Prof. Ilan Sousa Correa

Universidade Federal do Pará (UFPA)

Instituto de Tecnologia (ITEC)

Faculdade de Eng. da Computação e Telecomunicações (FCT)

Introdução;

ADC: Amostragem; Quantização e codificação

DAC: Reconstrução ideal de sinais amostrados; Reconstrução

prática de sinais amostrados; Circuito exemplo; Exemplo no Tina

Introdução

- Visão geral da conversão Analógico-Digital (AD)
 - O que é:
 - Representação digital de grandeza analógica.
 - Representação em tempo e amplitude discretos (digital) de um sinal de tempo e amplitude contínuos (analógico).
 - o É composta de:
 - Amostragem e quantização;
 - Alguns autores dividem a quantização em mapeamento e codificação.

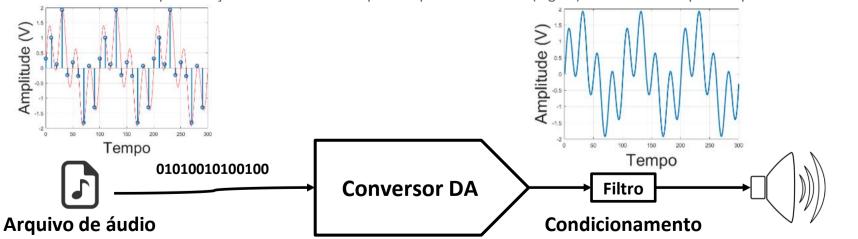
Introdução

• Visão geral da conversão Analógico-Digital (AD)

Exemplo: digitalização de um sinal de áudio Amplitude (V) Sinal original mplitude Amostras do sinal Tempo Tempo **Conversor AD** 01010010100100 **Amostragem** Quantização **Filtro**

Introdução

- Visão geral da conversão Digital-analógico (DA)
 - O que é:
 - Conversão de uma informação digital para uma forma analógica.
 - Representação em de sinal de tempo e amplitude discretos (digital) em sinal de tempo e amplitude contínuos



LPF ⇒ Low-pass filter (filtro passa-baixas)

BPF ⇒ bandpass filter (filtro passa-banda)

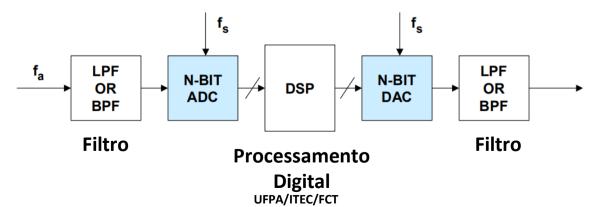
ADC ⇒ Analog-to-digital converter (conversor AD)

DAC ⇒ Digital-to-analog converter (conversor DA)

DSP ⇒Digital signal processing (processamento digital de sinais)

Introdução

- Visão geral das conversões Analógico-Digital (AD) e Digital-Analógico (DA)
 - Aplicações
 - Processamento digital de sinais analógicos;
 - Sensoriamento, telecomunicações, áudio, etc.
 - Exemplo de processamento digital de sinais analógicos

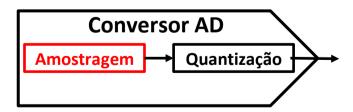


Amostragem

- Processo no qual um sinal analógico de tempo contínuo é convertido em um sinal de tempo tempo discreto
- Matematicamente

$$x_d(nT_a) = x_a(t) \times p(t)$$
 $p(t) = \sum_{-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_a)$

• $x_d(t)$ é um trem de impulsos com pesos iguais às amplitudes de $x_a(t)$ nos instantes nT_a

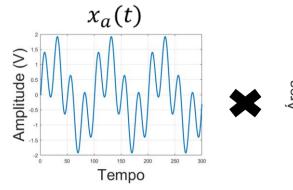


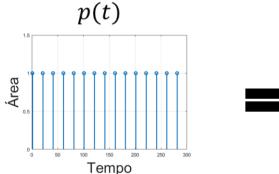
Amostragem

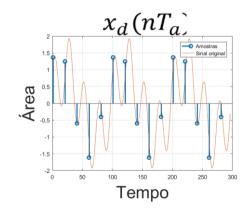
- Processo no qual um sinal analógico de tempo contínuo é convertido em um sinal de tempo tempo discreto
- Matematicamente

$$x_d(nT_a) = x_a(t) \times p(t)$$
 $p(t) = \sum_{-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_a)$

x_d(t) é um trem de impulsos com pesos iguais às amplitudes de x_a(t) nos instantes nT_a







