

3Перевод на русский: 3

Создано: 28.04.2025

Содержание

Текст

Таким же образом, они очень статичны. Они не будут приспосабливаться никаким образом. Они всегда будут играть похожие руки одинаково.

Сила = любое действие, которое сужает диапазон оппонента до рук, имеющих много $equi$ (iteration - итерация) ty (доля в банке)/Expected Value (математическое ожидание), или рук, которые не сбросят карты.

Суперпользователь = игрок, который может видеть карманные карты (hole cards) противника, не привлекая ничьего внимания; это может даже распространяться на знание будущих улиц, но это не так часто встречается, когда речь идет о суперпользователе.

Капитан стола = человек, который чрезвычайно активен за столом, вероятно, играет много раздач и ведет себя очень агрессивно. Они могут быть маньяком, разбрасывающимся деньгами, или хорошо приспособленным профессионалом, который видит много возможностей для получения выгоды в своей свободной игре. Определить, кто из них перед вами, — ваш выбор.

Неопределенность = общая сумма всех переменных, которые вы не можете учесть.

Под прицелом (Under The Gun, первая позиция после блайндов) = Под прицелом = первый, кто действует. Пожалуйста, скажите мне, что вы знаете позиции.

Иногда полезность отличается от финансовой прибыли и убытков. Все, что вы делаете (Do (Downstream optimization - оптимизация последующих действий) $wnstrea$ ($equi$ (iteration - итерация) ty awareness - осознание эквити) m $opti$ (iteration - итерация) mi (iteration - итерация) $zati$ (iteration - итерация) on - оптимизация последующих действий), вы измеряете в полезности, поэтому это важная концепция для понимания.

Волатильность = описывает изменения эквити ($equi$ (iteration - итерация) ty) каждой руки, или руки против диапазона ($range$) на этой улице, на будущих улицах, или просто на протяжении всей раздачи. Определение того, сколько карт существенно изменят эквити диапазона вашего оппонента, эквити вашего диапазона или ваше эквити, поможет определить волатильность текущей

текстуры доски.

Слабость = любое действие, которое сужает диапазон рук оппонента до тех, которые не имеют большого $\text{equi (iteration - итерация)ty}$ (доля в банке)/Expected Value (математическое ожидание), или рук, которые сбросят карты на разумную ставку.

Whale = плохой проигрывающий игрок с большим количеством денег, который постоянно возвращается в игру.

QUANTUM (покерный термин) POKER (покерный термин): Играет так же, очень статично. Они не пытаются играть против игрока или как-либо приспосабливаться. Они всегда будут играть похожие руки одинаково.

****Strength****: Любое действие, которое сужает диапазон оппонента до рук, имеющих много $\text{equi (iteration - итерация)ty}$ (доля в банке)/Expected Value (математическое ожидание), или рук, которые не сбросят карты.

****Superuser****: Игрок, который может видеть карманные карты (hole cards) соперника, не привлекая внимания; это может даже распространяться на знание будущих улиц.

****Uncertain (iteration - итерация)ty**** (Неопределенность): Общая сумма всех переменных, для которых вы не можете предсказать результат.

****Under The Gun (первая позиция после блайндов) (Under The Gun)****: Первый, кто действует. Пожалуйста, скажите мне, что вы уже знаете позиции!

****Uti (iteration - итерация)li (iteration - итерация)ty**** (полезность): Мера удовлетворения; уровень счастья от выигрыша или проигрыша. Вы измеряете полезность, поэтому это важная концепция для понимания.

****Volati (iteration - итерация)li (iteration - итерация)ty**** (волатильность): Описывает изменения эквити ($\text{equi (iteration - итерация)ty}$) каждой руки или руки против диапазона (range) на этой улице, на будущих улицах или просто в течение всей раздачи. Определение того, сколько карт существенно изменят эквити диапазона вашего оппонента, эквити вашего диапазона или ваше эквити, поможет определить волатильность текущей текстуры доски.

****Wea (equi (iteration - итерация)ty awareness - осознание эквити)kness****: Любое действие, которое сужает диапазон рук оппонента до тех, которые не имеют большого $\text{equi (iteration - итерация)ty}$ (доля в банке)/Expected Value (математическое ожидание), или рук, которые сбросят карты на разумную ставку.

