```
應用程式資源 res (檔名必須全英文小寫)
版面配置 Layout (佈局) XML 檔案
   線性佈局 LinearLavout
   常見專有名詞
   新增 XML
   自我挑戰:
   ex01.xml
   自我挑戰:
   ex02.xml
   <u>自我挑戰:相對佈局 RelavtiveLayout</u>
   ex03.xml
新增 Activity2
切換畫面
   activity main.xml
   activit2.xml
   MainActivity.kt
應用程式資訊清單 (所有新增 Activity 會紀錄在清單裡)
   AndroidManifest.xml
OrderActivity
   activity order.xml
   OrderActivity.kt
   自我挑戰:
   activity order2.xml
   自我挑戰:增加商品 薯條 數量, 計算 漢堡 + 薯條 總金額
ScoreActivity
   activity score.xml
   ScoreActivity.kt
ResultMainActivity, Result1Activity, Result2Activity
   activity result main.xml
   activity result1.xml
   activity result2.xml
   ResultMainActivity.kt
Kotlin Class (Result1)
   Result1.kt
   Result1Activity.kt
   MainActivity.kt
Kotlin Class (Result2)
   Result2.kt
   Result2Activity.kt
   自我挑戰:
   activity main result.xml
   ResultMainActivity.kt
StoreActivity
   store activity.xml
Kotlin Class (Student)
   Student.kt
   StoreActivity.kt (處理存檔)
   自我挑戰:讀檔與顯示
   自我挑戰:清除畫面
```



殷志忠 Chih-Chung Yin

Google / Oracle 原廠認證講師

teach.yin@gmail.com





Certified Professional Java EE 7– Application Developer

應用程式資源 res (檔名必須全英文小寫)

https://developer.android.com/quide/topics/resources/providing-resources?hl=zh-tw

```
MyProject/
java/
MyActivity.kt
res/
drawable/
graphic.png
layout/
main.xml
info.xml
mipmap/
icon.png
values/
strings.xml
```

版面配置 Layout (佈局) XML 檔案

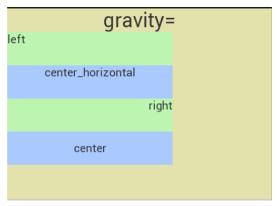
https://developer.android.com/guide/topics/ui/declaring-layout?hl=zh-tw

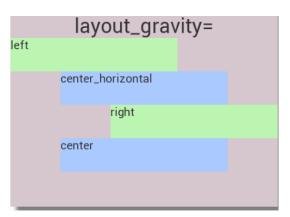
線性佈局 LinearLayout

https://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/linear?hl=zh-tw

常見專有名詞

- orientation 排列方向
- weight 權重
- gravity 重心(對齊)
- layout_gravity 佈局重心(對齊)





參考連結

新增 XML



```
ex01.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical">
   <TextView
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="0dp"
       android: layout weight = "1"
       android:text="文字1"
       android:background="@android:color/holo_blue_bright"/>
   <TextView
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="0dp"
      android:layout_weight="1"
      android:text="文字2"
      android:textSize="32sp"
       android:background="@android:color/holo_green_light"/>
   <TextView
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="文字3"
       android:textSize="32sp"
       android:textColor="@color/white"
       android:background="@android:color/holo_red_light"/>
</LinearLayout>
```