Prof. Ilan Correa

UFPA/ITEC/FCT 2022.4 - Projetos de Hardware e Interfaceamento

Amostragem

- No domínio da frequência
 - o p(t) é um sinal periódico e pode ser representado pela série de Fourier

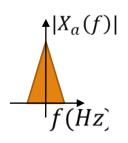
$$c_n = \frac{1}{T_a} \int_{T_s} p(t)e^{\frac{-jk2\pi t}{T_s}} dt = \frac{1}{T_a}$$

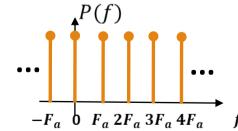
$$p(t) = \sum_{\infty} c_n e^{\frac{jn2\pi t}{T_a}} = \frac{1}{T_a} \sum_{e} e^{\frac{j2\pi nt}{T_a}}$$

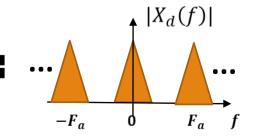
$$P(f) = \frac{2\pi}{T_a} \sum_{e} \delta\left(\frac{2\pi}{T_a} - \frac{2\pi k}{T_a}\right)$$

p(t) é periódico, logo pode ser representado no domínio da frequência pela Série de Fourier

o Multiplicação no tempo ← ⇒ Convolução na frequência



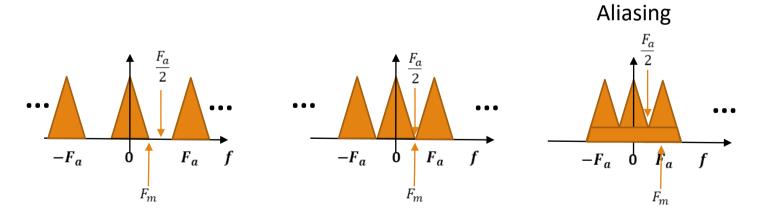




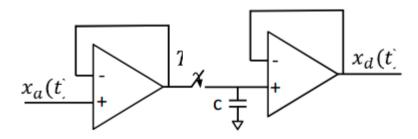
Prof. Ilan Correa

UFPA/ITEC/FCT 2022.4 - Projetos de Hardware e Interfaceamento

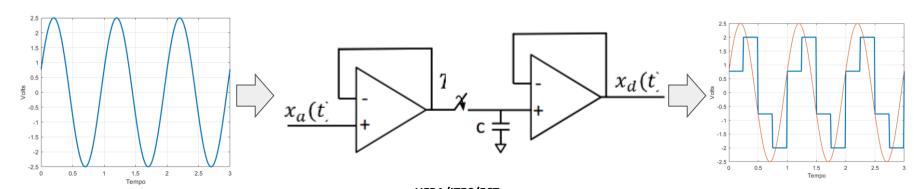
- Teorema da amostragem de Nyquist-Shannon
 - O Um sinal analógico, limitado em banda, que foi amostrado, pode ser recuperado a partir de uma sequência infinita de amostras se a frequência de amostragem (F_a) for maior do que o dobro da maior frequência do sinal (F_m).
 - o Graficamente:



- Exemplo de circuito eletrônico para amostragem (sample and hold)
 - Seguidor de tensão de entrada → alta impedância para isolar este circuito da fonte do sinal
 - O Uma chave (transistor) é fechada periodicamente pelo clock de amostragem do conversor
 - O Com a chave fechada, o capacitor C é carregado e retém o valor de tensão do sinal de entrada
 - O segundo seguidor de tensão possui alta impedância e evita que o capacitor descarregue, mantendo o valor de tensão amostrado.



