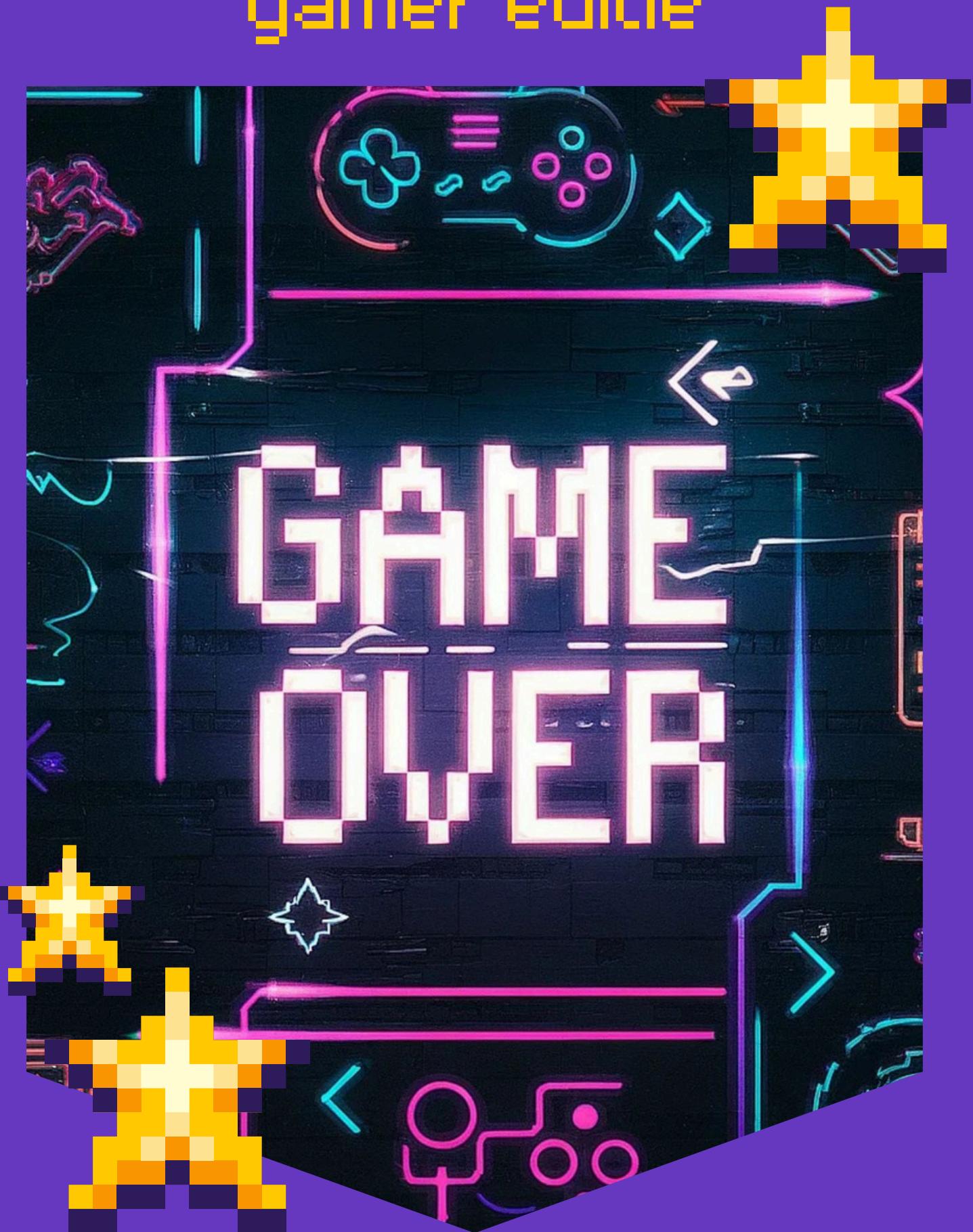


# MERCURIOSITY

gamer editie



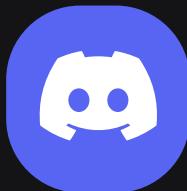


# Inhoudstafel

Voorwoord Webmaster	2
Affiche LAN-party	3
Game & chill	4
Woord van de maand	6
Praesidium vertelt	7
De MercuTune van de maand	11
Ultieme gamersnack-tierlist	12
Quiz: in welke game zou jij een personage zijn?	14
MercuMeal	18
MercuMix	19
Retro hoekje	20
Monster aanraders van het praesidium	22
Monster van de maand	24
This or that	25
Hoe organiseer je zelf een LAN	26
Horoscoop	28
Woordzoeker	30
Sudoku	31
Binair	32
Kleurplaat	33
Monster in beeld	34

# VOORWOORD WEBMASTER

Privéberichten



Zoek of start een gespr...



Vrienden

Nitro

NIEUW

Winkel

NIEUW

Missies



Zoek brentlissens



BrentLissens 01-11-2025, 00:00

Beste Mercurianen,

De mooiste tijd van het jaar is weer aangebroken. Het is november en dat betekend dat de jaarlijkse LAN party er weer aankomt.

Een hele nacht gamen en samen met je vrienden overnachten op campus. Voor deze ene keer kom je met de grootste glimlach naar school. Wat is er beter dan dat?

Ik geef jullie graag een paar handige tips mee:

- Vergeet niet Monster is je beste vriend! De nacht is lang maar voor je het weet zie je de zon weer opkomen :)
  - Vervoer je schermen ingewikkeld in een dekentje. Zo heb je er altijd eentje bij als je toch besluit om een korte powernap te nemen.
  - Maak er een mooie nacht van en toon is aan hoe goed je wel niet bent in je favoriete game!
- Maar voor diegene die gamen maar niks vinden is er natuurlijk ook een gezellige clubavond. Dus zoals steeds voor elk wat wils.

See ya,  
De Webmaster 25-26



1234



Bericht sturen naar @brentl...



