



MERCEDES CARBALLAL

Programadora front-end e Ing.Topógrafa

Madrid, Spain

696 03 24 50

mcarbballalfr@gmail.com

@mercedescarbballal

mercarf

@mercarfr



SOBRE MI

Soy muy **alegre, positiva y empática**, habituada a **trabajar en equipo** y crear un buen ambiente de confianza. Me **adapto** muy bien a los cambios y, como buena ingeniera, también soy muy concienzuda, **organizada** y perfeccionista en todo lo que hago.

Una persona **perseverante** y con **motivación** que le gusta **resolver problemas** y afrontar nuevos retos, y por eso mismo me encanta **aprender cosas nuevas** y aplicarlas para obtener mejores resultados.

COMPETENCIAS

- JavaScript
- React
- HTML5
- CSS3
- Sass
- Gulp
- Git
- Github
- Slack
- Trello
- Agile & Scrum
- Adobe Illustrator II
- Adobe Indesign
- Adobe Photosop CC
- Adobe Premiere
- Autocad 2D y 3D
- 3DMax
- GIMP
- Sketchup
- ArcGis
- Microstation
- gvSig, Erdas..



EXPERIENCIA

CONSULTOR TÉCNICO GIS

Situat Sistemas de a Información | 2018

TÉCNICO GIS Y DE DISEÑO FTTH

Nokia Tecss | 2016-2018

TÉCNICO GIS Y DE DISEÑO FTTH

Alcatel Lucent Tecss | 2013-2016

REHABILITACIÓN DE LA

CARRETERA BU-924

Universidad Politécnica Madrid 2013

PROYECTOS GRUPALES

QUINTETO DE \$SUDO

Web responsive diseñada para promocionar laboralmente a un equipo (Html5, Css3).

GRYFFINCODE PROFILE CARDS

Aplicación web que permite **generar tu propia tarjeta** de presentación personalizada utilizando **JavaScript**.

REFACTORIZACIÓN

Proyecto de una aplicación web de código heredado para refactorizar con **React**.

FORMACIÓN

Front-end Developer

Adalab | Mayo-Agosto 2020

- Maquetación: HTML5, CSS3, Flexbox, CSS Grid, SASS, Bootstrap, diseño responsive y animaciones.
- JavaScript (ES6) y servicios web (APIs) de terceros
- Control de versiones con Git
- Creación de SPAs sencillas con React
- Manejo de Slack , Trello, Github , VS Code, Gulp , Terminal, Linter, Zeplin
- Experiencia en el desarrollo de proyectos usando filosofía Ágil y marco de trabajo Scrum

Máster online diseño gráfico

Gade Business School | 2019 - Actualmente

Adobe Illustrator II, Indesign, Photosop CC, Premiere, Autocad 2D y 3D, 3DMax, GIMP, Sketchup

Ingeniero Técnico en Topografía

Universidad Politécnica Madrid | 2007-2013

PROYECTOS

JUEGO-ADIVINA EL NÚMERO

juego realizado con **JavaScript** en el que hay que adivinar un número aleatorio con ayuda de pistas.

BUSCADOR DE SERIES

Aplicación web para buscar series que nos permite guardar nuestras series favoritas. **JavaScript**

POKEDEX

Listado de pokemon, a traves de un archivo '.json' realizado con **React**.

RICK&MORTY-BUSCADOR PERSONAJES

Aplicación web responsive con un listado de personajes de Rick and Morty, con filtros. Realizado con **React**.