- Exemplo de circuito eletrônico para amostragem (sample and hold)
 - Seguidor de tensão de entrada → alta impedância para isolar este circuito da fonte do sinal
 - O Uma chave (transistor) é fechada periodicamente pelo clock de amostragem do conversor
 - O Com a chave fechada, o capacitor C é carregado e retém o valor de tensão do sinal de entrada
 - O segundo seguidor de tensão possui alta impedância e evita que o capacitor descarregue, mantendo o valor de tensão amostrado.



Prof. Ilan Correa

UFPA/ITEC/FCT 2022.4 - Projetos de Hardware e Interfaceamento

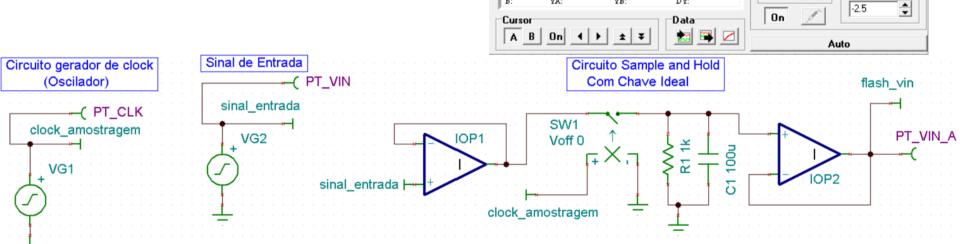
Amostragem

- Exemplo de circuito eletrônico para amostragem (sample and hold)
 - Seguidor de tensão de entrada → alta impedância para isolar este circuito da fonte do sinal
 - O Uma chave (transistor) é fechada periodicamente pelo clock de amostragem do conversor
 - O Com a chave fechada, o capacitor C é carregado e retém o valor de tensão do sinal de entrada
 - O segundo seguidor de tensão possui alta impedância e evita que o capacitor descarregue, mantendo o valor de tensão amostrado.

EXEMPLO NO TINA

Amostragem

 Exemplo de circuito eletrônico para amostragem (sample and hold) ⇒ TINA



Marilloscope - Virtual

XA:

PT_CLK: 1V PT_MN: 1V PT_MN_A: 1V

Horizontal

Time/Div

Position

Mode Y/T Y/X

Vertical Volts/Div

Position

X Source

PT_CLK ▼

2m

Trigger

Auto

Level

Storage

Run

Store

Channel

DX:

DV:

VB:

Coupling

DC + AC

₹ ₹

Mode

Source

Stop

Erase

Quantização e codificação

Quantização e codificação

- É o processo de mapeamento das tensão do sinal amostrado x_d(nT_a) em valores de tensão específicos e, então, em valores binários
 - Pela definição de livros didáticos, um **sinal digital** é um sinal **de tempo e amplitude discretos**
 - $x_d(nT_a)$ é de tempo discreto, mas sua amplitude pode assumir qualquer valor de tensão (ou corrente)
- Quantização gera o sinal digital x_d[n]
 - O Sinal digital indicado com [] ao invés de () e Ta foi omitido.
 - O Quantização tem valores de tensão pré-definidos e máximos e mínimos

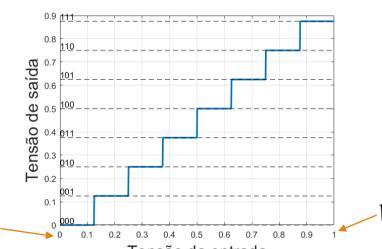
Quantização e codificação

- É o processo de mapeamento das tensão do sinal amostrado x_d(nT_a) em valores de tensão específicos e, então, em valores binários
 - O Cada valor binário corresponde a um dos níveis de tensão pré-estabelecidos

$$\Delta = \frac{V_{cc} - V_{dd}}{2^{\#bits}}$$

Exemplo

- Vcc=1V (máxima tensão permitida na entrada do conversor AD)
- Vdd=0V (mínima tensão permitida na entrada do conversor AD)
- #bits = 3
- Δ=0.125V



