GOBIERNO CONSTITUCIONAL DEL ESTADO LIBRE Y SOBERANO DE OAXACA INSTITUTO ESTATAL DE EDUCACIÓN PÚBLICA DE OAXACA COORDINACIÓN GENERAL DE PLANEACIÓN EDUCATIVA COORDINACIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR

PROGRAMA DE ESTUDIO

NOMBRE DE LA ASIGNATURA

Sistemas Distribuidos y Paralelos

CICLO	CLAVE DE LA ASIGNATURA	TOTAL DE HORAS
Séptimo Semestre	20702	85

OBJETIVO(S) GENERAL(ES) DE LA ASIGNATURA

Proporcionar al estudiante conocimiento sobre que son los sistemas distribuidos y paralelos, las características deseadas, los problemas y soluciones más comunes para su diseño y/o construcción, así como estudiar los casos más importantes.

TEMAS Y SUBTEMAS

1. Conceptos básicos

- Qué es un sistema distribuido. 1.1.
- Reseña histórica.
- Características básicas. 1.3.
- 1.4. Problemas típicos.

2. Escalabilidad

- 2.1. Arquitecturas de sistemas distribuidos
- Arquitecturas de sistemas paralelos 2.2.
- 2.3. Reconfiguración.
- Métodos de comunicación. 2.4.

3. Control de Concurrencia

- 3.1. Relojes.
- Control optimístico de concurrencia 3.2.
- Estampas de tiempo. 3.3.
- 3.4. Comparación entre métodos de control de concurrencia.

4. Consistencia y control de datos

- Particionamiento. 4.1.
- Replicación de datos 4.2.
- Recuperación de fallas 4.3.
- 4.4. Consistencia de interfaz con el usuario.

5. Recuperación y tolerancia a fallas

- 5.1. Clases de fallas.
- Detección de fallas. 5.2.
- 5.3. Recuperación de transacciones.
- 5.4. Recuperación de datos.5.5. Enmascarado jerárquico y de grupos.

6. Seguridad

- 6.1. Criptografía.
- Autentificación y distribución de claves. 6.2.
- 6.3. Firmas digitales.
- 6.4. Casos de estudio.



7. Transacciones y datos distribuidos

- 7.1. Transacciones simples.
- Transacciones anidadas. 7.2.
- 7.3. Protocolos.
- 7.4. Control de las transacciones distribuidas
- 7.5. Transacciones con datos replicados.

8. Transparencia

- Tipos de transparencia 8.1.
- 8.2. Nombrado.
- 8.3. Generalizaciones del principio de inclusión y exclusión.

9. Ejemplos de sistemas distribuidos

- Sistemas operativos 9.1.
- Sistemas de ficheros 9.2.
- 9.3. Bases de datos.
- 9.4. Sistemas peer-to-peer.
- 9.5. Cómputo en grids.9.6. Otros casos de estudio: SETI, Google.

10. Desarrollo y entorno de sistemas distribuidos y paralelos

- 10.1. Sockets.
- 10.2. Tecnología Java.10.3. Open MP.
- 10.4. MPI.
- 10.5. Globus.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

Sesiones dirigidas por el profesor. Las sesiones se desarrollarán utilizando medios de apoyo didáctico como son la computadora portátil, dispositivos de plataformas de ejemplo y el proyector de video. Asimismo, se desarrollarán programas de cómputo sobre los temas y los problemas del curso.

CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN

Al inicio del curso el profesor indicará el procedimiento de evaluación que deberá comprender al menos tres evaluaciones parciales y un examen final

Las evaluaciones serán escritas, orales y prácticas; éstas últimas, se asocian a la ejecución exitosa y la documentación de la solución de programas asociados a problemas sobre temas el curso. Además se considerará el trabajo extraclase, la participación durante las sesiones del curso y la asistencia a las

La suma de todos los criterios y procedimientos de evaluación y acreditación deberán integrar el 100% de la calificación.

BIBLIOGRAFÍA

Bibliografía básica:

- Distributed systems: Principles and paradigms, Tanenbaum, Andrew S., Prentice Hall, 2006, 2a
- Sistemas Operativos Distribuídos, Tanenbaum, Andrew S., Prentice Hall, 1996.
- Unix: Distributed programming, Brown, Chris, Prentice Hall, 1994.
- Java programming with CORBA: Advanced techniques for building distributed applications, Brose, G.; Vogel A., John Wiley & Sons, 2001, 3ª ed.

Bibliografía de consulta:

- Java Network Programming, Rusty, Harold Elliotte, O'Reilly, 2005, 3 and ed.
- Peer to Peer Computing: Building Supercomputers with veel 1867.

 Alfred, Springer-Verlag, 2006.

 Distributed Computing: Principles, Algorithms, and systems, Kshemkalyani A., Singhal M., GENERAL DE EDUCACIÓN

MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR

PERFIL PROFESIONAL DEL DOCENTE

Ingeniero en computación o en Sistemas computacionales con Maestría en computación o Doctorado en computación.

