2024 스타워즈 리뉴얼 팀프로젝트 전체일정 Monday, April 22

<-- Enter initial Start Date to populate Timeline dates.

Use BLANK version on next tab to alter and add tasks.	Wk 1	Wk 2					Wk 3											
TASKS	START	END	DAYS	4/22	4/23	4/24	4/25	4/26	4/29	4/30	5/1	5/2	5/3	5/6	5/7	5/8	5/9	5/10
1. 기본 셋팅	04/22	04/23	2															
1. 작업 일정 세팅	04/22	04/22	1															
2. 작업 포지션, 파트 쉐어링	04/23	04/23	1															
3. 요구사항 파악 및 정의	04/23	04/23	1															
2. 기획안 작성	04/24	04/25	2															
각 파트에 따른 레퍼런스 서치 및 기획안 작성	04/24	04/25	2															
3. 개발환경 셋팅	04/25	04/29	3															
파일 이름 포맷	04/25	04/26	2															
모듈화 셋팅	04/28	04/29	1															
공통사항 코드(디자인, 레이아웃 등)	04/28	04/29	1															
1차 디버깅 및 체크	04/28	04/29	1															
4. 개별 파트 개발	04/29	05/06	6															
각자 파트 개발	04/29	05/03	5															
파트별 디버깅 및 작업물 머지	05/03	05/05	1															
2차 통합 테스트 + 디버깅	05/05	05/06	1															
5.최종 통합테스트, 트러블슈팅, 발표준비	05/06	05/08	3															
이슈 수정 체크 및 해결내용 문서화	05/06	05/06	1															
최종 디버깅 및 환경 테스트 후 배포	05/06	05/07	2															
발표준비	05/08	05/08	1															
6. 최종	05/10	05/10	1															
오픈베타 + 발표	05/10	05/10	1															

STATUS
Not Started
In Progress
Complete
On Hold
Needs Update
Canceled

2024 스타워즈 리뉴얼 팀프로젝트Monday, April 22<-- Enter initial Start Date to populate Timeline dates.</th>

Use BLANK version on next tab to alter and add tas	Wk 1										Wk 3							
TASKS	START	END	DAYS	4/22	4/23	4/24	4/25	4/26	4/29	4/30	5/1	5/2	5/3	5/6	5/7	5/8	5/9	5/10
1. 기획 및 설계	04/22	04/23	2															
1.1. 작업 일정 세팅	04/22	04/22	1															
1.2. 요구사항 파악 및 정의	04/23	04/23	1															
2. 기획안 작성	04/24	04/25	2															
2.1. 공통 영역 (상,하단) 레이아웃 설계	04/24	04/24	1															
2.2. 메인 페이지 구조 기획	04/25	04/25	1															
3. 개발환경 셋팅	04/25	04/29	3															
3.1. 파일 구조 및 이름 포맷 설정	04/25	04/26	2															
3.2. 공통 컴포넌트 셋팅	04/28	04/29	1															
3.3. 컴포넌트 간 연동 테스트 및 체크	04/29	04/29	1															
4. 공통영역 및 메인페이지 개발	04/29	05/06	6															
4.1. 상단 영역 개발	04/29	04/30	2															
4.1-1. 소셜아이콘 박스 개발, 로고 삽입	04/29	04/29	1															
4.1-3. 로그인 & 검색박스 구현	04/30	04/30	1															
4.1-4. 네비게이션 메뉴 개발	04/30	04/30	1															
4.2. 하단 영역 개발	05/01	05/02	2															
4.2.1. 동적 배너 이미지 구현	05/01	05/02	1															
4.2.2. 라우터 연결 및 테스트	05/02	05/02	1															
4.3. 메인 페이지 개발	05/02	05/06	3															
4.3.1. 상단 동영상 배너 영역 구현	05/02	05/02	1															
4.3.2. 컨텐츠 영역 개발 및 세계관 섹션 구현	05/02	05/03	2															
4.3.3. 뉴스 및 시리즈 섹션 개발	05/03	05/06	2															
4.3.4. 메인 하단 동적 배너 구현	05/03	05/06	2															
5.최종 통합테스트, 트러블슈팅, 발표준비	05/06	05/08	3															
5.1. 이슈 수정 및 해결내용 문서화	05/06	05/06	1															
5.2. 최종 디버깅 및 환경 테스트	05/07	05/07	1															
5.3. 발표 자료 준비	05/08	05/08	1															
6. 최종	05/10	05/10	1															
6.1. 오픈베타 + 발표	05/10	05/10	1															



2024 스타워즈 리뉴얼 팀프로젝트
Ahsoka 서브페이지 개발일정 - 이수진
Tuesday, April 23 <-- Enter initial Start Date to populate Timeline dates.

