

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS



PROGRAMACION (TDSD314)

ASIGNATURA: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

PROFESOR: Ing. Sergio Granizo MSc.

PERÍODO ACADÉMICO: 2025-A

TALLER N.- 4

TÍTULO

TALLER DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

ESTUDIANTE: Mercy Perugachi

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar habilidades prácticas en la gestión, diseño de aplicaciones Java que conecten con otros componentes

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

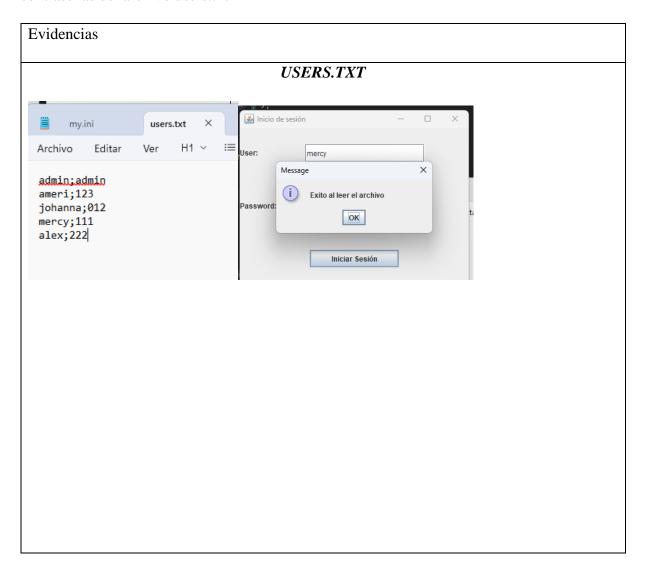
- Leer usuarios desde un archivo externo
- Capturar el nombre de usuario en la ventana de Inicio de Sesión y mostrar en la ventana de Gestión del CRUD

DESARROLLO

Realizar el taller de acuerdo a lo solicitado

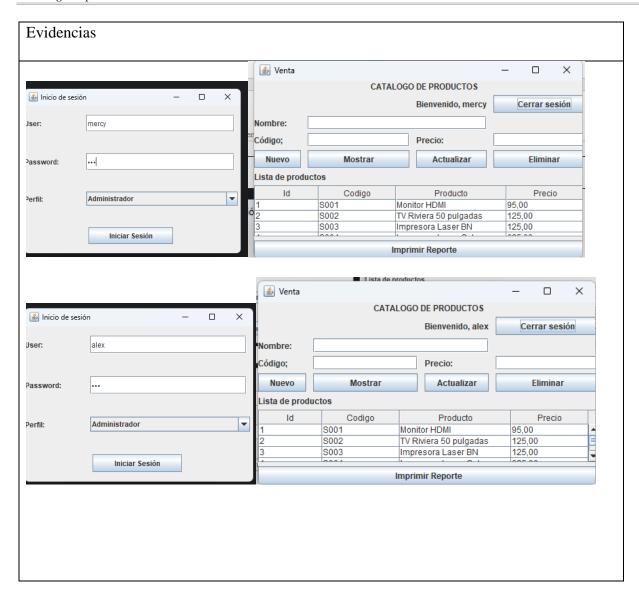
LECTURA DEL ARCHIVO

Colocar evidencias que confirmen que la aplicación es capaz de leer los nombres de usuarios y contraseñas del archivo users.txt



EJECUCIÓN

Agregue evidencias que confirmen que al iniciar sesión se capture el nombre del usuario y además que se muestre en la ventana de Destino el texto: "Bienvenido" + nombreUser;



REPOSITORIO

Link de Github: mercycheryl/clase07-07