



PERÍODO ACADÉMICO: 2025-A ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN ORIENTA A OBJETO

**DOCENTE:** MSc. PRUEBA 2 BIMESTRE

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: MERCY PERUGACHI NOTA:

#### **Instrucciones Generales:**

- Resolver la presente evolución tiene una duración de 20 minutos.
- Hora de Inicio 7:30 Teórica y 8:00 Practica,
- CALIFICACION Teórica 1.40 20% parte Practica 5.60 80%

### Objetivo:

 Medir el nivel de comprensión y aplicación de los de Java Swing. La evaluación busca determinar la capacidad de los estudiantes para comprender y aplicar los principios del GUI de la POO

### PRUEBA II PROGRAMACIÓN POO - SISTEMA DE VENTAS

#### **Instrucciones Generales:**

- Este examen consiste en desarrollar un sistema de ventas en Java usando Swing.
- El sistema debe cumplir los requerimientos funcionales por módulo descritos abajo.
- Suba su proyecto a GitHub con mínimo 3 commits (cambios progresivos y funcionales). Crear un **repositorio público** en GitHub con el siguiente formato de nombre:

PrimerApellidoNombre (sin espacios). Ejemplo: GironMaria

- La interfaz debe ser clara, intuitiva y funcional.

### Requerimientos Funcionales por Módulo:

### 1. LOGIN

Validar que los campos de usuario y contraseña no estén vacíos.

Verificar que ambos campos estén llenos antes de continuar.

Si las credenciales son correctas, acceder al MENÚ DE OPCIONES.

Si no coinciden, mostrar un mensaje de error al usuario.

### 2. MENÚ DE OPCIONES

Debe permitir navegar entre las siguientes funcionalidades mediante botones:

Registro

Ventas

**Ver Productos** 

### 3. REGISTRO DE PRODUCTOS

### Formulario con los siguientes campos obligatorios:

Código

Nombre

Detalle

Precio Unitario

Stock





### Validaciones:

Ningún campo debe estar vacío.

El precio unitario debe tener como máximo 4 cifras.

El stock debe tener como máximo 3 cifras.

### Al presionar Guardar:

Validar los campos.

Mostrar mensaje de confirmación.

Limpiar automáticamente los campos.

Botón Limpiar para vaciar los campos manualmente.

Botón Volver para regresar al MENÚ DE OPCIONES.

### 4. VENTAS (FACTURA)

Ingresar el código del producto registrado.

Cargar automáticamente:

Nombre del producto

Precio unitario

El usuario solo debe ingresar la cantidad a comprar.

### Validación:

La cantidad ingresada no debe superar el stock disponible.

En caso de superarlo, mostrar un mensaje de error.

Botón Calcular para mostrar:

Subtotal

**IVA** 

Total a Pagar (mostrar en negrita y tamaño más grande).

Botón Volver para regresar al MENÚ DE OPCIONES.

### 5. VER PRODUCTOS

- Mostrar los datos del producto actualizado (descontado el stock según la venta).
- El resultado puede mostrarse en:

Un JOptionPane

Una caja de texto

Otro componente similar

• Botón Volver para regresar al MENÚ DE OPCIONES.

Aplicar manejo de errores en todas las acciones (campos vacíos, valores no válidos, etc.).

### **ENTREGA DEL EXAMEN**

El estudiante debe subir a GitHub:

El archivo PDF con las instrucciones del examen.

El **proyecto completo en Java** con todas las funcionalidades implementadas.

Crear un repositorio público en GitHub con el siguiente formato de nombre:

PrimerApellidoNombre (sin espacios). Ejemplo: GironMaria

El repositorio debe contener:

Código fuente Java (.java)

Archivos del proyecto (.idea, src, etc.)

Mínimo 3 commits claros y descriptivos





RÚBRICA DE EVALUACIÓN - Requerimientos Funcionales (5.60 puntos)

Criterio	Descripción	Puntaje
1. LOGIN funcional	Valida campos vacíos, verifica credenciales, redirige correctamente o muestra error.	1.00
2. Menú de opciones navegable	Contiene botones funcionales para Registro, Ventas y Ver Productos.	1.00
3. Registro de productos con validaciones	Formulario completo, validaciones de campos, límite en precio y stock, botones Limpiar y Volver.	1.20
4. Factura con cálculo automático y validación de stock	Carga por código, cálculo de subtotal, IVA, total (en negrita y grande), y validación de cantidad y Volver.	1.40
5. Visualización de productos actualizada	Muestra producto actualizado tras venta en JOptionPane, caja de texto u otro. Incluye botón Volver.	1.00

Total: 5.60 puntos