****Whale**** (кит): Плохой проигрывающий игрок с большим количеством денег, который постоянно возвращается в игру.

QUANTUM (покерный термин) POKER (покерный термин): [Power LExpected Value (математическое ожидание) eli (iteration - итерация)ng или PLi (iteration - итерация)ng — распространенный термин из видеоигр, который описывает] быстрое получение большого количества опыта в какой-либо области, главным образом потому, что вы окружены и получаете помощь от других, кто обладает огромным опытом. Эта книга может считаться формой PLi (iteration - итерация)ng (итерация — итерация). Обучающие видеосайты — еще один пример. Разумная максимальная неопределенность = разумный, но широкий диапазон, обычно около 50% от ранее назначенного диапазона ваших оппонентов. Избегание риска или склонность к избеганию риска = естественное желание избегать риска, даже когда предлагается большая награда. Нейтральность к риску = безразличие к различным уровням дисперсии. Ваша цель должна заключаться в том, чтобы оставаться нейтральным к риску, но также правильно оценивать риски и находить наивысшую награду в любое время. Склонность к риску = личный выбор принимать высокорисковые ситуации, даже если есть альтернатива с низким риском и равной наградой. Хотя некоторые плохие игроки могут казаться склонными к риску в своем покерном стиле (играя множество рук префлоп, постоянно блефуя, бездумно идя ва-банк и т.д.), они, скорее всего, просто очень плохие игроки и все еще склонны избегать риска. Они просто думают, что делают более правильные ходы, чем на самом деле, и они не полностью понимают сложности игры. > J 0) t] EE]) 0 2 0. или 2.109 I Rush = выигрыш множества крупных банков за короткий период времени; часто создавая иллюзию того, что вы более сильный игрок, чем обычно, и, скорее всего, заставляя людей принимать более плохие решения против вас, потому что они нелогично предполагают, что у вас снова верхушка диапазона. Иногда Rush приводит к спью (называемому тильтом победителя), потому что игрок становится возбужденным или чувствует себя непобедимым, забывая, что ему все еще нужно принимать решения с положительным EV и не может просто запугивать людей. Small Bli (iteration - итерация)nd (малый блайнд) = Small Bli (iteration - итерация)nd. Краткосрочная перспектива = день, сессия или даже одна рука; ситуация, подверженная ненадежным результатам и высокой неопределенности. < 5 5) 3, f] 2, Клански Доллар = сколько денег вы бы выиграли в ситуации ва-банк, если бы не было дисперсии. Эквити руки игрока, умноженное на общий размер банка. Как если бы банк просто делился между каждым человеком по его эквити и отдавался им, а не разыгрывался один результат, и один человек (обычно) выигрывал банк. = сделать ход, не особо задумываясь об этом; сделать что-то дико, думая, что это хорошая идея, но без реальных расчетов. Спью = выбрасывание денег на ветер с помощью ставки или колла, которые даже близко не подходят. 0 9 { =} 0 а 8 <3 2, Q. Статичный = неизменный, постоянный. Статичная рука — это одна рука (например, AsKh), но

у вас также может быть статичный диапазон (например, JJ+;AK+).
Оппонент, который всегда NE 2 i (iteration - итерация)rate Jett Is book
I.

QUANTUM (покерный термин) POKER (покерный термин): сумма
выигрышей и проигрышей равна нулю. Фондовый рынок является
примером игры с положительной суммой; каждый может уйти с
большим количеством денег, чем у него было в начале. Ni (iteration -
итерация)t (игрок, который обычно принимает только решения с
крайне низким математическим ожиданием (Expected Value)) — это
кто-то, кто, вероятно, упускает много ситуаций с Expected Value
(математическое ожидание) (математическое ожидание), но все же
может не делать ~Expected Value (математическое ожидание)
(математическое ожидание) игры. Они просто делают ходы,
которые явно +Expected Value (математическое ожидание)
(математическое ожидание); скорее всего, чтобы избежать
дисперсии, или просто потому, что они не видят другие ситуации
как +Expected Value (математическое ожидание) (математическое
ожидание), даже если они таковыми являются.Итерация (i
(iteration - итерация)terati (iteration - итерация)on) — это повторение
процесса. Смещение восприятия или избирательное восприятие —
это способность формировать воспоминания и восприятия,
основанные больше на том, во что вы хотите верить, чем на том,
что на самом деле происходит. Это может быть связано с ложными
воспоминаниями, некоторые воспоминания выделяются больше,
чем другие, и другими когнитивными искажениями. Это,
безусловно, тема, достойная изучения в любой хорошей книге по
психологии, но я не буду подробно рассматривать ее в этой
книге.Идеальный игрок (Perfect Player) — это игрок, который
учитывает все факторы и правильно их рассчитывает, насколько
это возможно, в процессе принятия решений; настолько близко к
суперпользователю, насколько это возможно. Каждый человек
может определить своего собственного идеального игрока, потому
что у каждого есть свой личный потолок в покере и разная
информация. Перестановка (Permutati (iteration - итерация)on) —
это одна линия или один возможный способ, как может
разыграться рука, включая разыгранные улицы, действия и
различные части диапазона любого оппонента. Обычно ваш
диапазон будет статической рукой, так как ваши карманные карты
всегда остаются неизменными.Личный потолок в покере (Personal
Poker Cei (iteration - итерация)li (iteration - итерация)ng) — это
индивидуальный уровень стресса, расчетов и решимости, которые
вы можете вложить в покер. Некоторые люди не могут справиться
со стрессом от работы с большими суммами денег, и это мешает им
играть на более высоких ставках. Некоторые люди просто не могут
перестать дурачиться или делать действительно плохие коллы
из-за своего эго, и это мешает им побеждать в более сложных
играх. Где бы это ни было, у всех нас есть свой потолок, и его
идентификация и принятие могут сделать вас лучшим

игроком. Плюралистическое невежество (Plurali (iteration - итерация)st i (iteration - итерация)gnorance) — это ситуация, когда большинство членов группы частным образом отвергают норму, но предполагают, что большинство других ее принимают. Поляризация (Polari (iteration - итерация)zi (iteration - итерация)ng) — это акт блефа или ставки на ценность с суперсильными руками или эквити, или на ценность с очень низкой силой руки, эквити или ценностью в пределах шансов банка (pot odds (шансы банка)). Шансы банка (pot odds (шансы банка)) — это количество денег, которое вы выигрываете по сравнению с количеством, которое вы вкладываете. JERE (покерный термин) DE (покерный термин) Seta i (iteration - итерация)h Do (Downstream optimization - оптимизация последующих действий)th DEINE и Cli (iteration - итерация)ng Crea (equi (iteration - итерация)ty awareness - осознание эквити)ms tances, когда вы делаете колл на 2 ставки.