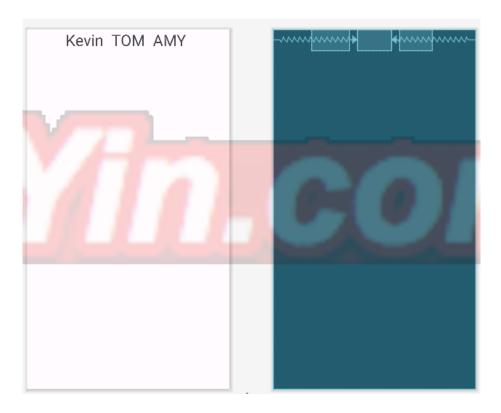
ex02.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout height="match parent"
   android:orientation="vertical">
   <EditText
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout height="48dp"
       android:hint="收件者"
       android:inputType="textEmailAddress"/>
   <EditText
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="48dp"
       android:hint="寄件者"
       android:inputType="textEmailAddress"/>
   <EditText
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout height="0dp"
       android:layout_weight="1"
       android:hint="內容"
       android:maxLines="20"
       android:gravity="start" />
   <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout_gravity="right"
       android:text="OK"/>
```

</LinearLayout>

自我挑戰:相對佈局 RelavtiveLayout

將某個 View 放在 另一個 View 的 上(above) 下(below) 左(left) 右(right)



ex03.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent">
   <TextView
       android:id="@+id/tom"
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="TOM"
       android:layout marginLeft="16dp"
       android:layout_marginRight="16dp"
       android:textSize="32sp"
       android:layout_centerHorizontal="true"/>
   <TextView
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android: layout_toLeftOf="@id/tom"
       android:text="Kevin"
       android:textSize="32sp" />
   <TextView
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android: layout_toRightOf="@id/tom"
```

</RelativeLayout>

android:text="AMY"

android:textSize="32sp" />

新增 Activity2

程式碼套件 > New > Activity > Empty Views Activity

切換畫面

- onClick 按鈕按下時要呼叫 Activity 方法(method)
- Intent(目前畫面 , 前往畫面)
- startActivity(intent)



activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".MainActivity">
```

<TextView

```
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="主畫面"
android:textSize="48sp"
android:gravity="center"
android:textColor="#ffffff"
android:background="#0073e6"/>
```

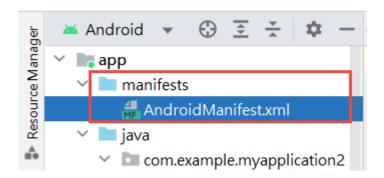
```
<Button
       android:layout width="wrap content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="畫面 2"
       android:textSize="28sp"
       android:layout_gravity="center_horizontal"
       android:layout_marginTop="16dp"
       android: onClick = "btn_go2"/>
</LinearLayout>
activit2.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical"
  tools:context=".Activity2">
   <TextView
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout height="wrap content"
      android:text="Activty 2"
      android:textSize="48sp"
       android:gravity="center"
       android:textColor="#ffffff"
       android:background="#0073e6"/>
</LinearLayout>
MainActivity.kt
package com.example.myapplication2
import android.content.Intent
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.view.View
class MainActivity : AppCompatActivity() {
   override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
       super.onCreate(savedInstanceState)
       setContentView(R.layout.activity_main)
          go2()
   fun go2() {
       var intent = Intent(this, Activity2::class.java)
       startActivity(intent) // 切換畫面
   }
   fun btn_go2(v: View) {
       var intent = Intent(this, Activity2::class.java)
       startActivity(intent) // 切換畫面
```

}

應用程式資訊清單 (所有新增 Activity 會紀錄在清單裡)

https://developer.android.com/guide/topics/manifest/manifest-intro?hl=zh-tw

AndroidManifest.xml



OrderActivity

程式碼套件 > New > Activity > Empty Views Activity



activity_order.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="16dp"
    tools:context=".MainActivity">
```

```
<TextView
    android:layout width="match parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:background="#0000cc"
   android:text="訂單"
   android:textSize="36sp"
   android:textColor="#ffffff"
   android:gravity="center"
    android:layout_marginBottom="16dp"/>
<TextView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout height="wrap content"
    android:text="數量"
   android:textSize="36sp"
   android:layout marginBottom="16dp"/>
<Button
   android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="+"
   android:onClick="click加"/>
<TextView
   android:id="@+id/tv_數量"
   android:layout_width="90sp"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:text="0"
   android:gravity="center"
   android:textSize="42sp"/>
<Button
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="-"
   android:onClick="click減"/>
<TextView
   android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android:text="總金額"
   android:textSize="36sp"
   android:layout_marginTop="16dp" />
<TextView
    android:id="@+id/tv 總金額"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout marginBottom="16dp"
   android:text="NT$ 0"
   android:textSize="36sp" />
<Button
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="ORDER"
   android:onClick="clickOrder"/>
```

