

diploma_rwkv

Code EditorVisual Editor

NormRecompile

3

ch...
C...
di...
i...
intro :
m...
re...
th...
code
img
2...
ac...
cl...
c...
h...
pr...
r...
r...
sc...
tr...
ts...
p...
main...

1
2 \section{Введение}
3
4 \textbf{Актуальность темы.} ИИ всё активнее применяется в задачах, связанных с принятием решений в условиях неопределенности. Покер – идеальный пример такой среды, объединяющий стратегию, вероятности и психологию. В отличие от игр с полной информацией, покер требует учета скрытых факторов, что делает его подходящей средой для тестирования сложных моделей.
5
6 \textbf{Цель работы.} Разработка модели на архитектуре RWKV для предсказания действий игроков в покере. Пайплан этапов работы на рисунке:
7 \begin{figure}[H]
8 \centering
9 \includegraphics[width=0.8\linewidth]{img/rwkv_poker_pipeline.png}
10 \caption{Схема блока RWKV}
11 \end{figure}
12
13 \textbf{Задачи:}
14 \begin{enumerate}
15 \item Проанализировать структуру покерных данных.
16 \item Реализовать и обучить модель RWKV.
17 \item Провести оценку эффективности и интерпретацию результатов.
18 \end{enumerate}
19
20 \textbf{Практическая значимость.} Результаты могут быть применены для построения обучающих систем, игровых ботов и анализа поведенческих стратегий.
21

Дипломная

1. Вве

Актуально

тием решени

ды, объедин

информацие

средой для

Цель ра

ствий игрок