

Created: 26.04.2025

Table of Contents

Text

Рр! То же самое, способ очень статичен) не подстраивается ни в коем случае. Они всегда будут играть похожие руки одинаково. Сила = любое действие, которое сужает диапазон оппонента до рук, которые имеют много эквити/EV, или рук, которые не сбросят. Y, Суперпользователь = игрок, который может видеть карманные карты оппонента, не вызывая подозрений; это может даже распространяться на знание будущих улиц, но это не так часто встречается, когда говорят о суперпользователе) Капитан стола = человек, который чрезвычайно активен за столом, вероятно, играет много раздач и ведет себя очень агрессивно. Они могут быть маньяком, сливающим кучу денег, или сильно адаптированным профессионалом, который видит много возможностей для получения выгоды в своей свободной игре. Определить, кто из них перед вами, — ваш выбор. Неопределенность SHAN — это общая сумма всех переменных, которые вы не можете UTG = Under The Gun = первый, кто действует. Пожалуйста, скажите, что вы знаете позиции. Иногда полезность отличается от финансовой прибыли и убытков. Все, что вы делаете, вы измеряете в полезности, поэтому это важная концепция для понимания. Таким образом, важно обращать внимание на ситуации, где Волатильность = описывает изменения эквити каждой руки или руки против диапазона на этой улице, будущих улицах или просто на протяжении всей раздачи. Определение того, сколько карт кардинально изменит диапазон эквити вашего оппонента, эквити вашего диапазона или ваше эквити, поможет определить волатильность текущей текстуры доски. Слабость = любое действие, которое сужает диапазон оппонента до рук, которые не имеют много эквити/EV, или рук, которые сбросят на разумную ставку. Кит = плохой проигрывающий игрок с большим количеством денег, который постоянно возвращается в игру.

КВАНТОВЫЙ ПОКЕР: играется так же, очень статично, они не пытаются играть против игрока или как-то подстраиваться. Они всегда будут играть похожие руки одинаково. Сила = любое действие, которое сужает диапазон оппонента до рук с большим эквити/EV или рук, которые не сбросят карты. Суперпользователь = игрок, который может видеть карманные карты оппонента, не вызывая подозрений; это может даже распространяться на знание будущих улиц, но это Эра AEE к Eu (EER Ты мой к TERE [выбор Неопределенность SHAN общая сумма всех переменных, которые вы не можете UTG = Under The Gun = первый, кто действует. Пожалуйста, скажите, что вы уже знаете позиции! 1 глава 1 страница 230 из 232 100%) полезность Измерение удовлетворенности; уровень счастья или потери, который вы измеряете в бесполезности, поэтому это важная концепция для понимания. Таким образом, важно обращать внимание на ситуации, где Волатильность = описывает изменения эквити каждой руки или руки против диапазона на этой улице, будущих улицах или просто на протяжении всей раздачи. Определение того, сколько карт значительно изменит диапазон эквити вашего оппонента, эквити вашего диапазона или ваше эквити, поможет определить волатильность текущей текстуры доски. Слабость = любое действие, которое сужает диапазон оппонента до рук, не имеющих большого эквити/EV, или рук, которые сбросят карты на разумную ставку. Кит = плохой проигрывающий игрок с большим количеством денег, который постоянно

возвращается в игру.

Квантовый покер: [Уровневый подъем или PIng — это распространенный термин в видеоиграх, который описывает] быстрое получение большого количества опыта в какой-либо области, главным образом потому, что вы окружены и получаете помощь от других, кто обладает огромным опытом. Эта книга может считаться формой PIng. Обучающие видеосайты — еще один пример. Разумная максимальная неопределенность = разумный, но широкий диапазон, обычно около 50% от ранее назначенного диапазона ваших оппонентов. Избегание риска или склонность к избеганию риска = естественное желание избегать риска, даже когда предлагается большая награда. Нейтральность к риску = безразличие к различным уровням дисперсии. Ваша цель должна заключаться в том, чтобы оставаться нейтральным к риску, но также правильно оценивать риски и находить наивысшую награду в любое время. Склонность к риску = личный выбор принимать высокорисковые ситуации, даже если есть альтернатива с низким риском и равной наградой. Хотя некоторые плохие игроки могут казаться склонными к риску в своем стиле игры в покер (играя множество рук префлоп, постоянно блефуя, бездумно идя ва-банк и т.д.), они, скорее всего, просто очень плохие игроки и все еще склонны избегать риска. Они просто думают, что делают более правильные ходы, чем на самом деле, и не полностью понимают сложность игры. Раш = выигрыш множества крупных банков за короткий период времени; часто создавая иллюзию, что вы более сильный игрок, чем обычно, и, скорее всего, заставляя людей принимать более плохие решения против вас, потому что они нелогично предполагают, что у вас снова верхушка вашего диапазона. Иногда раши приводят к растрате (называемой тильтом победителя), потому что игрок становится возбужденным или чувствует себя неуязвимым, забывая, что ему все еще нужно принимать решения с положительным ожидаемым значением и не может просто запугивать людей. SB = Малый блайнд. Краткосрочный период = день, сессия или даже одна раздача; ситуация, подверженная ненадежным результатам и высокой неопределенности. Доллар Клански = сколько денег вы бы выиграли в ситуации ва-банк, если бы не было дисперсии. Эквити руки игрока, умноженное на общий размер банка. Как если бы банк просто делился между каждым человеком по их эквити и отдавался им, а не разыгрывался один результат, и один человек (обычно) выигрывал банк. Делать ход, не особо задумываясь об этом; делать что-то, кратко думая, что это хорошая идея, но без реальных расчетов. Растрата = выбрасывание денег на ветер с помощью ставки или колла, который даже близко не является правильным. Статичный = неизменный, постоянный. Статичная рука — это одна рука (например, AsKh), но у вас также может быть статичный диапазон (например, JJ+;AK+). Оппонент, который всегда...

Diagrams and Charts

[Figure 1 - No image available]

Figure 1: Diagram/Chart: Content: 1 minute left in chapter Page 23001 232 + 100% 1 minute left in book

[Figure 2 - No image available]

Figure 2: Diagram/Chart: Content: 1 minute left in chapter Page 23001 232 + 100% 1 minute left in book

[Figure 3 - No image available]

Figure 3: Diagram/Chart: Content: 1 minute left in chapter Page 23001 232 + 100% 1 minute left in book