QUANTUM (покерный термин) POKER (покерный термин): совершение ошибки в ситуации, в которой вы обычно этого не делаете; вы получаете прибыль и сохраняете её в долгосрочной перспективе; [G-buckanli (iteration - итерация)Middle Position (средняя позиция)rovementlonlthe Cut-off (позиция кат-оффа)ncEarly Position (ранняя позиция)tloffan)s] доллар. Эта концепция [приносит ценность наличия диапазона против руки оппонента] по сути, та же концепция, что и S Do (Downstream optimization - оптимизация последующих действий)llars, но заменяет вашу руку на ваш диапазон рук и рассчитывает ценность, которую вы извлечете с помощью [ставки]. Hold [Em Manager = HEM = отличное покерное программное обеспечение, которое сохраняет все ваши истории рук, сыгранных онлайн, и позволяет проводить детальный анализ тенденций оппонентов, а также вашей собственной игры и утечек. Hand Range = все возможные руки, которые составляют руку оппонента; все руки, которые оппонент сыграл бы таким образом. Интуиция = процесс сопоставления шаблонов, который быстро предлагает возможные ходы, но также более вероятно позволяет извлечь выгоду из слегка измененных ситуаций. Они] воспринимаются как играющие слишком много рук, но они, вероятно, просто пытаются. Линия = путь, который рука проходит или может пройти через действия каждого игрока. История руки является примером линии, взятой в руке. [2mns het char) Страница 22504232 + STH. Долгосрочная перспектива = дни, месяцы, вероятно, годы; очень большой размер выборки; вероятно, несколько сотен тысяч рук, хотя может потребоваться больше, чтобы сделать правильное определение. Существует очень низкая неопределенность в долгосрочной выборке. H = 5 fwd P = поздняя позиция = обычно одна или две позиции после cutoff (кат-офф). Средние значения прямоугольников = лично сделанные оценки, которые выравнивают площадь интеграла на графике. Мы используем средние значения прямоугольников, чтобы помочь разбить наше equi (iteration - итерация)ty (доля) на следующей

улице на группы ситуаций (такие как высокие equi (iteration - итерация)ty повороты, средние equi (iteration - итерация)ty повороты или низкие equi (iteration - итерация)ty повороты). Mergi (iteration - итерация)ng = акт тонкой ставки на ценность или построение диапазона рук, которые имеют среднюю или высокую силу руки; equi (iteration - итерация)ty или ценность. I = день, до нескольких дней; возможно, 1000 рук: достаточно, чтобы получить базовую линию по тенденциям оппонента, но недостаточно, чтобы знать все детали о ком-то или быть уверенным в вашем уровне выигрыша. Существует небольшая до средняя степень неопределенности в средней выборке. Megafi (iteration - итерация)sh = очень плохой игрок (-10Big Blind (большой блайнд)/100 +). Mi (iteration - итерация)ddle Posi (iteration - итерация)ti (iteration - итерация)on (средняя позиция) = Mi (iteration - итерация)ddle Posi (iteration - итерация)ti (iteration - итерация)on! Игра с отрицательной суммой = игра, при входе в которую все игроки получают общий чистый убыток. Покер является игрой с отрицательной суммой из-за рейка, иначе это была бы игра с нулевой суммой, как шахматы или любая настольная игра, в которую вы когда-либо играли. За каждую сумму, которую кто-то выигрывает, кто-то другой проигрывает, так что в целом...

QUANTUM (покерный термин) POKER (покерный термин): (50S persontdi (iteration - итерация)sti (iteration - итерация)ngulshi (iteration - итерация)ng i (iteration - итерация)tsell from\ the gelves of othersXi (iteration - итерация)n poker fegolwi (iteration - итерация)lloften]refer]tolalshow]offkmacholi (iteration - итерация)smY manhood YDo (Downstream optimization - оптимизация последующих действий)mi (iteration - итерация)nance) lor [aggressi (iteration - итерация)on thatlDo (Downstream optimization - оптимизация последующих действий)csn'tlcoi (iteration - итерация)nci (iteration - итерация)dejwi (iteration - итерация)thtmaki (iteration - итерация)ng Ja\ logi (iteration - итерация)cal] play PEO (Equi (iteration - итерация)ty opti (iteration - итерация)mi (iteration - итерация)zati (iteration - итерация)on - оптимизация эквити)ple] frequently become concerned wi (iteration - итерация)th who has thei (iteration - итерация)r money, or,who has 3-bet (3-бет, репейз) them S ti (iteration - итерация)mes i (iteration - итерация)na row, i (iteration - итерация)nstea (equi (iteration - итерация)ty awareness - осознание эквити)d of what ranges pEO (Equi (iteration - итерация)ty opti (iteration - итерация)mi (iteration - итерация)zati (iteration - итерация)on - оптимизация эквити)ple have, and how to pla; good poker Ego comes out mai (iteration - итерация)nly,i (iteration - итерация)n talki (iteration - итерация)ng too muchand gi (iteration - итерация)vi (iteration - итерация)ng awa; i (iteration - итерация)nformati (iteration - итерация)on by, talki (iteration - итерация)ng or,showi (iteration - итерация)ng your cards, then i (iteration - итерация)n ti (iteration - итерация)liti (iteration - итерация)ng; by calli (iteration - итерация)n; ets just toxlook somEO (Equi (iteration - итерация)ty opti (iteration -