</LinearLayout>

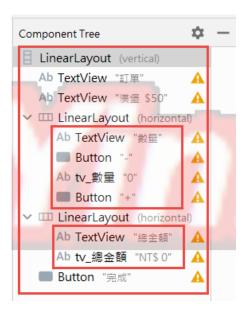
OrderActivity.kt

```
import android.os.Bundle
import android.util.Log
import android.view.View
import android.widget.TextView
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
class OrderActivity : AppCompatActivity() {
  private var 數量: Int = 0
  private var 單價: Int = 0
  private var 總金額: Int = 0
  // 變數若要設為 null, 類型必須加上 ?
  private var tv_數量: TextView? = null
  private var tv_總金額: TextView? = null
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
      super.onCreate(savedInstanceState)
      setContentView(R.layout.activity_order)
      初值設定()
  }
  fun 初值設定() {
      tv_數量 = findViewById(R.id.tv_數量)
      tv_總金額 = findViewById(R.id.tv_總金額)
      數量 = 0
      單價 = 40
  }
  fun 顯示數量() {
      var s = "" + 數量
      tv_數量?.setText(s)
  }
  fun 數量加1() {
      數量 += 1
  }
  fun 數量減1() {
      if (數量 > 0) {
          數量 -= 1
      }
  }
  // click加 對應 XML文件 onClick
  fun click加(view: View?) { // 括號裡必須有 View 變數
      數量加1()
      顯示數量()
  }
  // click減 XML文件 對應 onClick
  fun click減(view: View?) { // 括號裡必須有 View 變數
      數量減1()
      顯示數量()
  }
  private fun 顯示總金額() {
      val s = "NT$ " + 總金額
      // System.out.println(s) // 改用 Log.d()
```

```
Log.d("@@@", s) // 輸出訊息 Logcat 視窗
tv_總金額?.setText(s)
}

// click減 XML文件 對應 onClick
fun clickOrder(view: View?) { // 括號裡必須有 View 變數
總金額 = 單價 * 數量
顯示總金額()
}
}
```





activity_order2.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
   android:orientation="vertical"</pre>
```

```
android:padding="16dp"
tools:context=".MainActivity">
<TextView
   android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="訂單"
   android:textSize="36sp"
    android:textColor="#ffffff"
    android:background="#222222"
    android:gravity="center"
    android:layout marginBottom="16dp"/>
<TextView
   android:layout width="match parent"
    android:layout height="wrap content"
    android:text="漢堡 $50"
    android:textSize="36sp"
    android:textColor="#cc0000"
    android:layout_marginBottom="16dp"/>
<LinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout height="wrap content"
    android:orientation="horizontal">
    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="8dp"
        android:layout marginRight="16dp"
        android:text="數量"
        android:textSize="36sp" />
    <Button
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:text="-"
        android:onClick="click減"/>
    <TextView
        android:id="@+id/tv_數量"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout margin="8dp"
        android:text="0"
        android:gravity="center"
        android:textSize="42sp"
    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="+"
        android:onClick="click加"/>
```

</LinearLayout>

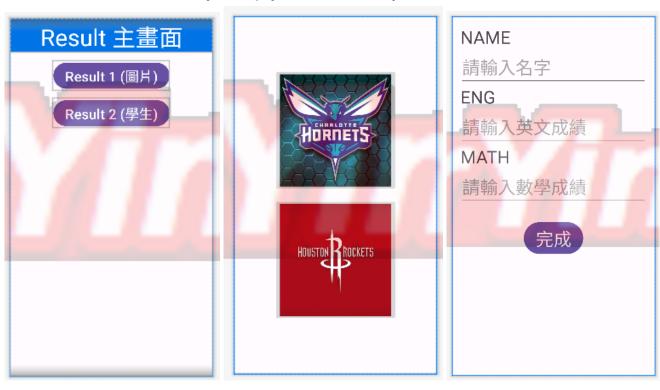
```
<LinearLayout</pre>
       android:layout width="match parent"
      android:layout_height="wrap_content"
       android:orientation="horizontal"
      android:layout_marginTop="16dp">
       <TextView
          android:layout_width="wrap_content"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:text="總金額"
           android:textSize="36sp"
           android:layout marginRight="8dp"/>
       <TextView
          android:id="@+id/tv 總金額"
           android:layout width="wrap content"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:text="NT$ 0"
           android:textSize="36sp" />
   </LinearLayout>
   <Button
       android:layout width="match parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_marginTop="48dp"
      android:text="完成"
      android:textSize="24sp"
      android:backgroundTint="#00aa00"
       android:onClick="clickOrder"/>
</LinearLayout>
自我挑戰:增加商品 薯條 數量. 計算 漢堡 + 薯條 總金額
ScoreActivity
程式碼套件 > New > Activity > Empty Views Activity
activity_score.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout width="match parent"
  android:layout height="match parent"
  android:orientation="vertical"
  android:padding="16dp"
   tools:context=".ScoreActivity">
       <TextView
           android:id="@+id/tv_score"
           android:layout_width="match_parent"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:layout margin="8dp"
          android:textSize="50sp"
           android:text="0"
           android:gravity="center"/>
```

