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:textSize="36sp"
           android:text="A 答案"/>
       < RadioButton
           android:id="@+id/tv_op_b"
           android:layout_width="wrap_content"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:textSize="36sp"
           android:text="B 答案"/>
       < RadioButton
           android:id="@+id/tv_op_c"
           android:layout width="wrap content"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:textSize="36sp"
           android:text="C 答案"/>
   </RadioGroup>
   <TextView
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_marginTop="36dp"
       android:textSize="36sp"
       android:layout_gravity="center"
       android:text="左滑
                                       右滑"/>
</LinearLayout>
新增 PagerActivity
activity_pager.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.viewpager2.widget.ViewPager2 xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout height="match parent"
   android:id="@+id/pager"
   tools:context=".PagerActivity">
```

</androidx.viewpager2.widget.ViewPager2>

#### PagerActivity.kt

```
import android.os.Bundle
import android.view.LayoutInflater
import android.view.View
import android.view.ViewGroup
import android.widget.TextView
import androidx.fragment.app.Fragment
import androidx.fragment.app.FragmentActivity
import androidx.viewpager2.adapter.FragmentStateAdapter
import androidx.viewpager2.widget.ViewPager2
// 全域變數 (寫在類別外面, 任何程式都可取用)
const val POSITION KEY = "POSITION KEY"
// 資料類別
data class Q(
  val number: Int,
  val question: String,
  val op_a: String,
  val op_b: String,
  val op_c: String
)
// ArrayList 陣列
val qArrayList = arrayListOf<Q>(
  Q(1, "1+1=?", "1", "2", "3"),
  Q(2, "1+2=?", "1", "2", "3"),
  Q(3, "2-1=?", "1", "2", "3"),
class PagerActivity : AppCompatActivity() {
  // lateinit 稍後會設定初值,確認未來不會是空值
  private lateinit var viewPager: ViewPager2
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
      super.onCreate(savedInstanceState)
      setContentView(R.layout.activity pager)
      viewPager = findViewById<ViewPager2>(R.id.pager)
      viewPager.adapter = MyPagerAdapter(this) // 設定 ViewPager2 資料適配器
  // 資料適配器
  class MyPagerAdapter(fa: FragmentActivity) : FragmentStateAdapter(fa) {
      // 有多少項資料
      override fun getItemCount(): Int {
          return qArrayList.size
      }
      // 產生 片段畫面
      override fun createFragment(position: Int): Fragment {
          // 建立片段
          val qf = QuestionFragment()
          // 寄放資料
          qf.arguments = Bundle().apply {
              // 放 整數資料 目前位置
              putInt(POSITION_KEY, position)
          return qf
  } // MyPagerAdapter
} // Activity
```

```
// 片段類別 不能是 Activity 內部類別(inner class)
 class QuestionFragment : Fragment() {
      // 建立片段畫面
      override fun onCreateView(
          inflater: LayoutInflater,
          container: ViewGroup?,
          savedInstanceState: Bundle?
      ): View? {
          // inflater(畫面佈局 載入器)
          return inflater.inflate(R.layout.question_layout, container, false)
      }
      // 建立片段畫面之後
      override fun onViewCreated(view: View, savedInstanceState: Bundle?) {
          // 若有寄放資料
          arguments?.takeIf { it.containsKey(POSITION_KEY) }?.apply {
              val tv_number = view.findViewById<TextView>(R.id.tv_number)
              val tv_question = view.findViewById<TextView>(R.id.tv_question)
              val tv_op_a = view.findViewById<TextView>(R.id.tv_op_a)
              val tv_op_b = view.findViewById<TextView>(R.id.tv_op_b)
              val tv_op_c = view.findViewById<TextView>(R.id.tv_op_c)
              // 取得 寄放整數資料 目前位置
              val position = getInt(POSITION KEY)
              // 從陣列取得題目資訊
              val q = qArrayList.get(position)
              // 設定要顯示的文字內容
              tv_number.text = q.number.toString()
              tv_question.text = q.question
              tv_op_a.text = q.op_a
              tv_op_b.text = q.op_b
              tv_op_c.text = q.op_c
          }
      }
} // Fragment
```

# **TabLayout**





## 新增 XML layout

</LinearLayout>

### tab\_fragment1\_layout.xml

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

