

# Proyecto Integrado

Autor/a: Mercedes Barea Morales

Tutor: Luis González

Curso 2021/2022

I.E.S. Francisco Romero Vargas

Administración de Sistemas Informáticos en Red



## ÍNDICE

1	m	tro	du	CC	ión

1.1. Introducción	3
1.2. Finalidad	3
1.3. Objetivos	4
1.4. Medios necesarios	6
1.5. Planificación	7

## 2. Realización del Proyecto.

2.1. Trabajos realizados	8
2.2. Problemas encontrados	27
2.3. Modificaciones sobre el proyecto planteado inicialmente	29
2.4. Posibles mejoras al proyecto	29
2.5. Bibliografía	30

# 1. INTRODUCCIÓN

Actualmente, la sociedad ha avanzado respecto a la implementación de la tecnología como medio de comunicación y gestión en diferentes entornos, no solo laborales, también domésticos y socioeconómicos. Ante esta realidad, hay un gran número de personas que no han sabido o podido adaptarse a estos cambios, por ende, se han quedado atrasados, y poco a poco la sociedad ha dejado abandonados a su suerte a estas personas, sin ninguna ayuda para facilitarles el acceso y los conocimientos necesarios para poder realizar ciertas gestiones esenciales.

Este problema ha llevado a estas personas, mayoritariamente adultos de avanzada edad, a una situación de abandono casi total por parte de las instituciones y entidades bancarias, que desde el 2020 con motivo de la Covid19, se fueron digitalizando todo tipo de gestiones a pasos agigantados. Este proyecto nace ante la necesidad de cubrir ese abandono de manera parcial, con los medios y conocimientos que dispongo.

# 1.2. Finalidad

La finalidad de este proyecto es acercar la información justa y necesaria para que las personas desconocedoras de esta, puedan introducirse en la nueva era digital en la que nadie se ha parado a prestarles atención, ya que el cambio ha sido radical y no todos han sabido adaptarse, acercandoles una forma de fácil acceso a la red, en cuestión a una página web, con una interfaz intuitiva y sencilla en la que podrá visualizar guías sobre diferentes contenidos esenciales y de ocio digital.

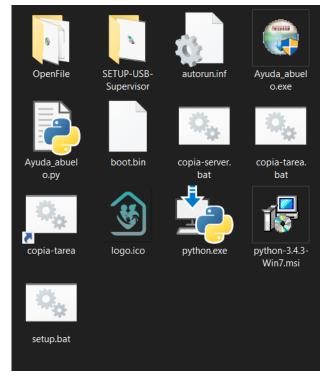
# 1.3. Objetivos

Hay diferentes escalas de dificultad en la que se puede clasificar a las personas que les cuesta acceder a la información, para ello se ha pensado desde un primer momento en las personas que solo saben encender el ordenador.

Para empezar, necesita una previa instalación en el equipo a través de un **pendrive autoarrancable** que contiene los siguientes archivos:

- Los ".exe" como el de python; que instala el programa para leer archivos ".py". Está "Ayuda\_abuelo.exe" que tiene comprimido todos los archivos y los deja en "C:\Program Files\ayuda\_abuelo" por si hiciera falta una reinstalación.
- El archivo ".py" que es el **servidor http en python** que escucha las peticiones http del mando a distancia.
- Los ".bat" contienen las órdenes de instalación de estos archivos y los mueve, como el ".py" al escritorio y a la carpeta que inicia programas en windows cuando inicia sesión.
- Y algún acceso directo para la ejecución de algún ".bat" con permisos de administrador.
- El otro python.msi es para la instalación de python en Windows 7, está comprobado que tiene total compatibilidad con esa versión de python.

El servidor http en python interactúa con un **mando a distancia**; con una placa de arduino con el **módulo esp8266**(módulo Wifi) que se conecta al **Wifi** (previa configuración de dicho dispositivo) y manda una **petición http** al equipo que contiene el servidor http instalado (es recomendable tener una IP fija en el equipo que se realiza la instalación del servidor).



Tras mandar dicha petición al **programa**(servidor http) creado en **python**, que se abre automáticamente al iniciar sesión en el equipo, dicho programa escucha la petición y responde abriendo el **navegador chrome** (elegido por ser el más popular y utilizado) con la página web <u>www.ayuda.abuelo.tk</u>, donde se alojan las guías con la información necesaria para desenvolverse en redes sociales, correo electrónicos, etc.

También este programa de python se queda instalado en el escritorio para esas otras personas que sepan abrirlo puedan darle, abrir el servidor http de python y pulsar el botón del mando a distancia, para así abrirse la página web automáticamente.

Siempre pueden acceder a la página directamente desde cualquier navegador escribiendo www.ayuda.abuelo.tk

Hay diferentes **vías de acceso** a la web dispuestas para el usuario, solo depende del tipo de dificultad que tenga, usará una u otra.