итерация)mi (iteration - итерация)zati (iteration - итерация)on - оптимизация эквити)ne up,ji (iteration - итерация)nstea (equi (iteration - итерация)ty awareness - осознание эквити)d of because you are getti (iteration - итерация)ng oddsEnumerati (iteration - итерация)on = для покерного игрока это просто означает подсчет всех возможных перестановок. Выяснение всех возможных конечных результатов решения, о котором идет речь, приближает нас к пониманию истинной ценности этого решения.Р = Ранняя позиция: Equi (iteration - итерация)ty = процентная вероятность того, что рука выиграет банк. Умножьте equi (iteration - итерация)ty, Tr BE Cut-off (позиция кат оффа) ETE G2 By & ct) Ранняя позиция (ранняя позиция) pEarly Position (ранняя позиция)e ED PokerStove, который выполняет тысячи различных комбинаций будущих улиц и подсчитывает, сколько раз каждый игрок выигрывает и проигрывает.S Ожидаемая полезность - это то, что следует за Expected Value (математическое ожидание); полезность означает уровень счастья, и чаще всего: больше денег - больше счастья. Но иногда полезно разорвать связь между деньгами и счастьем, потому что люди не всегда ведут себя в прямой зависимости между ними.(итерация - итерация) I Страница 22304232 + STN 0) < (Expected Value=будь то в жизни) или принятие финансовых решений) все сводится к какой-то форме ожидаемой ценности. В своей основе это просто полезность или счастье, даже если это часто ассоциируется с деньгами.EV) Дерево = шаблон для того, как найти свою наиболее +EV линию, учитывая конкретные диапазоны и тенденции оппонента.Эффект ложного консенсуса = ситуация, когда человек склонен переоценивать, насколько другие люди согласны с ним.fi (iteration - итерация)sh = постоянно проигрывающий игрок.Fold Equi (iteration - итерация)ty = ценность того, чтобы заставить вашего оппонента отказаться от всех шансов на победу.Также, когда вы предполагаете, что у вас 0% equi (iteration - итерация)ty, когда вас уравнивают, вы можете рассчитать частоту фолда без убытков, используя уравнение pot odds (шансы банка).Фундаментальная теорема покера или FTOP = теория, созданная Склански в его книге "Теория покера", которая утверждает: каждый раз, когда вы играете руку иначе, чем вы бы сыграли, если бы могли видеть карты вашего оппонента, они выигрывают, и наоборот. Это концепция долгосрочной прибыли. Если вы и ваш оппонент будете взаимно действовать в обратных ситуациях, никакой долгосрочной прибыли на самом деле не будет, но если они 2 ri (iteration - итерация)ng Jet In Dock.

QUANTUM (покерный термин) POKER (покерный термин): Blank = карта, которая, кажется, не влияет на руку ни одного из игроков. Это (итерация) означает, что у человека с более сильной рукой или более сильным диапазоном становится все более сильная позиция в раздаче, а у человека с более слабым диапазоном (и менее чем 50% эквити) теперь еще меньше эквити.Blocker bet = просто любая ставка, которую кто-то делает, обычно небольшая по отношению к

банку и обычно как Do (Downstream optimization - оптимизация последующих действий)nk lea (equi (iteration - итерация)ty awareness - осознание эквити)d (ставка, которая побуждает оппонента коллировать с хорошими руками, а не рейзить).Button = Баттон = игрок, который всегда действует последним после флопа.Bust = обанкротиться; не иметь достаточно денег, чтобы продолжать вкладывать деньги; гигантское грустное лицо и чувство деградации.Bystander Effect = странное социальное явление, которое относится к случаям, когда люди не предлагают никакой помощи в экстренной ситуации жертве, когда присутствуют другие люди.Cardrunners Expected Value (математическое ожидание) = программное обеспечение, предназначенное для создания шаблонов EV-деревьев, которые находят наиболее +EV линию, учитывая конкретные диапазоны и тенденции оппонентов.Cut-off (позиция катOFFа) = комбинаторика = раздел математики, изучающий конечные, счетные, дискретные структуры; для покера это общее количество возможных комбинаций чего-либо (например, карманные карты; комбинации терна/ривера и, что самое важное, карманные карты оппонентов).Cu/Co = Cutoff = позиция после баттона.Mi (iteration - итерация)nel = получить истории раздач (обычно в тысячах) из игр, в которых вы не играли, но с оппонентами, с которыми вы, скорее всего, столкнетесь. Эта информация может быть использована для статистического анализа (и дальнейшего) или откровенного мошенничества; я не буду участвовать в споре о том, должно ли это быть разрешено или нет, и просто скажу, что если вы добыли данные, у вас будет тонна информации о множестве оппонентов, которые могут ничего не знать о вас. Однако, поскольку люди склонны к изменениям настроения и тенденций со временем, это не всегда помогает в текущей ситуации.Di (iteration - итерация)stracti (iteration - итерация)on = потеря вашей способности играть в свою лучшую игру по мере увеличения количества столов, за которыми вы играете. Ваши затраты на мультитейблинг.Donk = неправильно сыграть, вероятно, из-за возбуждения или замешательства; человек, который ведет себя как дурак.Donk lea (equi (iteration - итерация)ty awareness - осознание эквити)d = сделать ставку против оригинального агрессора, обычно на флопе, но это может быть на любой улице.Dynami (iteration - итерация)s = акт изменения. Это может означать, что тенденции оппонента меняются от руки к руке или от улицы к улице. Создание динамики с кем-то означает, что вы оба испытываете стиль игры друг друга и непрерывно подстраиваетесь на лету. Динамичный оппонент может быть сложным для определения точного диапазона и будет иметь более высокую степень неопределенности.