```
<Button
           android:id="@+id/btn3"
           android:layout_width="match_parent"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:layout_margin="8dp"
           android:text="+3分"
           android:textSize="30sp"
           android:onClick="clickAdd"/>
       <Button
          android:id="@+id/btn2"
           android:layout width="match parent"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:layout_margin="8dp"
           android:text="+2分"
           android:textSize="30sp"
           android:onClick="clickAdd"/>
       <Button
           android:id="@+id/btn1"
           android:layout_width="match_parent"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:layout_margin="8dp"
           android:text="+1分"
           android:textSize="30sp"
           android:onClick="clickAdd"/>
</LinearLayout>
ScoreActivity.kt
import android.os.Bundle
import android.util.Log
import android.view.View
import android.widget.TextView
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
class ScoreActivity : AppCompatActivity() {
  private var score = 0
  private var tv_score: TextView? = null
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
       super.onCreate(savedInstanceState)
       setContentView(R.layout.activity_score)
       初值設定()
   }
  fun 初值設定() {
       score = 0
       tv_score = findViewById(R.id.tv_score);
   }
   fun 顯示得分() {
       var s = "" + score
       Log.d("@@@", s)
       tv_score?.setText(s)
   }
```

```
fun clickAdd(view: View?) { // 3個按鈕都執行同這個方法, view 代表目前被按下的Button
      var id = view?.getId()
       if(id == R.id.btn3) {
//
       } else if(id == R.id.btn2) {
//
//
      when(id) { // 透過 id 來判斷是哪個按鈕被按下
          R.id.btn3 -> {
             score += 3
             顯示得分()
          }
          R.id.btn2 -> {
             score += 2
             顯示得分()
          }
          R.id.btn1 -> {
             score += 1
             顯示得分()
          }
  }
}
```

ResultMainActivity, Result1Activity, Result2Activity

程式碼套件 > New > Activity > Empty Views Activity



activity_result_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".ResultMainActivity">

<TextView
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"</pre>
```

```
android:text="Result 主畫面"
       android:textSize="48sp"
       android:gravity="center"
       android:textColor="@color/white"
       android:background="#0073e6"/>
   <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="Result 1 (圖片)"
       android:textSize="28sp"
       android:layout gravity="center horizontal"
       android:layout_marginTop="16dp"
       android:onClick="btn1"/>
   <Button
       android:layout width="wrap content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="Result 2 (學生)"
       android:textSize="28sp"
       android:layout_gravity="center_horizontal"
       android:layout marginTop="16dp"
       android: onClick="btn2"/>
</LinearLayout>
activity_result1.xml
圖檔事先放在 res > drawable 資料夾(檔名稱必須全部小寫)

✓ I res

    🗸 🖿 drawable
         hornets.jpg
         ic launcher background.xml
         🚜 ic_launcher_foreground.xml
         🗐 no_image_box.png
         rockets.jpg
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical"