```
android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical">
   <TextView
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout height="match parent"
       android:textSize="36sp"
       android:gravity="center"
       android:text="<mark>這裡是片段1</mark>"/>
</LinearLayout>
tab_fragment2_layout.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical">
   <TextView
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="match_parent"
       android:textSize="36sp"
       android:gravity="center"
       android:text="這裡是片段2"/>
```

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>

### 新增 TabActivity

#### activity\_tab.xml

}

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical"
tools:context=".TabActivity">
   <TextView
      android:layout_width="match_parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:textSize="36sp"
       android:gravity="center"
       android:text="示範"/>
   <!-- TabLayout 必須在 ViewPager2 之前 -->
   <com.google.android.material.tabs.TabLayout</pre>
       android:id="@+id/tab layout"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout height="wrap content"
       app:tabMode="scrollable" />
   <androidx.viewpager2.widget.ViewPager2</pre>
       android:id="@+id/tab_pager"
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="0dp"
       android:layout_weight="1">
   </androidx.viewpager2.widget.ViewPager2>
</LinearLayout>
TabActivity.kt
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.view.LayoutInflater
import android.view.View
import android.view.ViewGroup
import androidx.fragment.app.Fragment
import androidx.fragment.app.FragmentActivity
import androidx.viewpager2.adapter.FragmentStateAdapter
import androidx.viewpager2.widget.ViewPager2
import com.google.android.material.tabs.TabLayout
import com.google.android.material.tabs.TabLayoutMediator
class TabActivity : AppCompatActivity() {
   override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
       super.onCreate(savedInstanceState)
       setContentView(R.layout.activity tab)
       init() // 初始化
```

```
private fun init() {
      val tab_layout = findViewById<TabLayout>(R.id.tab_layout)
      val tab_pager = findViewById<ViewPager2>(R.id.tab_pager)
      // 設定 ViewPager2 資料適配器
      tab_pager.adapter = MyPagerAdapter(this)
      // 連結 tab_layout 與 tab_pager
      TabLayoutMediator(tab_layout, tab_pager) { tab, position ->
          val s = "第" + position + "頁"
          tab.text = s // 設定 tab 標題字串
      }.attach()
  }
  // inner class(內部類別) 能使用外部類別私有成員
   // 資料適配器
   inner class MyPagerAdapter(fa: FragmentActivity) : FragmentStateAdapter(fa) {
      // 有多少項資料
      override fun getItemCount(): Int {
          return 2 // 有2頁
      }
      // 產生 片段畫面
      override fun createFragment(position: Int): Fragment {
          // 建立片段
          lateinit var f: Fragment
          when(position) {
              ∅ -> {
                  f = TabFragment1()
              }
              1 -> {
                  f = TabFragment2()
          }
          return f
      }
   } // MyPagerAdapter
} // Activity
// 片段類別 不能是 內部類別(inner class)
class TabFragment1: Fragment() {
   // 建立片段畫面
  override fun onCreateView(
      inflater: LayoutInflater,
      container: ViewGroup?,
      savedInstanceState: Bundle?
   ): View? {
      // inflater(畫面佈局 載入器)
      return inflater.inflate(R.layout.tab_fragment1_layout, container, false)
  }
}
class TabFragment2: Fragment() {
  // 建立片段畫面
  override fun onCreateView(
      inflater: LayoutInflater,
      container: ViewGroup?,
      savedInstanceState: Bundle?
   ): View? {
      // inflater(畫面佈局 載入器)
      return inflater.inflate(R.layout.tab_fragment2_layout, container, false)
  }
}
```

