

Tercera Práctica (P3)

Resolución de dudas frecuentes

7/nov/17

1. En el diagrama del método **actualizarPosicion**:

En las operaciones 3 y 3.1 debería indicar:

tienePropietario = tengoPropietario(): boolean

Recuerda que actualizarPosicion debe devolver un booleano, en este caso el valor de la variable *tienePropietario*.

La condición antes del paso 4 puede ser [tienePropietario]

2. En el diagrama de secuencia de **cobrarAlquiler**, el coste del alquiler deber estar negativo en la secuencia 2.1.

4. En **jugar**, después del paso 1.7 debes tener en cuenta que la cartaActual se entrega al jugador y se elimina del mazo.

9/nov/17

5. En **intentarSalirCarcel** en el paso 2.2 la cantidad debe ser negativa:

2.2: modificarSaldo(**-cantidad**:int): void

6. En el diagrama de secuencia de **edificarCasa**, el coste de edificar casa deber estar negativo en la secuencia 4.

20/nov/17

7. Plántate en cada caso cuándo se deben usar números negativos, como se indica en los puntos 2, 5 y 6, pues puede ser necesario en otros casos también (p.ej. al aplicar sorpresa).