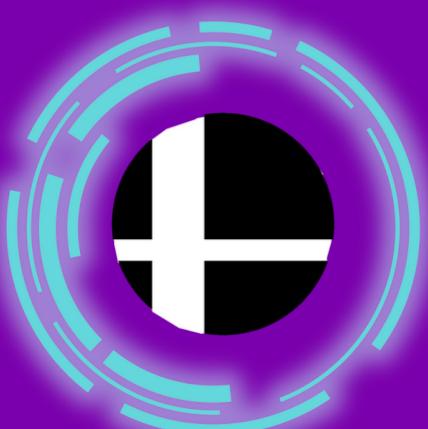
# LAN-PARTY

e HOGENT

21/11: 18U00

TOT

22/11: 08U00



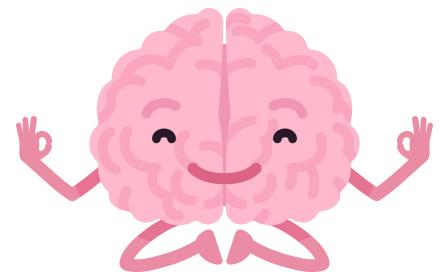


Er zijn dagen waarop de studieplanning even zwaar weegt als een final boss in Elden Ring. De cursussen liggen open, de samenvattingen staan klaar, en toch... grijpt je hand automatisch naar de controller of de muis. En geef toe, soms is dat precies wat je nodig hebt. Want in een studentenleven waar deadlines, groepswerken en presentaties elkaar genadeloos opvolgen, is 'Game & Chill' geen uitstelgedrag. Het is pure zelfzorg.

## Level 1: ontsnappen zonder te vluchten

Gamen is de moderne versie van even naar de kroeg gaan, alleen blijf je in je hoodie, op je kot, en je pintje is misschien vervangen door een blikje Monster. Of twee, of drie. Maar het principe is hetzelfde: even ontsnappen.

Of je nu uren in Valorant duikt, rustig wat dorpjes bouwt in Stardew Valley of een potje Mario Kart speelt met vrienden, gamen is een manier om je hoofd leeg te maken. Je verdwijnt even uit de realiteit, maar komt er daarna net iets opgeladener uit.



## Level 2: de kunst van balans

Oké, laten we eerlijk zijn, "nog één potje" is misschien wel de grootste leugen in de studentenwereld. De tijd vliegt sneller dan een speedrun van Minecraft, en plots is het 3u 's nachts. De kunst zit dus niet enkel in het gamen, maar in weten wanneer je de controller neerlegt.

Want gamen kan je helpen stress te verminderen, maar het kan die ook vergroten als je er je slaap of studies voor opgeeft. Dus ja, Game & Chill is top, zolang je niet eindigt met Game & Cry de volgende ochtend tijdens een herexamen.



## Level 3: samen is beter

Gaming is al lang niet meer iets dat je alleen doet. LAN-parties, Discord-groepen, of gewoon een avondje Jackbox met vrienden, het is sociaal, het is lachen, het is community. Zelfs al zit iedereen thuis achter zijn eigen scherm, er is een gevoel van samenhorighed.

En eerlijk, wat is er gezelliger dan samen schreeuwen omdat iemand weer Blue Shell gooit in de laatste ronde?



Wat veel studenten vergeten: gamen leert je meer dan je denkt. Teamwork in Overwatch maakt je een betere groepswerker, resource management in Civilization scherpt je budgetskills aan (ja, zelfs dat kotbudget), en The Sims leert je dat het handig is om eerst een keuken te bouwen voor je een zwembad legt. Dus de volgende keer dat iemand zegt dat je “je rijdt verspilt aan gamen”, kan je gerust antwoorden dat je eigenlijk aan het trainen bent voor het echte leven.

## Level 4: chill mode geactiveerd

Sommige mensen mediteren. Anderen gamen. Beide hebben hun waarde. Het gaat erom dat je even reset. Want dat is uiteindelijk wat ‘Game & Chill’ betekent: niet alleen spelen om te winnen, maar om los te laten.

Of dat nu betekent dat je een uurtje rondloopt in Skyrim, je eigen eiland perfectioneert in Animal Crossing of gewoon Youtube-clips van speedruns gone wrong kijkt, zolang jij er rust in vindt, is het helemaal goed.



Plan één avond per week in als ‘Game & Chill’-avond. Geen studies, geen stress, enkel ontspanning. Want zelfs de beste studenten hebben af en toe een cooldown nodig.

# WOORDVANDE MARD

## RAGEQUIT [dE; v.]

### Definitie:

Het abrupt beëindigen van een videogame (of eender welke activiteit) uit pure frustratie; vaak vergezeld van een diepe zucht, vloek of het weggooien van een controller.

### Synoniemen:

- Woedeverlaat
- Tiltstop
- Frustratie-exit

### Voorbeeldzin:

‘Na drie keer verliezen in mario Kart door een blauw schild, deed ik een elegante ragequit en ging ik chips halen

# Praesidium vertelt

## Favoriete videogame



### Praeses: Jack



De beste videogame dat ik ooit gespeeld heb is sowieso Doom 2016. Het is de perfecte mengeling van story, parkour, heftige soundtracks en basically alles afmaken dat beweegt. Absoluut een aanrader!!

### Vice-praeses: Séte

Mijn favo videogame kiezen is zeer moeilijk voor mij, de uncharted games zijn altijd fantastisch geweest voor mij maar momenteel zou ik zeggen dat baldurs Gate 3 mijn favoriet is want je kan het blijven opnieuw spelen met totale vrijheid in hoe je het aanpakt



## Quaestor: Gohan



## Ab-actis: Lorenzo

Red Dead Redemption 2. Ik hou van lange verhaal games. En deze game is het perfecte voorbeeld hiervan. De mix tussen het shooten, de muziek en met je paard探索en is zeer leuk. Naast de verhaal missies kan je ook heel de map探索en, die best groot is. Er is wel altijd iets anders te doen in deze game. Het beste aan deze game is het verhaal.

Het enigste wat ik nog wil toevoegen is: speel zeker deze game.



## Cantor: Antonio

Ik heb een paar games waar ik uit zou kunnen kiezen zoals The Stanley Parable, een of andere yakuza game of misschien een fighting game gelijk dbfz/GGS/tekken. Maar mijn absoluut favoriete game is Dishonored 2. De eerste was ook wel goed maar wow de 2de laat je zoveel doen. Het is een stealth/assassin type game waar je kunt kiezen hoe je de missie aanpakt en het heeft een morality systeem gebaseerd op of dat je in het geheim rondgaat en alleen de targets dood of iedereen in je pad vermoord. Story 7/10, gameplay 10/10, visuals 10/10 ookal is het ondertussen al een oudere game. Echt een aanrader!



## Schachtentemmer: Gerben

Forza Horizon 5 is mijn favoriete videogame omdat het een geweldige mix biedt van snelheid, vrijheid en prachtige graphics. De game speelt zich af in een levendige versie van Mexico, met indrukwekkende landschappen en realistische details.



