

Міністерство освіти і науки України  
Національний технічний університет України «Київський політехнічний  
інститут імені Ігоря Сікорського»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 7 з дисципліни

«Алгоритми та структури даних-1.

Основи алгоритмізації»

«Дослідження лінійного пошуку в послідовностях»

Варіант 19

Виконав студент: ІІ-15 Левченко Владислав В'ячеславович

(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірила: Вечерковська Анастасія Сергіївна

(прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2021

19	4 x 8	Дійсний	Із добутку значень елементів стовпців двовимірного масиву. Відсортувати методом Шела за зростанням.
----	-------	---------	---

**Мета** – дослідити алгоритми пошуку та сортування, набутти практичних навичок використання цих алгоритмів під час складання програмних специфікацій.

## Побудова математичної моделі

**Постановка задачі.** Для вирішення цієї задачі створюємо двовимірний масив  $a[4][8]$  і  $b[8]$ . Створюємо функцію `matrixGen()`, яка генерує випадкові значення для масиву  $a[4][8]$ , далі за допомогою функції `printMatrix()` виводимо утворений масив. Функція `findValue()` шукає добуток стовпців масиву  $a[4][8]$  і записує їх у масив  $b[8]$ . Остання функція `findResult()` впорядковує елементи масиву  $b[8]$  методом Шела за зростанням.

## Таблиця імен змінних

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Масив a[4][8]	Дійсне	a	Вхідне дане
Масив b[8]	Дійсне	b	Проміжне, вихідне дане
storage - накопичує добуток стовпців	Дійсне	storage	Проміжне дане
counter - крок у методі Шела	Ціле	counter	Проміжне дане
accumulator - зберігає значення i-го елемента метода у методі Шела	Дійсне	accumulator	Проміжне дане
row - рядки масиву a[][]	Ціле	row	Проміжне дане
column - стовпці масиву a[][]	Ціле	column	Проміжне дане

*Крок 1. Визначимо основні дії*

*Крок 2. Створення функції, що генерує значення для масиву*

*Крок 3. Створення функції, що виводить отриманий масив*

*Крок 4. Створення функції, що шукає добуток стовпців*

*Крок 5. Створення функції, що впорядковує методом Шела*

*Крок 6. Створення основної програми*

*Псевдокод*

*Крок 1*

**початок**

*Створення функції, що генерує значення для масиву*

*Створення функції, що виводить отриманий масив*

*Створення функції, що шукає добуток стовпців*

*Створення функції, що впорядковує методом Шела*

*Створення основної програми*

**кінець**

*Крок 2*

**початок**

Підпрограми:

matrixGen(float a [4][8])

для і від 0 до 4

для j від 0 до 8

$a[i][j] = (\text{float}(\text{rand}()) / \text{float}(\text{RAND\_MAX})) * 8 - 5$

**все повторити**

**все повторити**

**повернути** a [4][8]

Створення функції, що виводить отриманий масив

*Створення функції, що шукає добуток стовпців*

*Створення функції, що впорядковує методом Шела*

*Створення основної програми*

**кінець**

*Крок 3*

**початок**

Підпрограми:

matrixGen(float a [4][8])

для і від 0 до 4

для j від 0 до 8

$a[i][j] = (\text{float}(\text{rand}()) / \text{float}(\text{RAND\_MAX})) * 8 - 5$

**повернути** a [4][8]

printMatrix(float a [4][8])

для і від 0 до 4

для j від 0 до 8

**виведення** a [i][j]

**все повторити**

**все повторити**

Створення функції, що шукає добуток стовпців

*Створення функції, що впорядковує методом Шела*

*Створення основної програми*

**кінець**

*Крок 4*

**початок**

Підпрограми:

matrixGen(float a [4][8])

для i від 0 до 4

для j від 0 до 8

a[i][j]:= (float(rand()) / float((RAND\_MAX)) \* 8 - 5)

повернути a [4][8]

printMatrix(float a [4][8])