# Handler (週期任務、換圖片)

## 新增 AnimationActivity

#### activity\_animation.xml



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="match parent"
   android:orientation="vertical"
  tools:context=".AnimationActivity">
   <LinearLayout</pre>
       android:layout width="wrap content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_gravity="center"
       android:orientation="horizontal"
       android:padding="16dp">
       <Button
           android:id="@+id/btn_start"
           android:layout_width="wrap_content"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:text="start" />
       <Button
           android:id="@+id/btn_stop"
           android:layout_width="wrap_content"
           android:layout height="wrap content"
           android:text="stop" />
       <Button
           android:id="@+id/btn_clear"
           android:layout width="wrap content"
           android:layout height="wrap content"
           android:text="clear" />
   </LinearLayout>
   <TextView
       android:id="@+id/tv_message"
       android:layout_width="wrap_content"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
      android:layout_gravity="center"
      android:text="目前沒有訊息"
      android:textSize="28sp" />
  <ImageView</pre>
      android:id="@+id/img"
      android:layout_width="wrap_content"
      android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_gravity="center" />
</LinearLayout>
AnimationActivity.kt
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.os.Handler
import android.os.Looper
import android.view.View
import android.view.View.OnClickListener
import android.widget.Button
import android.widget.ImageView
import android.widget.TextView
class AnimationActivity : AppCompatActivity() {
  // lateinit 稍後會設定初值 不會是空值
  lateinit var img_arraylist: ArrayList<Int>
  lateinit var btn_start: Button
  lateinit var btn_stop: Button
  lateinit var btn_clear: Button
  lateinit var tv_message: TextView
  lateinit var img: ImageView
  lateinit var handler: Handler // 任務 管理員
  lateinit var task: MyTask // 任務
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
       super.onCreate(savedInstanceState)
       setContentView(R.layout.activity_animation)
      init() // 初始化(初值設定)
  }
  fun init() {
      // 陣列 圖片id
       img_arraylist = arrayListOf<Int>(
          R.drawable.p01,
          R.drawable.p02,
          R.drawable.p03,
       )
       img = findViewById(R.id.img)
       img.setBackgroundResource(R.drawable.no_image_box) // 設定圖片
      tv_message = findViewById(R.id.tv_message)
      btn_start = findViewById(R.id.btn_start)
      btn_stop = findViewById(R.id.btn_stop)
       btn clear = findViewById(R.id.btn clear)
```

```
// 設定 按鈕 監聽器
   btn_start.setOnClickListener(StartOnClick())
   btn_stop.setOnClickListener(StopOnClick())
   btn_clear.setOnClickListener(ClearOnClick())
   // 建立 任務 管理員
   handler = Handler(Looper.getMainLooper())
   // 建立 任務
   task = MyTask()
}
// 任務
inner class MyTask : Runnable { // Runnable 任務
   var count = 0 // 換圖次數
   var i = 0 // 第幾張圖
   var isDone = false // 任務是否完成
   override fun run() {
       if (isDone) { // 如果任務完成
           return // 結束方法
       btn_start.isEnabled = false // start按鈕 無作用 (不可按)
       // 顯示訊息
       tv_message.text = "i=" + i.toString() + " count=" + count
       // 顯示圖片
       val imgId = img_arraylist.get(i)
       img.setBackgroundResource(imgId)
       // 若 i 加 1 後 等於 陣列大小
       if (++i == img_arraylist.size) {
           i = 0
       }
       // 提交任務 1000毫秒(1秒) 後執行
       handler.postDelayed(this, 1000)
       // 若 count 加 1 後 大於 9
       if(++count > 9) {
           isDone = true // 任務完成
           btn_start.isEnabled = true // start按鈕 有作用 (可按)
       }
   }
   fun reset() {
       i = 0
       count = 0
       isDone = false
   }
}
// OnClick 監聽器
inner class StartOnClick : OnClickListener {
   override fun onClick(v: View?) {
       // 提交任務 1000毫秒(1秒) 後執行
       handler.postDelayed(task, 1000)
   }
}
```

```
// OnClick 監聽器
  inner class StopOnClick : OnClickListener {
      override fun onClick(v: View?) {
          handler.removeCallbacks(task) // 移除任務
          btn_start.isEnabled = true // start按鈕 有作用 (可按)
      }
  }
  // OnClick 監聽器
  inner class ClearOnClick : OnClickListener {
      override fun onClick(v: View?) {
          tv_message.text = "目前沒有訊息"
          img.setBackgroundResource(R.drawable.no_image_box)
          btn_start.isEnabled = true // start按鈕 有作用 (可按)
          task.reset()
      }
  }
}
```