

## 2Перевод на русский: 2

Создано: 28.04.2025

### Содержание

### Текст

QUANTUM (покерный термин) POKER (покерный термин): PEnoVi (iteration - итерация)NG (покерный термин) TIPPING (покерный термин) дилера — это то, что вы Rave (0 aetided] предпочитаете tp) 'Дилер, который успевает провести на 5 раздач больше за полчаса, только что принес мне \$254, и они заслуживают небольшого "спасибо" за это. Дилер, который не может раздать банк менее чем за минуту, не напоминает кому-то, что их очередь действовать, или часто ошибается в раздачах, по моему мнению, не заслуживает большого дополнительного финансового поощрения. Выбор за вами; но знайте, что чаевые действительно влияют на ваш итоговый результат. И хотя они гарантированно зарабатывают деньги каждый час, когда работают, вы — нет. ( ~ luralist Ignorance; the False Cut-off (позиция катOFFa)nsensus Effect, and the Bystander; Эти три социальных эффекта можно более подробно изучить на Википедии, но позвольте мне кратко изложить их здесь и объяснить, как они влияют на вас и ваших оппонентов, пока вы за столом)

krhelbystander]effect]islanfodd]socialfphenomenon]that}refers]tol eit ONY Co) the Victim When] other] peOPley ate] present Relating (this) tofpokerYits]kind]offaRmonkey]seeYmonkey]Do (Downstream optimization - оптимизация последующих действий)gkind]otfthing In] [ thelemergency]situationXpEo (Equity optimization - оптимизация эквити)plelarelllookinglaroundjtolseclwhatllother] I 3 1 rinuea (equity awareness - осознание эквити) lek 1 chapter Cy oystandersYarelDo (Downstream optimization - оптимизация последующих действий)ingYend)thenlassuming that iskwhat they lzhould be Do (Downstream optimization - оптимизация последующих действий)ing? В покере людям часто дают социальные сигналы делать одно, а не другое. Кто-то может сказать что-то вроде "О, да ладно, не повышай, просто чекни". И даже если человек явно знает, что должен повысить, он следует примеру других игроков за столом, которые все вошли в игру лимпом. Я обнаружил, что в агрессивной игре плохие игроки тоже становятся более агрессивными, иногда до такой степени, что просто сходят с ума. Они поддаются эффекту наблюдателя и следуют примеру других игроков в том, что касается их стартовых рук. Здесь вступает в игру концепция игрока, который "хорош для игры". Иногда отличный игрок, который играет крайне свободно-агрессивно,

может сделать игру более свободной просто потому, что люди становятся жертвами эффекта наблюдателя, который он оказывает на стол. Плюралистическое невежество описывает ситуацию, когда большинство членов группы втайне отвергают норму, но предполагают, что большинство других ее принимают. Это очень распространено в живом покере. Люди часто соглашаются друг с другом вслух о том, как ужасен был бэдбит или как хорошо кто-то сыграл руку, но внутренне каждый просто проявляет доброту к другому и не верит ни единому слову из того, что они говорят. Даже без людей, которые действительно OEE (покерный термин) OD (покерный термин) atin An CHEN (покерный термин) ENED (покерный термин) также может привести к успокоению кого-то в состоянии тильта. Просто убедитесь, что, если вы говорите что-то, во что не верите, вы не начинаете в это верить или играть в соответствии с этим.