

MERCEDES CARBALLAL

Madrid, Spain 💡 696 03 24 50 mcarballalfr@gmail.com @mercedescarballal [in] mercarf (@mercarfr

Programadora front-end e Ing. Topógrafa

SOBRE MI

Soy muy alegre, positiva y empática, habituada a trabajar en equipo y crear un buen ambiente de confianza.

Me adapto muy bien a los cambios y, como buena ingeniera, también soy muy concienzuda, organizada y perfeccionista en todo lo que hago.

Una persona perseverante y con motivación que le gusta resolver problemas y afrontar nuevos retos, y por eso mismo me encanta aprender cosas nuevas y aplicarlas para obtener mejores resultados.

COMPETENCIAS

- JavaScript
- React, Vue
- HTML5
- CSS3
- Sass
- Gulp
- Git
- Github
- Slack
- Trello









- 3DMax
- GIMP
- Sketchup
- ArcGis
- Microstation

 Adobe Indesign Adobe Photosop CC

• Adobe Premiere

Agile & Scrum
gvSig, Erdas..



EXPERIENCIA

PROGRAMADOR WEB

INECO | Jul/2021-Actualmente

INGENIERO LICENCIAS

Avatel Telecom SL| Feb/2021-Jul/2021

CONSULTOR TÉCNICO GIS

Situate Sistemas de a Información | 2018

TÉCNICO GIS Y DE DISEÑO FTTH

Nokia Tecss | 2016-2018

TÉCNICO GIS Y DE DISEÑO FTTH

Alcatel Lucent Tecss | 2013-2016









PROYECTOS GRUPALES

QUINTETO DE \$SUDO 🔗

Web responsive diseñada para promocionar laboralmente a un equipo (Html5, Css3).

GRYFFINCODE PROFILE CARDS &

Aplicación web que permite generar tu propia tarjeta de presentación personalizada utilizando JavaScript.

REFACTORIZACIÓN 8

Proyecto de una aplicación web de código heredado para refactorizar con React.

FORMACIÓN

Front-end Developer

Adalab | Mayo-Agosto 2020

- Maguetación: HTML5, CSS3, Flexbox, CSS Grid, SASS, Bootstrap, diseño responsive y animaciones.
- JavaScript (ES6) y servicios web (APIs) de terceros
- Control de versiones con Git
- Creación de SPAs sencillas con React
- Manejo de Slack , Trello, Github , VS Code, Gulp , Terminal, Linter, Zeplin
- Experiencia en el desarrollo de proyectos usando filosofía Ágil y marco de trabajo Scrum

Máster online diseño gráfico

Gade Business School | 2019 - 2020

Adobe Illustrator II, Indesign, Photosop CC, Premiere, Autocad 2D y 3D, 3DMax, GIMP, Sketchup

Ingeniero Técnico en Topografía

Universidad Politécnica Madrid | 2007-2013

PROYECTOS

MI PORTFOLIO 🔗

Página web donde encontrar toda la información sobre mí.

JAVASCRIPT30

Algunos retos de WesBos personalizados a mi gusto. Resueltos con JavaScript.

BUSCADOR DE SERIES 🔗

Aplicación web para buscar series que nos permite guardar nuestras series favoritas. JavaScript

POKEDEX &

Listado de pokemon, a traves de un archivo '.json' realizado con React.

RICK&MORTY-BUSCADOR PERSONAJES &

Aplicación web responsive con un listado de personajes de Rick and Morty, con filtros. Realizado con React.