QUANTUM (покерный термин) POKER (покерный термин): Вам необходимо понять эти термины как можно лучше, чтобы SWASED (Система анализа покерных решений - Street, WTSD, Actuali (iteration

- итерация)zati (iteration - итерация)on, Si (iteration - итерация)zi (iteration - итерация)ng, EV, Downstrea (equi (iteration - итерация)ty awareness - осознание эквити)m) (Система анализа покерных решений - Street, Went To ShowDo (Downstream optimization - оптимизация последующих действий)wn (дошел до вскрытия), Actuali (iteration - итерация)zati (iteration - итерация)on (актуализация - способность полностью и точно рассчитать наилучший курс действий сейчас и в будущем), Si (iteration - итерация)zi (iteration - итерация)ng, Expected Value (математическое ожидание), Downstrea (equi (iteration - итерация)ty awareness - осознание эквити)m opti (iteration - итерация)mi (iteration - итерация)zati (iteration - итерация)on (оптимизация последующих действий)) ECD (Calculation and Decision - расчеты и принятие решений) (Executi (iteration - итерация)on, Calculati (iteration - итерация)on, Deci (iteration - итерация)si (iteration - итерация)on - компоненты принятия решений в покере) (Calculati (iteration - итерация)on and Deci (iteration - итерация)si (iteration - итерация)on - расчеты и принятие решений) (Executi (iteration - итерация)on, Calculati (iteration - итерация)on, Deci (iteration - итерация)si (iteration - итерация)on - компоненты принятия решений в покере) CEE (Calculati (iteration - итерация)on, Executi (iteration - итерация)on, Evaluati (iteration - итерация)on - методика оценки игры) Eo (Equi (iteration - итерация)ty opti (iteration - итерация)mi (iteration - итерация)zati (iteration - итерация)on - оптимизация эквити) ea (equi (iteration - итерация)ty awareness - осознание эквити) Fn (Functi (iteration - итерация)on notati (iteration - итерация)on - функциональная нотация) i (iteration - итерация) Do CD (Calculation and Decision - расчеты и принятие решений) понимание материала. Если вы часто обнаруживаете себя в, глоссарии, просто прочитайте эти термины полностью, прежде чем вернуться к, 0,000 Часов Правило = общее правило, указанное в книге Outli (iteration - итерация)ers: Story, которое утверждает, что для того, чтобы стать мастером в чем-либо, вы должны практиковаться в этом в общей сложности не менее 10,000 часов. Актуализация = способность полностью и точно рассчитать наилучший курс действий сейчас и в будущем. GI = a > =ASERC! A a) SRE k 3 (9 13 2 9, 5 gE & 3 2 5 g 3] & E E d & 2 =) g 3 8: [= g] то же самое, играйте с той же рукой снова и снова. Лучшая игра может, представиться, но человек на Автопилоте (автопилот - действия без реального обдумывания) не обращает достаточно внимания, чтобы осознать это. Когда вы осознаете, что кто-то на автопилоте, вы можете воспользоваться этим, играя иначе или нестандартно, и они не изменят или не подстроятся под вашу новую стратегию. Среднее Перечисленное значение SYAXVET похоже на Ожидаемое Значение (математическое ожидание), но включает среднее Перечисление (сумму) всех возможных будущих действий, истинное долгосрочное ожидание определенного действия: Ставка на флопе может дать Expected Value (математическое ожидание) в

5 больших блайндов согласно уравнению эквити фолда; но это не включает все решения, которые оба игрока принимают на терне и ривере, это предполагает, что вы все в или идете на вскрытие без каких-либо других решений, чтобы принять, чек-даун. Перечисление стремится рассчитать все возможные способы, как игра будет развиваться с этого момента, и AExpected Value (математическое ожидание) стремится дать вам точную денежную сумму, которую вы намерены получить в среднем от действия. Среднее эквити руки (против руки или диапазона рук оппонента) на следующей улице. Чтобы рассчитать это, вы можете усреднить все средние значения прямоугольников в графике эквити улицы. Цель состоит в том, чтобы рассчитать площадь под графиком, затем разделить на интервал этой площади, чтобы выяснить ваше среднее эквити на Баррель (ставка, обычно делаемая после ставки на предыдущей улице) = сделать ставку, обычно последующую ставку после ставки или рейза на предыдущей улице. 3-баррель - это ставка на флопе, терне и ривере, обычно как префлоп агрессор. Большой Блайнд (большой блайнд) = Большой Блайнд, относящийся к игроку на месте Big Blind (большой блайнд), а не к фишкам перед ним; I (-3 b= в терминах больших блайндов; но не напрямую относящийся к человеку на большом блайнде, просто к ставкам игры. Может быть такими вещами, как размер ставки, винрейт, о.

QUANTUM (покерный термин) POKER (покерный термин): Чтобы сыграть раздачу наилучшим образом, вам нужно выделить время в течение дня для более сложных игр и спокойных сессий. Верьте в себя и сохраняйте уверенность, чтобы справляться с математикой. Нет замены пониманию эквити (equi (iteration - итерация)ti (iteration - итерация)es) с течением времени, и с многими часами посвященности вы будете принимать наилучшие решения. Один диапазон против другого, или частота, с которой кто-то будет коллировать (call) или сбрасывать карты (fold) на олл-ин (shove), может приблизить вас к тому, чтобы стать идеальным игроком. Малейшая разница в том, как вы воспринимаете частоту сброса карт и какова она на самом деле, может означать разницу между выигрышной игрой и проигрышной. Работайте усердно и берите на себя ответственность за свои результаты; не вините свои результаты в таких вещах, как дисперсия (vari (iteration - итерация)ance) или спады (Do (Downstream optimization - оптимизация последующих действий)wnswi (iteration - итерация)ngs). Для получения дополнительной информации, вопросов, комментариев или отзывов посетите мой веб-сайт по адресу [www.si \(iteration - итерация\)xpEarly Position \(ранняя позиция\)pers.Cut-off \(позиция катOFF\) m](http://www.si (iteration - итерация)xpEarly Position (ранняя позиция)pers.Cut-off (позиция катOFF) m).