Tras acceder a la página web, la **navegación** sobre ella es sencilla, ya que dispone de paneles y botones de gran tamaño y el tamaño de la letra creo que es el adecuado para aquellas personas que tengan dificultad en la vista. Dichos **tutoriales** dentro de cada sección de la web también se pueden visualizar en gran tamaño, son ampliables y reducibles y se pueden descargar para poder ser impresos.

El **vocabulario** utilizado en dicho tutorial está cuidado para que sea fácil de entender para personas tanto mayores como menores de edad, sin el uso de palabras muy técnicas, y en caso de haber, habiéndose explicado anteriormente para conocer su referencia.

## 1.4. Medios Necesarios

#### **Medios Físicos:**

- Un ordenador (otro de prueba con Windows 7)
- Un pendrive configurado con auto-arranque
- Placa de arduino Nodemcu con modulo ESP3266
- 4 cables
- Pila de petaca de 9V
- Hilo de material 3D
- Impresora 3D Ender 3 Pro
- Botón pulsador arduino
- Embellecedor de botón arduino
- Cinta de pegamento de doble cara
- Cable USB

## **Medios Lógicos:**

- Arduino IDE
- SamLogic USB Autorun Creator
- Visual Studio Code
- Tinkercad (Online)
- Python
- Google Chrome
- Amazon Web Service(AWS)
- NSIS
- Apache
- Winrar
- CMD
- Bloc de notas

## 1.5. Planificación

- Investigación y búsqueda de la placa de arduino más favorable: 1H
- Investigación y desarrollo del código para el funcionamiento del arduino: 4H
- Investigación, prueba y realización del servidor http en python: 5H
- Creación del diseño de la página web: 20H
- Creación de tutoriales para la página web: 5'30H
- Investigación y configuración del pendrive autoarrancable: 9H
- Uso del NSIS: 45 min
- Diseño de la caja 3D: 2'30H
- Impresión 3D: 4H
- Montaje del circuito eléctrico: 20 min
- Configuración de instancia en AWS e instalación del servidor web: 3H

**TOTAL: 55'05 HORAS** 

# 2. REALIZACIÓN DEL PROYECTO

# 2.1. Trabajos realizados

## **Arduino**

Primero de todo, para que el equipo detecte el la placa de arduino Nodemcu V2 ESP8266 tendremos que instalar su driver:

<u>CP210x USB to UART Bridge VCP Drivers - Silicon Labs</u> (silabs.com)

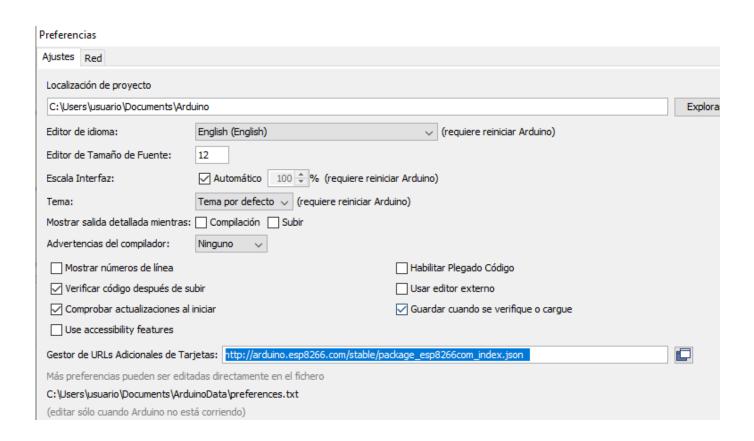
Tras esto, instalar arduino IDE desde la Microsoft Store





Para poder tener los parámetros de la tarjeta en arduino IDE, nos vamos a Archivo < Preferencias y en Gestor de URLs adicionales de tarjetas pegamos el siguiente enlace:

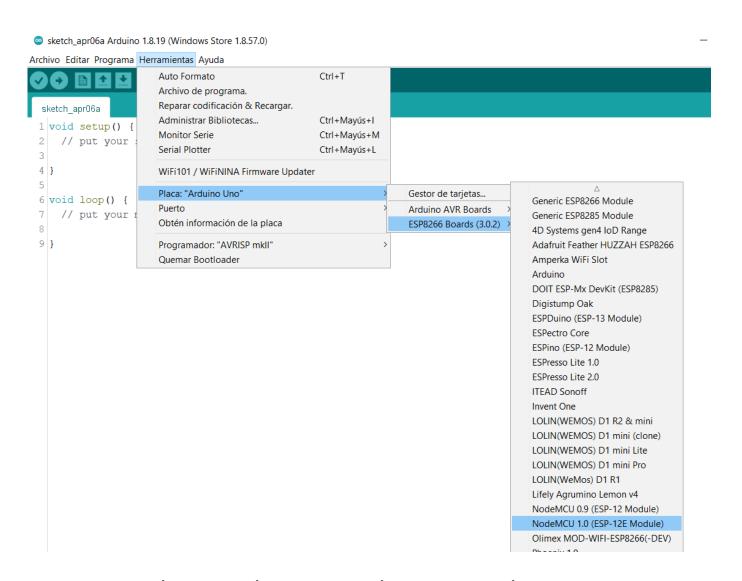
http://arduino.esp8266.com/stable/package\_esp8266com\_index.json



#### Ahora en Herramientas < Placa < Gestor de tarjetas buscamos esp8266



Y cambiamos la placa ahora por la Nodemcu 1.0.