## Zedenmeester: Xander



Mijn favoriete videogame is Far Cry 5. Ik vind het zo'n toffe game omdat je echt het gevoel krijgt dat je vrij bent om te doen wat je wilt. De wereld is groot, mooi en vol avontuur — van rustige bossen tot spannende gevechten met vijandige sekteleden. Het verhaal is intens en de personages zijn superinteressant. Wat ik vooral leuk vind, is dat je op zoveel verschillende manieren kunt spelen: sluipen, schieten of gewoon rondrijden door Hope County. Elke keer dat ik speel, ontdek ik weer iets nieuws.

## Sport&Cultuur: Kiran

Van de games die ik de laatste tijd speel staat Gran Turismo 7 toch vanboven. Het is voor iemand die veel met auto's bezig is de perfecte game met een goede balans tussen physics, customisation, en spelervaring. Het is zeker een aanrader!



## Webmaster: Brent



Een favoriete videogame is altijd een moeilijke vraag, er zijn honderden games waar je mooie en unieke herinneringen bij maakt. Toch schiet voor mij GTA 5 er met kop en schouders bovenuit. De duizenden uren dat ik dit spel heb gespeeld met mijn beste vrienden zijn vaak de mooiste momenten die ik toen beleefden. Tot de late uurtjes lachen en brullen zijn momenten die voor altijd in mijn hersenen zijn gegraveerd.

## P.R.: Marthe

Hoewel Five Nights at Freddy's me altijd geboeid heeft door de mysterieuze lore, wint Little Nightmares het voor mij. Die game weet met weinig woorden een ongelooflijke sfeer neer te zetten; beklemmend, donker, maar ook prachtig. Je voelt constant spanning, niet omdat er iets springt, maar omdat alles klopt: het geluid, het licht, de stiltes. Het is geen game die je speelt om te winnen, maar om even helemaal in te verdwijnen.



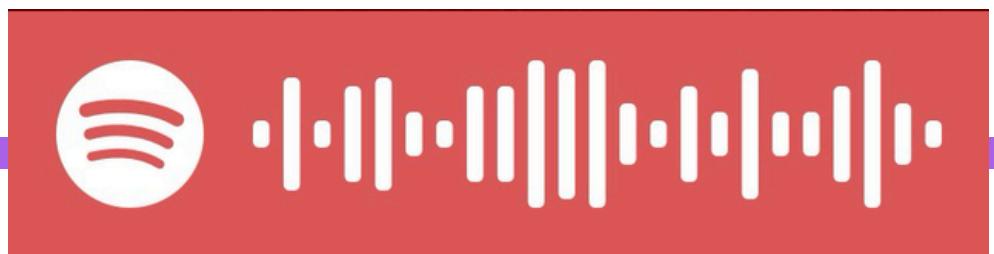
Tot de volgende  
zitting

Praesidium  
2025-'26

# MercuTune van de maand



Enemy (with JID) - Imagine Dragons



# Ultieme gamer snack tierlist

Iedere gamer weet dat een goede snack net zo belangrijk is als skill, reflexen of een degelijke internetverbinding. Want eerlijk: niemand haalt de top 10 in Valorant of bouwt een perfecte base in Minecraft op een lege maag. Daarom presenteren we jullie de Ultieme Gamer Snack Tierlist; subjectief, onvoldoende wetenschappelijk, maar 100% eerlijk.

## S-tier: de legendes

### **Chips (Paprika, Naturel, en alles met “Max” in de naam)**

Het fundament van elke gaming-sessie. Makkelijk grijpen, instant dopamine, onmisbare crunch. Nadeel: je controller ziet eruit alsof je hem marineert in zonnebloemolie.

**Score: 10/10, would snack again.**



### **Energy Drinks**

Het vloeibare equivalent van +50 focus en +10 reaction speed. Ideaal voor late-night sessions of speedruns door je groepswerk.

**Score: gevaarlijk goed.**

## A-tier: de betrouwbare carry

### **Gummy Bears / Snoep**

Perfect om je suikerlevel op peil te houden. Wordt alleen problematisch wanneer je na 2 uur merkt dat de hele zak verdwenen is.

**Score: 8.5/10, sugar buff actief.**



### **Pizza (koud of warm)**

Het ultieme comfort food. Warm is top, koud is verrassend elitair. Gevaar: “nog één stukje” wordt “waar is de rest van de pizza?“.

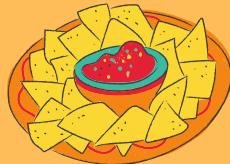
**Score: 9/10 als het warm is, 8/10 wanneer het je derde van de week is.**

# B-tier: situational, maar sterk

## Crackers & Dip

Op kot meestal “dip” genoemd, maar eigenlijk gewoon saus die toevallig nog in de frigo stond. Lekker, maar niet ideaal tijdens intense gameplay.

**Score: 7/10, +3 als je hummus hebt.**



## Nootjes

Goed voor lange sessies, maar ineens zit je vol zout en drink je je bodyweight aan water.

**Score: 7/10, hydration required.**

# A-tier: de betrouwbare carry

## Instant Noedels

Sneller klaar dan je matchmaking start. Maar één verkeerde slurp tijdens ranked, en je toetsenbord vraagt meteen om vaderschapsverlof.

**Score: 6/10, risico op traumatische spatten.**



## Chocolade

Lekker, maar smelt sneller dan je motivatie tijdens de examens. Plakkerige vingers = RIP precisie.

**Score: 6.5/10, vooral in de winter.**

# A-tier: de betrouwbare carry

## Alles wat kruimelt als de Sahara

Koekjes, toastjes, harde wafels... Zodra je één hap neemt, verandert je bureau in een zandbak.

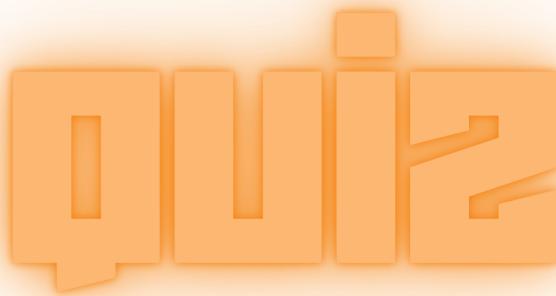
**Score: 4/10, cleanup bossfight unavoidable.**



## Fruit

Ja, gezond. Ja, lekker. Maar tijdens gaming is het gewoon te veel werk. Schillen? Snijden? Neuzen wippen? Geen tijd voor.

