

Práctica Evaluable II

Adaptación de la web del gestión de bibliotecas digitales

(Fecha de última modificación: 23 de abril de 2020)

El objetivo de este segundo ejercicio evaluable es poner en práctica los conocimientos adquiridos de PHP y JavaScript, así como la capacidad para incorporar otros conceptos no estudiados en las clases de prácticas. El contexto será la web estática que se desarrolló en la primera práctica evaluable.

Así, partiendo de ese desarrollo, en esta nueva práctica se pide empleando MySQL, PHP y JavaScript lo siguiente:

1. A partir del formulario que se hizo en la primera práctica evaluable para que los usuarios se den de alta, dotarlo de funcionalidad para que se incorporen al sistema como miembros del mismo. Los usuarios se dan de alta ellos mismos, no un administrador, por lo que se deberá incorporar un enlace al formulario para tal fin. La edición de datos personales del usuario será optativo sumando positivamente en la nota final de la práctica.
2. Modificar la página principal para permitir identificarse al usuario y abrir así una sesión, manteniéndola activa hasta que el usuario, de alguna forma, cierre la misma.
3. Una vez identificado, el usuario activo se dirigirá a gestorbd.php pero aparecerá su nombre de usuario en la esquina superior derecha, así como un enlace o botón para cerrar sesión.
4. Permitir la gestión integral de bibliotecas digitales por parte de todos los usuarios (creación, modificación y borrado).
5. Permitir la gestión de secciones asociadas a bibliotecas digitales concretas (creación, modificación y borrado).
6. Permitir la gestión de recursos digitales asociados a secciones de bibliotecas digitales concretas (creación, modificación y borrado).
7. Se podrán visualizar recursos y bibliotecas digitales tal cual se indicó en la práctica evaluable I.
8. Que el usuario activo pueda modificar sus datos personales.
9. Validar la corrección de todos los formularios (con JavaScript). En relación a los formularios, deben existir campos obligatorios, las descripciones de los recursos y bibliotecas digitales deben tener una longitud máxima, deben existir en los formularios que correspondan valores numéricos, números de teléfonos y direcciones de correo electrónico o URLs (todos validados según su formato correspondiente).
10. Al crear una biblioteca digital o un recurso se podrá subir una foto asociada. Cuando se pase el ratón por la imagen de una biblioteca, aparecerá una ventana emergente con los títulos de los recursos que ha subido.

Desarrollo de la práctica

Esta práctica deberá realizarse utilizando los lenguajes PHP y JavaScript y la base de datos MySQL. Con esta configuración de tecnologías se podrá alcanzar el 10. De cualquier forma, cualquier estudiante que desee incorporar otras tecnologías, podrá hacerlo mediante el uso de contenedores Docker. Para tal fin, deberá escribir un mensaje a los dos profesores de la asignatura para solicitar la infraestructura necesaria. De igual forma, con el uso de contenedores y la tecnología que considere oportuna el alumno, se podrá conseguir también la máxima nota.

Evaluación

La evaluación de esta práctica dependerá de los siguientes elementos:

- Adecuación de la solución de los puntos anteriores.
- Organización del código.
- Inclusión de aspectos innovadores no vistos en clase.
- La documentación realizada de la misma.

Entrega

- La práctica se podrá subir al servidor *betatun.ugr.es* hasta el último día de clase del segundo semestre. La defensa se realizará previa convocatoria del profesor.
- Deberá estar alojada en un directorio denominado **bdII** y un fichero **index.php** que contenga la página de inicio. *Repito, estará alojada en un directorio denominado **bdII**. Repito, estará alojada en un directorio denominado **bdII**.*
- En la zona de información general y de contacto, aparecerá un enlace denominado “**Cómo se hizo**”, el cual apuntará a un fichero pdf, ubicado en el directorio **bdII**, que contendrá una descripción del trabajo realizado, haciendo especial énfasis en los aspectos innovadores de la práctica. Este fichero también tendrá que subirse a la entrega correspondiente en Prado.

Nota

Todos los trabajos serán pasados bajo el sistema de detección de plagios del Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Una similitud entre prácticas de más del 30% supondrá un suspenso en la práctica para los alumnos autores de las mismas.