

# Les bases de JavaScript

---

info! l'ordre a une importance, le dernier qui parle a raison

ou écrire le JS

Trois maniere de faire :

- dans une balise du HTML
- dans le head
- Dans un fichier .js lien du html avec

les commentaires

// commentaire sur une ligne / \_ commentaire sur plusieurs lignes \_ /

## Types de données

---

Caractères

s'ecrit avec des " ou "";

nombres

81; Nombre Entier 3; Nombre Entier -79; Nombre Entier 45.3; Nombre flottant ou integer

Variables

Elle stocke une information.

var = variable;

exemple : var boite = 'La variable est une boîte'

Les opérations

En JS on trouve les quatre opérations mathématiques classique :

- `= Addition`

- `= Soustraction`

- `=` Multiplication

`/` = Division

on conserve les priorités de la multiplication/division sur l'addition/soustraction

`%` = Modulo, on obtient le reste de la division entière la plus proche exemple :

`8 % 3 = 2` car `8 = 3 * 2 + 2`; `9 % 3 = 0` car `9 = 3 * 3`;

## Concaténation

on utilise le signe `+` pour concaténer. Ca devient toujours une string.

exemple :

```
var bonjour = 'bonjour' + ' je suis Mike'; var temperature = 7 + ' degres';
```

## Les tableaux (array)

Type de données qui permet d'enregistrer plusieurs informations différentes.

```
var mesOrdinateurs = ['macBook Air', 'macbook pro 2012', 'macbook pro 2015'];
```

pour récupérer une information du tableaux on indique l'indice.

exemple : `mesOrdinateurs[0]` sera égal à `'macBook Air'`;

on peut mettre n'importe quelles valeurs dans array, exemple `['string', chiffre, 'string']`

On peut avoir un tableau peut contenir plusieurs tableaux dans ses indices

## Booléens

Soit c'est `true` soit c'est `false`, 0 ou 1;

combinaisons

`true && true = true` `false && false = false` `true && false = false`

`true || true = true` `true || false = true` `false || false = false`

## Compareurs