



RELATO DE EXPERIÊNCIA SOBRE O DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA PARA BANCO DIGITAL NO PROJETO INTEGRADOR

Anna Beatriz Tavares Cordeiro¹
Roberto Figueiredo Guimarães Maia²

RESUMO (Unidade 2)

O resumo deve conter no máximo 250 palavras e no mínimo 100 palavras (ABNT NBR 6028:2021), em fonte Times New Roman, tamanho 12, justificado, espaçamento entre linhas simples. O resumo deve conter uma breve apresentação do tema, o objetivo, uma síntese da metodologia e uma síntese dos resultados. Deve ser precedido por Palavras-chaves (de 3 a 5 palavras) separadas por ponto e vírgula e finalizada com ponto, grafadas iniciais minúsculas com exceção dos substantivos próprios e nomes científicos.

Palavras-chaves: Artigo; TCC; ABNT.

ABSTRACT (Unidade 2)

As mesmas informações do resumo em inglês.

1 INTRODUÇÃO (Unidade 1)

A tecnologia tem sido uma grande aliada na transformação digital de diversos setores da sociedade, incluindo o setor bancário. Com a crescente demanda por serviços financeiros ágeis e seguros, os bancos digitais têm ganhado cada vez mais espaço no mercado.

Nesse contexto, o presente trabalho apresenta o desenvolvimento de um sistema em Java para um banco digital. O objetivo principal do sistema é fornecer uma plataforma segura e fácil de usar para a realização de transações bancárias online, como transferências, pagamentos e consultas de saldo.

A finalidade desse trabalho é apresentar uma solução tecnológica que possa contribuir para o avanço do setor bancário e facilitar a vida dos clientes de um banco digital. Além disso, esse projeto tem como justificativa a necessidade de desenvolver um sistema que atenda às exigências do mercado, como segurança, agilidade e praticidade.

Para alcançar esses objetivos, foram utilizados conceitos de programação orientada a objetos. Ao longo do documento, serão apresentados os detalhes técnicos do sistema, bem como os resultados obtidos durante o processo de desenvolvimento.

2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA (Unidade 2)

¹ Graduando do Curso de Sistemas de Informação E-mail: 2022210220021@iesp.edu.br

² Graduando do Curso de Sistemas de Informação E-mail: 2022210220022@iesp.edu.br

Explique sobre as ferramentas, tecnologias, tudo que você utilizou. Como cada uma dessas funciona, e **referencie seu sites ou livros, os locais** no qual você pode saber mais sobre essas tecnologias.

Explique o cada um dos diagramas, a linguagem de programação e os recursos da linguagem que foram utilizados. Podem pontuar e explicar também os software utilizados para modelagem e desenvolvimento.

2.2.1 Este é um sub-tópico, caso precise

3 METODOLOGIA (Unidade 2)

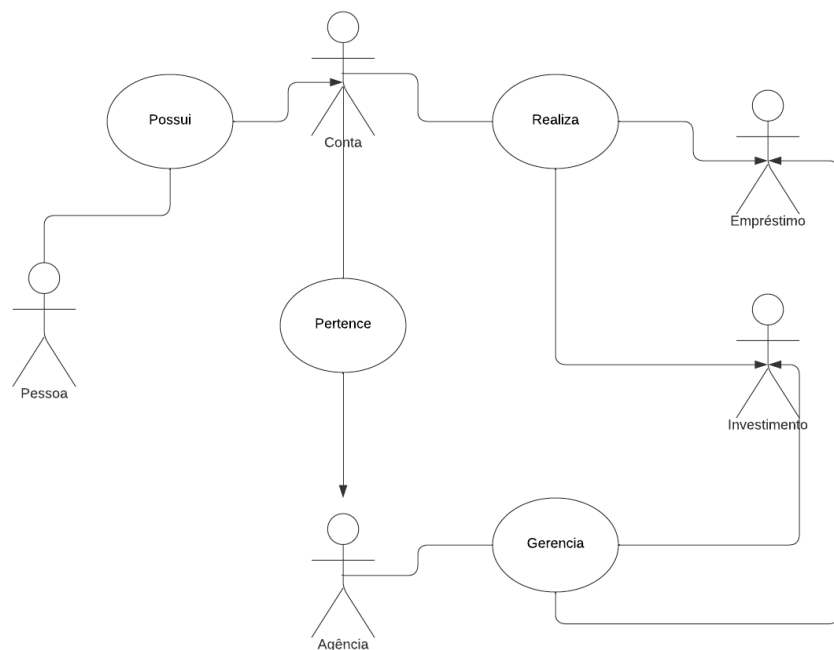
Explique como você utilizou cada ferramentas, tecnologias. Neste tópico precisamos saber como você utilizou, para o que cada ferramenta foi utilizada. **Utilize linguagem técnica apropriada.**

