

C. 彈幕遊戲 *Game*

time limit 1s

memory limit 256MB

Statement

Frisk最近愛上了一款彈幕遊戲，玩法是要在 5×5 的範圍內(座標為0~4)閃躲從四面八方飛來的子彈，角色與子彈大小皆為一格，角色一開始在中心的位置 $(2, 2)$ ，接下來角色先移動一格(上下左右，不包含斜向，不可移動)，子彈隨後移動一格(上下左右，可能包含斜向)，以此類推，因為Frisk對no hit的堅持，因此只要角色被子彈打中一次就算失敗。

而他的好朋友sans得知後，自訂了一個關卡給Frisk挑戰，Frisk毫不猶豫地接下了挑戰，但經多次嘗試後都過不了關，Frisk認為此關卡是無解的，sans則認為這是skill issue，你能寫程式幫他們判斷關卡是否有解嗎？

Input

第一行為 N ，表示此關的子彈數量

接下來有 N 行，每行包含 T, X, Y

T 代表子彈的移動模式

X, Y 代表關卡開始時子彈的座位置

T 所代表的子彈移動模式

T	X	Y
0	+	=
1	+	+
2	=	+
3	-	+
4	-	=
5	-	-
6	=	-
7	+	-

保證每顆子彈路徑必經 5×5 的範圍內

Output

若關卡有解，則輸出1
否則輸出0

Sample Input 1

```
8
0 -1 0
0 -1 1
0 -1 2
0 -1 3
0 -6 1
0 -6 2
0 -6 3
0 -6 4
```

Sample Output 1

```
1
```

Sample Input 2

```
8
4 5 0
4 5 1
4 5 2
4 5 3
4 9 1
4 9 2
4 9 3
4 9 4
```

Sample Output 2

```
0
```

Sample Input 3

```
9
6 0 5
6 1 5
6 2 5
5 4 4
4 5 2
3 4 0
2 0 -1
2 1 -1
2 2 -1
```

Sample Output 3

```
0
```

Sample Input 4

```
25
2 0 -1
2 1 -1
2 2 -1
6 3 5
6 4 5
2 0 -4
2 1 -4
2 2 -4
6 3 8
6 4 8
2 0 -7
2 1 -7
2 2 -7
6 3 11
6 4 11
2 0 -10
2 1 -10
2 2 -10
6 3 14
6 4 14
2 0 -13
2 1 -13
2 2 -13
6 3 17
6 4 17
```

Sample Output 4

```
1
```

Note

- $N \leq 8 \times 10^3$
- $0 \leq T \leq 7$
- $|X|, |Y| \leq 6000$
- $N, T, X, Y \in \mathbb{N}$

Subtask

- **task: As statement**