Tras esto debería verse así, a continuación, pon los parámetros como muestra a continuación:

```
Placa: "NodeMCU 1.0 (ESP-12E Module)"
Builtin Led: "2"
Upload Speed: "115200"
CPU Frequency: "80 MHz"
Flash Size: "4MB (FS:2MB OTA:~1019KB)"
Debug port: "Disabled"
Debug Level: "Ninguno"
IwIP Variant: "v2 Lower Memory"
VTables: "Flash"
C++ Exceptions: "Disabled (new aborts on oom)"
Stack Protection: "Disabled"
Erase Flash: "Only Sketch"
SSL Support: "All SSL ciphers (most compatible)"
MMU: "32KB cache + 32KB IRAM (balanced)"
Non-32-Bit Access: "Use pgm_read macros for IRAM/PROGMEM"
Puerto
Obtén información de la placa
Programador
Quemar Bootloader
```

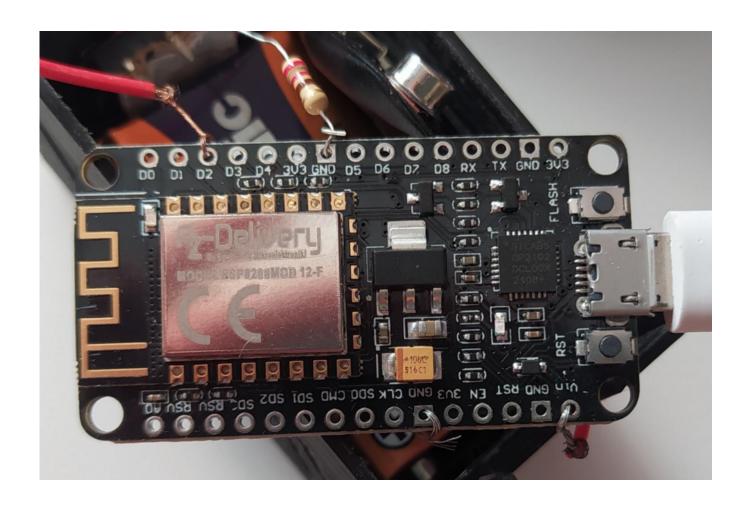
```
Una vez así, se le añadirá el siguiente código:
           #include <ESP8266WiFi.h>
           //Nombre de red casa
           const char *nombre = "MiFibra-B24A";
           //Password
           const char *password = "HSzLs9Fc";
           //Nombre de red clase
           //const char *nombre = "informatica-inf1-2";
           //Password
           //const char *password = "hdphdj1234";
           WiFiClient client;
           IPAddress server(192, 168, 1, 85); // IP pc casa
           // IPAddress server(172, 30, 20, 5); // IP pc clase
           void setup()
           {
             Serial.begin(115200);
             delay(50); // breve espera para que se concrete la conexion
             // Conexion al WiFi
             WiFi.begin(nombre, password);
             while (WiFi.status() != WL_CONNECTED)
             {
               delay(100); //aqui debemos esperar unos instantes
             }
             Serial.println("Conexión exitosa al WiFi");
             Serial.print("la IP es: ");
             Serial.print(WiFi.localIP());
             Serial.println("");
             pinMode(BUILTIN_LED, OUTPUT); //LED azul de la placa
             pinMode(4, INPUT_PULLUP);
             //0 en el flash 4 D2
           }
           void loop()
              // put your main code here, to run repeatedly:
             if (digitalRead(4) == LOW)
             {
```

```
digitalWrite(BUILTIN_LED, LOW);
if (client.connect(server, 8080))
    {
        Serial.println("connected");
        // Make a HTTP request:
        client.println("GET / HTTP/1.0");
        client.println();
        Serial.println("Conectado a www.ayuda.abuelo.tk");
        }
        delay(2000);
}else{
        digitalWrite(BUILTIN_LED, HIGH);
      }
}
```

Y este sería el código del arduino: Conecta al Wifi, se le dará una IP por DHCP del router, y teniendo el servidor http Python escuchando en el PC, poniendo su IP en "WiFiClient client; IPAddress server(192, 168, 1, 85);" (la ip fija del equipo), le hará una petición HTTP al pulsar el botón configurado del mando de arduino; "pinMode(4, INPUT\_PULLUP);" y "if (digitalRead(4) == LOW)", haciendo la petición con la linea del código client.println("GET / HTTP/1.0"); .

