

Trabalho Prog III

Aluno: Arthur Gomes Severo
Prof: Victor Peres

OBS: Minha Classe Produto foi criada como Fabricante.

1.Código para passar essas variáveis para a tela.

```
// End of variables declaration
Controlador c;

public void inicio(){
    c = new Controlador(jTextFieldNome, jTextFieldCor, jTextFieldFabricante, jTextFieldMarca, jTextFieldModelo);
}

}
```

2.Código principal na Tela, para importar as funções de cada.

```
-  
[  
    */  
    public View() {  
        initComponents();  
        inicio();  
    }  
-  
[  
    /**  
    * This method is called from within the constructor to initialize the form.  
    * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always  
    * regenerated by the Form Editor.  
    */  
-  
    @SuppressWarnings("unchecked")  
[  
    Generated Code  
-  
[  
    private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
        c.teste();  
-  
    }
```

3. Classe Produto(no meu caso, Fabricante).

```
12  //
13  public class Fabricante {
14      String nome;
15      String cor;
16      String fabricante;
17      String marca;
18      String modelo;
19
20      public Fabricante(String nome, String cor, String fabricante, String marca, String modelo) {
21          this.nome = nome;
22          this.cor = cor;
23          this.fabricante = fabricante;
24          this.marca = marca;
25          this.modelo = modelo;
26      }
27
28      public Fabricante(JTextField jTextFieldNome, JTextField jTextFieldCor, JTextField jTextFieldFabricante, JTextField jTextFieldMarca, JTextField jTextFieldModelo) {
29      }
30
31      public String getNome() {
32          return nome;
33      }
34
35      public void setNome(String nome) {
36          this.nome = nome;
37      }
38
39      public String getCor() {
40          return cor;
41      }
42
43      public void setCor(String cor) {
44          this.cor = cor;
45      }
46
47      public String getFabricante() {
48          return fabricante;
49      }
50
51      public void setFabricante(String fabricante) {
52          this.fabricante = fabricante;
53      }
54  }
```

3.1. Classe Fabricante part2.

```
    this.fabricante = fabricante;
}

public String getMarca() {
    return marca;
}

public void setMarca(String marca) {
    this.marca = marca;
}

public String getModelo() {
    return modelo;
}

public void setModelo(String modelo) {
    this.modelo = modelo;
}

public void cadastrar() {
    System.out.println("=====");
    System.out.println("Nome: " + nome);
    System.out.println("Cor: " + cor);
    System.out.println("Fabricante: " + fabricante);
    System.out.println("Marca: " + marca);
    System.out.println("Modelo: " + modelo);
    System.out.println("=====");
}

public void teste() {
    throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet."); // Generated from nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Code/GeneratedMethodBody
}
}
```

4. Classe Controlador

```
public class Controlador {  
    JTextField jTextFieldNome;  
    JTextField jTextFieldCor;  
    JTextField jTextFieldFabricante;  
    JTextField jTextFieldMarca;  
    JTextField jTextFieldModelo;  
    ArrayList<Fabricante> listFabri = new ArrayList<>();  
  
    public Controlador(JTextField jTextFieldNome, JTextField jTextFieldCor, JTextField jTextFieldFabricante, JTextField jTextFieldMarca, JTextField jTextFieldModelo) {  
        this.jTextFieldNome = jTextFieldNome;  
        this.jTextFieldCor = jTextFieldCor;  
        this.jTextFieldFabricante = jTextFieldFabricante;  
        this.jTextFieldMarca = jTextFieldMarca;  
        this.jTextFieldModelo = jTextFieldModelo;  
    }  
  
    public void teste() {  
        String nome = jTextFieldNome.getText();  
        String cor = jTextFieldCor.getText();  
        String fabricante = jTextFieldFabricante.getText();  
        String marca = jTextFieldMarca.getText();  
        String modelo = jTextFieldModelo.getText();  
  
        Fabricante c = new Fabricante(nome, cor, fabricante, marca, modelo);  
        listFabri.add(c);  
        imprimirTodos();  
        limpar();  
    }  
  
    public void imprimirTodos() {  
        for (Fabricante fabricanteX : listFabri) {  
            fabricanteX.cadastrar();  
        }  
    }  
  
    public void limpar() {  
        jTextFieldNome.setText("");  
        jTextFieldCor.setText("");  
        jTextFieldFabricante.setText("");  
        jTextFieldMarca.setText("");  
        jTextFieldModelo.setText("");  
    }  
}
```

5.Saída.

A screenshot of a Java Swing window titled "Ferrari". The window has a purple title bar with standard OS controls (minimize, maximize, close). The main area is light gray and contains five text input fields, each with a label to its left: "Nome:" (containing "Ferrari"), "Cor:" (containing "Vermelho"), "Fabricante:" (containing "Ferrari"), "Marca:" (containing "Ferrari"), and "Modelo:" (containing "V200"). Below these fields is a button labeled "Botão". To the right of the window, a portion of another application window is visible, showing tabs for "Profile", "Team", and "T", along with some icons.

Output - Aula.05 (run) ×

```
run:
=====
Nome: Ferrari
Cor: Vermelho
Fabricante: Ferrari
Marca: Ferrari
Modelo: V200
=====
```