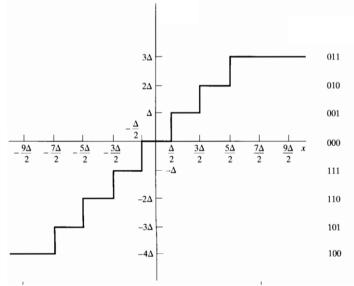
 V_{dd}

Tensão da entrada

Quantização e codificação

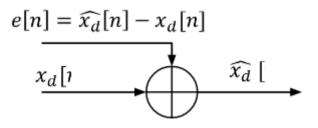
É o processo de mapeamento das tensão do sinal amostrado x_d(nT_a) em valores de tensão específicos e, então, em valores binários

- Outro exemplo
 - O Valores múltiplos de Δ/2 são limiares
 - O Suportados sinais com níveis de tensão positivos ou negativos
 - O Codificação em complemento a 2: -4 a 3 em binário



Quantização e codificação

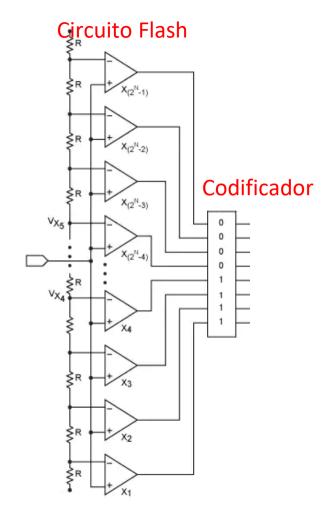
- Relação sinal-ruído de quantização
- Aproximação de $x_d(nT_a)$ por $Q\{x_d(nT_a)\}$, onde $Q\{.\}$ indica a quantização do argumento
 - Resulta em um erro
 - Em geral uniformemente distribuído em -Δ/2 a Δ/2
 - O Relação sinal-ruído RSR_q= P_{xa} / P_e (potência do sinal pela potência do erro)
 - O Potência do erro: Pe = $\Delta^2/12$



Quantização e codificação

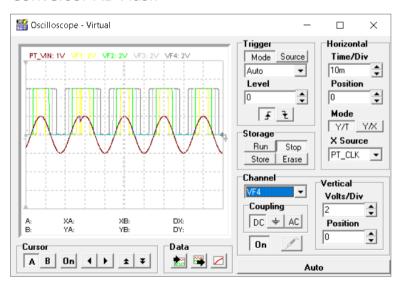
- Circuito Flash para quantização de sinais amostrados
- Conversor AD Flash
 - O Utiliza 2^{nBits} comparadores analógicos
 - Quanto maior a amplitude do sinal, mais comparadores apresentarão nível lógico alto na sua saída
 - A comparação é feita com tensões fornecidas por resistores em série conectados entre Vcc e Vdd
 - Exemplo: 4 bits
 - (Vcc- Vdd)/8
 - (Vcc- Vdd)3/8
 - (Vcc- Vdd)5/8
 - (Vcc- Vdd)7/8