**Score: 5/10, goed voor IRL XP maar low DPS.**



## In welke game zou jij een personage spelen?

### **Level 1: Wat is jouw ideale manier om een gevecht te beginnen?**

- A. Met een tactisch plan en strakke teamwork-calls.
- B. Door meteen te springen, slaan en smashen zonder nadenken.
- C. Door binnen te rijden in stijl en de boel overhoop te halen.

### **Level 2: Hoe ga jij om met stress?**

- A. Ik blijf gefocust en analyseer elke situatie.
- B. Ik spring gewoon het gevaar in en zie wel wat er gebeurt.
- C. Ik maak een grap, pak een snack, en blijf cool.

### **Level 3: Wat is jouw favoriete soort teamgenoten?**

- A. Mensen die coördineren en pingent alsof hun leven ervan afhangt.
- B. Chaos-makers die alles leuker maken met pure energie.
- C. Iedereen die “ik rij wel” zegt zonder vragen te stellen.

### **Level 4: Wat motiveert jou het meest?**

- A. Levelen, sterker worden en perfect je rol spelen.
- B. Snelle actie, combos en epische gevechten.
- C. Geld, vrijheid en een leven vol wilde missies.

### **Level 5: Wat is jouw speelstijl?**

- A. Strategisch, berekend en rolgericht.
- B. Dynamisch, agressief en springerig.
- C. Onvoorspelbaar, impulsief en een tikkeltje crimineel.

## **Level 6: Wat is de ideale setting voor jouw avontuur?**

- A. Een magische, uitgestrekte fantasiewereld.
- B. Een arena waar alleen strijd en spektakel telt.
- C. Een grote stad waar alles kan en niets moet.

## **Level 7: Hoe win jij meestal je gevechten?**

- A. Door goed geplande aanvallen en perfecte timing.
- B. Door iedereen van het platform te meppen.
- C. Door slim, hard en soms... niet helemaal legaal te spelen.

## **Level 8: Hoe ga je om met verliezen?**

- A. Ik analyseer mijn fouten tot op pixelniveau.
- B. Ik lach, herstart en ga meteen opnieuw.
- C. Ik geef de controller de schuld, uiteraard.

## **Level 9: Wat is jouw ideale item?**

- A. Een magische staf, dolk of zwaard met stats.
- B. Een spectaculaire power-up die iedereen wegkatapulteert.
- C. Een snelle auto of alles met explosieven.

## **Level 10: Wat typeert jouw sociale stijl?**

- A. Ik ben loyaal aan mijn team en hou van duidelijke communicatie.
- B. Ik bind mensen aan me door pure fun en chaos.
- C. Ik kan met iedereen omgaan zolang het niet saai wordt.

## **Level 11: Welke uitdaging past bij jou?**

- A. Een lange, complexe strijd vol strategie.
- B. Een kort, explosief duel in volle actie.
- C. Een riskante missie waarbij je alles of niets speelt.

## **Level 12: Hoe ziet jouw ideale dag eruit?**

- A. Trainen, plannen en sterker worden.
- B. Vechten, lachen en knallen.
- C. Stunten, rondrijden en problemen vermijden (of veroorzaken).

### **Level 13: Wat vind jij het belangrijkste in een game?**

- A. Diepe lore, sterke personages en strategie.
- B. Snelle gameplay, fun en flashy moves.
- C. Vrijheid, humor en een vleugje chaos.

### **Level 14: Wat is jouw ultieme victory pose?**

- A. Een zelfverzekerde, stoïcijnse houding terwijl je team achter je staat.
- B. Een overdreven, energieke animatie alsof je in een toernooi zit.
- C. Een nonchalante leunpose met zonnebril en auto op de achtergrond.

### **Level 15: Wie ben jij in een verhaal?**

- A. De tactische held die alles bij elkaar houdt.
- B. De hyperactieve wildcard die iedereen verrast.
- C. De charmante troublemaker die het verhaal interessant maakt.

## **MEEST A — League of Legends: De Strategische Kampioen van Runeterra**

Jij bent iemand die graag vooruit denkt, plannen maakt en een beetje (oké, soms veel) competitief is. Je houdt van structuur, duidelijke rollen en dat gevoel van sterker worden naarmate het spel vordert. In de wereld van LoL zou jij zonder twijfel een personage zijn met een duidelijke purpose: iemand die zijn team vooruit helpt, fights voorbereidt en nooit zonder strategie het gevecht ingaat.

**Kort gezegd:** Jij bent de tacticus. De planner. De “no worries team, I got this”-persoon. Runeterra past je perfect.

## MEEST B — Super Smash Bros: Het Onstuitbare Party-Icon met Chaos in het Hart

Als jij de meeste B's hebt, dan ben jij pure dynamiek: vrolijk, explosief, sociaal en altijd klaar voor actie. Jij denkt niet te lang na — jij doet. Je vibe is spontaan, je energie is aanstekelijk, en je bent het type dat in elke groep voor leven zorgt. In Smash zou jij het personage zijn dat iedereen kent: chaotisch, onvoorspelbaar en stiekem verrassend sterk.

**Kort gezegd:** Jij bent de wildcard. De showmaker. De "waarom vlieg ik nu ineens door het scherm?" vibe. Smash is jouw arena.

## MEEST C — Grand Theft Auto: De Vrijgevochten Legende van Los Santos

Bij de meeste C's ben jij iemand die vrijheid nodig heeft: geen vaste regels, geen vaste paden — jij leeft het liefst je eigen storyline. Je hebt humor, lef, charisma en een gezonde portie chaos. Jij bent street-smart, creatief en lost problemen op via... alternatieve methodes. In GTA zou jij perfect passen als de charmante antiheld die altijd weer in de meest wilde situaties belandt.

**Kort gezegd:** Jij bent de free-roamer. De rebel. De "ik zie wel waar ik uitkom"-persoon. Los Santos is jouw playground.

# MercuMeal

## Gamers one-pan pasta



Bereidingstijd:  
15 min.



#Personen:  
4



### BEREIDINGSWIJZE

#### STAP 1:

Verhit de olie in een grote pan of wok.

#### STAP 2:

Bak de ui en knoflook tot ze glazig zijn.

#### STAP 3 (optioneel):

Voeg spekjes of kip toe en bak ze.