для i від 0 до 4

для j від 0 до 8

виведення a [i][j]

**все повторити**

**все повторити**

findValue(float a [4][8], float b [8], int counter)

для col від 0 до 8

storage:= 1

для row від 0 до 4

storage \*= a[row][col]

b[col] = storage

**все повторити**

**все повторити**

для і від 0 до 8

виведення b[i]

все повторити

повернення b [8]

Створення функції, що впорядковує методом Шела

Створення основної програми

кінець

*Крок 4*

початок

Підпрограми:

matrixGen(float a [4][8])

для і від 0 до 4

для j від 0 до 8

a[i][j]: = (float(rand()) / float((RAND\_MAX)) \* 8 - 5)

повернути a [4][8]

printMatrix(float a [4][8])

для і від 0 до 4

для j від 0 до 8

виведення a [i][j]

все повторити

все повторити

findValue(float a [4][8], float b [8], int counter)

для col від 0 до 8

storage:= 1

для row від 0 до 4

storage = storage \* a[row][col]

b[col] = storage

```

        все повторити
все повторити
для i від 0 до 8
виведення b[i]
все повторити
повернення b [8]
findResult(float b [8])
counter:= 8
    для j від 0 до 6
        i:= 0
        counter:= counter / 2
        якщо counter == 0
            то counter = counter + 1
        все якщо
повторити
якщо b[i] > b [i + counter]
то accumulator:= b[i]
b [i]:= b [i + counter]
b [i + counter]:= accumulator
все якщо
i:= i + 1
поки i + counter < 8
повернути b[8]
Створення основної програми
кінець

```

*Крок 5*

**початок**

Підпрограми:

matrixGen(float a [4][8])

для і від 0 до 4

для j від 0 до 8

$a[i][j] := (\text{float}(\text{rand}()) / \text{float}(\text{RAND\_MAX})) * 8 - 5$

**все повторити**

**все повторити**

**повернути a [4][8]**

printMatrix(float a [4][8])

для і від 0 до 4

для j від 0 до 8

**виведення a [i][j]**

**все повторити**

**все повторити**

findValue(float a [4][8], float b [8], int counter)

для col від 0 до 8

storage:= 1

для row від 0 до 4

storage: = storage \* a[row][col]

b[col]: = storage

**все повторити**

**все повторити**

для і від 0 до 8

**виведення b[i]**

**все повторити**

**повернення b [8]**

findResult(float b [8])

counter:= 8

для j від 0 до 6

i: = 0

counter: = counter / 2

**якщо** counter == 0

**то** counter = counter + 1

**все якщо**

**повторити**

**якщо** b[i] > b [i + counter]

**то** accumulator: = b[i]

    b [i]: = b [i + counter]

    b [i + counter]: = accumulator

**все якщо**

i: = i + 1

**поки** i + counter < 8

**повернути** b[8]

Основна програма:

row: = 4

cloumn: = 8

a [row][column]: = {0}

b [column]: = {0}

    matrixGen(a)

    printMatrix(a)

    findValue(a, b, column)

    findResult(b)