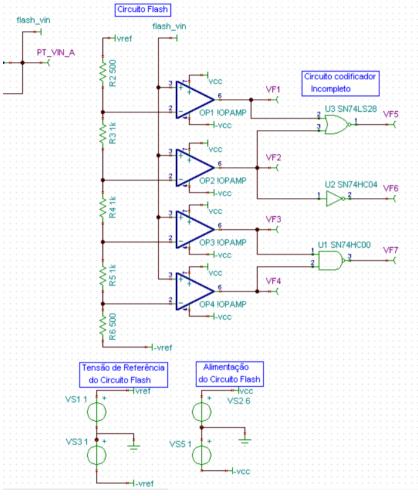
EXEMPLO NO TINA



Quantização e codificação

- Circuito Flash para quantização de sinais amostrados
- Conversor AD Flash



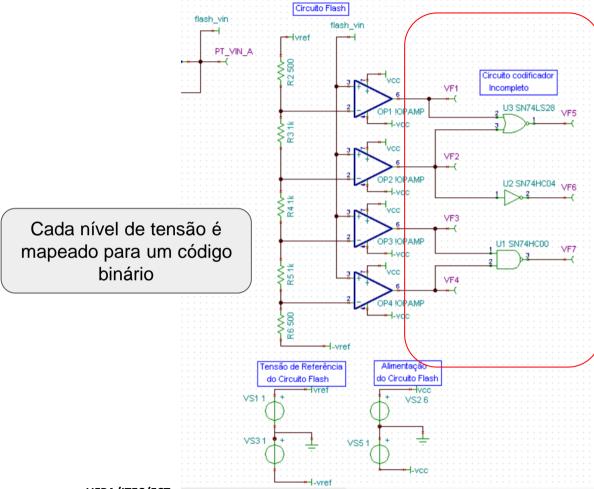


Quantização e codificação

Codificação

Prof. Ilan Correa





UFPA/ITEC/FCT

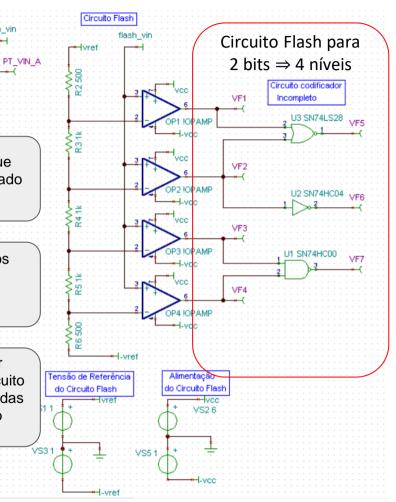
Saída do circuito Flash para 3 bits ⇒ 8 níveis, e seu código

			\	/F	3 2 0 0 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1			Código	Código binário	
8	7	6	5	4	3	2	1	binário #1	#2	
0	0	0	0	0	0	0	0	X	X	
0	0	0	0	0	0	0	1	000	100	
0	0	0	0	0	0	1	1	001	101	
0	0	0	0	0	1	1	1	010	110	
0	0	0	0	1	1	1	1	011	111	
0	0	0	1	1	1	1	1	100	000	
0	0	1	1	1	1	1	1	101	001	
0	1	1	1	1	1	1	1	110	010	
1	1	1	1	1	1	1	1	111	011	

O número de saídas VF que apresenta nível alto é mapeado para um código binário

Podem ser utilizados vários códigos binarios: #1 numeração natural #2 complemento a 2

Mapa Karnaugh pode ser utilizado para construir o circuito lógico que converte as entradas VF em nos bits do código adotado



UFPA/ITEC/FCT

Prof. Ilan Correa

Introdução;

ADC: Amostragem; Quantização e codificação

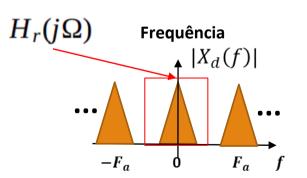
DAC: Reconstrução ideal de sinais amostrados; Reconstrução

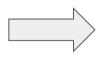
prática de sinais amostrados; Circuito exemplo; Exemplo no Tina

Reconstrução ideal de sinais amostrados

Reconstrução ideal de sinais amostrados

- Reconstrução de um sinal de banda limitada a partir de suas amostras
 - O As amostras de um sinal de tempo contínuo com banda limitada tomadas a uma frequência adequada são suficientes para representar o sinal com exatidão
 - O sinal pode ser recuperado a partir das amostras conhecendo-se o período de amostragem
 - A amostragem gera réplicas do sinal deslocadas na frequência
 - O sinal analógico $x_a(t)$ pode ser recuperado a partir de $x_d(nT_a)$ com um filtro passa-baixas ideal





Reconstrução de X_a a partir de X_d Multiplicação na frequência Convolução no tempo