#### STAP 4:

Voeg de ongekookte pasta, tomatenblokjes en room toe. Giet er genoeg water bij zodat de pasta net onder staat.

#### STAP 5:

Kruid met paprikapoeder, oregano, peper en zout.

#### STAP 6:

Laat 10-12 minuten sudderen op middelhoog vuur, roer af en toe. Voeg er tot slot de geraspte kaas en basilicum aan toe.

### INGREDIËNTEN:

- 400g pasta
- 2 tenen look (fijngehakt)
- 1 ui (gesnippert)
- 400g tomatenblokjes
- 200ml room
- 150g geraspte kaas
- 1 eetlepel paprikapoeder
- 1 theelepel oregano
- Zout
- Peper
- 2 eetlepels olie

### Optioneel:

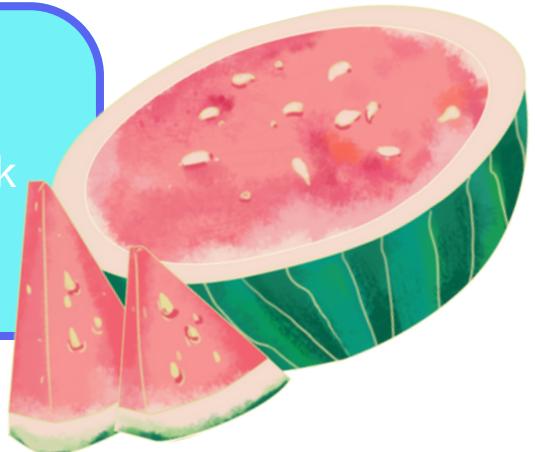
- 200g spekjes of kipblokjes
- 1 hand verse basilicum

# MercuMix

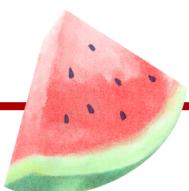
## Watermeloen cocktail met Monster energy

### INGREDIËNTEN VOOR 2:

- 2 shots Malibu watermeloen
- 2 blikken Watermeloen Monster Energy drink
- Watermeloen snoepjes
- Ijsblokjes



### BEREIDINGSWIJZE:



Monster  
Energy  
Watermeloen



#### STAP 1:

Vul de glazen met ijsblokjes.

#### STAP 2:

Giet in elk glas een shotje van Malibu Watermeloen smaak, gewone Malibu gaat ook, maar de specifieke watermeloen versie brengt de smaak meer naar voren.

#### STAP 3:

Maak af met Monster energy Watermeloen.

#### STAP 4:

Serveer met watermeloen snoepjes.

# RETRO-HOEKJE

## THE SIMS (2000)



### Waarom retro?

Het spel waarin we voor het eerst een virtueel leven konden verkloten zonder echte gevolgen. Van zwembadtrappen verwijderen tot brandende fornuisdrama's: pure nostalgie.

**Leuk weetje:** De Sim-taal, Simlish, werd gemaakt om te vermijden dat echte talen zouden vervelen en bestaat dus volledig uit nonsens.

### Waarom retro?

Omdat iedereen ooit bijna zijn tv kapotsloeg met een Wii-remote. Dit spel veranderde de woonkamer in een sporthal, inclusief zweet en familie-ruzies.

**Leuk weetje:** Mii-karakter Matt uit Wii Sports is online een meme geworden omdat hij absurd sterk was in boxing.

## WII SPORTS (2006)



## MARIO KART (1992)



### Waarom retro?

Het ultieme vriendschappen-testende spel. Niets is nostalgischer dan blauwe schilden op het laatste moment en het uitschelden van computergestuurde baby's.

**Leuk weetje:** De blauwe shell werd pas vanaf Mario Kart 64 toegevoegd en veroorzaakte sindsdien trauma's wereldwijd.

## Waarom retro?

Technisch gezien is het nog “nieuw”, maar het voelde als dé game van onze jeugd. Iedereen heeft ooit een dirt house gebouwd en gedaan alsof het kunst was.

**Leuk weetje:** Creepers ontstonden door een codefout: de ontwikkelaar probeerde een varken te maken.

## MINECRAFT (2011)



## POKEMON GO (2016)



## Waarom retro?

Omdat heel Vlaanderen in 2016 op straat liep alsof het zombie-apocalypse was maar dan met Pikachu. Voor één zomer had iedereen magische motivatie om buiten te komen.

**Leuk weetje:** Het spel werd in de eerste maand meer gedownload dan Instagram.

## CALL OF DUTY (2003)



## Waarom retro?

LAN-parties, split-screen, 1v1 me bro CoD is nostalgie voor iedereen die ooit te laat in bed is gegaan “omdat de match bijna gedaan is”.

**Leuk weetje:** In CoD: MW2 werd de “No Russian”-missie zo controversieel dat de game in sommige landen een waarschuwing kreeg.

## NEED FOR SPEED (1994)



## Waarom retro?

Dé game die ervoor zorgde dat iedereen dacht dat hij een straatracer was tot we effectief in een auto stapten.

**Leuk weetje:** NFS: Most Wanted (2005) wordt door veel spelers beschouwd als het beste deel ooit door de mix van politieachtervolgingen en tuning.

## Jack's TOP 3



## Séte's TOP 3

## Lorenzo's TOP 3



## Antonio's TOP 3

## Gohan's TOP 3



# Gerben's TOP 3



# Xander's TOP 3

# Kiran's TOP 3



# Brent's TOP 3

# Marthe's TOP 3



# Monster van de maand



Smaakprofiel: PEACH NECTARINE

# This or that

## Monster smaken

Ultra Paradise

Lewis Hamilton

Original

Mango Loco

Mixxd Punch

Pacific Punch

Bad apple

Ultra Rosa

Ultra strawberry dreams

Lando Norris

Ultra

Pipeline Punch

Monarch

Khaotic

Rio Punch

Aussie Lemonade

# Hoe organiseer je zelf een LAN?

## Level 1: ruimte is key

Je hebt genoeg plaats nodig voor tafels, kabels, stoelen en vooral: spelers die luidkeels roepen dat zij géén lag hadden.

Ideale locaties zijn:

- een kotkamer (voor kleine LAN's, max 5 personen),
- een garage of woonkamer,
- een lokaal of zaaltje van je club,
- of een scoutslokaal (bonus: stekkerdozen genoeg).