3.1 Projeto de leitura para remição do apenado

4 RESULTADO E DISCUSSÃO (Unidade 2)

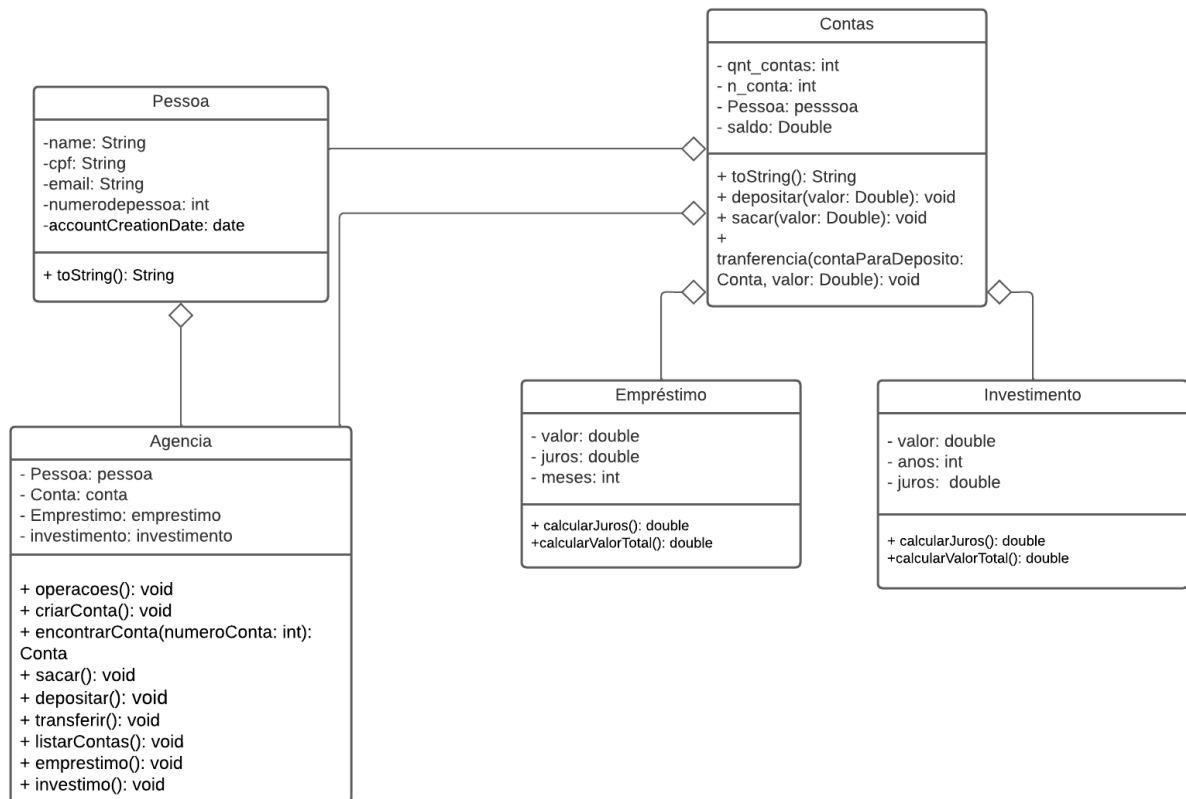
Nesta seção deve ser destacado qual o produto foi resultante do projeto. Deverão ser colocados os diagramas, os trechos de código mais importantes, imagens do software (telas).