   android:gravity="center"
  tools:context=".Result1Activity">
   <LinearLayout</pre>
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout height="wrap content"
       android:orientation="vertical">
       <ImageButton</pre>
           android:layout width="250dp"
           android:layout height="250dp"
           android:layout gravity="center"
           android:src="@drawable/hornets"
           android:contentDescription="這是黃蜂隊Logo"
           android:scaleType="fitXY"
           android:layout_marginBottom="16dp"
           android:onClick="clickHornets"/>
```

```
<ImageButton</pre>
           android:layout_width="250dp"
           android:layout_height="250dp"
           android:layout_gravity="center"
           android:src="@drawable/rockets"
           android:contentDescription="這是火箭隊Logo"
           android:scaleType="fitXY"
           android:onClick="clickRockets"/>
   </LinearLayout>
</LinearLayout>
activity_result2.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical"
  android:padding="16dp"
tools:context=".Result2Activity">
   <TextView
       android:layout width="wrap content"
       android:layout height="wrap content"
       android:text="NAME"
      android:textSize="36sp"/>
   <EditText
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:textSize="36sp"
       android:hint="請輸入名字"/>
   <TextView
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="ENG"
      android:textSize="36sp"/>
   <EditText
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:textSize="36sp"
      android:hint="請輸入英文成績"/>
   <TextView
       android:layout width="wrap content"
       android:layout height="wrap content"
       android:text="MATH"
      android:textSize="36sp"/>
   <EditText
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:textSize="36sp"
       android:hint="請輸入數學成績"/>
```

```
<Button
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="32dp"
    android:layout_gravity="center"
    android:textSize="36sp"
    android:text="完成"/>
</LinearLayout>
```

ResultMainActivity.kt

```
import android.content.Intent
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.util.Log
import android.view.View
// 常數 const 類似 Java 的 public staitc fianl
const val 請求編號 r1 = 1
const val 請求編號r2 = 2
class ResultMainActivity : AppCompatActivity() {
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
      super.onCreate(savedInstanceState)
      setContentView(R.layout.activity_result_main)
  }
  fun btn1(view: View) {
      var intent = Intent(this, Result1Activity::class.java)
      startActivityForResult(intent, 請求編號_r1) // 切換 Activity 請求結果
  }
  fun btn2(view: View) {
      var intent = Intent(this, Result2Activity::class.java)
      startActivityForResult(intent, 請求編號_r2) // 切換 Activity 請求結果
  }
  override fun onActivityResult(請求編號: Int, 結果狀態: Int, 意圖: Intent?) {
      super.onActivityResult(請求編號, 結果狀態, 意圖)
      when(請求編號) {
          請求編號 r1 -> {
            if(結果狀態 == RESULT_OK) {
                  var r1 = 意圖?.getSerializableExtra(KEY_r1) as Result1 // as 轉型
                  Log.d("@@@ 收結果", r1.toString())
            }
          }
          請求編號 r2 -> {
      }
  }
}
```

Kotlin Class (Result1)