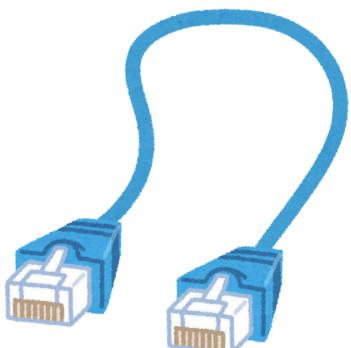
## Level 2: de echte eindbazen

Iedereen heeft een pc, monitor, oplader en misschien nog een RGB-systeem dat 200 watt slurpt. Voorzie:

- meervoudige stekkerdozen,
- verlengkabels,
- liefst meerdere zekeringen/circuits

LAN betekent lokaal netwerk, maar gamers willen toch online. Daarom:

- Voorzie een goede router of switch
- Gebruik LAN-kabels: wifi is voor casuals
- Leg kabels met duct tape vast zodat niemand ze losrapt tijdens een intense ragequit



## Level 3: de brandstof van elke gamer

Aanraders:

- pizza (bestel om de 6 uur, minimum)
- chips & nootjes
- energydrink (maar hou het menselijk)
- water (als je de illusie van gezond wil behouden)
- snoep dat niet smelt op toetsenborden

Extra tip: zorg voor natte doekjes. Altijd.



## Level 4: maak een line-up



Wil je chaos, competitie of pure nostalgie? Kies minstens 3–5 games die iedereen kan spelen.

Populaire LAN-games:

- Counter-Strike / Valorant – competitief schreeuwen
- Minecraft – samen bouwen of elkaar saboteren
- Rocket League – simpel, snel en hilarisch
- League of Legends – instant toxic maar fun
- Mario Kart (op Switch) – pure vriendschapsvernietiging

## Level 5: onderschat het niet

Een LAN duurt vaak langer dan je planning (en gezond verstand) toestaat.

Daarom:

- Zorg voor goede stoelen
- Laat ruimte voor pauzes
- Maak een chill-hoek met zetels of matrassen
- Denk aan ventilatie: 10 man + 10 pc's = sauna

Bonus: zet LED-verlichting, muziek en posters voor extra vibe.



## Level 6: mini-toernooitjes en uitdagingen



Enkele ideeën:

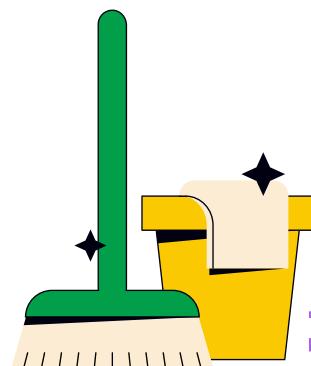
- 1v1 toernooi
  - "Losing team does push-ups"
  - Random game pick: alles moet op hard mode
  - Mario Kart drinking rules (maar drink verantwoord!)
  - Speedrun-wedstrijd — zelfs al is het maar Tetris
- Maak voor de winnaars een improvisatie-trofee. Denk: een gouden lepel of spray-painted lege energydrink.

## Level 7: de final boss

Niemand wil dit doen, maar het moet.

Maak op voorhand afspreken wie helpt met opruimen zodat je niet alleen achterblijft met:

- kabels,
- chips op de grond,



# Horoscoop

Ram

21 maart  
19 april



## De Carry

Deze maand sta jij bovenaan de scoreboard. Alles wat je doet crit hit in het echte leven. Let wel op: iemand in je buurt gaat "accidenteel" je loot pikken. Blijf zen. Of... zo zen als een Ram kan zijn.

Stier

20 april  
20 mei



## De Loot Goblin

November brengt je onverwachte kansen — en gratis snacks. Jij verzamelt alles, van emoties tot nieuwe side quests. Pas op dat je inventory niet overvol raakt, zowel IRL als IG.

Tweeling

21 mei  
20 juni



## De Duo-Queue Specialist

Jij leeft deze maand op teamwork. Een vriend(in) zal je perfecte teammaat zijn, zowel in gesprekken als in games. Maar kies je partners wijs: sommige mensen zijn walking debuffs.

Kreeft

21 juni  
22 juli



## De Healer

Je voelt deze maand extra zorgzaam. Vrienden komen naar jou voor steun, advies en misschien zelfs voor een revive. Vergeet niet: ook jij hebt healing nodig. Self-care = health potion.

Leeuw

23 juli  
22 augustus



## De Final Boss

November laat je stralen. Iedereen ziet je, of je het nu wil of niet. Je energie is huge, maar let op: te veel ego kan je party doen wippen. Deel de spotlight, of op zijn minst de power-ups.

Maagd

23 augustus  
22 september



## De Completionist

Alle quests? Afgewerkt. Alle objectives? Perfect. Deze maand ben je onstuitbaar — maar laat ruimte voor spontane fun. Niet alles hoeft S-rank te zijn. Soms is B-rank ook oké.

## Weegschaal

23 september  
22 oktober



### De Casual Gamer

Jij balanceert alles met gemak, zelfs als chaos uitbreekt. In november moet je kiezen tussen twee belangrijke paden — maar geen paniek: beide leiden naar een goede ending.

## Boogschutter

22 november  
21 december



### De Speedrunner

Alles moet snel, sneller, snelst. Jij breezt door november, maar vergeet niet soms even te stoppen bij een checkpoint. Er komt een kans op je pad — niet skippen, deze cutscene is belangrijk.

## Waterman

20 januari  
18 februari



### De Glitch

Charmant onvoorspelbaar. maar In november werkt niet alles volgens plan, maar jij weet bugs om te draaien tot features. Je creativiteit opent deuren die anderen niet eens zien.

## Schorpioen

23 oktober  
21 november



### De Secret Character

Mysterieus, intens en soms een beetje OP. November geeft je een nieuwe skill: onverwachte charisma. Je bent onweerstaanbaar... of intimiderend. Afhankelijk van wie je het vraagt.

## Steenbok

22 december  
19 januari



### De Grindmaster

Je hebt deze maand de focus van iemand die 300 uur in één game stopt. Het loont: rewards komen eraan. Pas wel op dat je geen side quests negeert, zeker sociale.