**для** i від 0 до 8

**виведення** b[i]

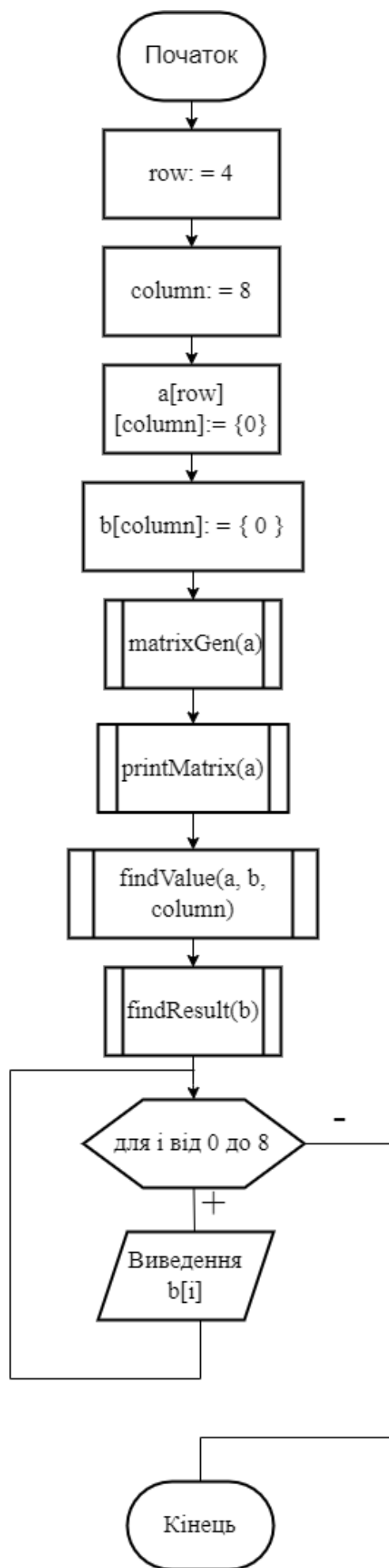
**все повторити**

**кінець**



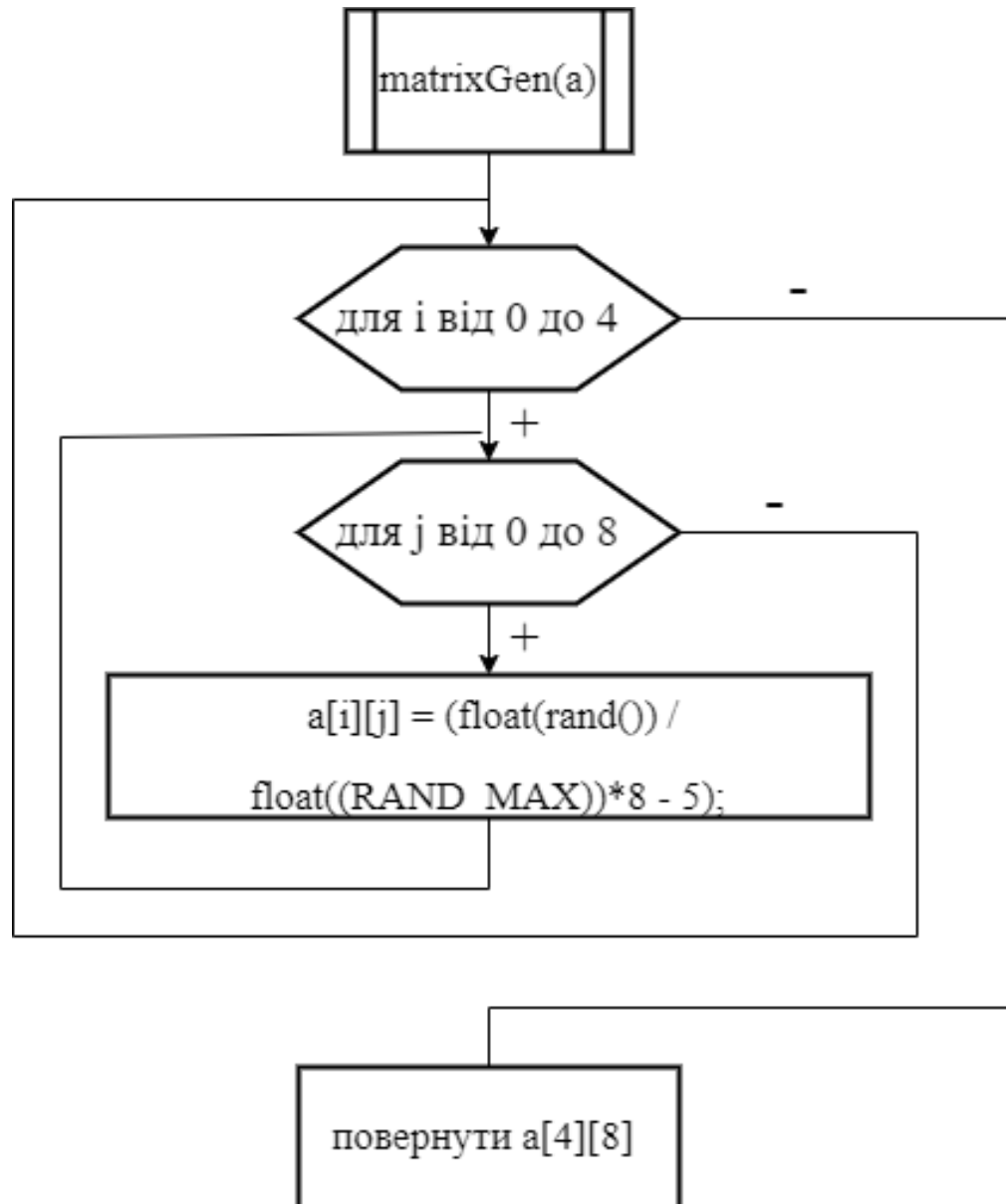
## **Блок схема**

Основна програма:

