



Universidad
Rey Juan Carlos

Práctica Final:

Concepto de Juego

Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Rubén Díaz Borrego
Félix Vilches Guzmán

ÍNDICE

Idea del juego	2
Género	2
Argumento o Contexto	2
Estilo visual	2
Instrucciones de juego	2

1. Idea del juego

Este juego se trata de un simulador de vuelo espacial, en el que el jugador controla una nave que debe esquivar obstáculos para seguir su recorrido. Si uno de los obstáculos (que pueden ser tanto basura espacial como meteoritos) colisionan con la nave del jugador, esta se destruye y la partida finaliza. El jugador también puede recoger estrellas, que servirán para aumentar su velocidad, lo que le permitirá esquivar más rápidamente la basura espacial.

2. Género

Género: Endless runner.

3. Argumento o Contexto

El juego no tiene un argumento como tal. En cuanto al contexto, sitúa al jugador al mando de una nave que avanza por la galaxia, intentando esquivar basura espacial y meteoritos que le harían colisionar.

4. Estilo visual

En cuanto a los incluidos en el motor, el fondo es un color plano y las barreras laterales son cuboid alargados. Los meteoritos son sphere, y la basura espacial son cylinder.

Respecto a los modelos importados, los archivos .obj son la nave (la cual ha sido creada en blender) y la estrella para el power up (archivo star.obj que se proporcionó en clase).

5. Instrucciones de juego

Al iniciar el juego, automáticamente comienza la partida. Mediante el uso de las teclas A y D, el jugador puede moverse a la izquierda y a la derecha, respectivamente. También es posible cambiar la cámara:

- Cámara frontal: tecla "F".
- Cámara aérea: tecla "C".
- Cámara lateral: tecla "L".

El jugador debe evitar los obstáculos, que son la basura espacial y los meteoritos. En caso de hacer colisión con alguno de ellos, el jugador pierde la partida. Tras perder, se puede introducir el nombre del jugador, y tras esto se mostrará el ranking. Finalmente, la partida puede ser reiniciada pulsando la letra M.

Adicionalmente, el jugador también puede pasar por las estrellas, que le otorgarán una ventaja permanente. Esta ventaja consiste en el aumento de la velocidad de movimiento lateralmente, de forma que se hace más sencillo para el jugador esquivar los obstáculos.