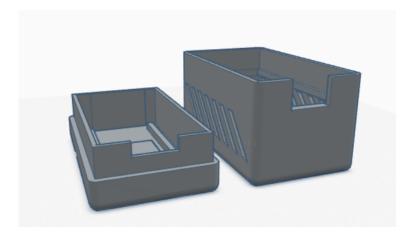
La respuesta te la debe dar el servidor web python, que ahora veremos cómo se configura.

El botón se le ha puesto en la entrada física **D2**, en la entrada digital 4, de ahí ese números. Se le ha puesto una resistencia en la GND (tierra) y conectado una **pila de petaca de 9V** como batería.



## Caja 3D

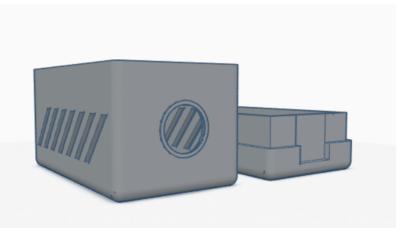
Para que quede todo todo bien recogido, se le ha hecho una impresión en 3D donde almacenar la placa, la pila y su botón, con el **orificio** para sacar el embellecedor y poder pulsarlo, y una **rendija cuadrada** para poder dar acceso a la cabeza de un cable USB para así cambiar el código;



cambia el Wifi y la contraseña o la IP del equipo al que se conecta al servidor http que escucha.

Aquí os muestro los diseños realizados en Tinkercad:





## **Servidor Http Python**

La petición que realiza el arduino debe ser recibida por este programa que es un servidor HTTP en lenguaje Python.

Lo único que habría que cambiar es la ruta donde se tiene el archivo **chrome.exe**, ya que este puede instalarse en "C:\Program Files" o a veces "C:\Program Files(x86)". También puede ser este navegador o puede ser cualquier otro, solo copiar y pegar la ruta del archivo que abre el navegador que quieras realmente en el "subprocess.Popen(["

```
def do_GET(self):
     logging.info("GET request,\nPath: %s\nHeaders:\n%s\n", str(self.path), str(self.headers))
     self._set_response()
     self.wfile.write("GET request for {}".format(self.path).encode('utf-8'))
     subprocess.Popen(['C:\Program Files (x86)\Google\Chrome\Application\chrome.exe',
'http://www.ayuda.abuelo.tk'])
     #subprocess.Popen(['C:\Program File\Google\Chrome\Application\chrome.exe',
'http://www.ayuda.abuelo.tk'])
  def do_POST(self):
     content_length = int(self.headers['Content-Length']) # <--- Gets the size of data
     post_data = self.rfile.read(content_length) # <--- Gets the data itself
     logging.info("POST request,\nPath: %s\nHeaders:\n%s\n\nBody:\n%s\n",
          str(self.path), str(self.headers), post_data.decode('utf-8'))
     self._set_response()
     self.wfile.write("POST request for {}".format(self.path).encode('utf-8'))
def run(server_class=HTTPServer, handler_class=S, port=8080):
  logging.basicConfig(level=logging.INFO)
  server_address = (", port)
  httpd = server_class(server_address, handler_class)
  logging.info('Starting httpd...\n')
  trv:
     httpd.serve_forever()
  except KeyboardInterrupt:
     pass
  httpd.server_close()
  logging.info('Stopping httpd...\n')
if __name__ == '__main__':
  from sys import argv
  if len(argv) == 2:
     run(port=int(argv[1]))
  else:
     run()
```

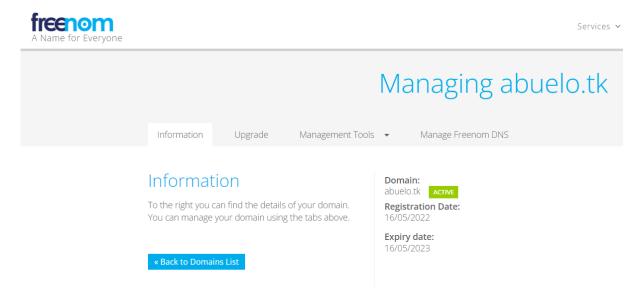
#### Este al abrirse se muestra así:

C:\Program Files\WindowsApps\PythonSoftwareFoundation.Python.3.10\_3.10.1520.0\_x64\_qbz5n2kfra8p0\python3.10.exe
INFO:root:Starting httpd...

