

EPAM Systems, RD Dep., RD Dep.
Вопросы

Java.SE.01 Java fundamentals

| REVISION HISTORY | | | | | |
|------------------|-----------------------|-----------------|--------------|----------|----------------|
| Ver. | Description of Change | Author | Date | Approved | |
| | | | | Name | Effective Date |
| <1.0> | Первая версия | Ольга Смолякова | <26.03.2014> | | |

Legal Notice

This document contains privileged and/or confidential information and may not be disclosed, distributed or reproduced without the prior written permission of EPAM Systems.

ВОПРОСЫ

1. Определение инкапсуляции, наследования, полиморфизма, раннего и позднего связывания.
2. Перегрузка методов: правила перегрузки, разрешение перегрузки.
3. Явные и неявные параметры метода, ссылка this.
4. Применение this(), this., super(), super.
5. Статические методы, особенности работы со статическими методами.
6. Статические поля, статические константные поля.
7. Класс Object, методы класса Object.
8. Переопределение методов equals() и hashCode().
9. Переопределение метода toString().
10. Особенности применения метода finalize().
11. Правила создания объекта производного класса.
12. Переопределение методов, вызов переопределенных методов.
13. Переопределение методов, особенности типов возвращаемых значений (методы подстановки).
14. Предотвращение наследования и предотвращение переопределения методов.
15. Приведение типов при наследовании.
16. Переопределение метода equals() при наследовании.
17. Абстрактные классы и абстрактные методы.
18. Инициализация полей экземпляра класса, логические блоки инициализации, инициализация полей экземпляра класса при наследовании.
19. Инициализация полей класса, статические блоки инициализации, особенности инициализация полей класса при использовании наследования.
20. Методы с переменным числом параметров, перегрузка методов с переменным числом параметров.
21. Назначение модификаторов native, synchronized.
22. Наследование от стандартных классов.
23. Интерфейсы: определение, методы и поля интерфейсов.
24. Реализация интерфейсов.
25. Наследование интерфейсов.
26. Клонирование. Интерфейс Comparable.
27. Сравнение. Интерфейсы Comparable, Comparator.
28. Правила параметризации классов.
29. Правила параметризации методов.
30. Использование при параметризации метасимвола ?.
31. Ограничения параметризации.
32. Объявление перечисления, сравнение элементов перечисления.
33. Методы класса java.lang.Enum.
34. Внутренние классы: объявление и правила работы.
35. Вложенные классы: объявление и правила работы.
36. Анонимные классы: объявление и правила работы.
37. Предопределенные аннотации Java.
38. Создание собственных аннотаций.
39. Применение при параметризации <? extends Type>, <? super Type>.
40. Шаблон Creator.
41. Шаблон Low Coupling.