

Nerf Gun Turret

Link Project

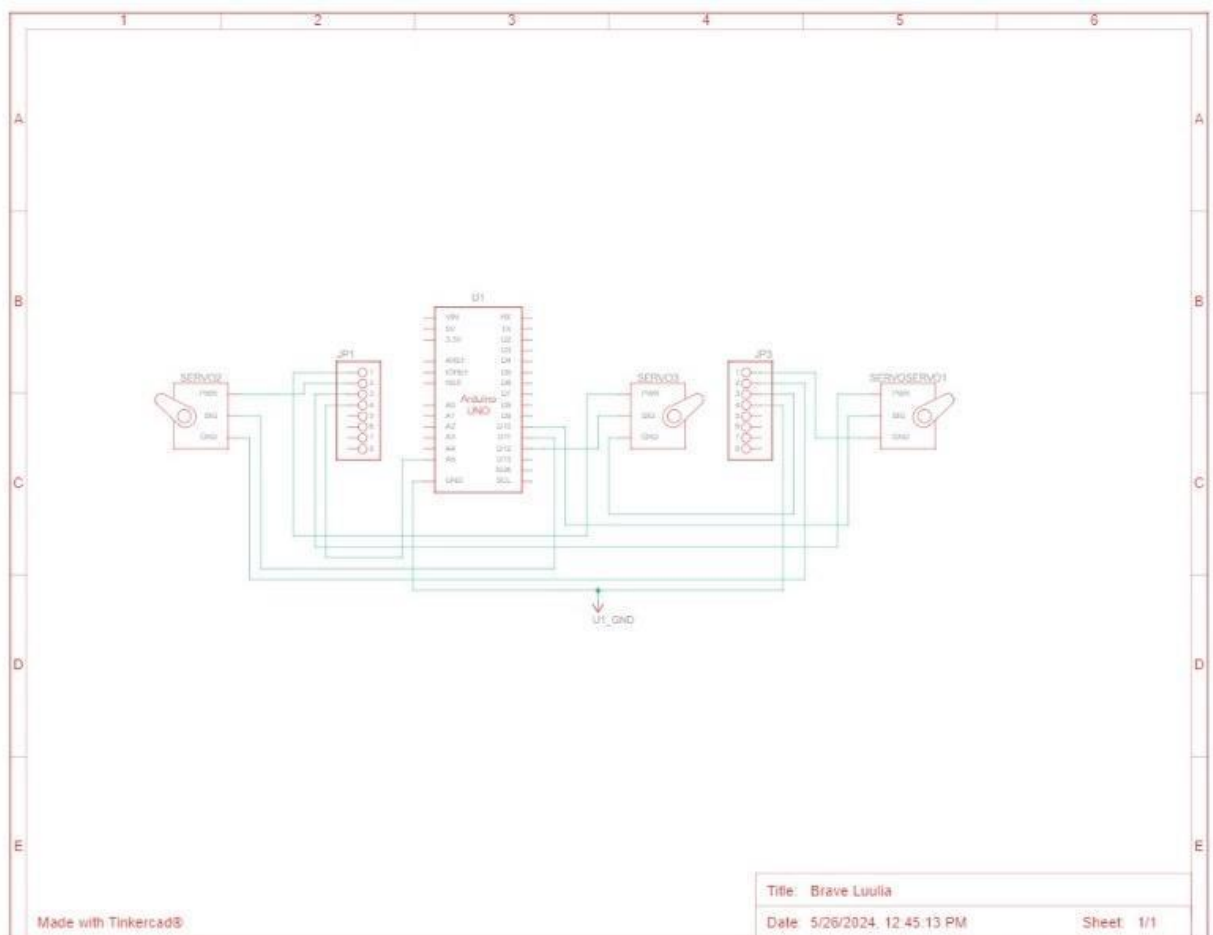
Proiect Tureta Nerf Gun: https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2024/tdicu/ioan_flaviu.mereu

Descriere

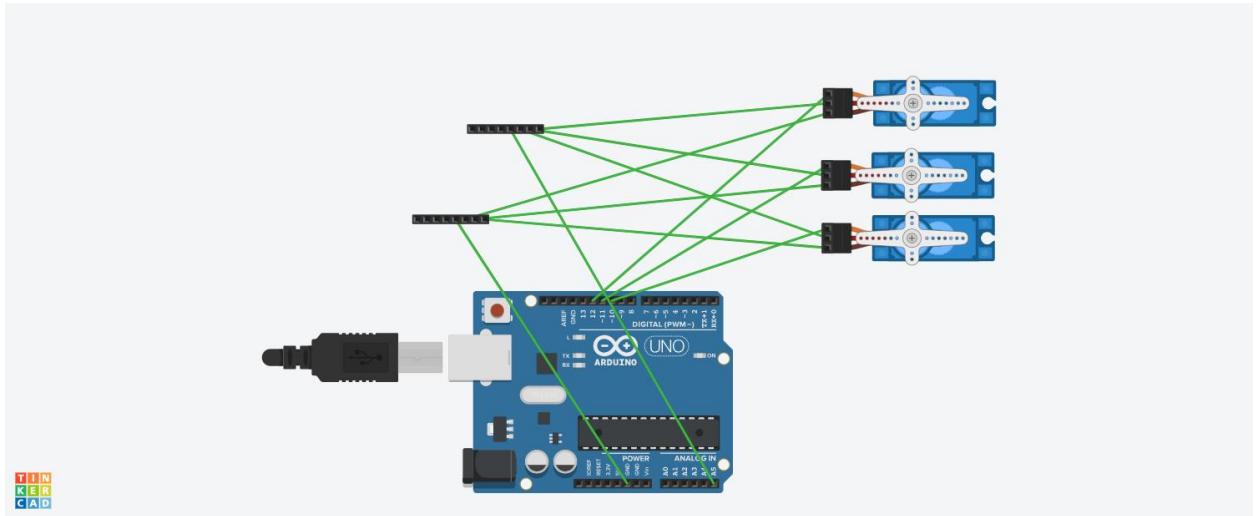
Acest proiect constă într-o turetă Nerf Gun automată controlată de un microcontroller. Tureta este capabilă să detecteze și să tragă asupra țintelor folosind senzori și un mecanism motorizat. Proiectul include schema bloc, schema electrică și codul necesar pentru funcționarea turetei.

Schema Electrică

1. NERF.jpeg



2. Brave Luulia.png



Cod

```
// Nerf_GUN_tourett.ino
#include <Servo.h>

// Define the servo pins
#define SERVO_PIN_X 9
#define SERVO_PIN_Y 10
#define TRIGGER_PIN 11

Servo servoX;
Servo servoY;

void setup() {
  servoX.attach(SERVO_PIN_X);
  servoY.attach(SERVO_PIN_Y);
  pinMode(TRIGGER_PIN, OUTPUT);

  // Initialize the servos to the center position
  servoX.write(90);
  servoY.write(90);
}

void loop() {
  // Example logic for controlling the turret servos and trigger
  // This is just placeholder logic and should be replaced with actual control code

  // Move servos to target position (example values)
  int targetX = 45; // example value, should be replaced with actual target position
  int targetY = 45; // example value, should be replaced with actual target position
  servoX.write(targetX);
  servoY.write(targetY);
}
```

```
// Fire the Nerf gun
digitalWrite(TRIGGER_PIN, HIGH);
delay(100); // wait for 100 milliseconds
digitalWrite(TRIGGER_PIN, LOW);

delay(1000); // wait for 1 second before next action
}
```