Trabajo Práctico FINAL

Potenciar Argentina

FullCoders: Curso Introductorio

Comisión: 16/21658

Período: Agosto 2023

Proyecto: Reserva de SUM

Alumna/o: Florencia Merediz - DNI 24856588

Tutor/a: Romina Bitencort

Ultima Version	Ultima Revision	Descripción	
1.0	04/09/2023	Version Inicial	
1.1	07/09/2023	Version Final	

Index

1. (Objetivo del Proyecto			
	. Referencias			
1.2	. Objetivo			
1.3	. Presentación de la solución			
2. Descripción del Proyecto				
2.1	Requisitos Funcionales			
	. Gestión con Metodologías Agiles			
2.3				
2.4				
	Anexos			

1. Objetivo del Proyecto

1.1. Referencias

- CONSORCIO X- Modulo de Reservas y Pagos SUM
- Logo:



1.2. Objetivo

• El proyecto que presento intenta simular un módulo de reservas para el SUM (Salón de Usos Múltiple) de un edificio de viviendas familiar (CONSORCIO X), que necesita, por un lado, organizar la disponibilidad del espacio, y por otro, llevar un control de los pagos por el uso del espacio.

1.3. Presentación de la solución

• A fin de llevar a cabo el proyecto se presenta: el diagrama de flujo general, el pseudocódigo que simula el sistema de reserva y aviso de pagos. Además, se incluye en la propuesta, el proceso de gestión del proyecto con las metodologías ágiles Scrum y el uso de Tablero Kanban para el seguimiento de tareas.

2. Descripción del Proyecto

2.1. Requisitos Funcionales

- El CONSORCIO X necesita un sistema de gestión de reservas del SUM para que los propietarios e inquilinos del edificio puedan: agendar una reserva y notificar el pago a la administración.
- Título: Sistema de Gestión de Reservas para SUM del CONSORCIO X
 - El sistema debe proporcionar los siguientes requisitos funcionales:
 - Gestión de Turnos:
 - Permitir a los propietarios e inquilinos realizar una su reserva del SUM para 2 turnos (viernes y sábado), especificando el día y hora de la reserva.
 - Notificación de Pago:
 - Desplegar información del costo del uso del SUM según su valor. Mantener tabla de costo por mes. Permitir al usuario notificar el pago.
 - Interfaz de Usuario Amigable:
 - Proporcionar una interfaz de usuario intuitiva, fácil y simple de usar para que los clientes puedan navegar y utilizar todas las funciones del sistema. Dando la bienvenida al sistema, indagando la voluntad de realizar la reserva y confirmando el resultado de la operación de manera amigable.

2.2. Gestión con Metodologías Agiles

2.2.1. SCRUM

Product Backlog

Funcionalidades y características:

- o Informar opciones de reservas.
- o Carga de reservas.
- Lista de costos de uso según día de reserva.
- Registro de pagos.

Sprint Planning

Sprint Plan de 3 Días. Cada Días es un sprint.

Sprint 1: incluirá las tareas para entender las consignas, el desarrollo de propuesta, MVP, listar los requisitos funcionalidades y listar las herramientas necesarias para llevar a cabo el proyecto y su presentación (pseint, GitHub, Canva o simil)

Sprint 2: incluirá las tareas para el desarrollo de código, pruebas, pruebas de stress y diagrama de flujo

Sprint 3: incluirá las tareas de documentación, preparación de presentación y creación de repositorio

Daily Standup

Ayer: Terminamos de desarrollar el código y se completaron las pruebas.

Hoy: Crearemos el repositorio con links de entregar y finalizar el TP

Obstáculos: hay anuncios de cortes de luz durante el día

• Sprint Review y Retrospectiva

Al final del Sprint2, logramos un código robusto y amigable que satisfacen los requisitos funcionales (se informan los turnos de reserva, el propietario puede cargar su reserva y se notifica el pago). Queda pendiente para un próximo sprint mejorar la gestión de capacidad de personas, mejorar la gestión de costos y pagos, y ampliar la capacidad de reservas disponibles

• Reflexiona sobre lo que funcionó y lo que se puede mejorar:

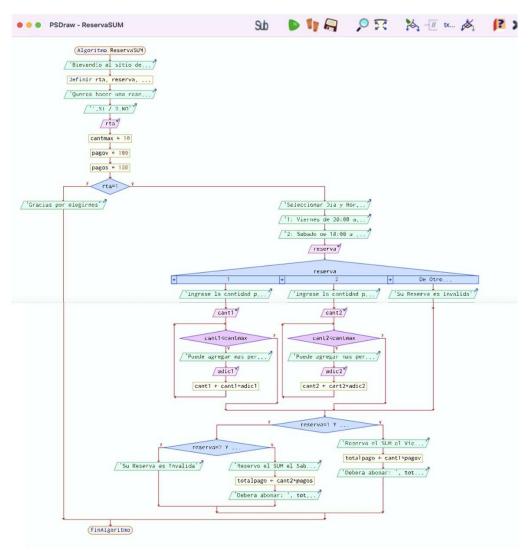
Funcionó: Logré completar los requisitos funcionales mínimos para informar al usuario las reservas disponibles y completar su reserva.

Mejoras: ampliar la capacidad de reservas habilitando más días y horarios, crear una lista de precios de reserva, mejorar el límite de la capacidad del SUM e incorporar como tablero otra herramienta colaborativa.

2.2.2. Kanban

ToDo	In Progress	Done
Mejorar el modulo de pagos		Armar MVP de proyecto
	Rediseñar el Logo	
Mejorar la limitacion de personas		Listar los requisitos funcionales
	Crear Tablero en Herramienta colaborativa	
		Diseñar la interfaz
		Desarrollar el Logo
		Desarrollar el codigo
		Probar el código
		Probal el codigo
		Estresar el código
		Estresar er coalgo
		Documentar
		Diagrama de Flujo
		Crear cuenta de GitHub
		Crear repositorio
		Subir documentos al repositorio

2.3. Diagrama de Flujo



2.4. Desarrollo de Código

```
1:
                             Escribir 'Ingrese la cantidad personas (Max:10)'
                             Leer cant1
                             Mientras cant1<cantmax Hacer
                                     Escribir 'Puede agregar mas personas'
                                     Leer adic1
                                     cant1 <- cant1+adic1
                             FinMientras
                      2:
                             Escribir 'Ingrese la cantidad personas (Max:10)'
                             Leer cant2
                             Mientras cant2<cantmax Hacer
                                     Escribir 'Puede agregar mas personas'
                                     Leer adic2
                                     cant2 <- cant2+adic2
                             FinMientras
                      De Otro Modo:
                             Escribir 'Su Reserva es Invalida'
              FinSegún
              Si reserva=1 Y cant1<=cantmax Entonces
                      Escribir 'Reservo el SUM el Viernes de 20:00 a 23:00 para ', cant1, ' personas'
                      totalpago <- cant1*pagov
                      Escribir 'Debera abonar: ', totalpago
              SiNo
                      Si reserva=2 Y cant2<=cantmax Entonces
                             Escribir 'Reservo el SUM el Sabado de 18:00 a 24:00 para ', cant2, ' personas'
                             totalpago <- cant2*pagos
                             Escribir 'Debera abonar: ', totalpago
                      SiNo
                             Escribir 'Su Reserva es Invalida'
                      FinSi
              FinSi
       SiNo
               Escribir 'Gracias por elegirnos'
       FinSi
FinAlgoritmo
```

3. Anexos

https://github.com/mere75/TPFinalFullcoders FlorenciaMerediz/blob/main/Descripcio%CC%81n%20del%20Proyecto ReservaSUM. docx

https://github.com/mere75/TPFinalFullcoders FlorenciaMerediz/blob/main/SCRUM-ReservaSUM.docx

https://github.com/mere75/TPFinalFullcoders FlorenciaMerediz/blob/main/T.Kanban-ReservaSUM.xlsx

https://github.com/mere75/TPFinalFullcoders FlorenciaMerediz/blob/main/ReservaSUM.psc

https://github.com/mere75/TPFinalFullcoders FlorenciaMerediz/blob/main/Diagrama%20de%20Flujo-ReservaSUM.xlsx

https://github.com/mere75/TPFinalFullcoders FlorenciaMerediz/blob/main/ReservaSUM.jpg