$$X_d(j\Omega) \times H_r(j\Omega)$$

Frequência

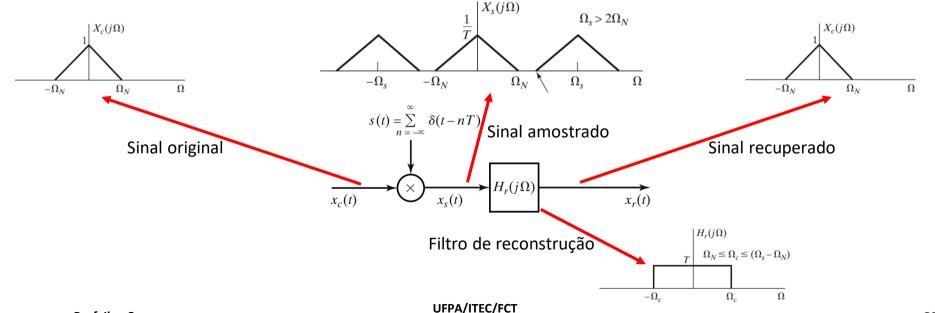
$$x_d(t) * h_r(t)$$

Tempo

Domínio da frequência

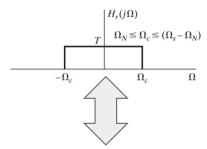
Reconstrução ideal de sinais amostrados

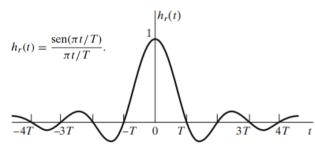
• Reconstrução de um sinal de banda limitada a partir de suas amostras



Reconstrução ideal de sinais amostrados

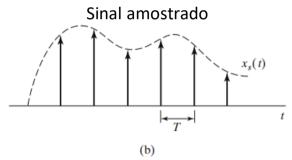
• Reconstrução de um sinal de banda limitada a partir de suas amostras

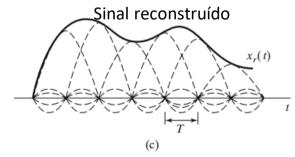




$$x_r(t) = \sum_{n = -\infty}^{\infty} x[n]h_r(t - nT).$$

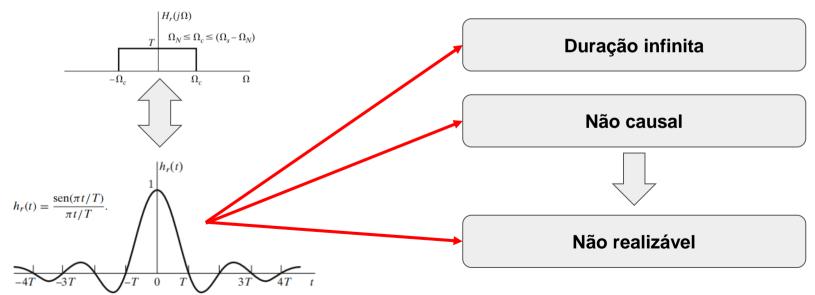
Sinal original $x_c(t)$





Reconstrução ideal de sinais amostrados

Reconstrução de um sinal de banda limitada a partir de suas amostras

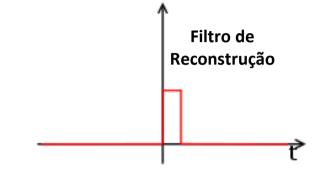


Prof. Ilan Correa 2022.4 - Projetos de Hardware e Interfaceamento

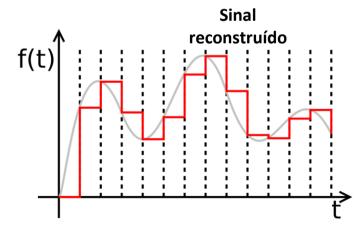
Reconstrução prática de sinais amostrados

Reconstrução prática de sinais amostrados

- Retentor de ordem zero
 - o Zero-order hold
 - O Convolução com uma função rect no domínio do tempo
 - Contrastando com a reconstrução ideal, na qual utiliza-se uma função rect no domínio da frequência

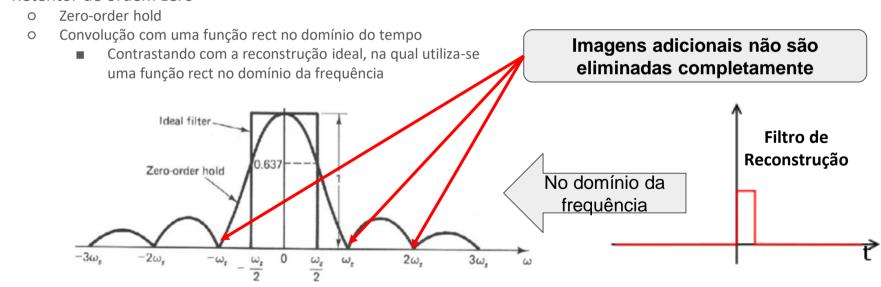


$$x_{ ext{ZOH}}(t) \, = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x[n] \cdot ext{rect}\left(rac{t-T/2-nT}{T}
ight)$$