4.1 Diagrama de Caso de Uso (Unidade 1)



O Diagrama de Caso de Uso acima possui cinco atores. O ator Pessoa possui uma Conta e a Conta pertence a uma Agência, ao mesmo tempo que pode realizar ações mais complexas como Empréstimo e Investimento. O ator Agência gerencia tanto a Conta quanto o Empréstimo e Investimento.

4.2 Diagrama de Classe (Unidade 1)



O Diagrama de Classes acima possui cinco classes. São elas: Pessoa, Agencia, Contas, Empréstimo e Investimento.

A classe Pessoa possui os seguintes atributos: Nome(tipo: String), CPF(tipo: String), Email(tipo: String), Número de pessoas(tipo: inteiro), Data de criação da conta(tipo: Data). Possui apenas um método: toString

A classe Agência possui os seguintes atributos: Pessoa(tipo: Pessoa), Conta(tipo: Conta), Empréstimo(tipo: Empréstimo), Investimento(tipo: Investimento). Possui nove métodos: operações, criar conta, encontrar conta, sacar, depositar, transferir, listar contas, empréstimo e investimento.

A classe Contas possui os seguintes atributos: Quantidade de contas(tipo: inteiro), Número da conta(tipo: inteiro), Pessoa(tipo: Pessoa), Saldo(tipo: Double). Possui quatro métodos: toString, depositar, sacar e transferência. Nota-se que as classes Agência e Contas possuem métodos com o mesmo nome, porém, vale destacar que a função desses métodos é diferente, logo, a existência de ambos é imprescindível.

A classe Empréstimo possui os seguintes atributos: Valor(tipo: Double), Juros(tipo: Double), Meses(tipo: inteiro). Possui dois métodos: calcular juros e calcular valor total.

A classe Investimento possui os seguintes atributos: Valor(tipo: Double), Juros(tipo: Double), Meses(tipo: inteiro). Possui dois métodos: calcular juros e calcular valor total. Visualmente, no Diagrama de Classes, ambas as classes, Empréstimo e Investimento, parecem iguais. Porém, no código fonte, elas realizam cálculos diferentes para finalidades diferentes.

5 CONSIDERAÇÕES FINAIS (Unidade 2)

Deve-se resumir os resultados obtidos durante o desenvolvimento do projeto mediante resposta/solução ao problema apresentado inicialmente.

5.1 AMEAÇAS AO PROJETO

Quais as dificuldades encontradas que podem invalidar o projeto.

5.2 TRABALHOS FUTUROS

Informe o que pode ser melhorado no projeto para que ele melhore sua performance ou quais novas funcionalidades você entende que poderiam ter.

REFERÊNCIAS

Neste item será incluída a bibliografia citada (ABNT 6023).

A ordenação dos itens deve ser alfabética. Na mesma referência utiliza-se espaço simples; entre duas referências, um espaço livre.

a) Nas referências:

Todo o documento citado no texto do trabalho deve ser listado abaixo do título REFERÊNCIAS. Como não se trata de elemento textual, não é numerada.

As referências não são justificadas; são alinhadas pela esquerda.

A maneira de referenciar os documentos também deve obedecer às normas da ABNT 6023. As referências devem ser ordenadas alfabeticamente. Para elaboração do artigo deve se utilizar no mínimo 30 referências.

APÊNDICE/ ANEXOS

Os apêndices/anexos devem vir ao final do trabalho não contando páginas do artigo e devem ser referenciados no corpo do texto (ao final ANEXO A).