

# 프로젝트 기획서

ver 240708

---

참조 사이트(기존 스타워즈 사이트)

<https://www.starwars.com/>

## <목차>

1. 프로젝트 개요
  - 1-1 프로젝트 기획 의도
  - 1-2 프로젝트 목적
  - 1-3 주요 목표
2. 요구사항 수집 및 분석
  - 2-1 고객 정의
  - 2-2 요구사항
    - (1) UI/UX
    - (2) 기능
    - (3) 디자인
  - 2-3 주요 타겟 사용자
3. 해결방안
  - 3.1 UI/UX 개선 방안
  - 3.2 기능 개선 방안
  - 3.3 디자인 개선 방안

## 4. 기대 효과

---

### 1. 프로젝트 개요

#### 1-1 프로젝트 기획 의도:

- 스타워즈 웹사이트 리뉴얼을 통한 사용자 경험 개선

#### 1-2 프로젝트 목적:

- 특정 시리즈 정보에 대한 접근성 향상 및
- 새로운 시리즈 홍보 강화

#### 1-3 주요 목표:

- 사용자 인터페이스 간소화
  - 시리즈별 페이지 차별화
  - 시리즈 간 이동 편의성 증대
- 

### 2. 요구사항 수집 및 분석

담당파트: 그 파트 기능 정의

#### 1)대분류

##### a) 세부기능

- i) 그 세부 기능에 따른 기능
- ii) 필요한 데이터, 조건 설정

[시뮬레이션 가정]

#### 2-1 고객 정의: 스타워즈 제작사

#### 2-2 요구사항:

기존의 스타워즈 사이트를 기준보다 보다 특정 시리즈에 대한 정보를 이용자가 접근하기 용이하도록 리뉴얼 해주길 원함.

(기존에는 각 페이지에서 다른 사이트로 넘어갈 때 과정 多)

##### (1) UI/UX:

- 메인 페이지에서 최대 3번의 클릭으로 모든 시리즈 정보에 접근 가능하도록 구성
- 각 시리즈 페이지 상단에 해당 시리즈의 포스터를 한눈에 확인할 수 있는 구성
- 모바일 디바이스에서도 쉽게 탐색할 수 있는 반응형 디자인

(2) 기능:

- 각 시리즈 페이지 간 직접 이동이 가능한 네비게이션 시스템 구현
- 이미지나 정보 요소 클릭 시 페이지 이동이 빈번히 발생하지 않도록 구현

(3) 디자인:

- 각 시리즈의 고유한 대표이미지를 사용하여 시리즈별 페이지 디자인 차별화
- 서브메뉴 하단에 다른 시리즈로 이동할 수 있는 비주얼 배너

**2-3 주요 타겟 사용자:**

스타워즈 시리즈의 새로운 시리즈 정보를 얻고싶어하는 10세 이상의 사용자

---

**3. 해결방안**

**3.1 UI/UX 개선 방안:**

- 사용자 경험(UX) 향상을 위해 불필요한 클릭 및 페이지 이동 단계를 최소화한다.
- 직관적인 인터페이스를 통해 사용자 피로도를 감소시키고 접근성을 높인다.

**3.2 기능 개선 방안:**

- 상단 및 하단 메뉴 구조를 개편하여 각 시리즈 페이지로의 접근성을 향상시킨다.
- 사용자가 원하는 시리즈 정보를 빠르고 쉽게 찾을 수 있도록 직관적인 링크를 제공한다.

**3.3 디자인 개선 방안:**

- 상단 타이틀 영역 확장: 시리즈별 아이덴티티를 강조하고 시각적인 효과를 극대화하기 위해 상단 타이틀 영역을 확장한다.
- 맞춤형 컴포넌트 도입: 각 시리즈의 특성을 반영한 맞춤형 컴포넌트를 도입하여 사용자에게 더욱 몰입감 있는 경험을 제공한다.
- 서브메뉴 하단 배너 추가: 시리즈 간 이동 편의성을 높이기 위해 서브메뉴 하단에 시리즈별 이동 배너를 추가한다.

#### 4. 기대 효과

이러한 개선 사항들을 통해 사용자 중심의 직관적이고 효율적인 **UI/UX** 환경을 구축하여 사용자 만족도를 높이고, 서비스 이용률을 증대시킬 것으로 기대 됨

---

#### 인력 포지션

박노영: 공통모듈, 메인페이지

김지현: 서브페이지1

이우진: 서브페이지2

이수진: 서브페이지 3