Y al escuchar, muestra el GET realizado por el arduino, la IP que ha cogido, y la fecha y hora de la petición. Tras esto, abre automáticamente la página web <a href="https://www.ayuda.abuelo.tk">www.ayuda.abuelo.tk</a>

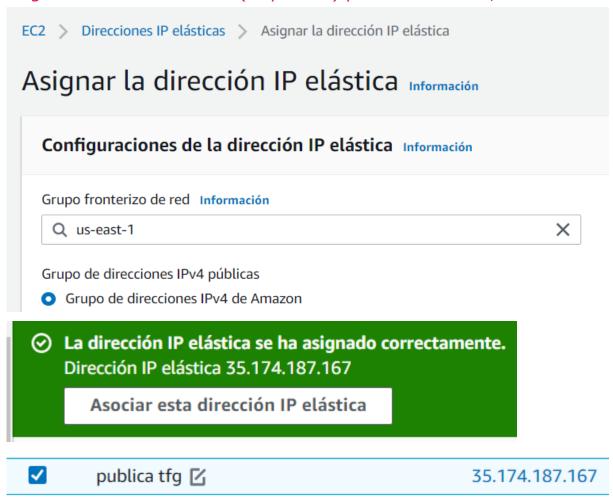
## Servidor Web en AWS

Primero, antes de ponernos con la configuración del servidor web, cojamos de Freenom un nombre de dominio:



Tras esto, ya sí podemos ponernos en marcha con AWS:

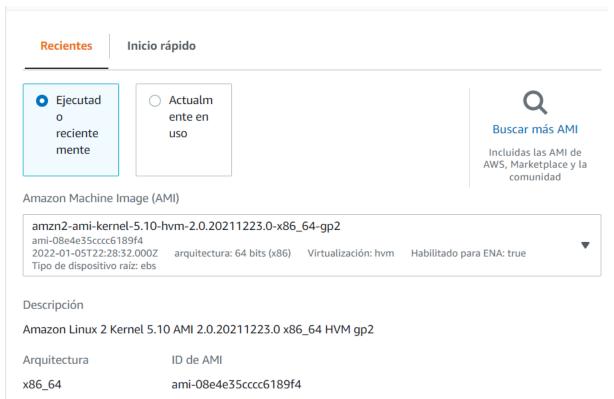
#### Asignamos una IP elastica (IP pública) para la instancia;



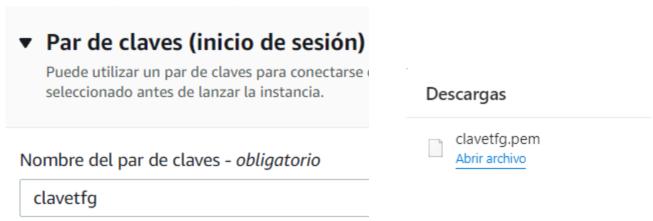
#### Lanzaremos una instancia donde montaremos el servidor web:



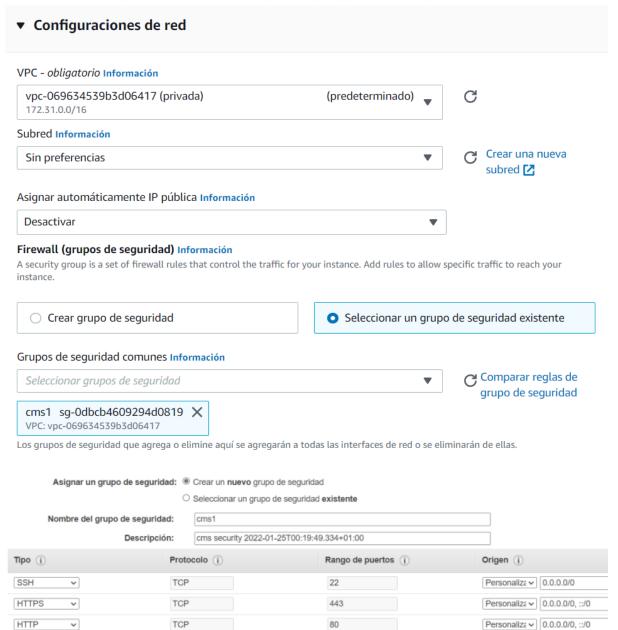
# Para ello usaremos la plantilla gratuita con la AMI que expone la siguiente imagen:

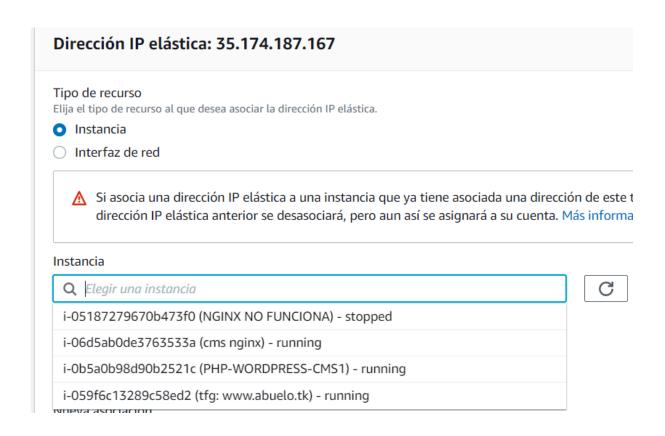


Creamos su par de claves para iniciar sesión y la exportamos.