Use BLANK version on next tab to alter and a	Wk 1					Wk 2					Wk 3							
TASKS	START	END	DAYS	4/22	4/23	4/24	4/25	4/26	4/29	4/30	5/1	5/2	5/3	5/6	5/7	5/8	5/9	5/10
1. 기획 및 설계	04/22	04/23	2															
1. 작업 일정 세팅	04/22	04/22	1															
2. 작업 포지션, 파트 쉐어링	04/23	04/23	1															
3. 요구사항 파악 및 정의	04/23	04/23	1															
2. 기획안 작성	04/24	04/25	2															
각 파트에 따른 레퍼런스 서치 및 기획안 작성	04/24	04/25	2															
3. 개발환경 셋팅	04/25	04/29	3															
파일 이름 포맷	04/25	04/26	2															
모듈화 셋팅	04/28	04/29	1															
공통사항 코드(디자인, 레이아웃 등)	04/28	04/29	1															
1차 디버깅 및 체크	04/28	04/29	1															
4. 개별 파트 개발	04/29	05/06	6															
데이터 수집	04/29	04/29	1															
기본 구조 HTML 마크업	04/30	04/30	1															
탑배너, 인포 영역 개발	05/01	05/01	1															
비디오 영역, 틱톡 영역 개발	05/02	05/02	1															
캐릭터 소개 영역 개발, 미디어쿼리 구현	05/03	05/03	1															
2차 통합 테스트 + 디버깅	05/05	05/06	1															
5.최종 통합테스트, 트러블슈팅, 발표준비	05/06	05/08	3															
이슈 수정 체크 및 해결내용 문서화	05/06	05/06	1															
최종 디버깅 및 환경 테스트 후 배포	05/06	05/07	2															
발표준비	05/08	05/08	1															
6. 최종	05/10	05/10	1															
오픈베타 + 발표	05/10	05/10	1															



2024 스타워즈 리뉴얼 팀프로젝트 the-mandalorian 서브페이지 개발일정 - 이우진

Tuesday, April 23
<-- Enter initial Start Date to populate Timeline dates.

Use BLANK version on next tab to alter and add tasks.						Wk 1								Wk 3						
TASKS	S START END DAYS						4/25	4/26	4/29	4/30	5/1	5/2	5/3	5/6	5/7	5/8	5/9	5/10		
1. 기획 및 설계	04/22	04/23	2																	
1. 작업 일정 세팅	04/22	04/22	1																	
2. 작업 포지션, 파트 쉐어링	04/23	04/23	1																	
3. 요구사항 파악 및 정의	04/23	04/23	1																	
2. 기획안 작성	04/24	04/25	2																	
각 파트에 따른 레퍼런스 서치 및 기획안 작성	04/24	04/25	2																	
3. 개발환경 셋팅	04/25	04/29	3																	
파일 이름 포맷	04/25	04/26	2																	
모듈화 셋팅	04/28	04/29	1																	
공통사항 코드(디자인, 레이아웃 등)	04/28	04/29	1																	
1차 디버깅 및 체크	04/28	04/29	1																	
4. 서브페이지 개발	04/29	05/06	6																	
데이터 수집	04/29	04/29	1																	
상단, 인포영역 개발	04/30	04/30	1																	
에피소드,비디오 영역 개발	05/01	05/01	1																	
캐릭터 영역 개발	05/02	05/02	1																	
갤러리 영역 개발	05/03	05/03	1																	
미디어 쿼리 구현	05/04	05/04	1																	
2차 통합 테스트 + 디버깅	05/05	05/06	1																	
5.최종 통합테스트, 트러블슈팅, 발표준비	05/06	05/08	3																	
이슈 수정 체크 및 해결내용 문서화	05/06	05/06	1																	
최종 디버깅 및 환경 테스트 후 배포	05/06	05/07	2																	
발표준비	05/08	05/08	1																	
6. 최종	05/10	05/10	1																	
오픈베타 + 발표	05/10	05/10	1																	



2024 스타워즈 리뉴얼 팀프로젝트 Tuesday, April 23 <-- Enter initial Start Date to populate Timeline dates.

Use BLANK version on next tab to alter and add tasks.									Wk 2					Wk 3					
TASKS	START	END	DAYS	4/22	4/23	4/24	4/25	4/26	4/29	4/30	5/1	5/2	5/3	5/6	5/7	5/8	5/9	5/10	
1. 기획 및 설계	04/22	04/23	2																
1. 요구사항 확인 및 화면 구성도 제작	04/22	04/22	1																
2. 공통사항 셋업(공통모듈, 파일명 포맷 등 정의)	04/22	04/22	1																
3. 레퍼런스 서치	04/22	04/23	2																
4. 필요 데이터 체크 및 수집	04/22	04/23	2																
2. 개별 파트 개발	04/24	04/29	4																
1. 공통 서브 하단배너 셋팅	04/24	04/26	3																
2. 기획안 토대로 프리코딩	04/25	04/26	2																
3. 프리코딩 데이터 컴포넌트화	04/24	04/25	2																
4. [1차 디버깅]개별 소스 테스트 및 디버깅	04/26	04/29	2																
3. 개발환경 셋팅	04/29	05/01	3																
5. 공통 컴포넌트 공유	04/29	04/30	2																
6. [2차 디버깅] 통합 테스트 및 디버깅	04/30	05/01	2																
4. 개별 파트 개발	05/02	05/10	7																
7. 이슈 체크 및 문서화	05/02	05/06	3																
8. 트러블 슈팅 작업, 로그 작성	05/07	05/08	2																
9. [3차 디버깅] 최종 디버깅 및 환경 테스트, 크로스 체크 후 배포	05/08	05/10	3																
5.최종 통합테스트 , 트러볼슈팅 , 발표준비	05/09	05/10	2																
10. 발표준비	05/09	05/09	1																
11. 발표	05/10	05/10	1																

