

**GOBIERNO CONSTITUCIONAL DEL ESTADO LIBRE Y SOBERANO DE OAXACA
INSTITUTO ESTATAL DE EDUCACIÓN PÚBLICA DE OAXACA
COORDINACIÓN GENERAL DE PLANEACIÓN EDUCATIVA
COORDINACIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR**

PROGRAMA DE ESTUDIO

NOMBRE DE LA ASIGNATURA	Programación en Web
-------------------------	----------------------------

CICLO Séptimo Semestre	CLAVE DE LA ASIGNATURA 20704	TOTAL DE HORAS 85
----------------------------------	--	-----------------------------

OBJETIVO(S) GENERAL(ES) DE LA ASIGNATURA

Proporcionar al estudiante la formación adecuada para el diseño de páginas Web dinámicas. Conocer los fundamentos de programación de documentos interactivos, multimedia, posicionamiento de contenido.

TEMAS Y SUBTEMAS

1. Introducción al WWW

- 1.1 SGML.
- 1.2 XML y HTML.
- 1.3 XHTML y HTML4.

2. Lenguaje de marcas hipertexto (HTML)

- 2.1 Formato de lenguaje y formalidades.
- 2.2 Marcas básicas.
- 2.3 Marcas de formularios.
- 2.4 Marcas de tablas, listas y estructuras de datos.
- 2.5 Marcas avanzadas para formato externo.
- 2.6 Integración de elementos multimedia.

3. Hojas de estilo en cascada (CSS)

- 3.1 Sintaxis y organización.
- 3.2 Parámetros de estilo.
- 3.3 Diferencias en la interpretación.

4. Javascript y DHTML

- 4.1 Formato de lenguaje Javascript y modos de integración en páginas.
- 4.2 Capacidades y alcance de Javascript.
- 4.3 Parámetros CSS y HTML dinámicos.

5. Componentes basados en servidores

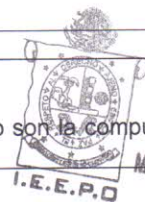
- 5.1 CGI.
- 5.2 PHP.
- 5.3 Bases de datos.

6. Interacción web avanzada

- 6.1 Actualización de contenidos sin recarga de páginas.
- 6.2 Esquemas avanzados de transferencias de contenidos (AJAX, SOAP, etc.)
- 6.3 Plataformas de desarrollo web avanzados (Ruby on Rails)
- 6.4 Alimentadores de noticias (RSS, ATOM, etc.)
- 6.5 Tendencias a futuro.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

Sesiones dirigidas por el profesor utilizando medios de apoyo didáctico como son la computadora y retroproyector. Se desarrollarán páginas Web sobre los temas y los problemas del curso.



COORDINACIÓN
GENERAL DE EDUCACIÓN
MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR

CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN

Al inicio del curso el profesor indicará el procedimiento de evaluación que deberá comprender al menos tres evaluaciones parciales y un examen final.

Las evaluaciones serán escritas y prácticas; éstas últimas, se asocian a la ejecución exitosa y la documentación de la solución de los proyectos sobre los temas del curso.

La suma de todos los criterios y procedimientos de evaluación y acreditación deberán integrar el 100% de la calificación.

BIBLIOGRAFÍA**Bibliografía básica:**

- **Diseño de Páginas Web con XHTML, JavaScript y CSS**, Juan Carlos Orós, Editorial Ra-Ma, ISBN: 2006, 84-7897-702-3
- **Introducción a AJAX con PHP**, Lee Babin, Editorial Anaya Multimedia, 2007, ISBN 8441522006
- **Creación y Diseño Web Profesional**, Clint Eccher, Eric Hunley, Erik Simmons, Editorial Anaya Multimedia, 2005, ISBN: 84-415-1870-X
- **Guía de Aprendizaje JavaScript & AJAX: Para Diseño Web**, Tom Negrino, Editorial Pearson Prentice Hall, ISBN 9788483223727, 6ª ed., 2007

Bibliografía de consulta:

- **CSS, DHTML y AJAX**, Jason Cranford Teague, Editorial Anaya Multimedia, ISBN 8441522170, ISBN-13: 9788441522176,
- **Desarrollo de Aplicaciones Web**, Moseley, Ralph., Editorial Anaya Multimedia, ISBN: 8441522650. ISBN-13: 9788441522657
- **HTML, XHTML, and CSS Bible**, 3a ed., Wiley Publishing, Inc., ISBN 0-7645-7718-2
- **DHTML Utopia: Modern Web Design using JavaScript & DOM**, Stuart Langridge, Collingwood, VIC, Australia: SitePoint, 2005. ISBN: 0957921896 9780957921894
- **Programming Web Services with SOAP**, James Snell, Doug Tidwell, Pavel Kulchenko, Doug Tidwell, Editorial O'Reilly, 2002, ISBN 0596000952

PERFIL PROFESIONAL DEL DOCENTE

Ingeniero en computación o en Sistemas computacionales con Maestría en computación o Doctorado en computación.



COORDINACIÓN
GENERAL DE EDUCACIÓN
MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR

I.E.E.P.O