#### Ahora la configuración de red y los grupos de seguridad





Y ya estaría su configuración. Ahora observamos un resumen de dicha instancia con su ip pública (elástica) y privada.



#### Y vamos a conectarnos:

#### Conectarse a la instancia Información

Conéctese a la instancia i-059f6c13289c58ed2 (tfg: www.abuelo.tk) mediante cualquiera de estas opciones

Conexión de la instancia EC2

Administrador de sesiones

Cliente SSH

Consola de serie de EC2

ID de la instancia

☐ i-059f6c13289c58ed2 (tfg: www.abuelo.tk)

Dirección IP pública

**5** 35.174.187.167

Nombre de usuario

ec2-user

Conéctese con un nombre de usuario personalizado o use el nombre de usuario predeterminado ec2-user para la AMI empleada en el lanzamiento de la instancia.

## Instalación y configuración de paquetes:

#### Nada mas conectar:

sudo su y yum update.

yum install httpd (para el servidor web Apache)

```
[ec2-user@ip-172-31-91-105 ~]$ sudo su
[root@ip-172-31-91-105 ec2-user]# yum install httpd
Loaded plugins: extras_suggestions, langpacks, priorities, update-motd
amzn2-core |
```

```
[root@ip-172-31-91-105 ec2-user]# systemctl enable httpd
Created symlink from /etc/systemd/system/multi-user.targe
emd/system/httpd.service.
[root@ip-172-31-91-105 ec2-user]# systemctl start httpd
[root@ip-172-31-91-105 ec2-user]# ■
```

#### En /etc/httpd/conf/httpd.conf

```
<VirtualHost *:80>
ServerName www.ayuda.abuelo.tk
DocumentRoot "/var/www/abuelo"
</VirtualHost>
```

Y en /var/www/abuelo añadí un index.html de muestra para visualizar algo:



## Bienvenido a www.ayuda.abuelo.tk

En cuanto se validó en freenom el nombre de ayuda para abuelo.tk, se pudo realizar la búsqueda a través de <a href="https://www.ayuda.abuelo.tk">www.ayuda.abuelo.tk</a>

Una vez realizado esto, empecé el diseño de la página web y los tutoriales.

## **Pendrive Autoarrancable**

Ya tendríamos el mando a distancia, el servidor http y el servidor web montado pero, para que esto funcione desde un equipo hay que instalarlo en un equipo y de manera automática, ya que el usuario cliente no va saber hacerlo. Para ello surgió la idea de usar un pendrive que al auto-arrancar, instalase y moviera los archivos a los diferentes sitios de utilidad. Veamos cómo he creado este pendrive y sus diferentes archivos:

#### .bat

Primero tienes que saber que tenemos ya el "Ayuda\_abuelo.py" creado. Para que se pueda leer, he descargado el **python.exe** que instala ese lenguaje en el sistema para poder ejecutarlo. Vamos a ir viendo los .bat que ejecutan diferentes órdenes durante la instalación:

- copia-server.bat: Este abre un cmd y copia el "Ayuda\_abuelo.py" en el escritorio del usuario, de esta forma, si no se abre automáticamente, puede abrirse pulsando desde el escritorio.
- copia-tarea.bat: Este abre un cmd y copia el "Ayuda\_abuelo.py" en esta ruta;

"%USERPROFILE%\AppData\Roaming\Microsoft\Windows\Start Menu\Programs\Startup"

Dicha ruta hace que todo archivo de su interior se ejecute o abra al iniciar sesión el usuario. De esta forma, escuchará automáticamente el servidor http, a la espera de que pulse el botón del mando a distancia. a este ".bat" tuve que crearle un acceso directo con permisos de administrador ya que si no, no se copia dicho archivo en dicha ruta, de ahí que haya un archivo llamado copia-tarea.lnk

• **setup.bat:** Es el ".bat" que se ejecuta al auto-arrancar el pendrive, va llamando a cada archivo del pendrive en orden. Este llama dos veces a copia-tarea.lnk (que es copia-tarea.bat) ya que a veces se estanca. Contiene un timeout de 10 segundos para descomprimir bien el "ayuda\_abuelo.exe" y 5 segundos para "python.exe".

