

## TRABALHO DE PROGRAMAÇÃO III

**ALUNO: Arthur Gomes Severo**

**PROFESSOR(A): Victor da Cruz Peres**

**TURMA: Info III**

Cada vez é mais perceptível em nosso dia a dia que é importante manter sim, uma ordenação para cada atividade, mas tem pessoas que não conseguem manter tal organização para as tarefas. Segundo a pesquisa da página [Minha Vida](#) - 2024. "Pessoas que não têm disciplina costumam ter cinco comportamentos durante a vida adulta [...] Mas o que acontece quando crescemos sem disciplina? Segundo a psicologia, ao chegarmos à vida adulta, podemos desenvolver comportamentos que dificultam nosso crescimento pessoal e podem se tornar um obstáculo para o nosso desenvolvimento pessoal. **1. Dificuldade em iniciar e manter novas rotinas; 2. Dificuldade para controlar impulsos; 3. Procrastinação; 4. Dificuldade em aceitar responsabilidades; 5. Impulsividade em suas decisões.**". Pensando nessas dificuldades que as pessoas podem passar durante a vida adulta se não mantiverem uma boa rotina, a ideia do projeto de Software Desktop em Java, seria criar um gerenciador de tarefas, onde possa escrever, marcar e desmarcar as tarefas que serão ou que já estão feitas, para que assim, se possa manter uma boa organização.