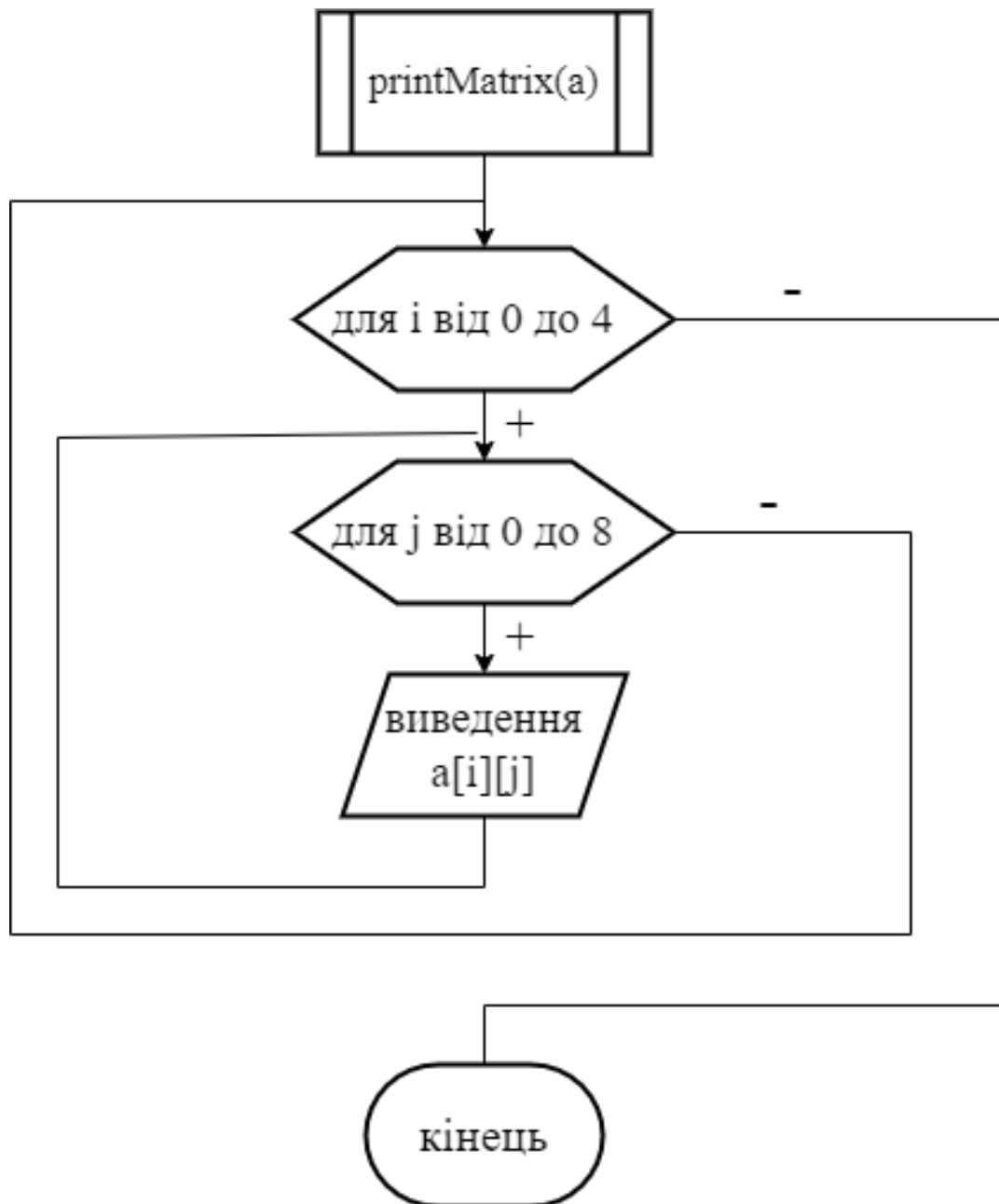


Підпрограми:

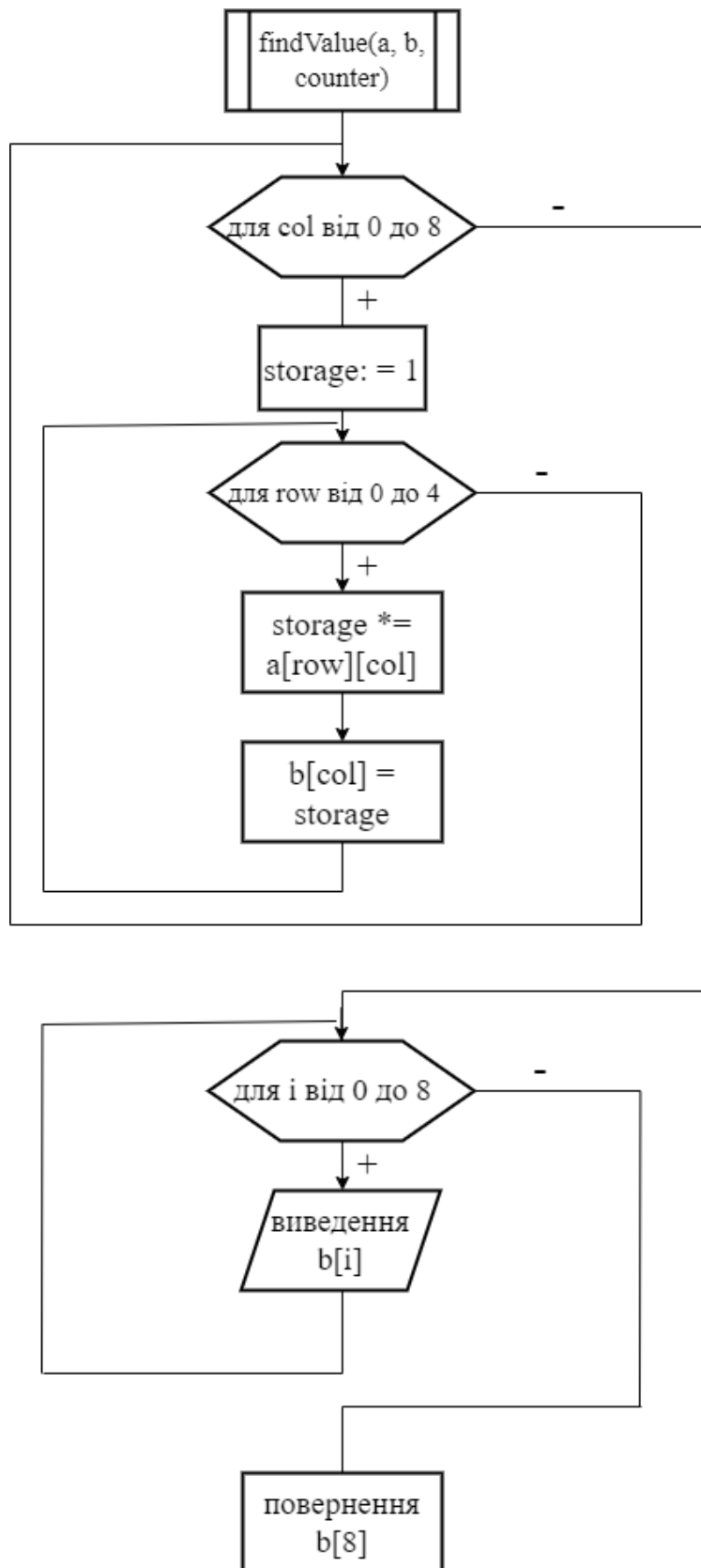
matrixGen() - генерує значення для масиву a [][]