## Vissen

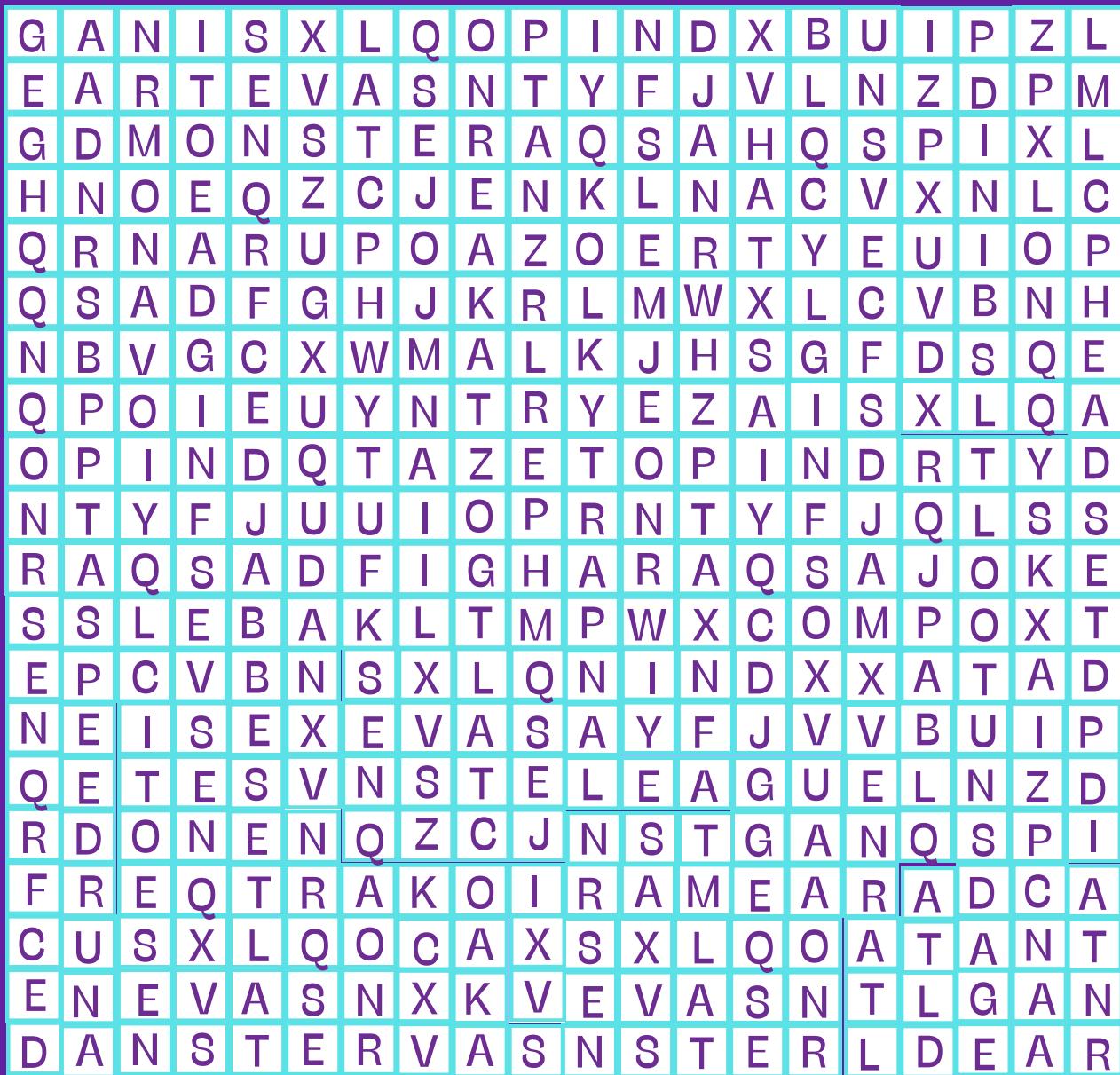
19 februari  
20 maart



### De Dreamer Mage

Je intuïtie is je ultieme spell. Volg die innerlijke magie, want deze maand brengt inspiratie en onverwachte nieuwe quests. Perfect moment voor een nieuw project... of een nieuwe obsesie game.

