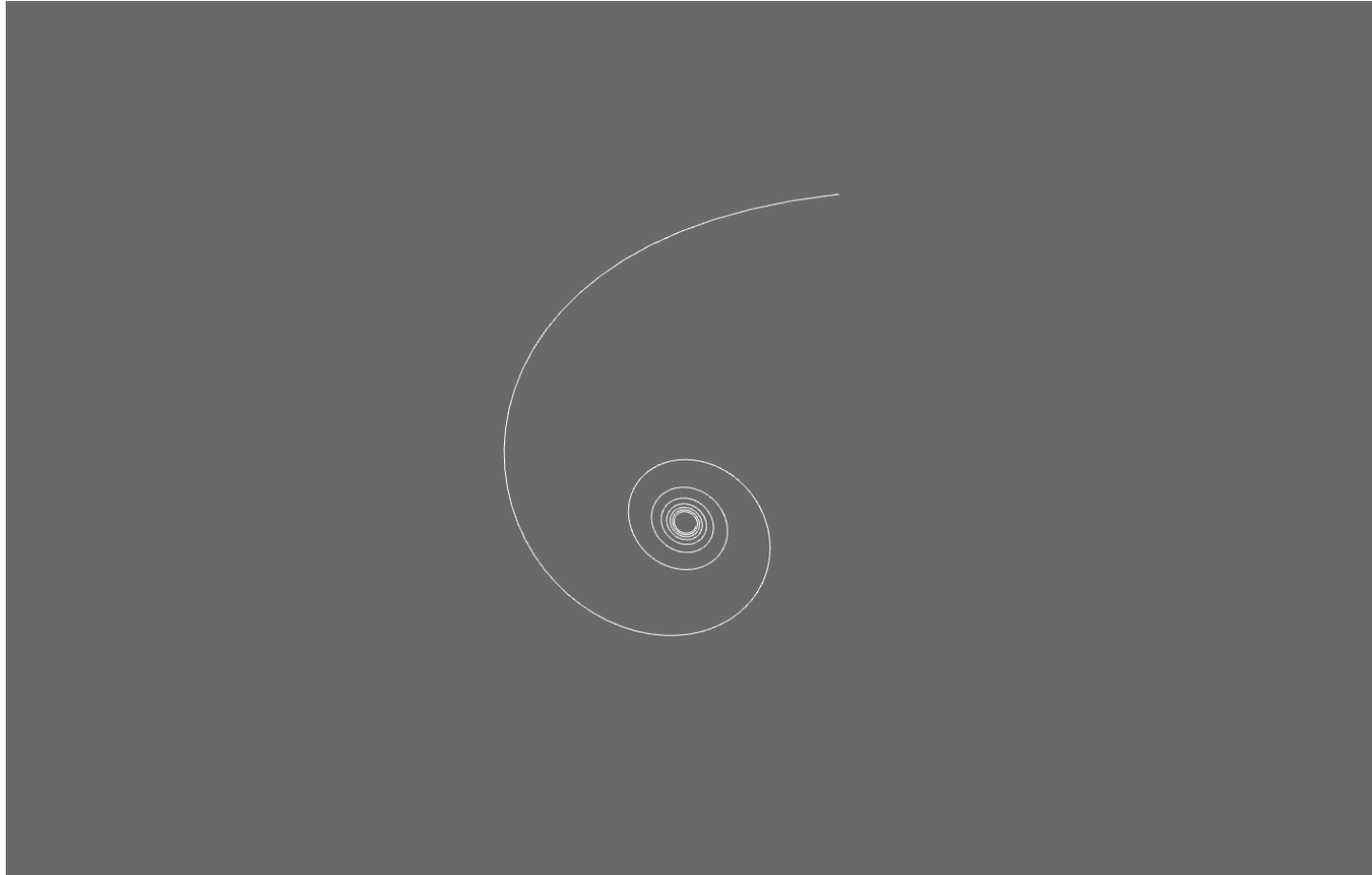


Schneckenhaus

Step 1: Spirale



Step 2: zweite Spirale



Step 3: Z Index anpassen



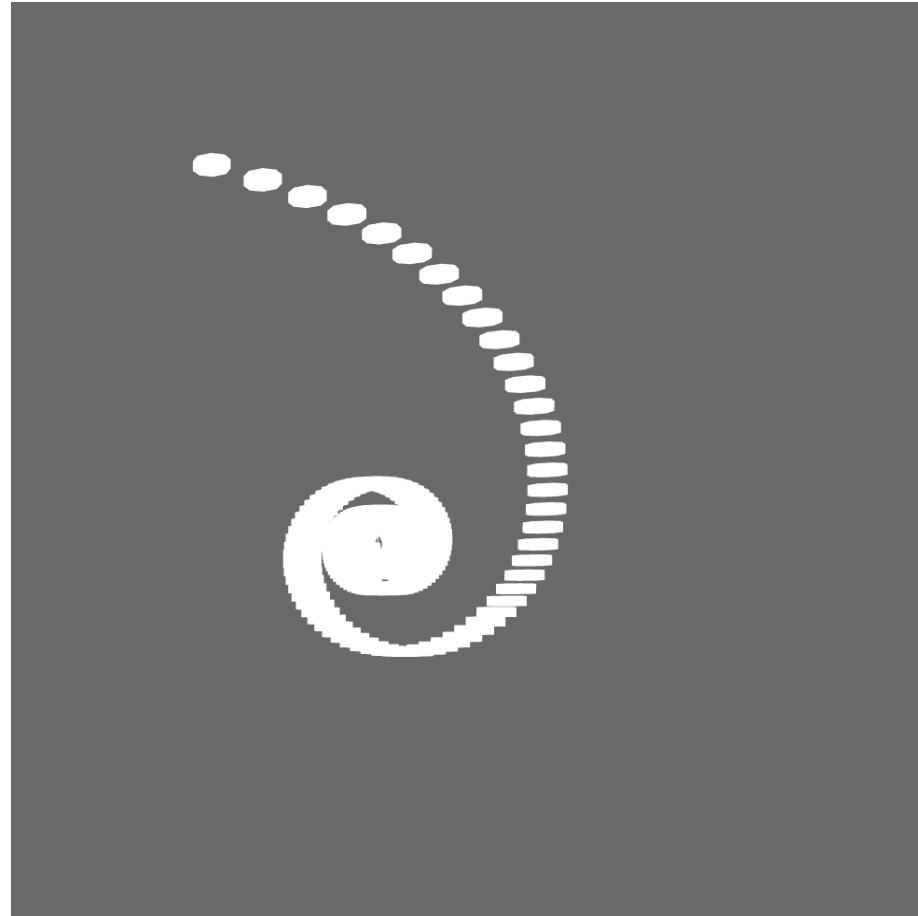
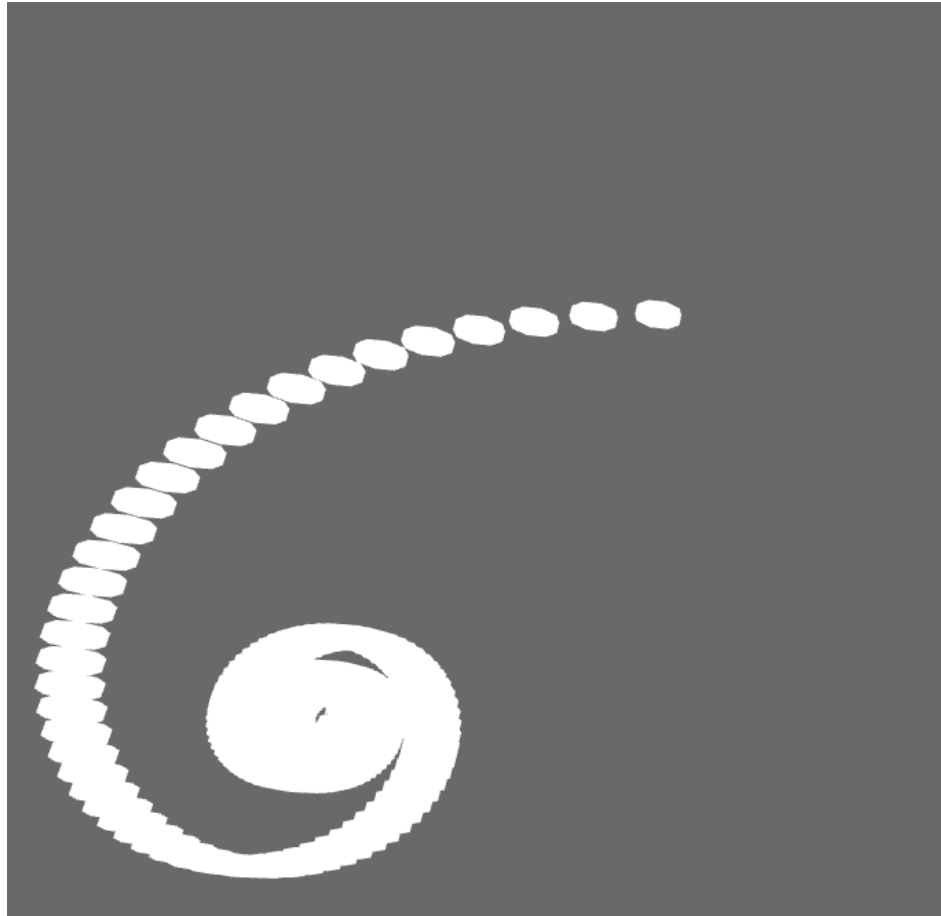
Erste Probleme

- Verbinden der zwei Spiralen?
- Füllen der Form?

Neuer Ansatz

- Spirale erzeugen
- Punkte aus Spirale auslesen
- An Stelle der Punkte Kreise zeichnen

Neuer Ansatz Test



Gelernt

- ofPolyline -> ofPath

```
ofPolyline randomPoly;  
  ofPath path;  
  for (size_t i = 1; i < randomPoly.size(); ++i) {  
    path.lineTo(randomPoly[int(i)].x, randomPoly[int(i)].y);  
  }
```

- ofPoint als ofVec3f

ofPoint

This class is a typedef (something similar to an alias) to ofVec3f, so it can be used the same way as that class.