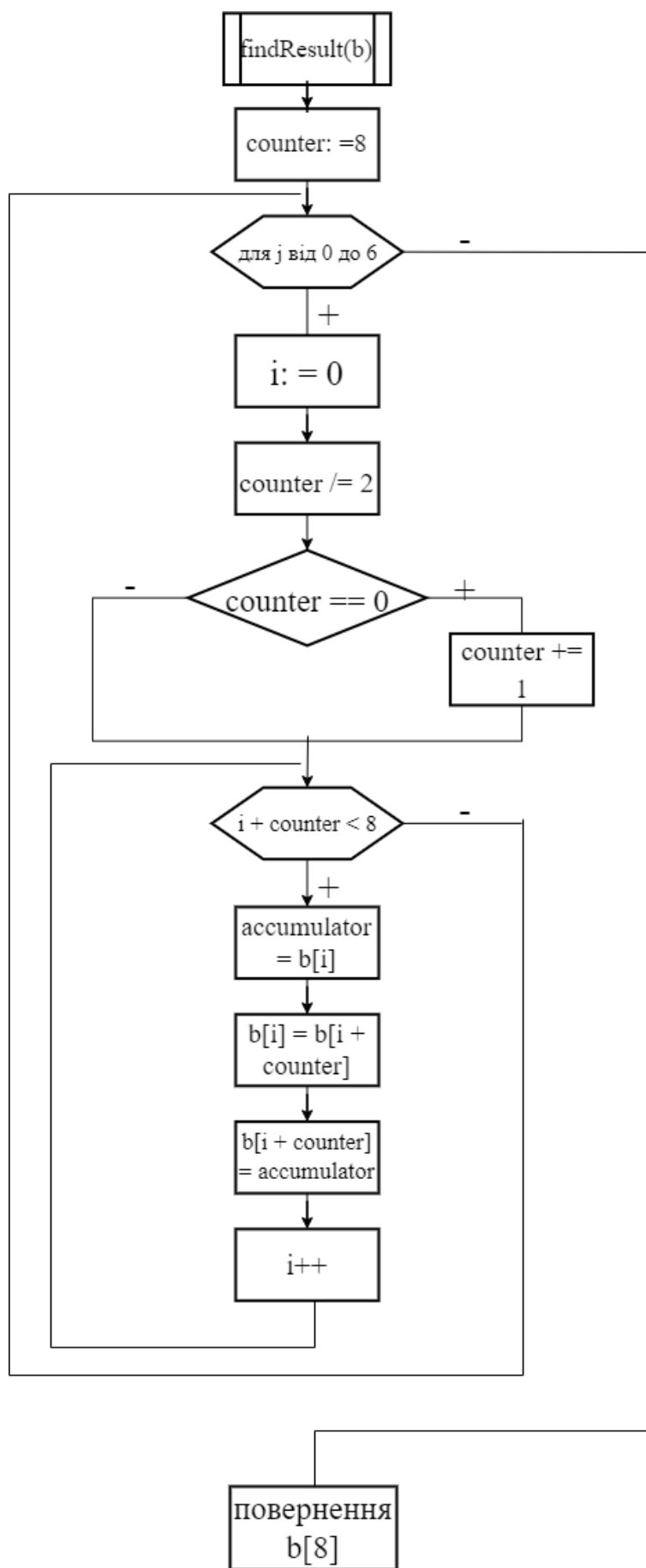
printMatrix() - виводить масив a [][]



