GOBIERNO CONSTITUCIONAL DEL ESTADO LIBRE Y SOBERANO DE OAXACA INSTITUTO ESTATAL DE EDUCACIÓN PÚBLICA DE OAXACA COORDINACIÓN GENERAL DE PLANEACIÓN EDUCATIVA COORDINACIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR

PROGRAMA DE ESTUDIO

| NOMBRE DE LA ASIGNATURA | | |
|-------------------------|-------------------------|--|
| | Técnicas de Ilustración | |

| CICLO | CLAVE DE LA ASIGNATURA | TOTAL DE HORAS |
|-----------------|------------------------|----------------|
| Quinto semestre | 3078 | 85 |

OBJETIVO(S) GENERAL(ES) DE LA ASIGNATURA

Conocer las técnicas y procedimientos para la planeación de imágenes como parte del desarrollo de un proyecto de diseño.

TEMAS Y SUBTEMAS

- 1. Introducción al uso de las técnicas de ilustración en el diseño
- 1.1 Ilustración editorial
- 1.2 Ilustración en diseño gráfico
- 1.3 Ilustración en cartelismo
- 1.4 Ilustración en moda y estampados
- 1.5 Ilustración y tipografía
- 1.6 Ilustración y tendencia
- 1.7 Ilustración en decoración
- 1.8 Ilustración en animación y motion graphics
- 1.9 Ilustración e intervención urbana
- 1.10 Ilustración en publicidad
- 2. Aplicación del color.
- 2.1 Introducción al color
- 2.2 El lápiz de color y su aplicación a la Ilustración
- 2.3 La ilustración con tintas acrílicas
- 2.4 Aplicación de luz y sombras.
- 2.5 Definición del objeto con el uso de brillos y transparencias.
- 2.6 El contraste de la luz y la sombra, la apariencia real y lo abstracto, estilos

3. Técnicas y medios para ilustrar

- 3.1 La acuarela
 - 3.1.1 Fundamentos de Acuarela
 - 3.1.2 Tipos de papel
 - 3.1.3 Preparando el soporte
 - 3.1.4 Acuarela en seco y húmedo
 - 3.1.5 Efectos del agua
 - 3.1.6 Aplicaciones
- 3.2 Técnica Mixta
- 3.3 Herramientas y soportes
- 3.4 Carboncillo, Puntillismo, Plumón, Acrílico, pastel, Collage, otros.

4. Ilustración digital

- 4.1 Concepto ilustración digital
 - 4.1.1 El boceto y la línea
- 4.2 Interfaz de un programa
 - 4.2.1 Dibujo vectorial y de mapa de bits
 - 4.2.2 Manejo y visualización del documento
 - 4.2.3 Trazos y curvas
 - 4.2.4 Digitalización de imágenes
- 4.3 Color



COORDINACIÓN

GENERAL DE EDUCACIÓN

MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR

F.E.P.D

- 4.3.1 Pinceles, degradados, efectos, etc.
- 4.3.2 Herramientas
- 4.3.3 Trabajar con capas
- 4.4 Ilustración digital y sus aplicaciones.
- 4.5 Tratamientos de la imagen
- 4.6 Iconos generales en paquetería.
- 4.7 Corel draw.
- 4.8 Ilustrator CS3
- 4.9 Photoshop
- 4.10 Aplicaciones y proyecto final

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

El curso consistirá en secciones teóricas y prácticas dentro y fuera de aula con un constante uso de herramientas de dibujo así como de las herramientas y métodos técnicos aprendidos. El trabajo extraclase deberá ser intenso con la finalidad de dominar y perfeccionar el uso de las técnicas plásticas definidas para el curso.

CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN

Se evaluarán los trabajos prácticos de cada una de las técnicas enseñadas en aspectos como: limpieza de trazos aplicación correcta de la técnica, puntualidad en la entrega de trabajos y creatividad en los ejercicios de aplicación, teniendo el alumno que aprobar todos y cada uno de estos aspectos.

BIBLIOGRAFÍA

Bibliografía básica:

Guía completa de Ilustración y diseño: Técnicas y Materiales, España: H. Blume ediciones, 1981. Guía completa del Aerógrafo: Técnicas y Materiales, Martin, Judy, España, Hermann Blume, 1986. Técnicas de Representación para Artistas Gráfico. Mulherin Jenny Gustavo Gili, Barcelona, 1998. Enciclopedia de Técnicas de Ilustración. Slade Catherine editorial acanto, Barcelona, 1998.

Bibliografía de consulta:

Dibujando al Lápiz. Velasco José Luis 1985.

Looking Goo Color. Gary w, Priester United Status of America, 1995.

Dibujando con Rotuladores. Antonio Martín s/f.

PERFIL PROFESIONAL DEL DOCENTE

Licenciado en Diseño Gráfico, Ingeniero en Diseño, Licenciado en Comunicación Gráfica, Maestro en Artes Visuales o afines.