Reconstrução prática de sinais amostrados

Retentor de ordem zero

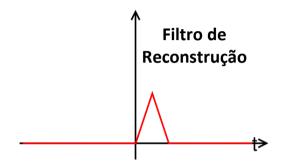


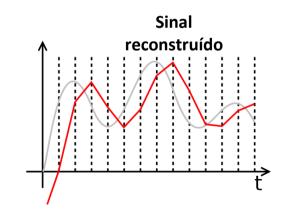
Reconstrução prática de sinais amostrados

- Retentor de primeira ordem
 - Convolução com uma função triangular no domínio do tempo
 - Contrastando com a reconstrução ideal, na qual utiliza-se uma função rect no domínio da frequência

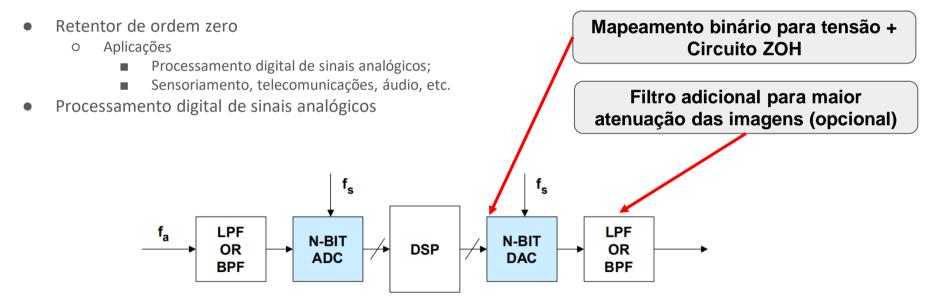
$$h_{ ext{FOH}}(t) \, = rac{1}{T} ext{tri}\left(rac{t}{T}
ight) = egin{cases} rac{1}{T}\left(1-rac{|t|}{T}
ight) & ext{if} \ |t| < T \ 0 & ext{otherwise} \end{cases}$$

$$x_{ ext{FOH}}(t) \, = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT) ext{tri}\left(rac{t-nT}{T}
ight)$$





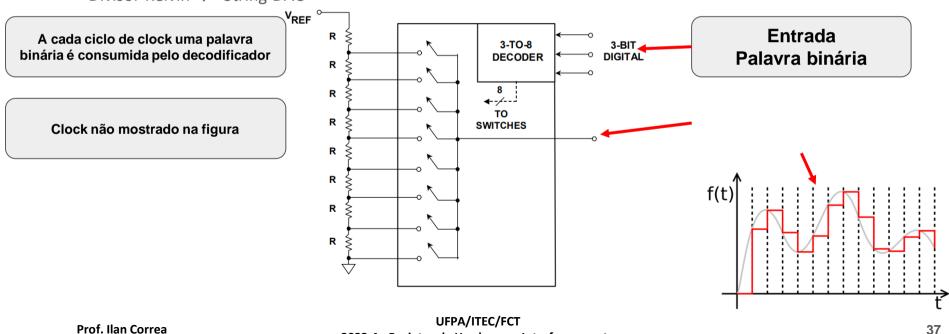
Reconstrução prática de sinais amostrados



Circuito exemplo

Circuito exemplo

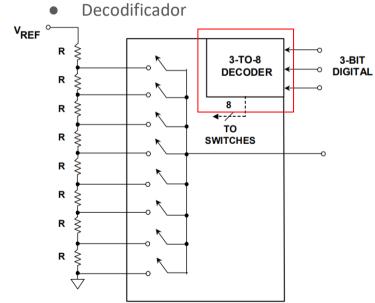
Divisor Kelvin → "String DAC"



2022.4 - Projetos de Hardware e Interfaceamento

Circuito exemplo

.



