

# Inducción a la Universidad y a la Carrera de Ingeniería en Computación

## OBJETIVO DEL CURSO:

Que el aspirante a Ingeniero en Computación conozca el entorno en donde realizará su vida universitaria y adquiera conceptos fundamentales para el desarrollo de la misma.

**HORAS: 11**

## TEMARIO

### Universidad Tecnológica de la Mixteca

1. Misión y Visión de la Universidad Tecnológica de la Mixteca (1 hr.)
2. Modelo de Universidad (2 hrs.)
  - 2.1. Modelo General
  - 2.2. Historia
  - 2.3. Becas
  - 2.4. SUNEOM/Movilidad
3. Reglamentos
  - 3.1.1. Alumnos
    - 3.1.1.1. Permanencia
    - 3.1.1.2. Servicio Social
    - 3.1.1.3. Prácticas Profesionales
    - 3.1.1.4. Inglés
  - 3.1.2. Salas/Laboratorios
  - 3.1.3. Biblioteca
4. Organización Administrativa (1hr.)
  - 4.1. General
  - 4.2. Institutos y Carreras
  - 4.3. Tú Instituto
  - 4.4. Tutorías/Asesorías
5. Instalaciones (1 hr.)
  - 5.1. Institutos
  - 5.2. Aulas
  - 5.3. Laboratorios
  - 5.4. Servicios
    - 5.4.1. Baños
    - 5.4.2. Cafetería
    - 5.4.3. Incubadora de Empresas
    - 5.4.4. Centro de Actividades Culturales
    - 5.4.5. Canchas Deportivas
    - 5.4.6. Biblioteca
    - 5.4.7. Enfermería
    - 5.4.8. Centro de Idiomas



JEFATURA DE CARRERA  
INGENIERIA EN COMPUTACION

6. Integración Local (1 hr.)
  - 6.1. Sitios de Esparcimiento
  - 6.2. Costos de la Vida
  - 6.3. Teléfonos de Emergencia
  - 6.4. Comunicaciones

Ingeniería en Computación (<http://www.utm.mx/~computacion/>)

7. Objetivos y Misión de la Carrera (1hr.)

- 7.1. ¿Qué es un Ingeniero en computación?
- 7.2. Los cuatro perfiles en computación

8. Perfil de Ingreso/Egreso (1hr.)

8.1. ¿Cuál es el Campo de Trabajo de un Ingeniero en Computación?

- 8.1.1. Servicio Social
- 8.1.2. Prácticas Profesionales
- 8.1.3. Viajes de Prácticas

8.2. Éxitos Obtenidos por nuestros Estudiantes

- 8.2.1. Ceneval
- 8.2.2. ACM
- 8.2.3. IHC
- 8.2.4. Egresados

9. Plan de Estudios/Opciones de Titulación (1 hr.)

10. Áreas Terminales/Especialidades (2 hrs.)

- 10.1. Redes de Computadoras
- 10.2. Ingeniería de Software
- 10.3. Inteligencia Artificial

**Observaciones:** Para el punto 10 se asignará un profesor especialista de cada área terminal para que les dé una plática de 30 a 40 minutos de su área y su campo de trabajo.

**Evaluación:** No se requiere evaluación posterior

**Referencias Bibliográficas:**

1. Página Web - <http://www.utm.mx/~computacion/>
2. Libro electrónico: <http://www.suneo.mx/libros/nmu2.pdf>
3. Libro electrónico: <http://www.suneo.mx/SUNEO-La VERDAD de los HECHOS.pdf>



JEFATURA DE CARRERA  
INGENIERIA EN COMPUTACION