程式碼套件 > New > Kotlin Class/File

Result1.kt

```
import java.io.Serializable
class Result1: Serializable {
  var 圖片id = 0
  var 圖片名稱 = ""
  // 建構子
  constructor(圖片id: Int, 圖片名稱: String) {
      this.圖片id = 圖片id
      this.圖片名稱 = 圖片名稱
  }
  override fun toString(): String {
      return "圖片id: " + 圖片id + " 圖片名稱: " + 圖片名稱
}
Result1Activity.kt
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.util.Log
import android.view.View
// val 變數不可修改(初值設定後不能再用 = 指定新值)
// var 變數可修改
// const 全域常數(整個應用程式可用)
const val KEY_r1 = "KEY_Result1"
class Result1Activity : AppCompatActivity() {
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
      super.onCreate(savedInstanceState)
      setContentView(R.layout.activity_result1)
  }
  fun clickHornets(view: View) {
      var 圖片id: Int
      var 圖片名稱: String
      圖片id = R.drawable.hornets
      圖片名稱 = "黃蜂隊"
      val r1 = Result1(圖片id, 圖片名稱) // 建立物件 簡化 new
      Log.d("@@@ 寄結果", r1.toString())
      // 寄放資料
      val intent = getIntent()
      intent.putExtra(KEY_r1, r1)
```

```
// 設定結果狀態
      //
             RESULT OK
                              結果順利
              RESULT_CANCELED 因故取消
      setResult(RESULT_OK, intent);
      finish(); // 結束目前 Activity , 返回之前 Activity
  }
  fun clickRockets(view: View) {
      var 圖片id: Int
      var 圖片名稱: String
      圖片id = R.drawable.rockets
      圖片名稱 = "火箭隊"
      val r1 = Result1(圖片id, 圖片名稱) // 建立物件 簡化 new
      Log.d("@@@ 寄結果", r1.toString())
      // 寄放資料
      val intent = getIntent()
      intent.putExtra(KEY_r1, r1)
      // 設定結果狀態
      //
             RESULT_OK
                              結果順利
             RESULT_CANCELED 因故取消
      setResult(RESULT_OK, intent);
      finish(); // 結束目前 Activity , 返回之前 Activity
  }
MainActivity.kt
import android.content.Intent
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.view.View
class MainActivity : AppCompatActivity() {
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
      super.onCreate(savedInstanceState)
      setContentView(R.layout.activity main)
      go2()
  }
  fun go2() {
      var intent = Intent(this, ResultMainActivity::class.java)
      startActivity(intent) // 切換畫面
  }
  fun btn_go2(v: View) {
      var intent = Intent(this, Activity2::class.java)
      startActivity(intent) // 切換畫面
  }
```

}

}

Kotlin Class (Result2)

程式碼套件 > New > Kotlin Class/File

Result2.kt

```
import java.io.Serializable
class Result2: Serializable {
  var name = "未命名"
  var eng = -1
  var math = -1
  constructor(name: String, eng: Int, math: Int) {
      this.name = name
      this.eng = eng
      this.math = math
  }
  override fun toString(): String {
       return "Result2(name='$name', eng=$eng, math=$math)"
  }
}
Result2Activity.kt
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.util.Log
import android.view.View
import android.widget.EditText
const val KEY_r2 = "KEY_Result2"
class Result2Activity : AppCompatActivity() {
  var ed_name: EditText? = null
  var ed_eng: EditText? = null
  var ed_math: EditText? = null
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
       super.onCreate(savedInstanceState)
      setContentView(R.layout.activity result2)
      設定初值()
  }
   private fun 設定初值() {
       ed_name = findViewById(R.id.ed_name)
      ed_eng = findViewById(R.id.ed_eng)
      ed_math = findViewById(R.id.ed_math)
  }
  fun btn_ok(view: View) {
      // .text 簡化寫法 getText()
      var n = ed_name?.text.toString()
      var e = ed_eng?.text.toString().toInt()
      var m = ed_math?.text.toString().toInt()
      var r2 = Result2(n,e,m) // 建立物件 簡化 new
```

Log.d("@@ 寄結果", r2.toString())

```
// 寄放資料
val intent = getIntent()
intent.putExtra(KEY_r2, r2)

// 設定結果狀態
// RESULT_OK 結果順利
// RESULT_CANCELED 因故取消
setResult(RESULT_OK, intent);

finish(); // 結束目前 Activity , 返回之前 Activity
}
}
```