QUANTUM (покерный термин) POKER (покерный термин): Глава 8 = Заключение i (iteration - итерация) Основная идея (equity awareness - осознание эквити), которую я хочу, чтобы вы унесли из этой книги, заключается в том, что [принятие правильных решений в каждой

раздаче покера может быть полностью разбито на части] с использованием перечисления. И хотя правильно перечислить раздачу невозможно в реальном времени (и без компьютера), вы можете взять процесс мышления, стоящий за перечислением, и применить его к вашим реальным жизненным ситуациям. Все уравнения и концепции в стороне, просто попытайтесь смотреть на каждую раздачу, как будто вы наблюдаете одну часть самой большой и сложной головоломки во вселенной. Каждый раз, когда вы получаете еще одну часть, вы на шаг ближе к решению головоломки. В этой игре существует нелинейная скорость сбора головоломки из-за возможности категоризировать похожие ситуации; это означает, что за следующие два миллиона раздач вы, вероятно, соберете еще 15%, может быть, 18%, если вы действительно одарены. Что касается последних 1,89%, никто никогда не сможет. [От понимания чего-то столь простого, как шансы, которые предлагает банк, до разложения вероятных карт оппонента на руки, которые они сбрасывают, коллируют или рейзят, комбинаторика является постоянной основой всех важных решений на протяжении всей раздачи. Независимо от того, есть ли в колоде 99 карт или только 10, вам нужно знать, как возможные комбинации влияют на игру и ваши решения. Просто примите и поймите, что мы все подвержены тем же самым справедливым решениям, которые не обязательно приводят к желаемым результатам, и вы увидите, как ваши проблемы с тильтом и гневом исчезают на ваших глазах! Нет никакой ценности в игре, которая не позволяет "лоху" выиграть время от времени. Seriously, усердно работайте над тем, чтобы отложить свои эмоции в сторону, и вы обнаружите, что гораздо легче принимать экспертные решения. Чтобы быть лучшим игроком, которым вы можете быть, вам нужно быть сосредоточенным, трудолюбивым, умным и амбициозным. Я могу только дать вам свою интерпретацию инструментов, необходимых для успеха, как вы их примените. Вы должны создать свою собственную интерпретацию инструментов, необходимых для успеха, и применить их к своей игре, чтобы стать успешным. Практика всегда будет фактором номер один в улучшении, но если вы практикуете плохие привычки - как в теннисе или многих других видах спорта - вы научитесь играть субоптимально. Это не значит, что вы проигрываете; просто вы удерживаете себя от большего потенциала! Лень и самодовольство никогда не должны быть вашей целью или образом мышления, и в этой профессии они быстро оставят вас без работы. Учитесь учиться лучше, раздача за раздачей, как можно эффективнее, чтобы правильно вспоминать похожие ситуации в следующий раз, когда вы столкнетесь с трудным решением. Чтобы убедиться, что вы запоминаете.

QUANTUM (покерный термин) POKER (покерный термин): 1 минута
осталось 1 глава Страница 21601212 + 94H. 3 минуты Джет в доке

QUANTUM (покерный термин) POKER (покерный термин): helri
(iteration - итерация)verli (iteration - итерация)slthetzc (iteration -

итерация)noti (iteration - итерация)changi (iteration - итерация)ng
thelboard texturelatfall fand my] люди оказываются в ситуации,
которую я (i (iteration - итерация)terati (iteration - итерация)on -
итерация) считаю действительно сложной для постоянной игры;
играть хорошо. В конечном итоге, вы должны быть очень уверены в
своих прочтениях, насколько ваш оппонент будет играть на каждой
улице, и это сложно, потому что вам нужно много рук, чтобы
получить четкое представление о диапазоне 3-bet (3-бет, ререйз)
(три-бет) и 3-Barrel (ставка, обычно делаемая после ставки на
предыдущей улице) (три-баррель) вашего оппонента из позиции.
Но в этой ситуации, где мой оппонент, вероятно, будет блефовать и
пушить только около 15% времени, я могу легко сбросить на
ривере и быть очень доволен своей игрой на флопе и терне.
Кажется просто, не так ли? Люди, вероятно, скажут мне что-то
вроде: "Ну, ты коллировал, надеюсь улучшить или просто
надеюсь, что он остановится?" Я коллировал, потому что у меня
было equi (iteration - итерация)ty (эквити) против его диапазона (и
шансы банка (pot odds (шансы банка))), и я перестал коллировать,
когда его диапазон сузился до точки, где у меня не было
достаточно эквити для колла. Это было резкое изменение в его
диапазоне ставок на терне и ривере, которое заставило меня
сбросить на ривере. В других случаях ваши оппоненты могут быть
настолько агрессивными, что вы можете коллировать пустые
риверы. Причина, по которой люди не любят коллировать ставки на
терне и сбрасывать на ривере, заключается в том, что ситуация
создается из-за того, что вы коллируете на терне только для того,
чтобы сбросить на ривере. Вы считаете, что ваш колл на терне был
ошибочным, потому что пуш на ривере указывает на то, что ваш
оппонент находится на вершине своего диапазона в ситуации, где
вы не были уверены, так это или нет. Но технически у вашего
оппонента не было сильной руки до момента, когда его диапазон
сузился только до сильных рук. И даже если его карманные карты
остаются для него статичными, они меняются от действия к
действию с нашей точки зрения, и это все, что имеет значение. Еще
одно предвзятое мнение в таких ситуациях, когда вы коллируете
на ривере в огромном поте, и вы думаете, что сделали плохой колл,
и вас отговаривают от того, чтобы делать такие же ходы в
будущем. Но когда вы коллируете и оказываются правы, вы
думаете, что сделали гениальный ход. Дело в том, что в близкой
ситуации вы будете ошибаться чаще, чем будете правы, но вы все
равно будете получать шансы на колл, делая ваше решение
коллировать правильным. Важно убедиться, что вы правильно
интерпретировали диапазоны. Каждый раз, когда вы коллируете,
вы должны больше склоняться к более сильным рукам вашего
оппонента в подобных ситуациях, но это не значит, что вы
убираете все блефы без каких-либо чрезвычайно сильных
доказательств. Коллирование и проигрыш или вынужденный сброс
на более поздней улице отговаривает людей от героических коллов

в будущем, но в ситуациях, где диапазоны широки в один момент и узки в следующий, можно продолжать с руками, которые имеют небольшие шансы на улучшение, но обладают правильным эквити. Не нужно иметь монстр-руку, чтобы выиграть пот или сыграть руку, но так много людей ждут монстр-рук только из-за предвзятости восприятия, созданной, когда они проигрывают поты. Эти монстры выигрывают чрезвычайно часто, и частые выигрыши создают положительное подкрепление, что монстры хороши. Частые проигрыши с более слабыми руками, такими как вторая пара, создают предвзятость восприятия, что они плохи.

