**GOLD DIGGER**

**Storia**: tu ei tuoi amici state estraendo l'oro.

Il tuo obiettivo è raccogliere più oro senza causare troppe esplosioni accidentali che fanno crollare le caverne.

**Il mazzo**: il mazzo contiene 40 carte, comprese 10 bombe e 30 carte d'oro con valori di 1, 2 e 3.

Mescola il mazzo e scegli un giocatore casuale che inizi per primo.

**Al tuo turno**: gira la prima carta. Se ottieni una carta d'oro, mettila da parte.

Puoi fermarti ora e conservare il tuo oro o gira un'altra carta.

Se capovolgi un "Boom", finisce il tuo turno e distrugge l'oro che hai raccolto questo turno.

Se trovi ancora oro, aggiungilo alla tua pila.

Puoi fermarti in qualsiasi momento e tenere il tuo oro, oppure puoi continuare finché non salti in aria.

Se esci prima di esplodere, la pila d'oro temporanea diventa tua. In ogni caso, la mano passa a sinistra.

**Vincere:** il gioco continua fino alla fine del mazzo. Si guadagnano punti per l'oro mantenuto. Il punteggio più alto vince!

**Suggerimento strategico ovvio**: conta i boom!