activity_main_result.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout_width="match_parent"
   android:layout height="match parent"
   android:orientation="vertical"
  tools:context=".ResultMainActivity">
   <TextView
       android:layout width="match parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="Result 主畫面"
       android:textSize="48sp"
       android:gravity="center"
       android:textColor="@color/white"
       android:background="#0073e6"/>
   <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:text="Result 1 (圖片)"
       android:textSize="28sp"
       android:layout_gravity="center_horizontal"
       android:layout_marginTop="16dp"
       android:onClick="btn1"/>
   <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="Result 2 (學生)"
       android:textSize="28sp"
       android:layout gravity="center horizontal"
       android:layout_marginTop="16dp"
       android:onClick="btn2"/>
   < ImageView
       android:id="@+id/iv"
       android:layout_width="200dp"
       android:layout height="200dp"
       android:src="@drawable/no image box"
       android:layout gravity="center" />
   <TextView
       android:id="@+id/tv_name"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="name"
       android:textSize="36sp" />
   <TextView
       android:id="@+id/tv_eng"
       android:layout width="match parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="eng"
       android:textSize="36sp"/>
   < TextView
       android:id="@+id/tv_math"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:text="math"
       android:textSize="36sp"/>
</LinearLayout>
ResultMainActivity.kt
import android.content.Intent
```

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.util.Log
import android.view.View
import android.widget.ImageView
import android.widget.TextView
// val 變數不可修改(初值設定後不能再用 = 指定新值)
// var 變數可修改
// 常數 const 類似 Java 的 public staitc fianl
const val 請求編號_{r1} = 1
const val 請求編號_r2 = 2
```

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
      super.onCreate(savedInstanceState)
      setContentView(R.layout.activity_result_main)
  }
  fun btn1(view: View) {
      var intent = Intent(this, Result1Activity::class.java)
      startActivityForResult(intent, 請求編號_r1) // 切換 Activity 請求結果
  }
  fun btn2(view: View) {
      var intent = Intent(this, Result2Activity::class.java)
      startActivityForResult(intent, 請求編號_r2) // 切換 Activity 請求結果
  }
  override fun onActivityResult(請求編號: Int, 結果狀態: Int, 意圖: Intent?) {
      super.onActivityResult(請求編號, 結果狀態, 意圖)
      when(請求編號) {
          請求編號_r1 -> {
              if(結果狀態 == RESULT_OK) {
                  var r1 = 意圖?.getSerializableExtra(KEY r1) as Result1 // as 轉型
                 Log.d("@@@ 收結果", r1.toString())
                 // 顯示圖片 沒有使用 ImageView? 表示不會是 null
                 var iv: ImageView = findViewById(R.id.iv)
                 iv.setImageResource(r1.圖片id) // .圖片id 簡化 .get圖片id()
              }
          請求編號_r2 -> {
              var r2 = 意圖?.getSerializableExtra(KEY_r2) as Result2 // as 轉型
              Log.d("@@ 收結果", r2.toString())
              // 顯示文字 沒有使用 TextView? 表示不會是 null
              var tv_name: TextView = findViewById(R.id.tv_name)
              var tv eng: TextView = findViewById(R.id.tv eng)
              var tv_math: TextView = findViewById(R.id.tv_math)
              // .text 簡化 .setText()
              tv name.text = r2.name
              tv eng.text = r2.eng.toString()
              tv_math.text = r2.math.toString()
          }
      }
  }
}
```

StoreActivity

程式碼套件 > New > Activity > Empty Views Activity

class ResultMainActivity : AppCompatActivity() {

store_activity.xml



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
   android:orientation="vertical"
   tools:context=".StoreActivity">
   <TextView
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="Name"
       android:textSize="30sp"/>
   <EditText
       android:id="@+id/et_name"
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:inputType="text"
       android:hint="請輸入名字"/>
   <TextView
       android:layout width="wrap content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="English"
       android:textSize="30sp"/>
   <EditText
       android:id="@+id/et_eng"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:inputType="number"
       android:hint="請輸入英文成績"/>
   <TextView
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout height="wrap content"
       android:text="Math"
       android:textSize="30sp"/>
   <EditText
       android:id="@+id/et math"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:inputType="number"
```

