# GOBIERNO CONSTITUCIONAL DEL ESTADO LIBRE Y SOBERANO DE OAXACA INSTITUTO ESTATAL DE EDUCACIÓN PÚBLICA DE OAXACA COORDINACIÓN GENERAL DE PLANEACIÓN EDUCATIVA COORDINACIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR

# PROGRAMA DE ESTUDIO

NOMBRE DE LA ASIGNATURA

#### Estructura de Datos

CICLO	CLAVE DE LA ASIGNATURA	TOTAL DE HORAS
Cuarto Semestre	0023	85

## OBJETIVO(S) GENERAL(ES) DE LA ASIGNATURA

Proporcionar al estudiante el conocimiento necesario para implementar estructuras de datos aplicando el paradigma de programación orientada a objetos.

### TEMAS Y SUBTEMAS

#### 1. Introducción

- 1.1. Estructura de datos y tipo de dato abstracto
- 1.2. Introducción a la programación orientada a objetos: Clase, objetos y mensajes
- 1.3. Herencia y composición
- 1.4. Polimorfismo
- 1.5. Elementos del lenguaje de programación: operadores, palabras reservadas, estructuras de control

## 2. Implementación de clases

- 2.1. Implementación
- 2.2. Constructores y destructores
- 2.3. Métodos de acceso y de utilería
- 2.4. Miembros estáticos y constantes
- 2.5. Sobrecarga de métodos

# 3. Implementación de composición, herencia y polimorfismo

- 3.1. Composición
- 3.2. Herencia
- 3.3. Sobreescritura de métodos
- 3.4. Clases abstractas e interfaces
- 3.5. Polimorfismo

## 4. Listas

- 4.1. Definición e implementación
- 4.2. Caso particular: pilas y colas
- 4.3. Implementación de listas doblemente enlazadas
- 4.4. Implementación de listas de listas

# 5. Árboles

- 5.1. Definiciones
- 5.2. Implementación de árboles binarios
- 5.3. Implementación de árboles AVL
- 5.4. Implementación de árboles n-arios

#### 6. Grafos

- 6.1. Definiciones
- 6.2. Representación con matriz de adyacencia e incidencia
- 6.3. Representación con listas de sucesores
- 6.4. Recorridos: anchura y profundidad
- 6.5. Algoritmos de caminos mínimos: Warshall, Dijkstra y Floyd
- 6.6. Algoritmos de árboles mínimos de expansión: Prim y Kruskal



COORDINACIÓN

GENERAL DE EDUCACIÓN

MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR

#### ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

Sesiones dirigidas por el profesor en las que éste presente los conceptos y resuelva ejercicios. Las sesiones se desarrollarán utilizando medios de apoyo didáctico como computadora, cañón y pizarrón. Así mismo el alumno codificará programas de cómputo, realizará revisión bibliográfica del tema.

### CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN

Se realizarán tres evaluaciones parciales y una evaluación final. Para cada evaluación se realizará un examen teórico y se evaluaran las tareas o proyectos.

### **BIBLIOGRAFÍA**

#### Libros Básicos:

- Algorithms in C++ Part 5: Graph Algorithms, Robert Sedgewick, Addison-Wesley Professional 2001.
   3ra edición.
- 2. Estructura de datos en C++. Luís Joyanes Aguilar et al. McGraw-Hill/Interamericana, 2007.
- 3. Estructuras de datos con C Y C++. Langsam, Yedidyah \ Augenstein Moshe J., Ii. Tenenbaum Aaron M. Prentice-Hall Hispanoamericana, 1997. QA76.73 C15 L36
- Estructura de datos. Cairo, Osvaldo \ Guardati Buemo Silvia. McGraw-Hill Interamericana, 1994.
   QA76.9 B3 C3

#### Libros de Consulta:

- 1. Fundamentos de programación, algoritmos y estructura de datos. Joyanes, Luis; McGraw Hill, 1996, QA76.6 J69 (1996)
- 2. Thinking in C++. Eckel,B. Mindview,Inc, 2002. QA76.73 C153 E247 Dirección electrónica: <a href="http://www.mindview.net/Books">http://www.mindview.net/Books</a>
- 3. Thinking in Java. Eckel,B. Prentice Hall PTR., 2003. CD QA76.73 J38 E25. Dirección electrónica: <a href="http://www.mindview.net/Books">http://www.mindview.net/Books</a>
- Java how to program. Deitel & Deitel. Prentice Hall, 2003. Quinta edición. CD QA76.73 J38 D45 (2003)
- 5. Como programar en C++. Deitel & Deitel. Prentice Hall, 2003. QA76.73 C15 D44 (2003)
- 6. An introduction to object-oriented programming, Budd, T. Addison-Wesley, Reading, Mass., 1997.

# PERFIL PROFESIONAL DEL DOCENTE

Maestría en Computación