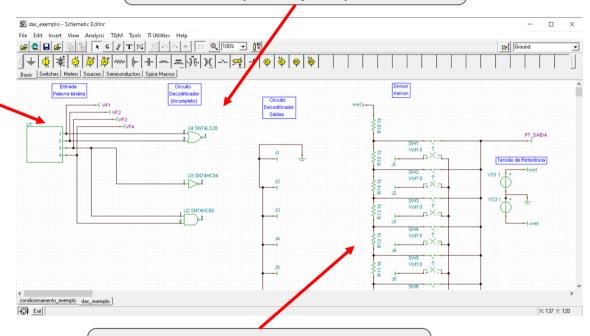
Código	Código	SAÍDA DO DECODIFICADOR									
binário #1	binário #2	8	7	6	5	4	3	2	1		
Х	X	0	0	0	0	0	0	0	0		
000	100	0	0	0	0	0	0	0	1		
001	101	0	0	0	0	0	0	1	0		
010	110	0	0	0	0	0	1	0	0		
011	111	0	0	0	0	1	0	0	0		
100	000	0	0	0	1	0	0	0	0		
101	001	0	0	1	0	0	0	0	0		
110	010	0	1	0	0	0	0	0	0		
111	011	1	0	0	0	0	0	0	0		

Exemplo no Tina

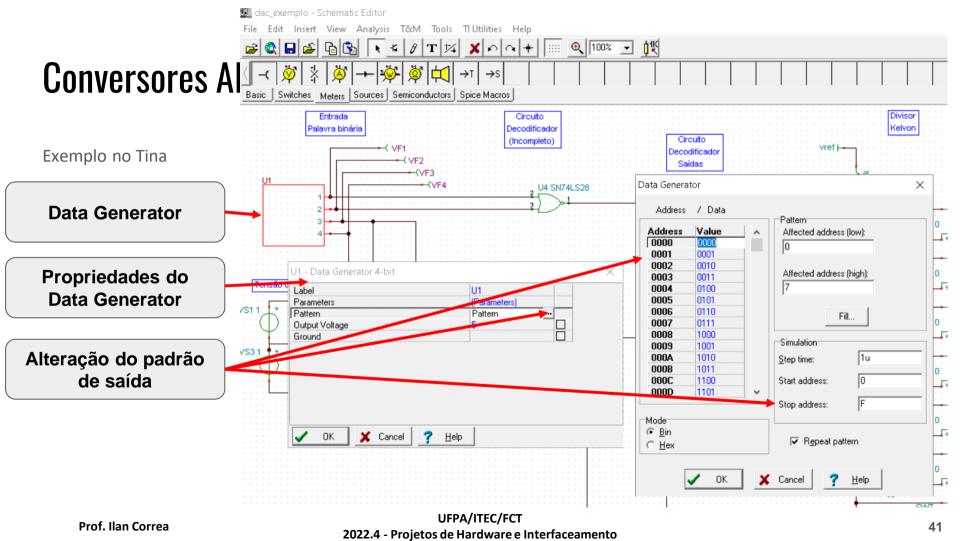
Exemplo no Tina

Gerador de sequência binária

Circuito lógico decodificador (incompleto)



Divisor Kelvin

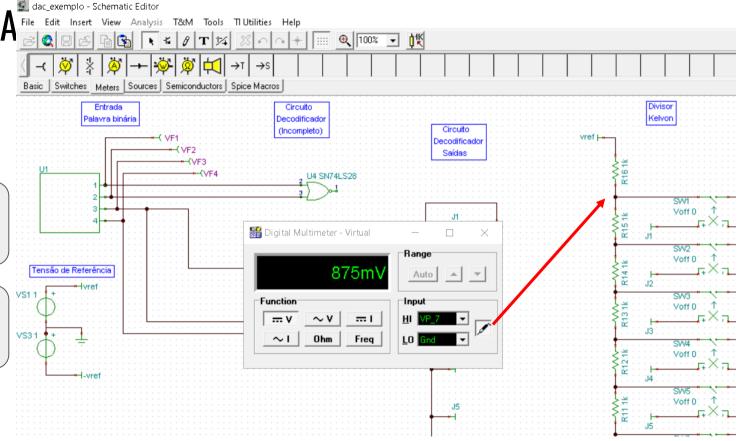


Conversores A

Exemplo no Tina

Usar multímetro para descobrir a tensão de conversão

A análise do circuito divisor de tensão também pode ser usada



Dúvidas?