android:hint="請輸入數學成績"/>

```
<LinearLayout</pre>
      android:layout_width="match_parent"
      android:layout_height="wrap_content"
      android:orientation="horizontal"
      android:gravity="center"
      android:layout_marginTop="16dp">
      <Button
          android:layout_width="wrap_content"
          android:layout height="wrap content"
          android:text="儲存"
          android:layout marginRight="8dp"
          android:onClick="click_save"/>
      <Button
          android:layout_width="wrap_content"
          android:layout_height="wrap_content"
          android:text="讀取"
          android:layout_marginRight="8dp"
          android:onClick="click_load"/>
      <Button
          android:layout_width="wrap_content"
          android:layout_height="wrap_content"
          android:text="清除畫面"
          android:onClick="click_clear"/>
  </LinearLayout>
</LinearLayout>
Kotlin Class (Student)
程式碼套件 > New > Kotlin Class/File
Student.kt
import java.io.Serializable
class Student: Serializable {
   // serialVersionUID 序列化 版本編號
   private val serialVersionUID = 1L // L 即 long 長整數
   var name = "未命名"
   var eng = -1
   var math = -1
   constructor(name: String, eng: Int, math: Int) {
       this.name = name
       this.eng = eng
       this.math = math
   }
   override fun toString(): String {
       return "Student(name='$name', eng=$eng, math=$math)"
   }
}
```

StoreActivity.kt (處理存檔)

```
import android.content.Context
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.util.Log
import android.view.View
import android.widget.Toast
import java.io.FileNotFoundException
import java.io.FileOutputStream
import java.io.IOException
import java.io.ObjectOutputStream
class StoreActivity : AppCompatActivity() {
  private val filename = "st.ser"
  private var st: Student? = null
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
       super.onCreate(savedInstanceState)
      setContentView(R.layout.activity_store)
  }
  private fun 建立學生物件() {
      st = Student("Tom", 100, 99)
      Log.d("@@@", st.toString())
  }
  private fun 存檔() {
      try {
          val fos = openFileOutput(filename, Context.MODE_PRIVATE)
          val oos = ObjectOutputStream(fos)
          oos.writeObject(st)
          oos.close()
          fos.close()
          Log.d("@@", "存檔成功")
          // 顯示訊息 存檔成功
          // 訊息停留時間
          //
                 LENGTH SHORT 短
                  LENGTH LONG 長
          Toast.makeText(this,"存檔成功", Toast.LENGTH_SHORT).show()
      } catch(e: FileNotFoundException) {
          Log.d("@@@ 檔案找不到", e.toString())
      } catch(e: IOException) {
          Log.d("@@ 輸出發生問題", e.toString())
      }
  }
  fun click_save(view: View) {
      建立學生物件()
      存檔()
  }
}
```

自我挑戰:讀檔 與 顯示

```
private fun 讀檔() {
  try {
      val fis = openFileInput(filename)
      val ois = ObjectInputStream(fis)
      st = ois.readObject() as Student? // as Student? 轉型
      ois.close()
      fis.close()
      Log.d("@@@", "讀檔成功 " + st.toString())
      // 顯示訊息 存檔成功
      // 訊息停留時間 LENGTH SHORT 短 LENGTH LONG 長
      Toast.makeText(this,"讀檔成功", Toast.LENGTH_SHORT).show()
  } catch(e: FileNotFoundException) {
      Log.d("@@@ 檔案找不到", e.toString())
  } catch(e: IOException) {
      Log.d("@@ 輸出發生問題", e.toString())
  }
}
private fun 顯示() {
  val tv_name = findViewById<EditText>(R.id.et_name)
  val tv_eng = findViewById<EditText>(R.id.et_eng)
  val tv_math = findViewById<EditText>(R.id.et_math)
  tv_name.setText(st?.name)
  tv eng.setText("" + st?.eng)
  tv_math.setText("" + st?.math)
}
fun click load(view: View) {
  讀檔()
  顯示()
}
自我挑戰:清除畫面
fun click clear(view: View) {
  val tv_name = findViewById<EditText>(R.id.et_name)
  val tv_eng = findViewById<EditText>(R.id.et_eng)
  val tv_math = findViewById<EditText>(R.id.et_math)
  tv name.setText("")
  tv_eng.setText("")
  tv_math.setText("")
}
```