Цели и задачи курсового проекта на тему:  
«Создание модели музыкального инструмента»  
Студента группы 4ПК  
Васильева А.И.

Цели:

1. Создание модели музыкального инструмента для прослушивания MP3 файлов.
2. Адаптивный дизайн под разные разрешение экрана.
3. Создание плейлиста аудио.
4. Добавление анимации в проект.
5. Добавление Видео-background.
6. Подключение и настройка шрифтов.
7. Создание прототипа внешнего вида.
8. Сбор необходимых инструментов и плагинов для внешней и внутренней части проекта.
9. Тестирование адаптации проекта на мобильных девайсах.
10. Отладка и тест готового проекта.

Сроки

Создание прототипа проекта 3 октября 2016 года

Разработка внешней части проекта: Определяются.

Разработка внутренней части проекта:Определяются.

Задачи:

1. Разработать модель музыкального инструмента.
2. Привести программу к максимальной простоте.
3. Разработка удобного интерфейса.
4. Выбор удобочитаемого шрифта.
5. Разработка яркого и стильного дизайна проекта.
6. Соответствие общепринятым требованиям к тестовым заданиям:

А) Требование простоты

Б) Требование однозначности

В) Требование определенности

Г) Требование надежности