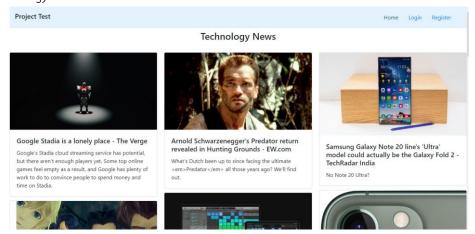
Project Document

หน้าจอติดต่อผู้ใช้

 หน้าจอ Home ผู้ใช้ไม่ต้องทำการ Login ก็สามารถเห็นหน้าจอนี้ได้ เป็นหน้าจอสำหรับแสดงข่าวสารด้าน Technology



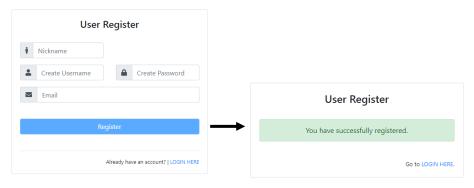
2. หน้าจอ Login

หน้าจอ Login ผู้ใช้สามารถกรอก username และ password ที่ได้ทำการลงทะเบียนไว้เพื่อ เข้าสู่ระบบ หากผู้ใช้กดไปยังหน้า Login เมื่อผู้ใช้ทำการเข้าสู่ระบบ (login) แล้วหน้าจอจะ แสดงผลบอกผู้ใช้ว่าผู้ใช้ได้ทำการเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้ว ดังภาพ



3. หน้าจอ Register

หน้าจอ Register ผู้ใช้สามารถลงทะเบียนผู้ใช้ได้ และเมื่อผู้ใช้ลงทะเบียนสำเร็จหน้าจอจะแสดง ข้อความแจ้งเตือนว่าผู้ใช้ได้ทำการลงทะเบียนสำเร็จแล้ว ผู้ใช้ต้องทำการ login เพื่อเข้าสู่ระบบ



4. หน้าจอ Member List หลังจากที่ผู้ใช้เข้าสู่ระบบแล้ว จะแสดงหน้าจอ Member List ซึ่งแสดงชื่อสมาชิกที่ได้มีการ บันทึกไว้ในฐานข้อมูล

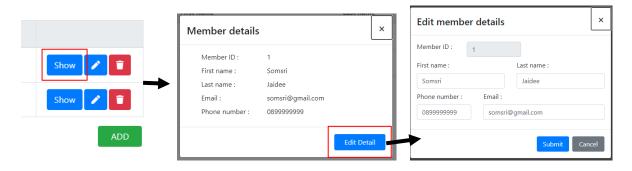
Member List

ID	First name	Last name	
1	Somsri	Jaidee	Show 🖍 🗑
9	Sak	Sukdeei	Show 🖍 🗊

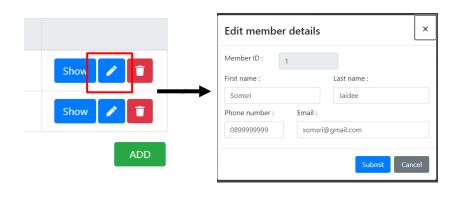
ADD

4.1 ปุ่ม 'Show'

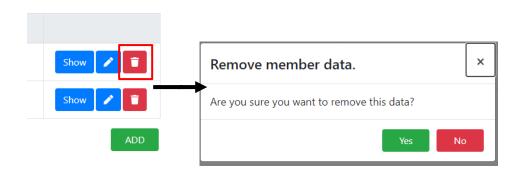
หลังจากที่ผู้ใช้กดปุ่ม Show หน้าจอจะแสดง Modal ที่แสดงรายละเอียดเพิ่มเติมของ ข้อมูลสมาชิกคนที่เลือก และจะมีปุ่ม Edit Detail เมื่อผู้ใช้กดปุ่มหน้าจอจะแสดง Modal ที่ผู้ใช้สามารถแก้ไขข้อมูลของสมาชิกคนที่เลือกได้



4.2 ปุ่ม 'แก้ไข' หรือ 🖍 หลังจากที่ผู้ใช้กดปุ่ม 🖍 หน้าจอ จะแสดง Modal ที่ผู้ใช้สามารถแก้ไขข้อมูลของสมาชิก คนที่ผู้ใช้เลือกได้

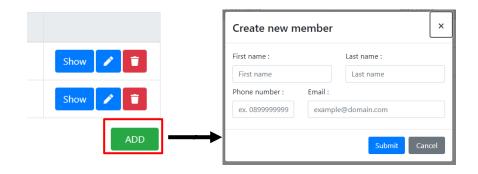


4.3 ปุ่ม 'ลบ' หรือ **นิ** หลังจากที่ผู้ใช้กดปุ่ม **นิ** หน้าจอ จะแสดง Modal ถามผู้ใช้ให้ยืนยันการลบข้อมูลของ สมาชิกคนที่เลือกนั้นอีกครั้ง หลังจากที่ผู้ใช้กด Yes ระบบจะลบข้อมูลของสมาชิกคนที่ เลือกออกจากฐานข้อมูล



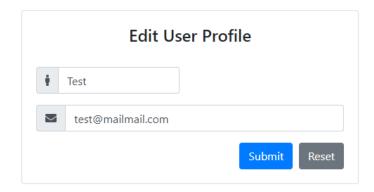
4.4 ปุ่ม 'ADD'

หลังจากที่ผู้ใช้กดปุ่ม ADD หน้าจอจะแสดง Modal ที่ผู้ใช้สามารถกรอกข้อมูลสมาชิก ใหม่ เพื่อเพิ่มข้อมูลสมาชิกใหม่ลงฐานข้อมูล



5. หน้าจอ Edit Profile

หลังจากที่ผู้ใช้เข้าสู่หน้าจอ Edit profile หน้าจอจะแสดง ข้อมูลของผู้ใช้ ได้แก่ nickname และ email ผู้ใช้จะสามารถแก้ไขข้อมูลที่แสดงได้ และถ้าผู้ใช้กดปุ่ม reset ข้อมูลจะทำการ reset เป็น ข้อมูลปัจจุบันที่อยู่ในฐานข้อมูล



 การแจ้งเตือน
หากผู้ใช้ดำเนินการ เพิ่ม, แก้ไข หรือ ลบ ข้อมูลสมาชิกสำเร็จ จะมีการแจ้งเตือนดังภาพบอกผู้ใช้ มุมขวาด้านบนของหน้าจอ

Member updated successfully