# Woordzoeker



Gamer

Monster

Loot

Valorant

Snacks

LAN-party

Kabels

Compo

Speedrun

Call

Pixels

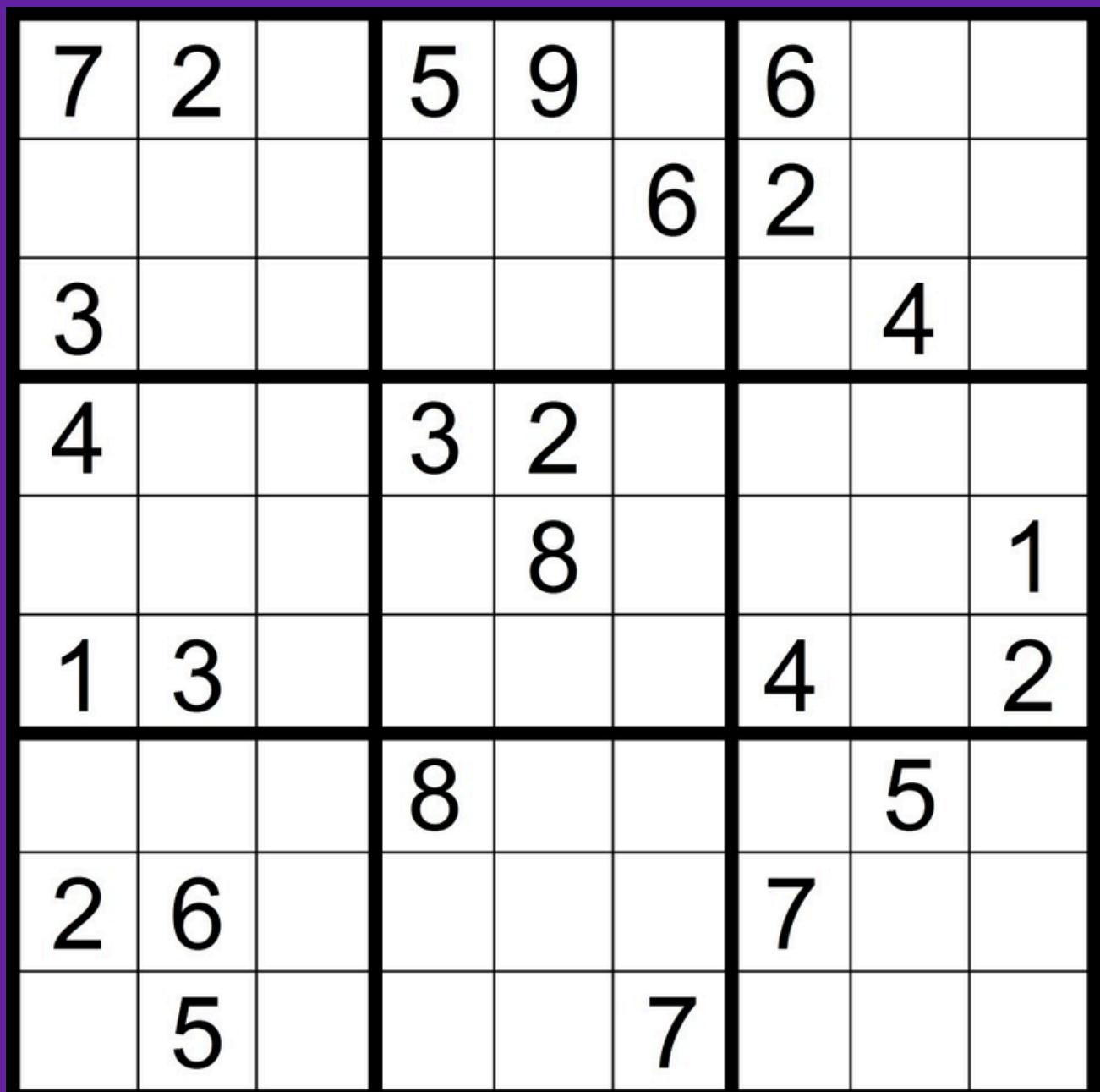
League

Ragequit

Headset

Mariokart

# Sudoku

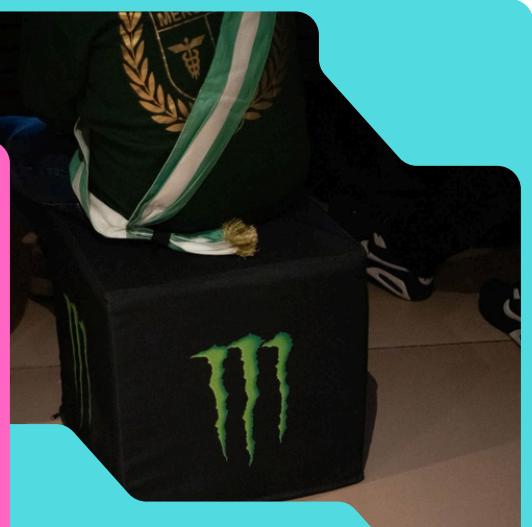


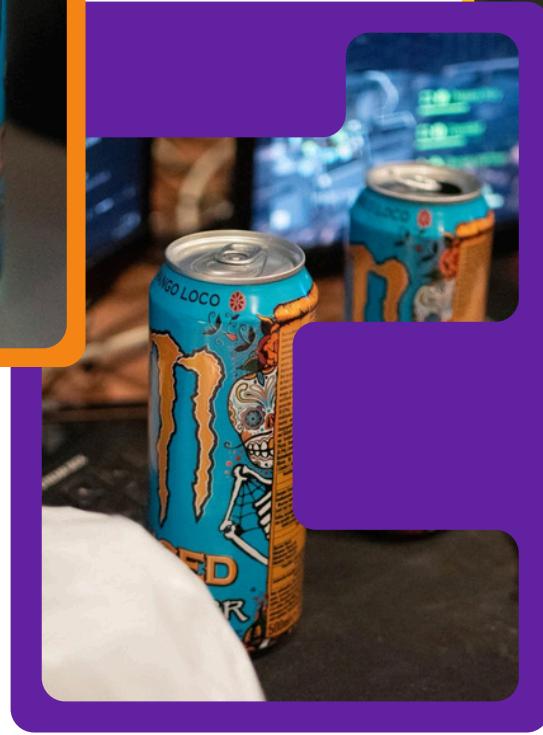
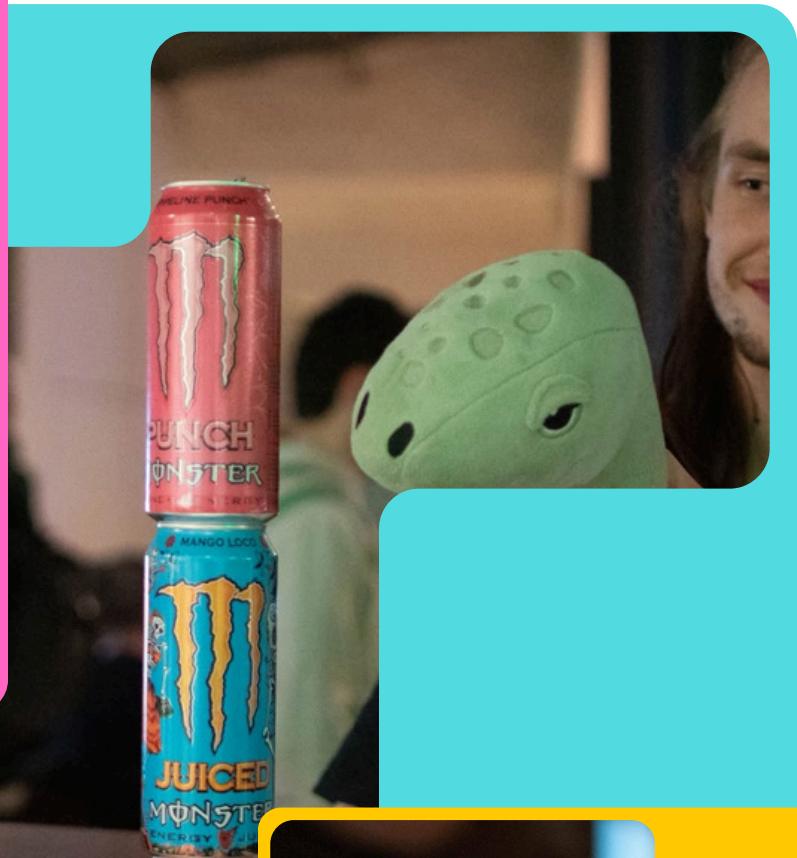
# Binair

	1	1			1					1	1		
					1	1							
0								1	1		1	1	
	1			0									
0		0								1			
								1		1	0	0	
							1					1	
	1			0							0		
		1	1			0		1					
0										0		0	
						0						0	
	1				0				0		0		
			0	0					0			1	
0							1			0			











# STUDENTENCLUB MERCURIUS



HO  
GENT