`findValue()` - знаходить добуток стовпців матриці `a [][]` і зберігає його у поточний елемент масиву `b[]`



findResult() - сортує значення масиву b [] методом Шела



## Код програми

```
1  #include <iostream>
2  #include <math.h>
3  #include <stdio>
4  #include <stdlib>
5
6  using namespace std;
7
8
9  float matrixGen(float a[4][8]) {
10
11      srand(time(NULL));
12
13      for (int i = 0; i < 4; i++) {
14          for (int j = 0; j < 8; j++) {
15
16              a[i][j] = (float(rand()) / float((RAND_MAX))*8 - 5);
17
18          }
19      }
20      return a[4][8];
21  }
22
23  void printMatrix(float a[4][8]) {
24
25      for (int i = 0; i < 4; i++) {
26          std::cout << endl;
27          for (int j = 0; j < 8; j++) {
28
29              std::cout << a[i][j]<<" ";
30
31          }
32          std::cout << endl << endl << endl;
33      }
34
35  float findValue(float a[4][8], float b[8], int counter) {
36
37      float storage = 1;
38
39      for (int col = 0; col < 8; col++) {
40
41          storage = 1;
42
43          for (int row = 0; row < 4; row++) {
44
45              storage *= a[row][col];
46              b[col] = storage;
47
48          }
49      }
50  }
```

```

51     std::cout << "Column multiplication result: " << endl;
52     for (int i = 0; i < 8; i++) {
53         std::cout<< b[i] << " ";
54     }
55     std::cout << endl;
56     return b[8];
57 }
58
59 float findResult(float b[8]) {
60     int counter = 8;
61     int i;
62     float accumulator;
63
64     for (int j = 0; j < 6; j++) {
65
66         i = 0;
67         counter = counter / 2;
68         if (counter == 0) { counter += 1; }
69         do
70         {
71             if (b[i] > b[i + counter]) { accumulator = b[i]; b[i] = b[i + counter]; b[i + counter] = accumulator; }
72
73             i++;
74         } while (i + counter < 8);
75     }
76     return b[8];
77 }
78
79
80 int main()
81 {
82     const int row = 4;
83     const int column = 8;
84
85     float a[row][column] = {0};
86
87     float b[column] = { 0 };
88
89     matrixGen(a);
90     printMatrix(a);
91     findValue(a, b, column);
92     findResult(b);
93
94     std::cout << "Array after Shell sort: " << endl;
95     for (int i = 0; i < 8; i++) {
96         std::cout << b[i] << " ";
97     }
98
99     cin.ignore(1, '\n');
100    cin.get();
101 }

```

## Тестування програми

```

-3.53066 1.24033 1.9639 -4.23435 -2.29865 -1.40461 -2.86541 0.378338
-3.01453 -3.11664 -1.66759 -0.847041 0.89938 -2.59795 -1.92886 0.823969
-0.0899382 -3.75774 -2.89724 -2.4388 -4.26832 1.08908 0.391156 -1.0784
1.84725 -4.46678 -4.4546 -0.575304 -1.84277 -1.00449 1.43196 1.59218

Column multiplication result:
-1.76826 -64.8854 -42.2671 5.03227 -16.2609 -3.99202 3.09577 -0.535259
Array after Shell sort:
-64.8854 -42.2671 -16.2609 -3.99202 -1.76826 -0.535259 3.09577 5.03227

```

**Висновки.** Ми навчилися використовувати алгоритми пошуку, сортування та працювати з двовимірними масивами. Створивши випадково



згенеровані числа, ми записали їх у одновимірний масив і відсортували методом Шела.