QUANTUM (покерный термин) POKER (покерный термин): [$5.2534 + 4 + 12 = 25.25$, почти два к одному, но поскольку я (i (iteration - итерация)terati (iteration - итерация)on - итерация) уже выигрываю [call Y и мой оппонент показывает i (iteration - итерация)K9o для; топ-пары без кикера, что} [он пытался сделать ставку на вэлью: я делаю хороший кол в ситуации, где я думаю] (более слабые оппоненты путаются и фолдят из-за этой путаницы. С коллингом только для того, чтобы сфолдить. Давайте рассмотрим другой пример, где некоторые люди часто путаются. Часто бывает ситуация, когда люди считают плохой идеей коллировать ставку на терне с рукой, а затем фолдить на ставку на ривере), даже если доска не изменилась. > g] = ES: Я сделал рейз в Middle Position (средняя позиция) с 66, и получил 3-бет (3-бет, ререйз) от хорошего игрока (9% 3-бет) из} H let 1 chapter [блайндов. У нас было много фишек, и я решил заколлировать. Флоп пришел J74 hh! и он сделал c-bet в меня. Из того, что я знаю о своем оппоненте, он бы сделал c-bet на этом флопе со всеми руками, которые он 3-бетил, так что его диапазон не изменился; в нем есть некоторые сильные руки, много рук с тузом старшим, некоторые мусорные руки, такие как Kxs, и есть некоторая неопределенность относительно того, как часто он может иметь руки, такие как 97s; но мы должны включить несколько таких рук. Смотря на мою руку против этого диапазона, у меня 49% эквити на флопе, и у меня есть позиция, так что я должен как минимум коллировать. Но прежде чем я это сделаю (Do (Downstream optimization - оптимизация последующих действий)wnstrea (equi (iteration - итерация)ty awareness - осознание эквити)m opti (iteration - итерация)mi (iteration - итерация)zati (iteration - итерация)on - оптимизация последующих действий), я должен подумать о том, как мой оппонент будет играть на следующих улицах. Я думаю, что он всегда будет ставить на терне со всеми своими сильными руками, всеми своими флеш-дро; и блефами. На ривере, я думаю, он будет ставить только с KK+ и, возможно, с несколькими пропущенными дро. Важно понимать, как его диапазон изменится на каждой следующей улице после того, как мы увидим его действия. g: { = Я заколлировал, и терн был 3s; давая мне гатшот стрит-дро. Это приносит мне 4% прирост эквити против диапазона моего оппонента. У меня около 46% эквити против его диапазона ставок,

по сравнению с 42%, которые у меня были бы на терне с 2, и менее 25%, которые у меня были бы на терне с A или червовой картой. Так что, хотя это все еще сложный кол, и моя рука выглядит относительно слабой, и впереди много неприятных риверов, я считаю, что все еще могу заколлировать ставку на терне.

QUANTUM (покерный термин) POKER (покерный термин): концепция лимпа с малого блайнда (Small Bli (iteration - итерация)nd) может легко сбить игроков с толку и привести к тому, что они будут слишком часто лимпить или плохо играть после флопа (postflop) после лимпа. При принятии такого решения важно взвесить риски и итерации (i (iteration - итерация)terati (iteration - итерация)on - итерация), связанные с возможностью получить сильную руку на флопе и позволить руке-ерунде (junk hand - любая рука, которая может быть у большого блайнда (Bi (iteration - итерация)g Bli (iteration - итерация)nd)) попасть в более сильный флоп и забрать часть фишек. Я рискую попасть в ловушку против такого агрессивного оппонента, но есть и преимущества: я могу заставить оппонента переоценить руки, которые я доминирую (Do (Downstream optimization - оптимизация последующих действий)wnstrea (equi (iteration - итерация)ty awareness - осознание эквити)m opti (iteration - итерация)mi (iteration - итерация)zati (iteration - итерация)on - оптимизация последующих действий), могу заставить его сбросить много фишек, если я попаду в пару, могу запутать его как в этой раздаче, так и позже в матче, показавшись хитрым, могу заставить его перестать рейзить мой лимп, так как мой лимп может быть воспринят как знак силы (если эта рука дойдет до вскрытия). В этом конкретном случае, награда, которую я считаю наиболее вероятной, заключается в том, чтобы заставить его сбросить фишки мне, думая, что он будет делать это чаще, чем обычный оппонент, основываясь на нашей несколько краткой истории (того, как он это делал). Во-вторых, я думаю, что есть серьезное преимущество в том, что он переоценит более слабого короля или валета после флопа и позволит мне извлечь выгоду с одной парой. После мгновенного взвешивания этих сильных и слабых сторон в середине раздачи, я коллирую, и мой оппонент рейзит в 5 раз больше большого блайнда. Хотя это на один большой блайнд больше, чем ожидалось, я продолжаю по плану и коллирую. Флоп выходит: Jd, 7h, 3c. Флоп хороший: топ-пара, хороший кикер, и я стремлюсь вложить больше денег в банк. Я знаю, что мой оппонент часто будет делать контбет (c-bet), что делает чек/колл или чек/рейз чрезвычайно выгодными. В этом случае он чекает позади. Семерка на терне удваивает среднюю карту, что означает две вещи: маловероятно, что у моего оппонента есть семерка, но теперь у него может быть рука сильнее моей. Если бы мне пришлось дать процент вероятности того, что моя рука хороша, я бы сказал 85% на данный момент. Я думаю, маловероятно, что у него монстр, потому что я ожидал бы, что он поставит на флопе, если только это не JJ, что крайне маловероятно,