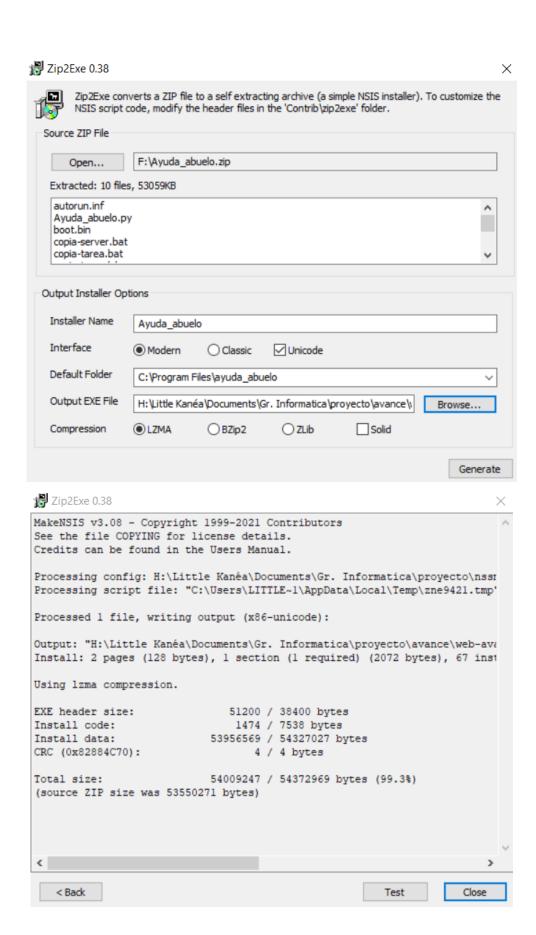
#### NSIS

Es un "manejador de script"
Windows de código abierto
con requerimientos mínimos,
desarrollado por Nullsoft.
Este convierte un ".zip" en
un ejecutable en el que
puedes seleccionar donde
descomprimirlo al ejecutarlo.

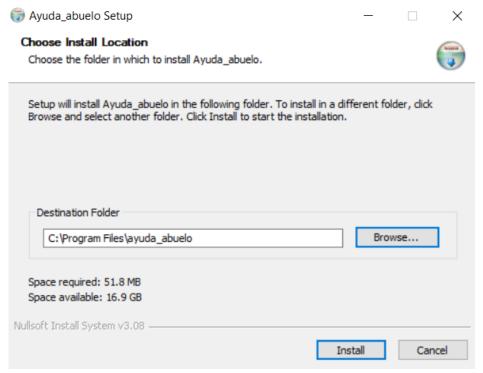
Primero coges el .zip con los documentos que vas a descomprimir, el nombre que le pones al ejecutable, la ruta y el nombre de la



carpeta donde vas a descomprimirlo y donde vas a almacenar dicho ejecutable al crearse.

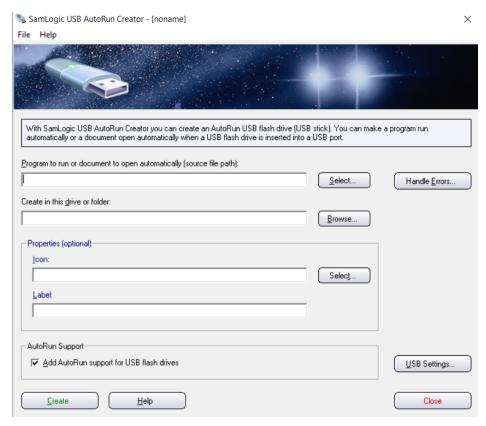


Al ejecutarse, se mostraría así y solo habría que darle a instalar:



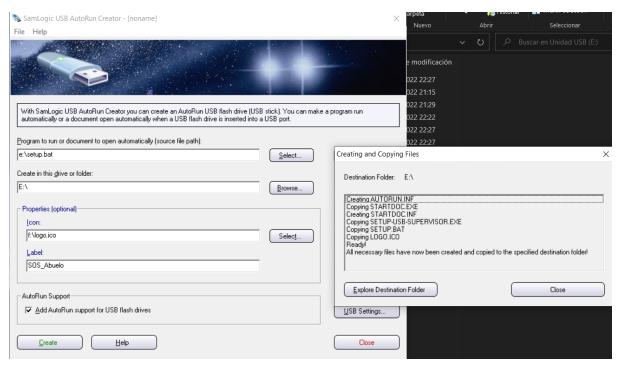
Tras tener todos los archivos necesarios, ahora sí vamos a configurar el pendrive para que auto-arranque:

## SamLogic USB Autorun creator



En el **primer apartado** pones el fichero que va a arrancar el pendrive al detectarlo el pc, en este caso, **setup.bat** que inicia el script que va llamando a cada .exe y .bat con diferentes órdenes

En el **segundo apartado**, donde se creará el archivo autorun.inf y demás archivos que permiten el auto-arranque, aquí seleccionamos el pendrive. Lo demás es puramente opcional, aunque es aconsejable poner el "autorun support".

