



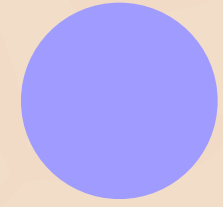
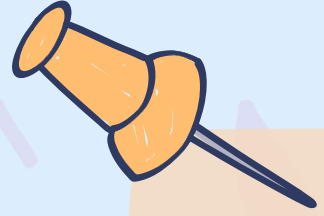
FLUTTER

1.Ders



Flutter

**ÖZELLİKLERİ
VE
SAĞLADIKLARI**



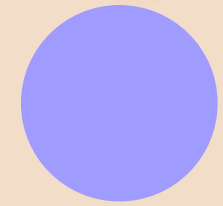
ÇAPRAZ PLATFORM



HIZLI GELİŞTİRME



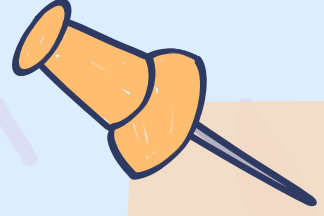
PERFORMANS



KULLANICI DENEYİMİ



EKOSİSTEM



DİZAYN ODAKLI GELİŞTİRME



KOLAY KULLANIM



AÇIK KAYNAK İMKANI





FLUTTER.DEV ADRESİNE GİDİP BİZE UYGUN OLANI SEÇİP
İNDİRİYORUZ.

ARDINDAN YEREL DİSK C İÇERİSİNE BİR TANE SRC KLASÖRÜ
OLUŞTURUYORUM. İNDİRDİĞİMİZ FLUTTER DOSYASINI BURAYA
YÜKLÜYORUZ.

SİSTEM ORTAM DEĞİŞKENLERİNE GİDİP, PATH KISMINA FLUTTER
DOSYASININDA BULUNAN BIN KLASÖRÜNÜ EKLIYORUM.

FLUTTER DOCTOR.

ANDROID STUDIO YAZIP İSTEDİĞİMİZ SÜRÜMÜ İNDİRİYORUZ.

MARKET PLACE => FLUTTER VE DART.

SDK PATH => FLUTTER KONUMU



PROJE NASIL
OLUŖTURULUR ?

