

TRABALHO DE PROGRAMAÇÃO III

ALUNO: Arthur Gomes Severo

PROFESSOR(A): Victor da Cruz Peres

TURMA: Info III

Ultimamente percebe-se uma grande dificuldade dos estudantes em algumas matérias escolares, mas a principal delas é a área das exatas - Matemática. Matemática já não é muito fácil de se familiarizar facilmente e com isso vem tanto no meio do Ensino Fundamental, quanto ao Ensino Médio uma grande dificuldade de aprender esta matéria. Segundo dados da [Radioagência](#) - 2022, "A Matemática continua sendo a maior dificuldade dos estudantes do Ensino Médio das redes públicas e privadas [...] apenas 27% das questões dessa disciplina em pesquisa que avalia a educação no país e que alimenta os dados do Censo Escolar. [...] O teste foi aplicado pela primeira vez no ano passado e os resultados foram divulgados nesta quinta-feira pelo Ministério da Educação. Com a maior porcentagem de acertos, em Português, com 57%." A dificuldade com essa e qualquer matéria faz com que a grande maioria dos estudantes acabem abandonando as escolas, e assim não podendo ter uma boa oportunidade de vida. Com base nisso estou pensando em fazer um Software Desktop em Java que tenha materiais auxiliares de acordo com as aulas de matemática, partindo do Sexto ano (6º ano) do fundamental até o Terceiro ano (3º ano) do ensino médio. A ideia seria criar um menu que tenha todas as matérias desses anos, e a partir disso criar vários arquivos, com vários acessos para vídeo-aulas complementares. Para assim, poder tirar a dificuldade dos alunos em tal matéria.