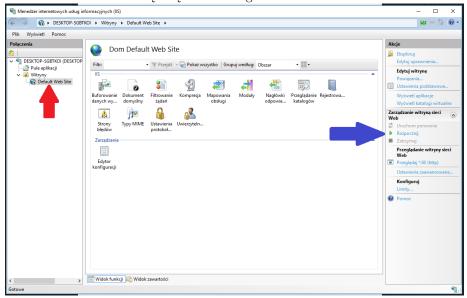
# 1 Instrukcja instalacji systemu

### 1.1 Aplikacja serwerowa

Pierwszym krokiem do uruchomienia systemu jest skonfigurowanie systemu. Aplikacja serwerowa jest dostarczona jako Web Deployment Package, który należy wdrożyć (klikając prawym przyciskiem myszy i wybierając "Wdróż") do stworzonej wcześniej witryny w menedżerze internetowych usług informacyjnych (IIS).

Rysunek 1: Okno menedżera internetowych usług informacyjnych. Na czerwono oznaczone zostało miejsce, w którym będzie znajdowała się nasza strona. Na niebiesko oznaczono ikonę włączania usługi.



Kiedy aplikacja zostanie poprawnie wdrożona, należy skonfigurować dane dostępowe do bazy danych poprzez edycję 'connection-string' w pliku Web.config w folderze serwera. Po tej operacji należy zrestartować serwer.

## 1.2 Konfiguracja bazy danych

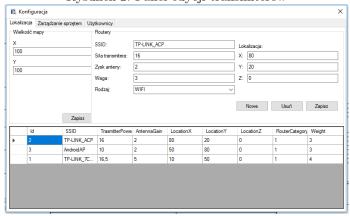
Aplikacja współpracuje z bazą danych PostgreSQL. Aby utworzyć wymagane przez serwer struktury bazodanowe, należy wywołać w utworzonej dla systemu bazie danych skrypt SQL. Znajduje się on w pliku *'script.sql'* i dostarczony jest on wraz plikiem wdrożeniowym serwera.

### 1.3 Aplikacja kliencka

Aplikacje kliencką należy włączyć z uprawnieniami administratora. Przed uruchomieniem aplikacji administracyjnej, należy skonfigurować dane znajdujące się w pliku 'config.xml'. W danej 'PictureLocation' należy podać względną ścieżkę do mapy, odnosząc się do folderu, w którym znajduje się wykonywalna aplikacja. Do danej 'ServerIp' należy przypisać adres ip serwera wraz z portem, zaś w ClientIp należy wstawić adres ip klienta, bez portu. Dane 'Login' i 'Password' są opcjonalne i zawierają zapamiętane dane logowania, którymi wypełniane jest pierwsze okno aplikacji. Po włączeniu aplikacji i zalogowaniu się (domyślne dane logowania to 'admin' i 'admin'), okno konfiguracji pozwala na bardziej rozbudowaną konfigurację systemu.

Wciśnięcie przycisku 'Konfiguracja' (reprezentowane w oknie jako ikona dwóch trybów), otwiera osobne okno, pozwalające na konfigurację kluczowych elementów systemu.

Pierwszy panel w oknie konfiguracji pozwala na edycję fizycznej wielkości systemu oraz danych na temat transmiterów (umożliwia również ich dodawanie oraz usuwanie).

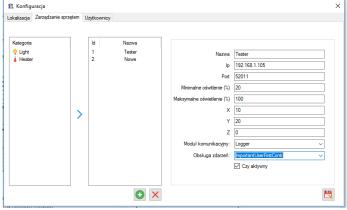


Rysunek 2: Panel edycji transmiterów

W dolnej części okna wyświetlone są wszystkie zarejestrowane routery. Wciśnięcie wybranego z nich powoduje przejście do trybu edycji - pola edycji routerów zostaną wypełnione danymi wybranego urządzenia. Należy wprowadzić wymagane dane i nacisnąć przycisk "Zapisz".

Drugi panel pozwala na definiowanie i edycję urządzeń sterowanych.

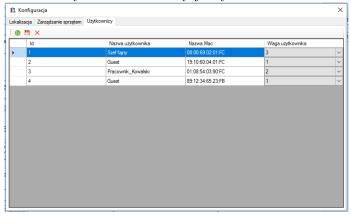
Rysunek 3: Panel edycji urządzeń



Wszystkie urządzenia zarejestrowane w systemie podzielone są na kategorie. Aby przejść do widoku wyświetlania i edycji danych urządzenia, należy wybrać kategorię urządzenia, a następnie wybrać interesującą nas pozycję ze środkowego panelu. Powoduje to pojawienie się w prawym panelu formularza z danymi danego urządzenia. Formularze są tworzone dynamicznie, a rodzaj i ilość ich pól zależne są od kategorii urządzenia.

Ostatni panel to panel użytkowników. Są to osoby, które korzystały z aplikacji mobilnej, a ich pozycja została chociaż raz obliczona. Użytkownicy będą tam pojawiać wraz z czasem, a ich konfiguracja nie jest wymagana do poprawnego działania systemu.

Rysunek 4: Panel edycji użytkowników



Widok pozwala na podglądnięcie użytkowników oraz na zmianę ich nazwy oraz wagi. Nazwa pozwala na rozróżnianie użytkowników w sposób łatwiejszy niż adres MAC. Waga odgrywa kluczową rolę podczas obliczania parametrów do

sterowania urządzeniami - czym wyższa waga użytkownika, tym większe ma on znaczenie dla urządzenia, w którego zasięgu znajduje się obliczona lokalizacja. Dodatkowo, pojawienie się użytkownika o określonej wadze może mieć wpływ na zajście zdarzenia, zdefiniowanego dla urządzenia.

# 1.4 Aplikacja mobilna

Aplikację instaluje się przy użyciu pliku .apk. Aplikacja mobilna, po zainstalowaniu w telefonie, wymaga wpisania adresu ip i portu serwera. Serwis lokalizujący włącza się przy użyciu przycisku w MainActivity.



Rysunek 5: Ekran konfiguracyjny aplikacji mobilnej