GOBIERNO CONSTITUCIONAL DEL ESTADO LIBRE Y SOBERANO DE OAXACA INSTITUTO ESTATAL DE EDUCACIÓN PÚBLICA DE OAXACA COORDINACIÓN GENERAL DE PLANEACIÓN EDUCATIVA COORDINACIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR

PROGRAMA DE ESTUDIO

NOMBRE DE LA ASIGNATURA	
Microcontroladores	
0101.0	

CICLO CLAVE DE LA ASIGNATURA	
	TOTAL DE HORAS
Sexto Semestre 40604	85

OBJETIVO(S) GENERAL(ES) DE LA ASIGNATURA

Otorgar al alumno las bases teóricas, metodológicas y técnicas del diseño de sistemas electrónicos basados en microcontroladores.

TEMAS Y SUBTEMAS

- Introducción a los microcontroladores.
- 1.1. Controlador y microcontrolador
- 1.2. Microprocesador y microcontrolador
- 1.3. Arquitectura básica de un microcontrolador
- 1.4. Unidad central de proceso
- 1.5. Sistema de Memoria
- 1.6. Periféricos incorporados a un microcontrolador
- 1.7. Familias populares de microcontroladores
- 1.8. Elección de in microcontrolador
- Organización interna de los microcontroladores.
- 2.1. Arquitectura
- 2.2. Registros
- 2.3. Mapa de memoria
- 2.4. Sistema de inicialización
- 2.5. Sistema de interrupciones
- 2.6. Puertos de entrada/salida
- 2.7. Modos de funcionamiento
- 3. Programación.
- 3.1. Conjunto de instrucciones
- 3.2. Modos de direccionamiento
- 3.3. Gestión de interrupciones
- 3.4. Herramientas de desarrollo
- 3.5. Lenguaje ensamblador
- 3.6. Estructura de programa
- 3.7. Estimación de tiempos
- Periféricos incluidos en un microcontrolador.
- 4.1. Temporizadores/Contadores
- 4.2. Protocolos de comunicación
- 4.3. Modulador de ancho de pulso
- 4.4. Comparador analógico
- 4.5. Convertidor analógico a digital
- 4.6. Convertidor digital a analógico
- Interfaz y control de periféricos externos.
- 5.1. Interruptores
- 5.2. LED's
- 5.3. Visualizadores de 7 segmentos
- 5.4. Teclados



- 5.5. LCD
- 5.6. Control de motores de CD
- 5.7. Control de motores de pasos
- 5.8. Interfaz con sensores
- 5.9. Interfaz con una PC
- 6. Desarrollo de aplicaciones y sistemas basados en microcontroladores.
- 6.1. Metodología de diseño
- 6.2. Desarrollo de sistemas y software
- 6.3. Programación en lenguajes de alto nivel

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

Sesiones dirigidas por el profesor tanto en el aula como en el laboratorio. Uso de algún lenguaje de descripción de hardware que permita validar la teoría a través del desarrollo de prácticas. Las sesiones se desarrollarán utilizando medios de apoyo didáctico, como los retroproyectores. Trabajo extra-clase por parte de los alumnos, involucrando revisión bibliográfica de los diferentes temas expuestos en clase, búsqueda de información a través de Internet y el desarrollo de simulaciones.

CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN

La evaluación del curso comprenderá tres calificaciones parciales y una calificación final.

Para cada calificación parcial se deberá considerar un examen oral o escrito, tareas y prácticas de laboratorio. La calificación final deberá incluir un examen oral o escrito y un proyecto final de aplicación o de investigación, con temas estrictamente afines a la materia.

Los porcentajes correspondientes, en los aspectos considerados para las calificaciones parciales y la final, se definirán el primer día de clases, con la participación de los alumnos.

BIBLIOGRAFÍA

Libros básicos:

- Programming and Customizing the AVR Microcontroller, Gadre, Dhananjav V., McGraw-Hill, 2001
- Microcontrolador PIC16F84A Desarrollo de proyectos, Enrique Palacios, Fernando Ramiro y Lucas J. López, Editorial Alfaomega Ra-Ma, 2006, 2a. Edición.
- The 8051 Microcontroller, MacKenzie S., Prentice Hall, 1992.
- AVR Enhanced RISC Microcontroller Data Book, Atmel Corporation, 2001.

Libros de consulta:

- Embedded Microcontroller, Intel Corporation, 1994.
- Microcontroladores "PIC": Diseño Práctico de Aplicaciones, Angulo Usategui, José María, Angulo Martínez, Ignacio, Mc-Graw-Hill Interamericana, 2002. TJ223.M53.A5
- Handbook of Microcontroller, Predko, Michael, Tab Books, 1999.

PERFIL PROFESIONAL DEL DOCENTE

Ingeniero en Electrónica, con Maestría o Doctorado en Electrónica, con especialidad en Sistemas Computacionales o Sistemas Digitales.