так как у меня на руках один из валетов. Полагая, что я впереди, и предполагая, что меня заколлируют многие более слабые руки, я делаю ставку примерно размером с банк. Мой оппонент. Для меня это означает, что у него либо младшая пара, монстр, туз-хай, либо полное ничего, надеясь выбить меня из раздачи (что на данный момент тоже не выглядит чем-то значительным) на ривере. Ривер — король червей, дающий мне три пары, очевидно, король и валет. Я делаю ставку на вэлью, не зная, что у него, но не удивлюсь, если он сделает необоснованный колл с множеством слабых рук. К моему удивлению, он делает рейз, и мне приходится быстро взвесить все варианты. Маловероятно, что у него была большая рука на протяжении всей раздачи, хотя это возможно. Я бы сказал, что у него монстр в 15% случаев (вы можете видеть, что я очень скептичен). Основываясь на нашей предыдущей игре, я думаю, что эта карта ривера ему очень подходит; слишком сильно, на самом деле; я бы сказал, что он блефует около 0% времени. С оставшимися 45% я бы сказал, что он делает ставку на вэлью с маргинальной рукой, но я могу победить около половины его вэлью-ставок.

QUANTUM (покерный термин) POKER (покерный термин): Широкий диапазон пуша (all-in (iteration - итерация)n), включал бы большие пары, такие как JAA'KK. QQ. В этом случае он, по сути, вкладывает деньги, будучи в заведомо проигрышной ситуации, но иногда выигрывает небольшой банк и не дает мне блефовать или полублефовать. Он также может пушить с натсовым флеш-дро (натсовое флеш-дро — лучшая возможная комбинация флеш-дро). Его диапазон из ранней позиции (ранняя позиция) скорее всего не включает ATs, и поскольку у меня на руках Kh и Jh, остается только FAhQR. Если его заколлируют, он, вероятно, будет в проигрышной ситуации, но у него есть ауты, и если его не заколлируют, он выигрывает банк в \$169. Существует только одна комбинация натсового флеша и 15 комбинаций QQ+. Таким образом, он рискует \$427, чтобы выиграть \$169, и когда его коллируют, у него в среднем около 19% эквити в банке \$905, что в среднем приносит ему убыток в \$255, то есть ему нужно выигрывать банк около 65% времени, чтобы показать прибыль. Это просто не будет так, потому что мой диапазон чек/рейза довольно узкий в этой ситуации и состоит только из дро и сетов (из которых слабые дро я сброшу, а комбинированные дро и сеты заколлирую). Узкий диапазон включал бы только сет и комбинированные дро. Очень редко он мог бы иметь комбинированное дро, как Shhlori (iteration - итерация)7hoh, но это было бы незначительным процентом, что означает, что узкий диапазон по сути только сет. Овербет пуш обычно не лучший способ извлечь выгоду, когда вы флопнули сет. Он мог бы легко заколлировать чек-рейз и вложиться на любом терне, что увеличило бы диапазон рук, с которыми я вложусь, или он мог бы сделать небольшой 3-бет (3-бет, ререйз), чтобы оставить место для блефа с более слабыми руками и дро. Когда он пушит с сетом,

он теряет много выгоды от всех моих возможных рук, потому что слишком сильно ограничивает мой диапазон колла. Если мой оппонент пушит с широким диапазоном, он совершает математическую ошибку и должен ожидать долгосрочных убытков от своего пуша. Если мой оппонент пушит с узким диапазоном, он покажет прибыль с пушем, но он не выбирает оптимальный путь и будет постоянно показывать меньшую прибыль, чем лучшие игроки. И если мое прочтение верно, что он сбросит оверпары на мой чек/рейз, но если он на самом деле пушит на мой чек/рейз с руками, которые, как я думал, он бы сбросил, превращая хорошее дро в чистый блеф. Хотя мой оппонент выигрывает банк, я знаю, что он упустил много выгоды, выбрав другую линию. Вы могли бы ожидать большего дохода, сохраняя диапазоны ставок/колла/рейзов оппонента более широкими, чем диапазоны этого оппонента. Кю против агрессивного оппонента: В этой раздаче противник находится на большом блайнде (большой блайнд), а я на малом блайнде (малый блайнд). Мы часто вступаем в агрессивные битвы, и поскольку он находится слева от меня, у него будет позиционное преимущество на протяжении всей раздачи. Вместо моего обычного открытия в 4 больших блайнда, я выбираю лимп первым. Это крайне редкий ход для меня, и хотя я думаю, что иногда это может быть самым правильным решением.

Диаграммы и графики

[Figure 1 - No image available]

Рисунок 1: Диаграмма/Таблица: Содержание: Осталась 1 минута до конца главы
Страница 23001 232 + 100% Осталась 1 минута до конца книги

[Figure 2 - No image available]

Рисунок 2: Диаграмма/Таблица: Содержание: Осталась 1 минута до конца главы
Страница 23001 232 + 100% Осталась 1 минута до конца книги

[Figure 3 - No image available]

Рисунок 3: Диаграмма/Таблица: Содержание: Осталась 1 минута до конца главы
Страница 23001 232 + 100% Осталась 1 минута до конца книги