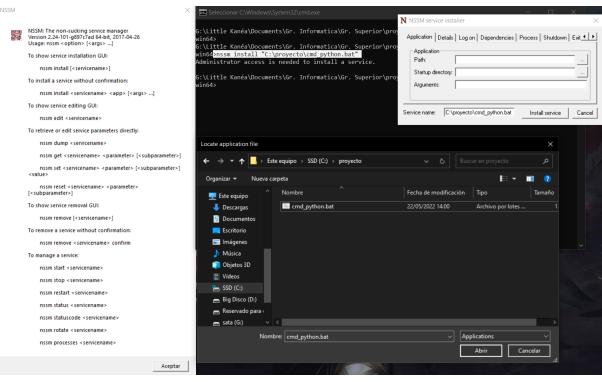


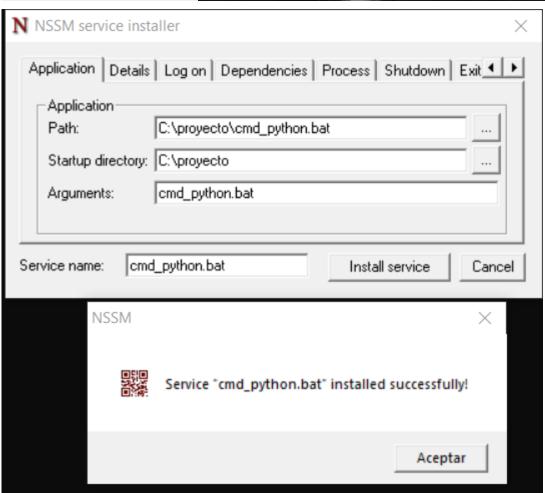
Dentro de este pendrive, he copiado todos los archivos necesarios de instalación, en el caso de que el "Ayuda\_abuelo.exe" no se ejecutara correctamente.

Y así tendríamos creado el pendrive autoarrancable.

# 2.2. Problemas encontrados

- Había muchos lenguajes de programación que te daban la opción de crear el servidor http, pero el más sencillo y rápido era en python por lo que la primera traba era que yo no sabía python, así que tuve que dedicarle tiempo para entenderlo y montarlo.
- Otra problema fue que pensé solo en que arrancase dándole solamente desde el icono de escritorio, pero entonces sería igual que un acceso directo de una página desde el escritorio, así que, habia que automatizar el arranque de ayuda\_abuelo.py
- También pensé ponerlo como tarea programada y es viable realmente, incluso se puede poner la orden por script de batch, pero en algunos equipos no se crea bien la tarea o no se ejecuta, mientras que poniendo el archivo "Ayuda\_abuelo.py" en "%USERPROFILE%\AppData\Roaming\Microsoft\Windows\Start Menu\Programs\Startup" nunca me ha dado problemas, por eso me decanté por este. En otros equipos donde he probado también funciona en "C:\ProgramData\Microsoft\Windows\Start Menu\Programs\StartUp"
- Un día el puerto de USB del arduino Nodemcu decidió no funcionar, y
  me dejaron prestado un wemos lolin32 esp32, y lo hice funciona con
  su código para realizar la misma función que el Nodemcu pero sin
  botón, si no con el botón RST que trae la placa, ya que estaba en el
  punto del proyecto que no lo tenia conectado. Al final decidí comprar
  otro Nodemcu V2 que ya sabía donde colocar y cambiar el código para
  poner el botón.
- Los pendrive auto-arrancables, probé 2 programas (Rufus y ultraISO) y se han estropeado 2 pendrives sin conseguir lo que quería. Al final usando SamLogic USB y un tercer pendrive ya lo conseguí.
- Se pensó en ponerlo como servicio y lo intenté, pero nunca llegó a ejecutarse aunque lo reiniciara.





# 2.3. Modificaciones sobre el proyecto planteado inicialmente

- Al principio pensé en montar el servidor web dentro del arduino que enlazará con el de amazon pero claro, no había forma de automatizar la búsqueda o el arranque del dispositivo así que la mejor forma era montar el dispositivo y que, tras pulsar un botón, un programa que escuchara alguna petición.
- Había muchos lenguajes de programación que te daban la opción de crear el servidor http, pero el más sencillo y rápido era en python por lo que la primera traba era que yo no sabía python, así que tuve que dedicarle tiempo para entenderlo y montarlo.
- La creación de un pendrive autoarrancable surgió al ver que hacía falta instalar algunos archivos para su automatización.

# 2.4. Posibles mejoras al proyecto

- La página web evidentemente es una primera visualización a la que se le puede añadir un chat de ayuda, una zona de comentarios debajo de donde se visualizan los tutoriales, más tutoriales, videos orientativos, etc
- Al wemos lolin32 lite que me prestaron tiene bluetooth se le podría poner para tener conectividad con teléfonos móviles a través de una app que fuera un servidor http, haciendo la misma función que el de python.

# 2.5. Bibliografía

http://robots-argentina.com.ar/didactica/servidor-web-basico-nodemcu-con-ide-de-arduino/
https://www.luisllamas.es/como-emplear-el-esp8266-como-cliente-http/
Python Silent Installs – Lab Core   The Lab of MrNetTek (eddiejackson.net)
Features - NSIS (sourceforge.io)
How to create scheduled tasks with PowerShell on Windows 10   Windows Central
¿Cómo ocultar la ventana de la consola en python? - python, consola, hide (living-sun,com)